Örnek 1: İsmimizi ekrana 10 defa yazdıran C programı ve ekran çıktısı

```
#include <stdio.h>
// for ile
main()
{
      int i;
      for(i=1; i<=10; i++)
            printf("Funda\n");
}
#include <stdio.h>
// while ile
main()
{
      int i;
      i=1;
      while(i<=10)
            printf("Funda\n");
            i++;
      }
}
#include <stdio.h>
//do-while ile
main()
{
      int i;
      i=1;
      do
      {
            printf("Funda\n");
            i++;
      while (i<=10);
```

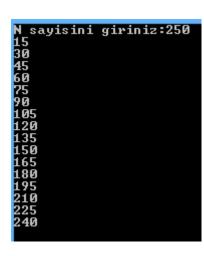


Örnek 2: 1'den 10'a kadar olan sayıları ekranda bastıran program

```
#include <stdio.h>
// for ile
main()
{
     int i;
     for(i=1; i<=10; i++)
         printf("%d\n", i);
}</pre>
```



Örnek 3: 1'den N'ye kadar olan sayılar içinde 3'e ve 5'e tam bölünebilen sayıları bulan ve ekranda gösteren C kodu.



Not: && (AND) işleci ile iki koşul birbirine bağlanabilir ve bu koşulların **aynı anda** sağlanması şartı vardır. İkisinden en az birisi sağlanmadığı durumda koşul sağlanmaz ve koşul içerisindeki işlemi gerçekleştirmez. Bu örnekte 250 ye kadar olan sayılar içinden 3 ve 5'e aynı anda bölünebilenler ekranda gösterilmiştir.

Örnek 4: 1'den N'ye kadar olan sayılar içinde 2'e veya 3'e tam bölünebilen sayıları bulan ve ekranda gösteren C kodu.



Not: || (OR) işleci ile iki koşul birbirine bağlanabilir ve bu koşulların **aynı anda** sağlanması **gerekmez.** İkisinden en az birisinin sağlanması ile koşul içerisindeki işlem gerçekleşir. Bu örnekte 20'ye kadar olan sayılardan 2 ve 3'ten en az birine bölünebilen sayılar ekranda gösterilmiştir.

Örnek 5: Dışardan çift sayı girildikçe toplama işlemi yapan, tek sayı girildiği durumda ise girilen çift sayıların toplamını gösteren C kodu

```
#include <stdio.h>

main()
{
   int sayi=0, toplam=0;
   while( sayi % 2 == 0)
   {
       toplam += sayi;
       printf("Bir sayi girin : ");
       scanf("%d",&sayi);
   }
   printf("Döngü sona erdi.");
   printf("Toplam=%d ", toplam);
}
```

Örnek 6: Dışardan girilen bir sayının faktöriyelini hesaplayan programın C kodu

```
#include <stdio.h>
int main()
{
   int i, n, faktor;

   printf("Faktoriyeli hesaplanacak sayi girin : ");
   scanf("%d",&n);

   faktor=1;
   for(i=1; i<=n; i++)
   {
       faktor *= i;
   }

   printf("%d! = %d\n", n, faktor);
}</pre>
```

Örnek 7: İç içe döngü yapısı ile çarpım tablosunu gerçekleştiren C kodu.

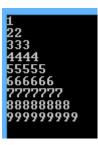
```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x,y;
    for (x=1;x<=10;x++)
    {
        for (y=1;y<=10;y++)
        {
            printf("%d x %d=%d",x , y , x*y);
        }
    }
}</pre>

printf("%d x %d=%d",x , y , x*y);
}
```

Not: Ekran görüntüsü sadece 2 ye kadar olan çarpım tablosuna aittir. Programı bu şekliyle çalıştırdığınız zaman 10'a kadar olan sonuçları göreceksiniz.

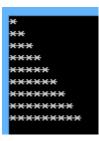
Örnek 8:

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x,y;
    for (x=1;x<10;x++)
    {
        for (y=1;y<=x;y++)
        {
            printf("%d", x);
        }
        printf("\n");
    }
}</pre>
```



Örnek 9:

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x,y;
    for (x=1;x<10;x++)
    {
        for (y=1;y<=x;y++)
        {
            printf("%c", '*');
        }
        printf("\n");
    }
}</pre>
```



Not: Karakter cinsinden bir değeri görüntülemek için, Örnek 8'deki %d yerine %c yazıp, kullanacağımız karakteri tek tırnak ile almamız gerekmektedir.

Örnek 10: Üç basamaklı, basamaklarının küpleri toplamı kendisine eşit olan tam sayılara *Armstrong sayısı* denir. Örneğin: $371 = 3^3 + 7^3 + 1^3$.

İç içe döngü yapısı kullanarak 3 basamaklı Armstrong sayılarını bulan programı gerçekleyelim.

```
#include <stdio.h>
main()
{
   int a,b,c, sayi1, sayi2, k=1;
   printf("Armstrong sayilari:\n");
   for(a=1; a<=9; a++)
            for(b=0; b<=9; b++)
                  for(c=0; c<=9; c++)
                  {
                        sayi1 = 100*a + 10*b + c;
                        // sayi1 = abc (üç basamaklı)
                        sayi2 = a*a*a + b*b*b + c*c*c;
                        // sayi2 = a^3+b^3+c^3
                  if( sayi1==sayi2 )
                        printf("%d '", sayi1);
                  }
}
```