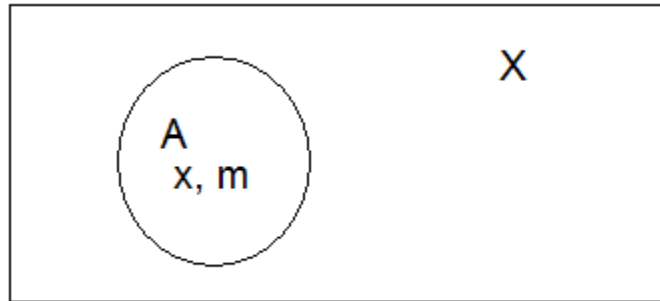


## APUNTES DE LOGICA DIFUSA

### CONJUNTOS DE CANTOR CLARAMENTE DEFINIDOS (CRISP)



$$x \in A$$

$$A = \{x \mid x \in A\}$$

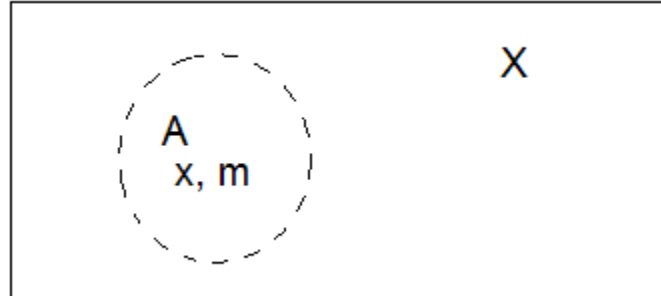
$$x_A = \{0,1\}$$

$x_A$  Es la función característica

$$x_A = 0 \quad \text{si} \quad x \notin A$$

$$x_A = 1 \quad \text{si} \quad x \in A$$

### CONJUNTOS DIFUSOS (FUZZY)



$x$  Elemento del conjunto

$\mu$  Función de pertenencia al conjunto

$$x \in \tilde{A}$$

$$\tilde{A} = \{x \mid x \in \tilde{A}, 0 \leq \mu(x) \leq 1\}$$

$$\mu(x) = [0,1]$$

$$\tilde{A} = \{(1,0.1), (2,0.2), (3,0.1), (4,0.5), (5,0.), (6,0.1), (7,0.1), (8,0.1), (9,0.1), (10,0.1)\}$$

$\tilde{A}$ : Números cercanos a 5 comprendidos del 1 al 10.

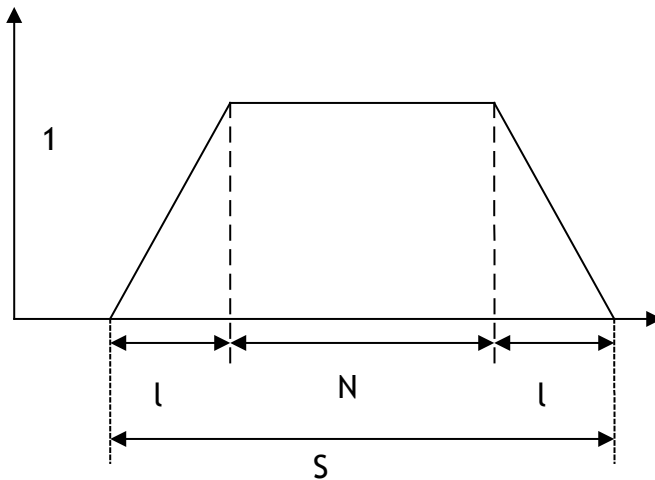
$$\tilde{A} = \sum_{i=1}^n \frac{\mu(x)}{x_i} \quad \text{Notación de Zadeh conjuntos discretos}$$

$$\tilde{A} = \int \frac{\mu(x)}{x_i} \quad \text{Notación de Zadeh conjuntos continuos}$$

$$\tilde{A} = \frac{0.1}{1} + \frac{0.2}{2} + \frac{0.1}{3} + \frac{0.5}{4} + \frac{0.2}{5} + \frac{0.1}{6} + \frac{0.7}{7} + \frac{1}{8} + \frac{0.3}{9} + \frac{1}{10}$$

“es una simple notación, en realidad no se tiene que realizar la suma aritmética”

## CONJUNTOS DIFUSOS



N: núcleo del conjunto

$$N = \{x \mid x \in \tilde{A}; \mu_{\tilde{A}}(x) = 1\}$$

L: límites

$$L = \{x \mid x \in \tilde{A}; 0 \leq \mu(x) \leq 1\}$$

S: Soporte

$$S = \{x \mid x \in \tilde{A}; 0 \leq \mu(x) \leq 1\}$$

$$\mu(x) \neq 0$$

$x \in X$  :  $x$  es un elemento del conjunto  $x$ .

$x \notin X$  :  $x$  no es un elemento del conjunto  $x$ .

$A \subset X$  :  $A$  es un subconjunto de  $B$ .

$A \subseteq X$  :  $A$  está plenamente contenido en  $B$ .

$P(x)$  : Potencia del conjunto “es el conjunto de todos los conjuntos posibles en  $X$ ”

$C(x)$  : Cardinalidad que es el número de todos los conjuntos posibles en  $X$ .

Ejemplo:

$$A = \{a, b, c\} \quad n=3$$

$$P(A) = \{\{a, b, c\}, \{a, b\}, \{a, c\}, \{b, c\}, \{a\}, \{b\}, \{c\}, \{\phi\}\}$$

$$C(A) = 2^n = 2^3 = 8$$

## OPERADORES

$$\cup: \quad \text{UNION} \quad A \cup B = \{x \mid x \in A, \text{ ó }, x \in B\}$$

$$A \cup B = \{x \mid x \in A, \vee, x \in B\}$$

$$\cap: \quad \text{INTERSECCION} \quad A \cap B = \{x \mid x \in A, y, x \in B\}$$

$$A \cap B = \{x \mid x \in A, \wedge, x \in B\}$$

$$/: \quad \text{DIFERENCIA} \quad A / B = \{x \in A, \wedge, x \notin B\}$$

$$\bar{\phantom{x}}: \quad \text{COMPLEMENTO} \quad \bar{A} = \{x \mid x \notin A, x \in X\}$$

