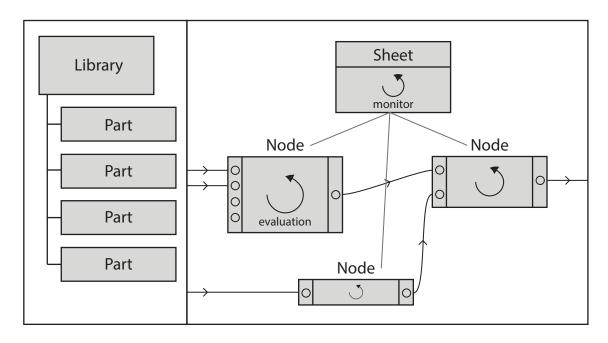
## **XPression**

Készítsen objektum modellt bármilyen kifejezés (Expression) leírására. Egy expression modulokból (Node) és az azok közötti kapcsolatokból áll. Egy modulnak lehetnek ki és bemenetei, egy bemenet csak egy kimenethez kapcsolódhat, de egy kimenet akár több bemenethez is feltéve, hogy a típusaik megegyeznek. A modul kimeneteit egy kiértékelő függvény határozza meg.

Hozzon létre egy sztenderd könyvtárat mellyel egyszerű matematikai és logikai kifejezések megvalósíthatóak. Illetve az ezekhez tartozó grafikus csomagoló osztályokat.



## Use casek:

Open Sheet: meglévő kifejezés megnyitása, használata

Edit Sheet: kifejezés szerkesztése, modul törlés, összekötés, stb.

Custom node: egyedi kifejezés programozása és felhasználása

## Technikai részletek:

A kifejezéseket XML-ben tárolja a program, az itt lévő Node-k referenciák különböző könvytárak elemeire.

A program futásidőben képes külső .jar fájlok osztályait betölteni és felhasználni azokat.

Minden Node külön szálon értékelődik ki, viszont a bemenetek szinkronizál hatóak

Programok amikben hasonló rendszereket lehet használni:

Cinema 4D: http://www.c4dcafe.com/reviews/r14/xpresso.html

Blender: https://docs.blender.org/manual/de/dev/editors/node\_editor/nodes/parts.html