

# Cauã Campos de Souza e Silva

Santa Rita do Sapucaí - MG - CEP: 37540-000  
Cel.: (24) 98137-2475  
campos.eet@gmail.com  
<https://github.com/c4mpos-dev>  
<linkedin.com/in/cauã-campos>

## OBJETIVOS

- Iniciar minha carreira profissional na área de software ou áreas afins.
- Aplicar e expandir meus conhecimentos em programação e desenvolvimento de sistemas.

## COMPETÊNCIAS

- Nível técnico em Python, C#, C, C++ e MySQL.
- Experiência em desenvolvimento de aplicativos web, mobile ou desktop.
- Experiência em desenvolvimento de jogos Unity 2D e 3D.
- Pacote Office 365 - Excel | PowerPoint | Word | Outlook.
- Inglês Intermediário (B1)

## FORMAÇÃO

- Instituto Nacional de Telecomunicações - INATEL - Engenharia de Software (2024-2028)
- FIRJAN SENAI Resende - Técnico em Desenvolvimento de Sistemas (2021-2022)

## TRABALHO VOLUNTÁRIO

- Jurado da categoria "Combate" na Inatel Robotics National Cup em **Santa Rita do Sapucaí - MG** (Fev/Mar/2024)
- Juiz de Arena no Torneio Brasil de Robótica em **Resende - RJ** (Out/2023)

Atribuições:

- Avaliação das lutas entre os robôs, observando critérios como agressividade, controle e danos causados para determinar o vencedor de cada confronto.
- Julgar as performances dos competidores, observando critérios como precisão, eficiência, inovação e conformidade com as especificações técnicas.

## ATIVIDADES E PROJETOS

### Campeonatos FIRST Robotics Competition

- Campeão da categoria "Engeneering Award" na Off Season nacional no **Rio de Janeiro - RJ** (2023)
- Campeão da categoria "Rookie Inspiration" na etapa mundial em **Houston - TX** (2023)
- Campeão da categoria "Rookie All Star" na etapa nacional em **Brasília - DF** (2023)

Atribuições:

- Desenvolvimento e implementação de algoritmos de controle de robôs para navegação, manipulação de objetos e interação com o ambiente de jogo.
- Colaboração com a equipe elétrica para integrar periféricos, sensores e atuadores ao sistema de controle do robô, garantindo compatibilidade e funcionalidade.

### Campeonato FIRA de robótica

- 3º Lugar da categoria "Missão Impossível" na etapa mundial em **Volfembutel, Baixa Saxônia, Alemanha** (2023)

Atribuições: Desenvolvimento de códigos em linguagens como LEGO Mindstorms EV3 e Python para programar o comportamento e as funções do robô durante missões e desafios específicos.

### Campeonatos de inovação/programação

- Campeão do 2º Hackathon CostruTech realizado pela Sinduscon-Sul e Inatel (2024)
- Campeão do Grand Prix SENAI de Inovação na categoria "Têxtil" (2023)
- Campeão do Hacking.rio na categoria "Melhor código" (2021)

Atribuições: Desenvolvimento de aplicativos mobile/desktop em C# para compor os projetos, além de manipulações de hardware compatíveis com arduino.