## LEYES DE LOS CONJUNTOS

CONMUTATIVIDAD	$A \cup B = B \cup A$	$A \cap B = B \cap A$
ASOCIATIVIDAD	$A \cup (B \cup C) = (A \cup B) \cup C$	$A \cap (B \cap C) = (A \cap B) \cap C$
DISTRIBUTIVIDAD	$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$	$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$
IDEM POTENCIA	$A \cup A = A$	$A \cap A = A$
IDENTIDAD	$A \cup \phi = A$	$A \cap \phi = \phi$
TRANSITIVIDAD	Sí $A \subseteq B \subseteq C$	Entonces $A \subseteq C$
INVOLUCION	$\bar{\bar{A}} = A$ (al parecer no se muestra la doble raya.)	
LEYES DE DE MORGAN	$\overline{A \cup B} = \bar{A} \cap \bar{B}$ $\overline{A \cap B} = \bar{A} \cup \bar{B}$	
LEY DEL MEDIO EXCLUIDO	$A \cup \bar{A} = X$	
LEY De LA CONTRADICCION	$A \cap \bar{A} = \phi$	

## CONJUNTOS DIFUSOS

$$\underline{A}; \underline{B}; \underline{A} \subseteq X; \underline{B} \subseteq X$$

Universo bien definido

## OPERADORES

$$\begin{aligned} \cup: & \quad \text{UNION} & \underline{A} \cup \underline{B} & \quad \mu_{\underline{A} \cup \underline{B}}(x) = \left\{ \mu_{\underline{A}}(x) \vee \mu_{\underline{B}}(x) \right\} & \quad \mu_{\underline{A} \cup \underline{B}}(x) = \text{MAX}(\mu_{\underline{A}}(x), \mu_{\underline{B}}(x)) \\ \cap: & \quad \text{INTERSECCION} & \underline{A} \cap \underline{B} & \quad \mu_{\underline{A} \cap \underline{B}}(x) = \left\{ \mu_{\underline{A}}(x) \wedge \mu_{\underline{B}}(x) \right\} & \quad \mu_{\underline{A} \cap \underline{B}}(x) = \text{MIN}(\mu_{\underline{A}}(x), \mu_{\underline{B}}(x)) \\ \bar{\phantom{x}}: & \quad \text{COMPLEMENTO} & \bar{\underline{A}} & \quad \mu_{\bar{\underline{A}}}(x) = 1 - \mu_{\underline{A}}(x) \end{aligned}$$

## EJEMPLOS:

### (HACER GRAFICAS)

SEA

$$\underline{A} = \frac{0.2}{1} + \frac{0.6}{2} + \frac{1}{3} + \frac{0}{4} + \frac{0}{5}$$

$$\underline{B} = \frac{0}{1} + \frac{0.7}{2} + \frac{0.4}{3} + \frac{0.2}{4} + \frac{1}{5}$$

$$\underline{A} \cup \underline{B} = \frac{\text{MAX}(0.2, 0)}{1} + \frac{\text{MAX}(0.6, 0.7)}{2} + \frac{\text{MAX}(1, 0.4)}{3} + \frac{\text{MAX}(0, 0.2)}{4} + \frac{\text{MAX}(0, 1)}{5}$$

$$\underline{A} \cup \underline{B} = \frac{0.2}{1} + \frac{0.7}{2} + \frac{1}{3} + \frac{0.2}{4} + \frac{1}{5}$$

$$\underline{A} \cap \underline{B} = \frac{\text{MIN}(0.2, 0)}{1} + \frac{\text{MIN}(0.6, 0.7)}{2} + \frac{\text{MIN}(1, 0.4)}{3} + \frac{\text{MIN}(0, 0.2)}{4} + \frac{\text{MIN}(0, 1)}{5}$$

$$\underline{A} \cap \underline{B} = \frac{0}{1} + \frac{0.6}{2} + \frac{0.4}{3} + \frac{0}{4} + \frac{0}{5}$$

$$\bar{\underline{A}} = \frac{1-0.2}{1} + \frac{1-0.6}{2} + \frac{1-1}{3} + \frac{1-0}{4} + \frac{1-0}{5}$$

$$\bar{\underline{A}} = \frac{0.8}{1} + \frac{0.4}{2} + \frac{0}{3} + \frac{1}{4} + \frac{1}{5}$$

y de esta manera podemos calcular lo siguiente:

$$\underline{A} \cap \bar{\underline{A}} = \frac{0.2}{1} + \frac{0.4}{2} + \frac{0}{3} + \frac{0}{4} + \frac{0}{5}$$

$$\underline{A} \cap \bar{\underline{A}} = \frac{0.2}{1} + \frac{0.4}{2}$$

Al conjunto de candidatos a operadores para la conjunción difusa ( $\wedge$ ) se les llama **normas t**, para la disyunción difusa ( $\vee$ ) se les llama **normas S** o **conormas t**.

Un operador de normas t dado por  $t(x,y)$  es una función de mapeo  $[0,1] \times [0,1]$  a  $[0,1]$  que satisface las siguientes condiciones para cualquier  $w,x,y,z$  que pertenece a  $[0,1]$

### Normas t

- |                                |                            |
|--------------------------------|----------------------------|
| 1. $(0,0)=0$                   | $t(x,1)=t(1,x)=x$          |
| 2. $t(x,y) \leq t(z,w)$        | si $x \leq z$ y $y \leq w$ |
| 3. $t(x,y) = t(y,x)$           | conmutatividad             |
| 4. $t(x,t(y,z)) = t(t(x,y),z)$ | asociatividad              |

### Normas s

- |                          |                            |
|--------------------------|----------------------------|
| 1. $(1,1) = 1$           | $S(x,0) = S(0,X) = X$      |
| 2. $S(x,y) \leq S(z,w);$ | si $x \leq z$ y $y \leq w$ |
| 3. $S(x,y) = S(y,x)$     | conmutatividad monotonidad |

### Fuzzy logic

The new computer science and how is changing our World

Mcneil

Iriedeberg 1993

Simon & Schuster

Fuzzy thinking

Bart kosko

1994 hyperion

### PROBLEMA EJEMPLO

C= "casa comfortable para familia de 4 personas"

c= grado de comfort / número de recámaras

Respuesta en clase

$$\tilde{C} = \frac{0.15}{1} + \frac{0.5}{2} + \frac{0.85}{3} + \frac{1}{4} + \frac{1}{5} + \frac{1}{6}$$

Respuesta bibliografía alemana:

$$\zeta = \frac{0.2}{1} + \frac{0.5}{2} + \frac{0.8}{3} + \frac{1}{4} + \frac{0.7}{5} + \frac{0.3}{6}$$

Tarea:

Encontrar los tipos de operadores para la and (y) y para la or (o)

Usando matlab graficar:

$$\mu_A(x) = \frac{1}{\left(1 + \frac{x}{5}\right)^3} \quad \mu_B(x) = \frac{1}{1 + 3(x-5)^2} \quad 0 \leq x \leq 20$$

