## **符文的类别**

符文一共分为以下3种类别

* 大型符文，每个英雄有其独特的大型符文1个，每个大型符文占用3点符文点
* 中型符文，每个英雄有其独特的中型符文1个，每个中型符文占用2点符文点
* 小型符文，每个英雄有其独特的小型符文2个，每个小型符文占用1点符文点

## **符文点**

* 每名玩家的每个装备页中拥有10点符文点
* 超过符文点上限的符文配置将无法被保存
* 符文点未被全部占用，依然视为合法的装备配置方案

## **符文的获取**

符文通过提高英雄的等级来获取。每名英雄初始为1级，最高为5级。符文的解锁规律如下：

* 英雄等级到达2时，解锁对应英雄的小符文2个
* 英雄等级到达3时，解锁对应英雄的中符文1个
* 英雄等级到达4时，解锁对应英雄的大符文1个
* 英雄等级到达5时，解锁对应英雄的皮肤1个

## **符文的使用**

* 符文需要嵌入装备页的符文槽中才可以生效
* 符文需要对应的英雄存活于战场才可以生效