

# Série 3

Dans cette série on verra quelques fonctions de chiffrage. On va commencer avec les plus simples pour passer aux chiffrements utilisés de nos jours.

## Exercice 2

Dans cette exercice vous allez utiliser un émulateur Enigma pour déchiffrer un message.

### 1. Connaissance

On va commencer par utiliser un émulateur Enigma qui montre le fonctionnement d'une telle machine:

[Enigma Machine Emulator](#)

- La position des rotateurs au début est: KNX
- Et le message secret est: RGDRF YTPWK BIAR -> HELLO HOWAR EYOU

### 2. Compréhension

Vous trouvez plus d'informations sur le site de Wikipédia: [Enigma](#)).

- Essayez de chiffrer vous-même un message, et passez-le à un.e collègue, avec l'information des rotateurs, bien sûr!

### 3. Application

- A quoi sert le panneau avec les lettres qui peuvent être combinée? Choisissez deux paires et refaites le même message qu'avant. Qu'est-ce qui change?

-> le panneau avec les lettres permet de permuter les lettres avant l'entrée dans le chiffreur. Ceci fait le travail de decryptage plus difficile.