GRAFICAR

$\underline{A}$ ,

$\underline{B}$ ,

$\overline{\underline{A}}$

$\overline{\underline{B}}$

$\underline{A} \cup \underline{B}$

$\underline{A} \cap \underline{B}$

$\overline{\underline{A}} \cap \overline{\underline{B}}$

$\overline{\underline{A}} \cup \overline{\underline{B}}$

$\underline{A} \cap \overline{\underline{A}}$ ,

$\underline{B} \cap \overline{\underline{B}}$

Código en matlab

```
x=[0:0.1:20];

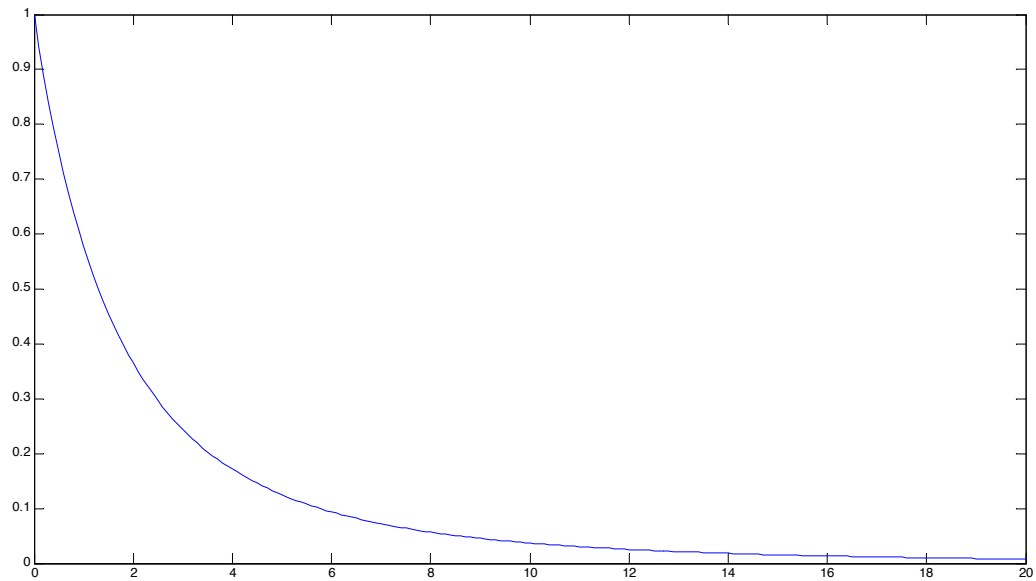
muA=((1+x/5).^3).^-1;
muB=(1+3*(x-5).^2).^-1;
plot(x,muA)
plot(x,muB)

muA_neg=1-((1+x/5).^3).^-1;
muB_neg=1-(1+3*(x-5).^2).^-1;
plot(x,muA_neg)
plot(x,muB_neg)

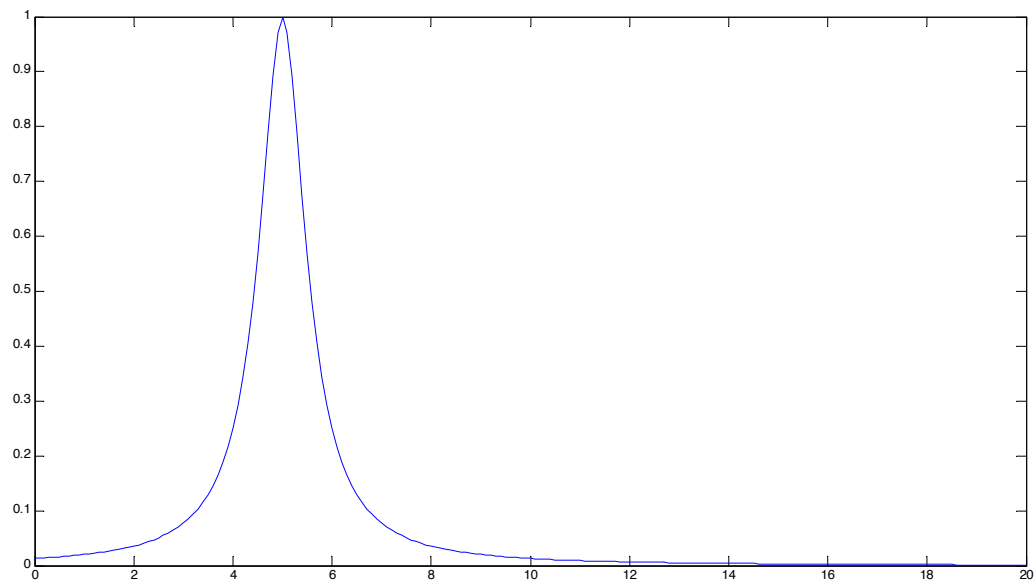
A_union_B=max(muA,muB);
plot(x,A_union_B)
A_interseccion_B=min(muA,muB);
plot(x,A_interseccion_B)
A_neg_union_B_neg=max(muA_neg,muB_neg);
plot(x,A_neg_union_B_neg)
A_neg_inters_B_neg=min(muA_neg,muB_neg);
```



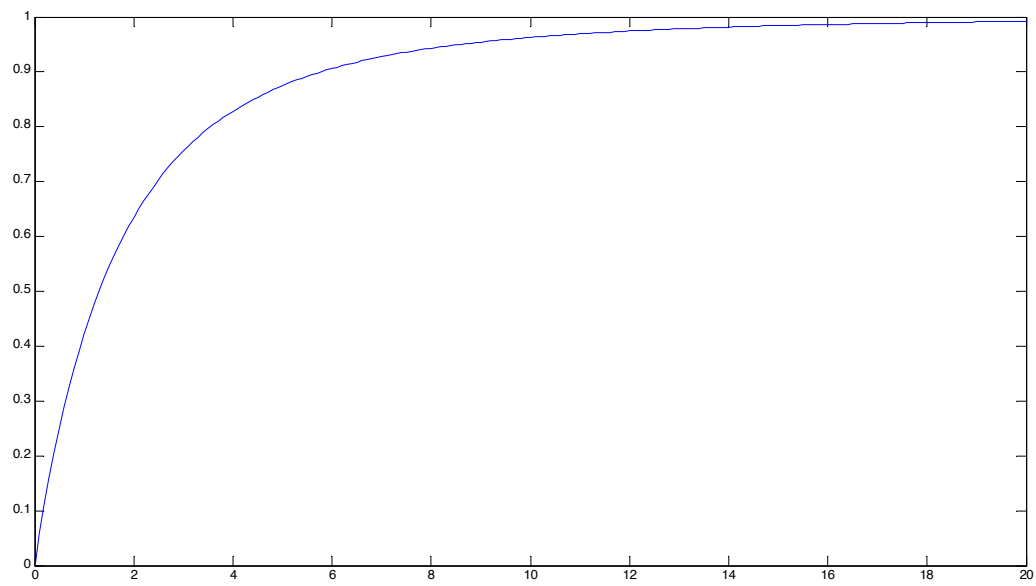
```
plot(x,A_neg_inters_B_neg)
A_inters_A_neg=min(muA,muA_neg);
plot(x,A_inters_A_neg)
B_inters_B_neg=min(muB,muB_neg);
plot(x,B_inters_B_neg)
```



