**友军AI**

**1类AI**

通用型友军AI，一般用于非治疗型友军，行动模式如同普通小怪

**2类AI**

逃脱型友军AI，一般用于地图有逃脱点时使用。这类AI的特点为：

* 首先遍历地图上的逃脱点，然后始终寻找最短路径向逃脱点移动
* 如果最短路径受到敌人阻隔，会优先绕行
* 不会主动攻击敌人
* 会倾向于离我方英雄比较近的地方来站位

**3类AI**

援助型友军AI，这类友军通常有一个能够帮助我方英雄的被动。这类AI的特点为：

* 总是靠近我方队友进行站位
* 不会主动攻击敌人

**4类AI**

驻守型友军AI，这类友军通常是不会动的作战单位。这类AI的特点为：

* 不会移动
* 如果攻击范围有敌人，就会攻击
* 如果有多个敌人可以攻击，则执行目标选择算法