

OBJETIVOS

- Continuar desenvolvendo minha carreira na área de desenvolvimento de software, aplicando e expandindo minhas habilidades técnicas.

COMPETÊNCIAS

- Nível técnico em Python, C#, C, C++ e MySQL.
- Experiência em desenvolvimento de aplicativos mobile e desktop.
- Experiência em desenvolvimento de jogos Unity 2D e 3D.
- Pacote Office 365 - Excel | PowerPoint | Word | Outlook.
- Inglês Intermediário (B1)

FORMAÇÃO

- Instituto Nacional de Telecomunicações - INATEL - Engenharia de Software (2024-2028)
- FIRJAN SENAI Resende - Técnico em Desenvolvimento de Sistemas (2021-2022)

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

INATEL - Instituto Nacional de Telecomunicações (Maio 2024 - O momento)

- Estagiário em Desenvolvimento de Software

Atribuições:

- Desenvolvimento e manutenção de aplicações web utilizando Vue.js, Tailwind CSS, HTML, CSS e JavaScript.
- Implementação de funcionalidades backend em Python, integrando soluções com front-end para criar sistemas dinâmicos e responsivos. (Flask, Django, Pandas, Matplotlib)
- Colaboração em projetos de software, participando de todo o ciclo de desenvolvimento, desde a concepção até a implementação e testes.

ATIVIDADES E PROJETOS

Campeonatos FIRST Robotics Competition

- Campeão da categoria "Engeneering Award" na Off Season nacional no **Rio de Janeiro - RJ** (2023)
- Campeão da categoria "Rookie Inspiration" na etapa mundial em **Houston - TX** (2023)
- Campeão da categoria "Rookie All Star" na etapa nacional em **Brasília - DF** (2023)

Atribuições:

- Desenvolvimento e implementação de algoritmos de controle de robôs para navegação, manipulação de objetos e interação com o ambiente de jogo.
- Colaboração com a equipe elétrica para integrar periféricos, sensores e atuadores ao sistema de controle do robô, garantindo compatibilidade e funcionalidade.

Campeonato FIRA de robótica

- 3º Lugar da categoria "Missão Impossível" na etapa mundial em **Volfembutel, Baixa Saxônia, Alemanha** (2023)

Atribuições: Desenvolvimento de códigos em linguagens como LEGO Mindstorms EV3 e Python para programar o comportamento e as funções do robô durante missões e desafios específicos.

Campeonatos de inovação/programação

- Campeão do 2º Hackathon CostruTech realizado pela Sinduscon-Sul e Inatel (2024)
- Campeão do Grand Prix SENAI de Inovação na categoria "Têxtil" (2023)
- Campeão do Hacking.rio na categoria "Melhor código" (2021)

Atribuições: Desenvolvimento de aplicativos mobile/desktop em C# para compor os projetos, além de manipulações de hardware compatíveis com arduino.