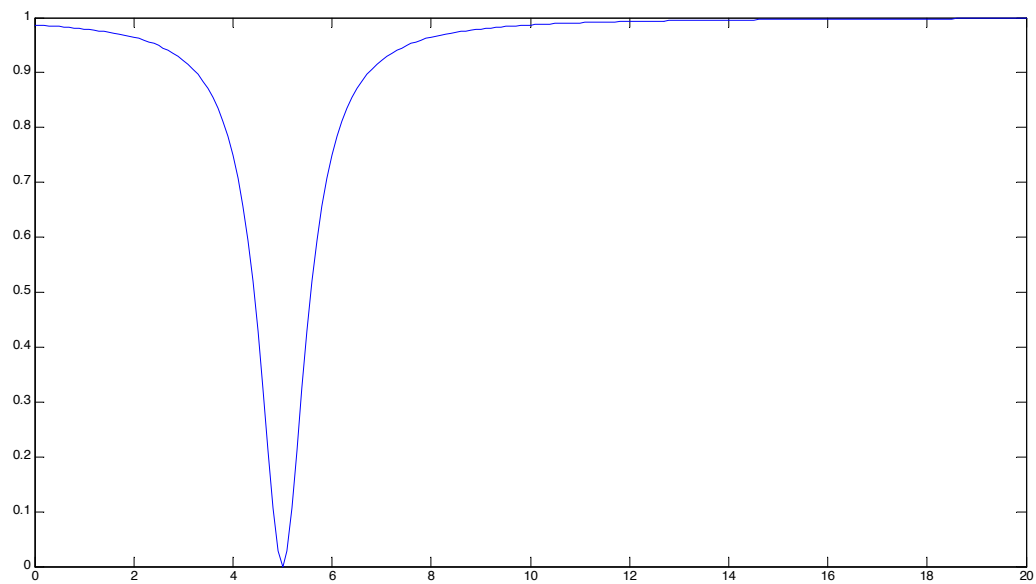
$\tilde{A},$



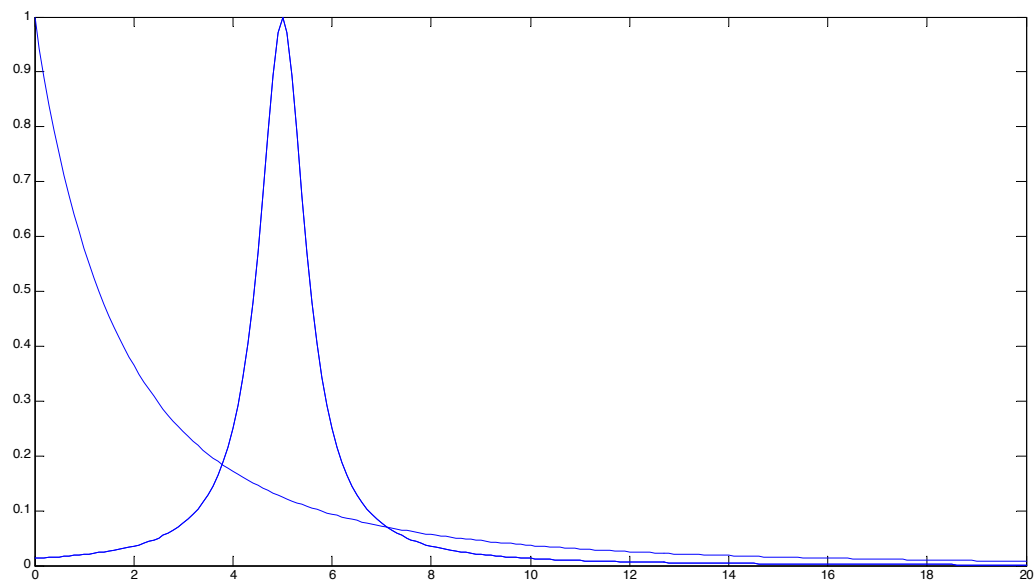
$\tilde{B},$



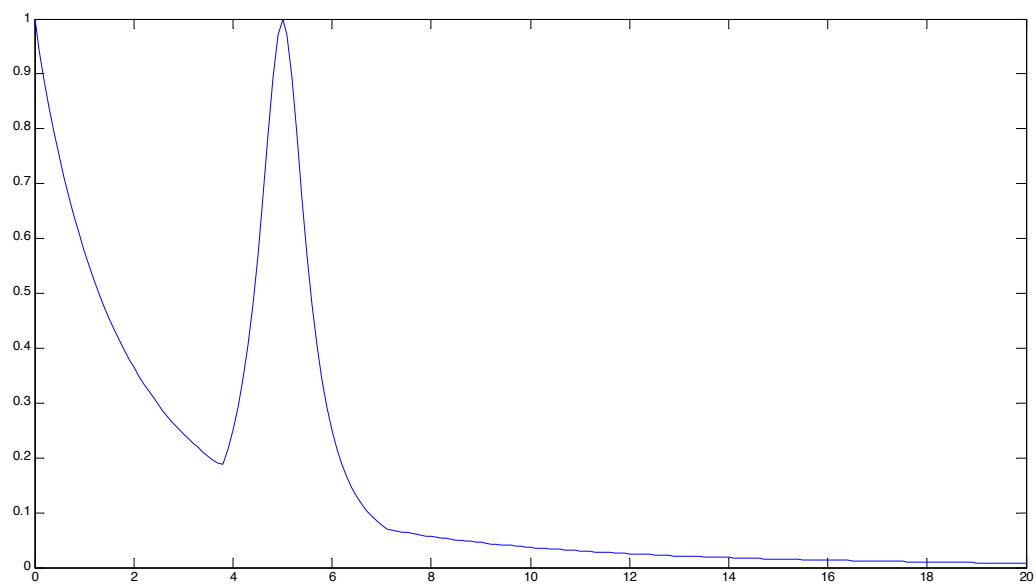
$\tilde{A}$



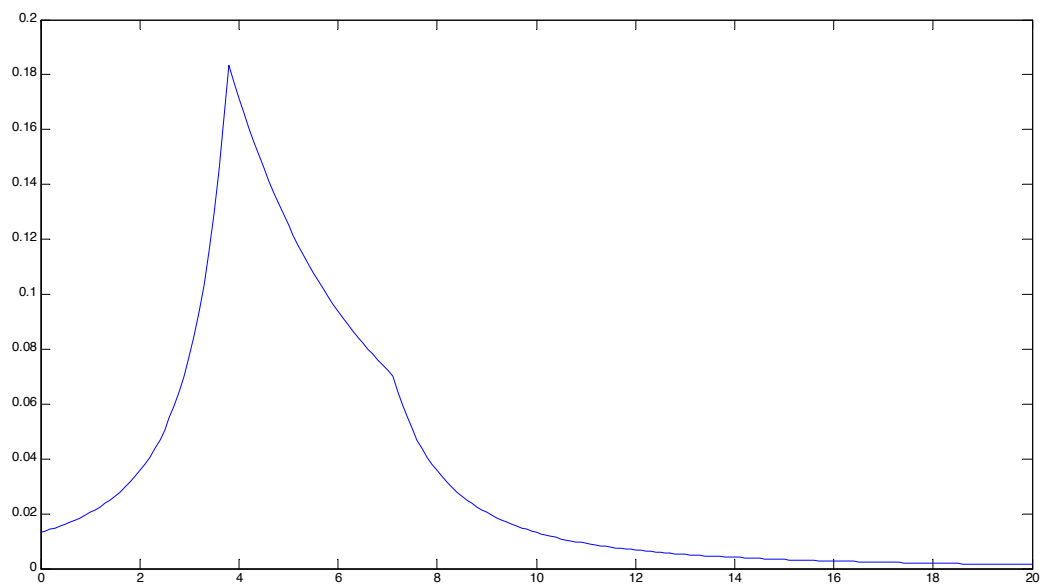
$\tilde{B}$



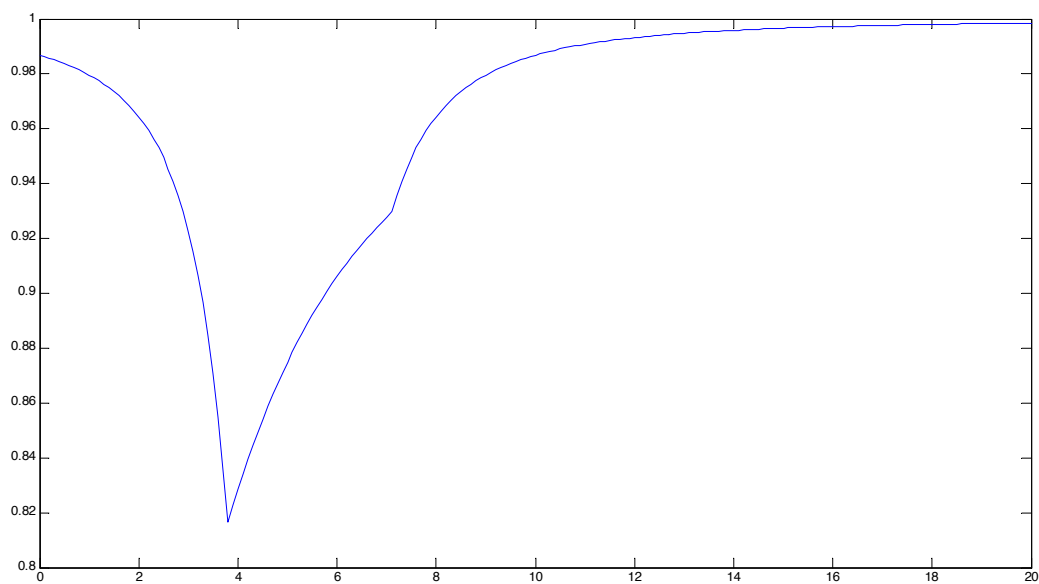
Graficas de A de B



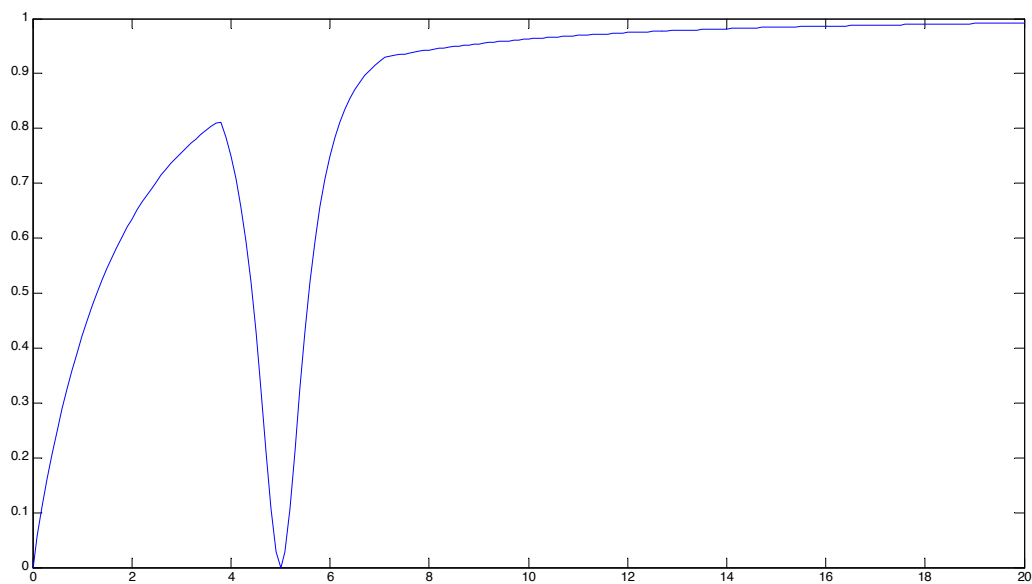
$$\tilde{A} \cup \tilde{B}$$



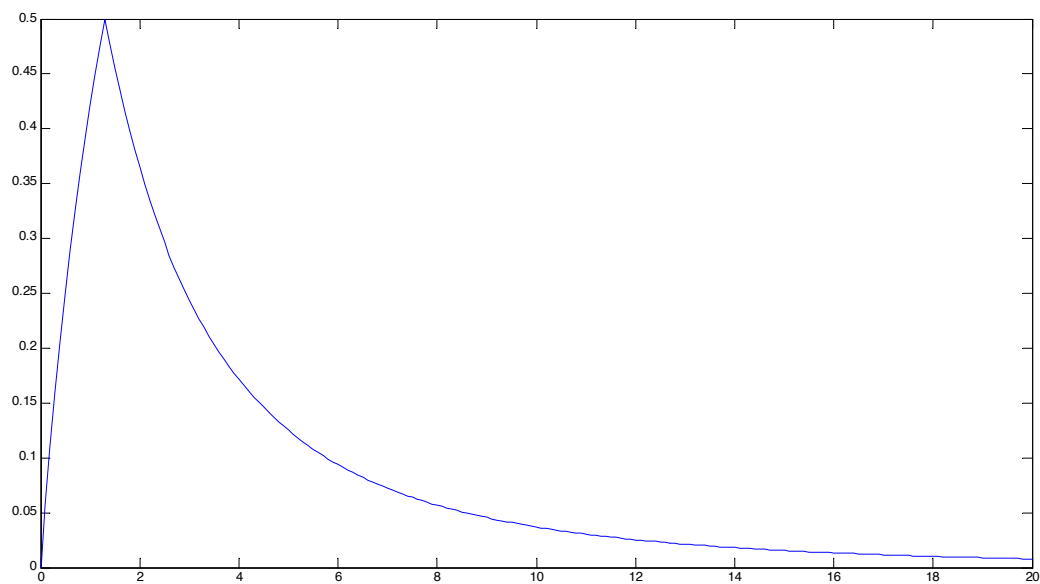
$$\tilde{A} \cap \tilde{B}$$



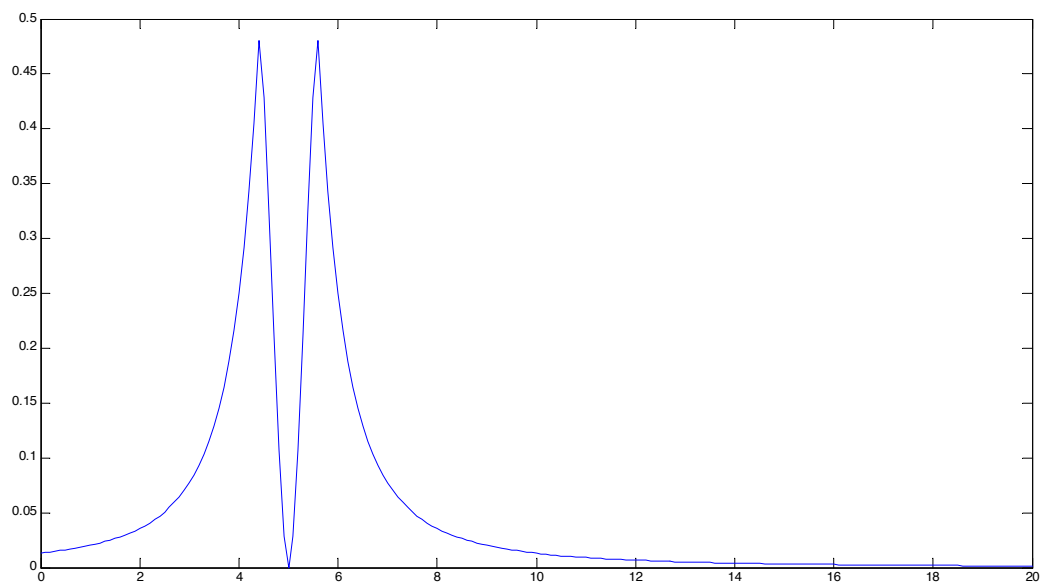
$$\bar{A} \cap \bar{B}$$



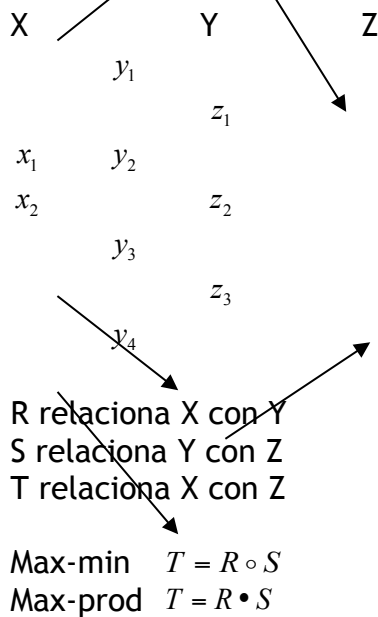
$$\bar{A} \cap \bar{B}$$



$$\tilde{A} \cap \bar{\tilde{A}}$$



$$\tilde{B} \cap \bar{\tilde{B}}$$



$$x_T(x_i, z_i) = V_{y \in Y} [x_R(x_i, y_i) \wedge x_S(y_i, z_i)]$$

$$x_T(x_i, z_i) = \max [\min (x_R(x_i, y_i), x_S(y_i, z_i))]$$

## RELACIONES DIFUSAS

Si  $\tilde{A} \subseteq X$  y  $\tilde{B} \subseteq Y$

$$\tilde{R} \subseteq \tilde{A} \times \tilde{B}$$

$$\tilde{A} \times \tilde{B} \subseteq X \times Y$$

$$\mu_{\tilde{R}}(x, y) = \mu_{\tilde{A} \times \tilde{B}}(x, y) = \min (\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(y))$$

Diagrama sagital

$$\tilde{R} = \begin{bmatrix} 0.8 & 0.6 & 0.1 \\ 0.5 & 0.3 & 0.2 \end{bmatrix}$$

Matriz de relación R, entre X y Y

Ejemplo:

Sea:

$$\tilde{A} = \frac{0.2}{x_1} + \frac{0.6}{x_2} + \frac{0.1}{x_3} \quad \tilde{A} = \begin{vmatrix} 0.2 \\ 0.5 \\ 0.1 \end{vmatrix}$$

$$\tilde{B} = \frac{0.3}{y_1} + \frac{0.9}{y_2} \quad \tilde{B} = \begin{vmatrix} 0.3 \\ 0.9 \end{vmatrix}$$

$$\tilde{R} = \begin{vmatrix} \min [\mu(x_1), \mu(y_1)] & \min [\mu(x_1), \mu(y_2)] \\ \min [\mu(x_2), \mu(y_1)] & \min [\mu(x_2), \mu(y_2)] \\ \min [\mu(x_3), \mu(y_1)] & \min [\mu(x_3), \mu(y_2)] \end{vmatrix}$$

$$\tilde{R} = \begin{vmatrix} \min[0.2, 0.3] & \min[0.2, 0.9] \\ \min[0.5, 0.3] & \min[0.5, 0.9] \\ \min[0.1, 0.3] & \min[0.1, 0.9] \end{vmatrix}$$

$$\tilde{R} = \begin{vmatrix} 0.2 & 0.2 \\ 0.3 & 0.5 \\ 0.1 & 0.1 \end{vmatrix}$$



$$R_{se} = \{R_{se1}, R_{se2}, \dots, R_{se1}\}$$

$$I_a = \{I_{a1}, I_{a2}, \dots, I_{am}\}$$

$$N = \{N_1, N_2, N_3, \dots, N_p\}$$

$$\tilde{R} = \tilde{R}_{se} \times \tilde{I}_a$$

$$\tilde{S} = \tilde{I}_a \times \tilde{N}$$

$$\tilde{R}_{se}(\%) = \frac{0.3}{30} + \frac{0.6}{60} + \frac{1}{100} + \frac{0.2}{120}$$

$$\tilde{I}_a(\%) = \frac{0.2}{20} + \frac{0.4}{40} + \frac{0.6}{60} + \frac{0.8}{80} + \frac{1}{100} + \frac{0.1}{120}$$

$$\tilde{N}(RPM) = \frac{0.33}{500} + \frac{0.67}{1000} + \frac{1}{1500} + \frac{0.15}{1800}$$

$$\tilde{R} = \begin{bmatrix} & 20 & 40 & 60 & 80 & 100 & 120 \\ 30 & 0.2 & 0.3 & 0.3 & 0.3 & 0.3 & 0.1 \\ 60 & 0.2 & 0.4 & 0.6 & 0.6 & 0.6 & 0.1 \\ 100 & 0.2 & 0.4 & 0.6 & 0.8 & 1 & 0.1 \\ 120 & 0.2 & 0.2 & 0.2 & 0.2 & 0.2 & 0.1 \end{bmatrix}$$

ojo, primera y segunda columna.

$$\tilde{S} = \begin{bmatrix} & 500 & 1000 & 1500 & 1800 \\ 20 & 0.2 & 0.2 & 0.2 & 0.15 \\ 40 & 0.33 & 0.4 & 0.4 & 0.15 \\ 60 & 0.33 & 0.6 & 0.6 & 0.15 \\ 80 & 0.33 & 0.67 & 0.8 & 0.15 \\ 100 & 0.33 & 0.67 & 1 & 0.15 \\ 120 & 0.1 & 0.1 & 0.1 & 0.1 \end{bmatrix}$$

0.2000 0.1500 0.1500 0.1500 0.1500 0.1000

R =

0.2000	0.3000	0.3000	0.3000	0.3000	0.1000
0.2000	0.4000	0.6000	0.6000	0.6000	0.1000
0.2000	0.4000	0.6000	0.8000	1.0000	0.1000
0.2000	0.2000	0.2000	0.2000	0.2000	0.1000

S =

0.2000	0.2000	0.2000	0.1500
0.3300	0.4000	0.4000	0.1500
0.3300	0.6000	0.6000	0.1500
0.3300	0.6700	0.8000	0.1500
0.3300	0.6700	1.0000	0.1500
0.1000	0.1000	0.1000	0.1000

$\tilde{P}$ : Preposición difusa en el universo del discurso  
 $T(\tilde{P}) = \mu(x)$  : Grado de verdad de  $\tilde{P}$   $0 \leq \mu(x) \leq 1$

## CONECTIVOS

Si  $\tilde{P}$  y  $\tilde{Q}$  son proposiciones difusas en el mismo universo  $X$ , entonces  $\tilde{P}$  y  $\tilde{Q}$  se pueden unir mediante conectivos.

$\vee$ :	Disyunción	$\tilde{P} \vee \tilde{Q}$	$T(\tilde{P} \vee \tilde{Q}) = \text{MAX}[T(\tilde{P}), T(\tilde{Q})]$
$\wedge$ :	Conjunción	$\tilde{P} \wedge \tilde{Q}$	$T(\tilde{P} \wedge \tilde{Q}) = \text{MIN}[T(\tilde{P}), T(\tilde{Q})]$
$\neg$ :	Negación	$\bar{\tilde{P}}$	$T(\bar{\tilde{P}}) = 1 - T(\tilde{P})$
$\rightarrow$ :	Implicación	$\tilde{P} \rightarrow \tilde{Q}$	$T(\tilde{P} \rightarrow \tilde{Q}) = T(\bar{\tilde{P}} \vee \tilde{Q}) = \text{MAX}[1 - T(\tilde{P}), T(\tilde{Q})]$

## LA IMPLICACION

Las proposiciones en dos universos diferentes:

Sea  $\tilde{P}$  una proposición en  $\tilde{A}$

Sea  $\tilde{Q}$  una proposición en  $\tilde{B}$

$$\tilde{P} \in \tilde{A}$$

$$\tilde{Q} \in \tilde{B}$$

$$\tilde{A} \subset X$$

$$\tilde{B} \subset Y$$

$$\tilde{R} = \tilde{P} \rightarrow \tilde{Q}$$

$$\tilde{R} = (\tilde{A} \times \tilde{B}) \cup (\bar{\tilde{A}} \times Y)$$

$$T(\tilde{P} \rightarrow \tilde{Q}) = T(\bar{\tilde{P}} \vee \tilde{Q}) = \text{MAX}\{\min[T(\tilde{A}), T(\tilde{B})], 1 - T(\tilde{A})\}$$

## EJEMPLO

Una compañía ha inventado un nuevo producto, y se desea realizar una evaluación de su potencial comercial, en función de su originalidad, y del tamaño del mercado. Obtener la implicación  $\underline{A} \rightarrow \underline{B}$

$\underline{A} \subset X$  : Originalidad

$\underline{B} \subset Y$  : Tamaño del mercado

$$\underline{A} = \frac{0}{1} + \frac{0.6}{2} + \frac{1}{3} + \frac{0.2}{4}$$

$$\underline{B} = \frac{0}{1} + \frac{0.4}{2} + \frac{1}{3} + \frac{0.8}{4} + \frac{0.3}{5} + \frac{0}{6}$$

$$\underline{R} = (\underline{A} \times \underline{B}) \cup (\bar{\underline{A}} \times Y)$$

$$\mu_{\underline{R}}(x, y) = \text{MAX} \left\{ \min [\mu_{\underline{A}}(x), \mu_{\underline{B}}(y)], 1 - \mu_{\underline{A}}(x) \right\}$$

$$\underline{A} = \begin{matrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ a_4 \end{matrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0.6 \\ 1 \\ 0.2 \end{bmatrix} \quad \bar{\underline{A}} = \begin{matrix} \bar{a}_1 \\ \bar{a}_2 \\ \bar{a}_3 \\ \bar{a}_4 \end{matrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0.4 \\ 0 \\ 0.8 \end{bmatrix}$$

$$\underline{B} = \begin{matrix} b_1 & b_2 & b_3 & b_4 & b_5 & b_6 \\ 0 & 0.4 & 1 & 0.8 & 0.3 & 0 \end{matrix}$$

$$\underline{Y} = \begin{matrix} y_1 & y_2 & y_3 & y_4 & y_5 & y_6 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{matrix}$$

$$\underline{A} \times \underline{B} = \begin{matrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ a_4 \end{matrix} \begin{matrix} b_1 & b_2 & b_3 & b_4 & b_5 & b_6 \\ \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.4 & 0.6 & 0.6 & 0.3 & 0 \\ 0 & 0.4 & 1 & 0.8 & 0.3 & 0 \\ 0 & 0.2 & 0.2 & 0.2 & 0.2 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$\bar{\underline{A}} \times Y = \begin{matrix} \bar{a}_1 \\ \bar{a}_2 \\ \bar{a}_3 \\ \bar{a}_4 \end{matrix} \begin{matrix} y_1 & y_2 & y_3 & y_4 & y_5 & y_6 \\ \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0.4 & 0.4 & 0.4 & 0.4 & 0.4 & 0.4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0.8 & 0.8 & 0.8 & 0.8 & 0.8 & 0.8 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$\begin{matrix} & b_1 & b_2 & b_3 & b_4 & b_5 & b_6 \\ \begin{matrix} a_1 \\ \tilde{R} = a_2 \\ a_3 \\ a_4 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0.4 & 0.4 & 0.6 & 0.6 & 0.4 & 0.4 \\ 0 & 0.4 & 1 & 0.8 & 0.3 & 0 \\ 0.8 & 0.8 & 0.8 & 0.8 & 0.8 & 0.8 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

## Variables lingüísticas

Vamos a usar variables lingüísticas, que puedan ser de tres tipos:

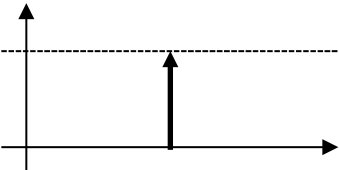
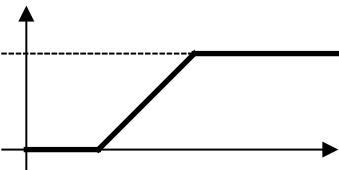
1. Juicios de asignación
2. Juicios condicionales  
jitomate es maduro
3. Juicios incondicionales

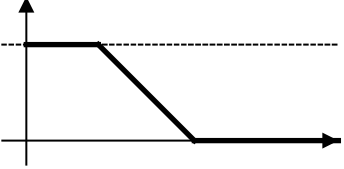
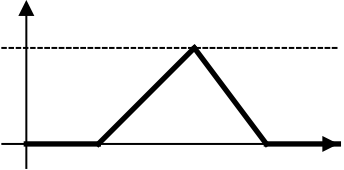
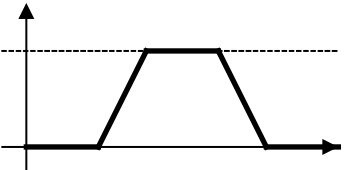
Ejemplos: x es grande, x es pequeña  
Ejemplos: IF el jitomate es rojo THEN el

Ejemplos: ordenes, asignaciones.

## FALTA 18 y 19

## Conjuntos Difusos

$Singleton(\alpha)$ 	$\mu(x) = \begin{cases} 0 & x \neq \alpha \\ 1 & x = \alpha \end{cases}$
$S(\alpha, \beta)$ 	$\mu(x) = \begin{cases} 0 & x < \alpha \\ \frac{x - \alpha}{\beta - \alpha} & \alpha \leq x \leq \beta \\ 1 & x > \beta \end{cases}$
$Z(\alpha, \beta)$	$\mu(x) = \begin{cases} 1 & x < \alpha \\ \frac{x - \alpha}{\beta - \alpha} & \alpha \leq x \leq \beta \\ 0 & x > \beta \end{cases}$

	
$\lambda(\alpha, \beta, \gamma) \circ \Lambda(\alpha, \beta, \gamma)$ 	$\mu(x) = \begin{cases} 0 & x < \alpha \\ \frac{x - \alpha}{\beta - \alpha} & \alpha < x < \beta \\ \frac{x - \gamma}{\beta - \lambda} & \beta < x < \lambda \\ 1 & x = \beta \end{cases}$
$\pi(\alpha, \beta, \gamma, \delta) \circ \Pi(\alpha, \beta, \gamma, \delta)$ 	$\mu(x) = \begin{cases} 0 & x < \alpha \\ \frac{x - \alpha}{\beta - \alpha} & \alpha < x < \beta \\ 1 & \beta < x < \lambda \\ \frac{x - \alpha}{\beta - \alpha} & \beta < x < \gamma \\ 0 & x > \delta \end{cases}$

### Versiones acampanadas

(FALTAN TRES GRAFICAS)

### Conjuntos convexos normales

Los conjuntos convexos son aquellos cuya función de membresía es: estrictamente creciente o decreciente, o creciente y luego decreciente. Los conjuntos normales son aquellos en los que por lo menos existe un elemento del universo con un grado de pertenencia unitario.

(FALTAN DOS GRAFICAS)

### Métodos para definir los conjuntos difusos

Al definir conjuntos, es conveniente manejar numeros impares de conjuntos, además es conveniente que los cruces ocurran solamente entre dos conjuntos y el punto de interseccion con una  $\mu(x)=0.5$

Los métodos para definir conjuntos difusos son:

- Intuición
- Inferencia

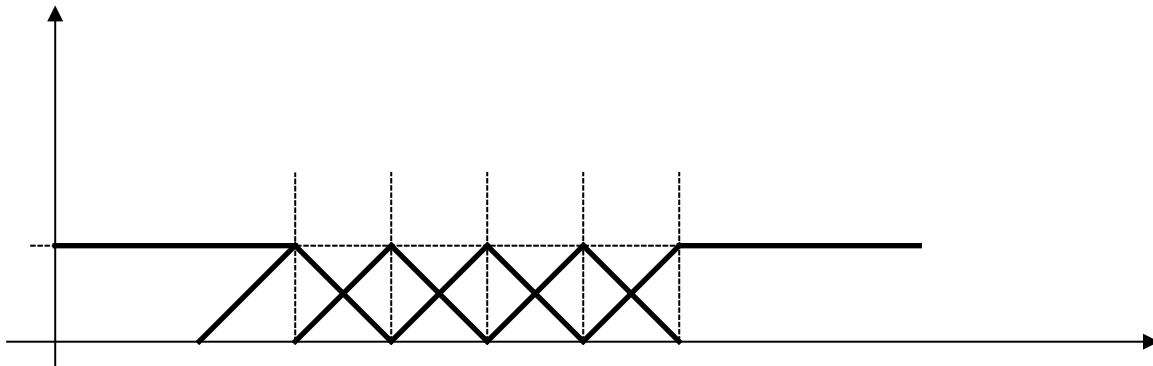
- Ordenación por rango
- Conjuntos difusos angulares
- Redes neuronales
- Por algoritmos genéticos

## INTUICION

Conocimiento inmediato de un objeto, también se ha definido como el conocimiento inmediato de una verdad.

Ejemplo:

Definir los conjuntos difusos para las temperaturas: fría, fresca, agradable, tibia, caliente, muy caliente.



## INFERENCIA

Acción y efecto de inferir (deducir una cosa a partir de otra)

Ejemplo: