TRƯỜNG ĐẠI HỌC PHENIKAA KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN

LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

Đề Tài: HỆ THỐNG QUẨN LÝ ĐÀO TẠO ĐẠI HỌC

Giảng viên hướng dẫn: Ths. Trần Đăng Hoan

Sinh viên thực hiện: Trần Đức Long 22010139

Hoàng Thị Thảo Nhi 22010062

Đỗ Nguyễn Minh Phương 22010222

Khóa: K16_2022 - 2026

Ngành/Chuyên ngành: Công Nghệ Thông Tin

NĂM HỌC: 2023-2024

LÒI CẢM ƠN

Để hoàn thành chuyên đề báo cáo này trước tiên chúng em xin gửi lời cảm ơn chân thành đến Trường Đại học Phenikaa cùng các Quý thầy cô đã tạo mọi điều kiện để em có được môi trường học tập và nghiên cứu tốt nhất.

Đặc biệt, chúng em xin gửi lời cảm ơn sâu sắc đến thầy *Trần Đăng Hoan* - người đã trực tiếp giảng dạy môn: "*Lập trình hướng đối tượng*" và tận tình hướng dẫn, giúp đỡ chúng em hoàn thành chuyên đề báo cáo "*Hệ thống quản lý đào tạo đại học*" này.

Vì kiến thức bản thân còn hạn chế, trong quá trình thực tập, hoàn thiện chuyên đề này em không tránh khỏi những sai sót. Kính mong nhận được những ý kiến đóng góp từ Quý thầy cô để bài báo cáo của chúng em được hoàn thiện hơn.

Chúng em xin chân thành cảm ơn.!.

MỤC LỤC

LÒI CẨM ƠN	
1. Đặt vấn đề	1
CHƯƠNG I: ĐẶT VẤN ĐỀ	1
2. Mô tả bài toán	1
Mục tiêu bài toán	1
Yêu cầu	1
CHƯƠNG II: CƠ SỞ LÝ THUYẾT	2
1. Công nghệ sử dụng	2
2. Giới thiệu công nghệ sử dụng	2
CHƯƠNG III: PHÂN TÍCH CHÚC NĂNG ỨNG DỤNG	
1. Chức năng đăng nhập	3
2. Chức năng quản lý ở phần giảng viên và sinh viên	3
3. Chức năng tìm kiếm	
4. Chức năng thêm	4
5. Chức năng xoá	
6. Chức năng thống kê	
CHƯƠNG IV: PHÂN TÍCH CHÚC NĂNG CỦA CHƯƠNG TRÌNH	
1. Đăng nhập	4
2. Chức năng quản lý	5
3. Chức năng tìm kiếm	
CHƯƠNG V: MÔ TẢ DỮ LIỆU	
CHƯƠNG VI: THIẾT KẾ GIAO DIỆN	
1. Giao diện đăng nhập	
2. Giao diện chính	
3. Giao diện Quản Lý Giảng Viên	
4. Giao diện Quản Lý Sinh Viên	
5. Giao diện Thống Kê Dữ Liệu	
KÉT I IIÂN	

Tên sinh viên/Mã sinh viên	Các công việc	Tự đánh giá
Trần Đức Long (Trưởng Nhóm) 22010139	 Xây dựng chức năng điều khiển chính. Xây dựng chức năng cho phần quản lý sinh viên. 	5/5
Hoàng Thị Thảo Nhi 22010062	 Thiết kế toàn bộ giao diện ứng dụng. Xây dựng chức năng phần đăng nhập. 	5/5
Đỗ Nguyễn Minh Phương 22010222	- Xậy dựng chức năng quản lý giáng viên.- Xử lý kết nối với databse.	5/5

CHƯƠNG I: ĐẶT VẤN ĐỀ

1. Đặt vấn đề

Trong những năm trở lại đây, các trường đại học đang phải đối mặt với những vấn đề trong việc quản lý các hoạt động đào tạo như chương trình học, lịch học, thông tin sinh viên, điểm số,... Việc sử dụng các phương pháp thủ công trong quá trình quản lý này sẽ gây ra nhiều khó khăn, hạn chế và tiềm ẩn nhiều sai sót. Không những thế, số lượng sinh viên theo từng năm gia tăng cũng là vấn đề khiến việc quản lý theo cách thủ công trở nên quá tải.

Để các trường đại học có thể quản lý dễ dàng và chính xác các hoạt động đào tạo thì việc xây dựng một hệ thống quản lý đào tạo vô cùng cần thiết. Hệ thống này sẽ được thiết kế với mục đích giúp quản lý các hoạt động đào tạo hiệu quả, chính xác cùng với các chức năng khác như quản lý lịch học, điểm số, thông tin sinh viên, giảng viên...

Trong bài báo cáo này, chúng em sẽ trình bày lợi ích và cách thức hoạt động của một chương trình quản lý đào tạo của một trường đại học. Bằng cách xây dựng từ ngôn ngữ Java, chương trình sẽ đảm bảo về tính ổn định, tối ưu cùng khả năng mở rộng sẽ là công cụ quản lý cực hiệu quả trong quá trình quản lý. Đây cũng sẽ là giải pháp giúp các trường đại học quản lý tốt hơn để nâng cao chất lượng quản lý đào tao.

2. Mô tả bài toán

Mục tiêu bài toán

Xây dựng hệ thống quản lý đào tạo của trường đại học bằng ngôn ngữ Java đảm bảo khả năng hoạt động tối ưu, hiệu quả và toàn diện.

Yêu cầu

Hệ thống quản lý đào tạo trường đại học cần đảm bảo được những yêu cầu sau:

- Bắt buộc người dùng phải có tài khoản, mật khẩu để đăng nhập vào hệ thống;
- Điều chỉnh được các thông tin quản lý đào tạo bằng các thao tác thêm, sửa, xóa;
- Thấy được thông tin của sinh viên, giảng viên cùng hệ thống môn học
 mà sinh viên đăng ký thông qua bản dữ liệu;
- Thống kê được dữ liệu dựa vào các thông tin trong các mục quản lý;

CHƯƠNG II: CƠ SỞ LÝ THUYẾT

1. Công nghệ sử dụng

- Java
- Java Swing
- Apche NetBeans
- Navicat

2. Giới thiệu công nghệ sử dụng

- Java: là một ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng, được ra đời vào năm 1995 bởi Sun Microsystems (nay là Oracle Corporation). Bởi vì đặc tính linh hoạt nên Java được sử dụng và phát triển trên nhiều loại thiết bị hay trên các hệ điều hành, kiến trúc máy tính khác nhau. Bên cạnh đó, Java còn là ngôn ngữ lập trình có tính bảo mật cao nên sẽ đảm bảo an toàn thông tin khi sử dụng.
- Java Swing: là một thư viện GUI (Graphical User Interface) được tích hợp sẵn trong Java Foundation Classes (JFC), cung cấp một bộ công cụ toàn diện để xây dựng các giao diện người dùng đồ họa (GUI) phong phú và linh hoạt cho các ứng dụng Java desktop. Đây là lựa chọn phổ biến cho các lập trình viên Java trong việc phát triển các ứng dụng desktop có giao diện người dùng đẹp mắt, tiện lợi và dễ sử dụng.

- Apche NetBeans: là môi trường phát triển tích hợp (IDE) mã nguồn mở mạnh mẽ, được sử dụng rộng rãi để phát triển các ứng dụng Java. Trong phần mềm còn tích hợp nhiều thư viện giao diện người dùng, các hệ thống quản lý mã nguồn hiệu quả cùng hỗ trợ cấu hình và triển khai ứng dụng Java đơn giản. Tóm lại, Apache NetBeans là công cụ hỗ trợ đắc lực cho việc xây dựng phần mềm quản lý trường đại học nhờ tính năng phong phú, dễ sử dụng và khả năng mở rộng cao.
- Navicat: là một phần mềm quản trị và phát triển cơ sở dữ liệu toàn diện, cung cấp cho người dùng giao diện đồ họa trực quan (GUI) để tương tác và thao tác với các hệ quản trị cơ sở dữ liệu (DBMS) một cách hiệu quả.

CHƯƠNG III: PHÂN TÍCH CHÚC NĂNG ỨNG DỤNG

1. Chức năng đăng nhập

Để truy cập vào hệ thống thì người dùng cần thực hiện thao tác đăng nhập với tài khoản và mật khẩu đã được cài đặt bởi người xây dựng. Hai phần tài khoản và mật khẩu không được để trống. Nếu người dùng nhập sai thì hệ thống sẽ đưa ra thông báo thông tin nhập sai và cần nhập lại để truy cập. Trong trường hợp người dùng nhập đúng thông tin đăng nhập và mật khẩu thì sẽ truy cập được vào hệ thống.

2. Chức năng quản lý ở phần giảng viên và sinh viên

Trong phần quản lý giảng viên và sinh viên, người dùng sẽ xem được các thông tin như STT, mã, tên, ngày sinh,... Thông tin được thống kê theo hàng, cột thể hiện rõ ràng của mỗi cá nhân. Dựa vào chức năng này, người dùng có thể theo dõi được số giảng viên, sinh viên cùng thông tin của mỗi người.

3. Chức năng tìm kiếm

Trong phần quản lý sinh viên và giảng viên, người dùng có thể thực hiện thao tác tìm kiếm các thông tin như Mã, tên, ngày sinh... Đây là chức năng quan trọng giúp người dùng quản lý thông tin hiệu quả và nhanh chóng.

4. Chức năng thêm

Người dùng có thể cập nhật thêm các thông tin trong phần giảng viên và sinh viên dựa vào phần "Thêm mới" của hệ thống. Tuy nhiên, người dùng cần đảm bảo nhập các thông tin thêm mới chính xác thì hệ thống mới cập nhật. Nếu nhập sai hoặc bỏ trống các thông tin, người dùng sẽ không thể cập nhật thêm mới thông tin vào hệ thống. Chức năng thêm là một phần quan trọng của hệ thống để người dùng duy trì và cập nhật các thông tin mới cần thiết.

5. Chức năng xoá

Tương tự với chức năng thêm, người dùng có thể xóa các thông tin dựa vào mã sinh viên, giảng viên hoặc số thứ tự. Khi sử dụng chức năng xóa, người dùng cần đảm bảo nhập đúng yêu cầu vì sẽ không có chức năng hồi phục lại thao tác xóa.

6. Chức năng thống kê

Phần mềm cung cấp chức năng thống kê để phân tích và trình bày các thông tin liên quan đến số lượng sinh viên và khóa học. Trong phần thống kê số lượng sinh viên sẽ theo dõi được số lượng sinh viên thực hiện đăng ký khóa học theo ngày. Phần thống kê khóa học thể hiện thời gian khóa học được diễn ra. Chức năng thống kê việc quản lý dễ dàng hơn và có đánh giá hoạt động hiệu quả.

CHƯƠNG IV: PHÂN TÍCH CHÚC NĂNG CỦA CHƯƠNG TRÌNH

1. Đăng nhập

Tác nhân	Cá nhân sử dụng			
Mô tả	Tác nhân đăng nhập tài khoản mật khẩu			
Sự kiện kích hoạt	Click vào nút đăng nhập			
Tiền điều kiện	Có tài khoản mật khẩu mà hệ thống cung cấp			
Luồng sự kiên chính	STT Thực hiện bởi Hành động			

(Thành công)			
	1	Khách	Khởi động hệ thống
	2	Hệ thống	Hiển thị giao diện
	3	khách	Đăng nhập thông tin tài
			khoản
	4	Khách	Yêu cầu đăng nhập
	5	Hệ thống	Kiểm tra người dùng có điền
			đầy đủ thông tin đăng nhập
			hay không
	6	Hệ thống	Kiểm tra mật khẩu
	7	Hệ thống	Đăng nhập mật khẩu và
			thông báo
Luồng sự kiện thay	STT	Thực hiện	Hành động
thế	5a	Hệ thống	Không thực hiện yêu cầu đăng nhập vào hệ thống
	7a	Hệ thống	Thông báo sai tài khoản và
	, 4		mật khẩu
Hậu điều kiện	Cá nhân đăng nhập vào hệ thống		

Dữ liệu đầu vào của chức năng đăng nhập

STT	Trường	Mô tả	Bắt	Điều	Thông tin
	dữ liệu		buộc	kiện	đăng nhập
				hợp lệ	
1	Tài khoản	Input của tài khoản	Có	Không có	nhi
2	Mật khẩu	Passw ord field	Có	Không có	041104

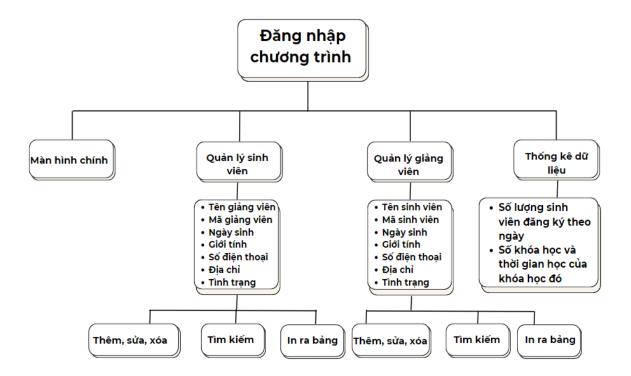
2. Chức năng quản lý

Tác nhân	Cá nhân(người dùng)		
Mô tả	Thêm, sửa ,xoá		
Sự kiện kích hoạt	Click vào m	ục thêm, sửa, xo	á
Tiền điều kiện	Phải đăng n	hập tài khoản, m	ật khẩu
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động
chính	1	Người dùng	Click vào thêm, sửa, xoá
	2	Hệ thống	Hiển thỉ giao diện thêm sửa xoá
	Hệ thống Kiểm tra các trường liệu		Kiểm tra các trường dữ liệu
	4	Hệ thống Thêm sửa xoá và thông báo cho người dùng thành công	
Luồng sự kiện thay	STT Thực hiện bởi Hành động 4.1 Hệ thống Báo lỗi nếu chưa điề hoặc không hợp lệ		
thế			

3. Chức năng tìm kiếm

Mô tả	Tìm kiếm thông tin người dùng mong muốn			
Luồng sự kiện chính	STT	Thực hiện bởi Hành động		
	1	Cá nhân Click vào nút tìm kiếm		
	2	Hệ thống	Hiển thị giao diện	
	3	Cá nhân Nhập tên thông tin muố kiếm		
	4	Hệ thống	Hiển thị thông tin người dùng tìm kiếm	

CHƯƠNG V: MÔ TẢ DỮ LIỆU



CHƯƠNG VI: THIẾT KẾ GIAO DIỆN

1. Giao diện đăng nhập



Hình 1: Mở ứng dụng sẽ hiển thị giao diện đăng nhập.



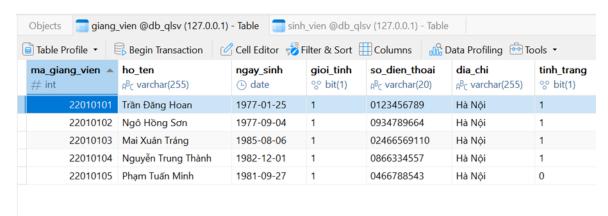
Hình 2: Nhập tên người dùng mật khẩu

2. Giao diện chính



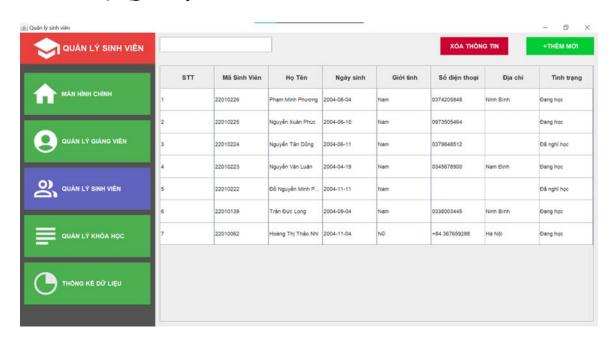
Hình 3: Nhập tên thành công sẽ hiển thị ra giao diện chính

3. Giao diện Quản Lý Giảng Viên



Hình 4: Thêm giảng viên qua database

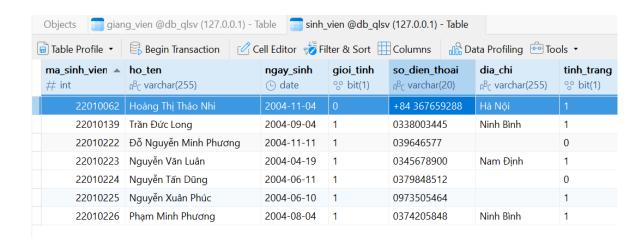
4. Giao diện Quản Lý Sinh Viên



Hình 5: Giao diện Quản Lý Sinh Viên



Hình 6: Chức năng thêm, sửa thông tin sinh viên



Hình 7: Ngoài cách thêm trong ứng dụng thì có thể thêm qua database

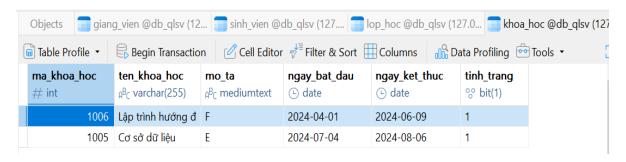


Hình 8: Chức năng tìm kiếm

5. Giao diện Thống Kê Dữ Liệu THỐNG KẾ SỐ LƯỢNG SINH VIỆN QUẢN LÝ SINH VIÊN 2,5 Số Lượng 1,5 1,0 0,5 2024-06-07 2024-06-20 2024-06-14 2024-06-12 Ngày Đăng Ký Sinh Viên THỐNG KÊ KHÓA HỌC Thời Gian 29-May 14-Apr 13-Jun 12-Au 28-Jun 13-Jul 28-Jul Lập trình hướng đối tượng Khóa Học THÓNG KÊ DỮ LIỆU Cơ sở dữ liệu

Hình 9: Thống kê dữ liệu

■Lập trình hướng đối tượng ■ Cơ sở dữ liệu



Hình 10: Cách thêm khóa học qua Database

KÉT LUẬN

Tổng kết bài báo cáo, phần mềm quản lý đào tạo trường đại học là một công cụ phức tạp đòi hỏi khả năng lưu trữ và xử lý lượng lớn dữ liệu liên quan đến nhiều khía cạnh khác nhau của hoạt động trường học. Mục tiêu chính của phần mềm này là tự động hóa và tối ưu hóa các quy trình quản lý, mang lại hiệu quả và lợi ích cho cả nhà trường, giảng viên và sinh viên.

Dựa trên kết quả chạy thử, phần mềm của em đã đạt được một số thành quả nhất định. Mặc dù vẫn còn một số hạn chế nhưng chương trình vẫn có nhiều ưu điểm như có giao diện đơn giản, dễ nhìn, mô hình dữ liệu tương đối dễ hiểu và liên kết chặt chẽ, và thao tác truy vấn dễ dàng, đủ thông tin để quản lý thông tin cá nhân của sinh viên và giảng viên.

Tóm lại, phần mềm quản lý đào tạo trường đại học của em đã đáp ứng được các yêu cầu cơ bản như: có chức năng thêm, sửa, xoá, tìm kiếm, thống kê... Việc tiếp tục phát triển và hoàn thiện phần mềm sẽ mang lại nhiều lợi ích cho nhà trường, giảng viên và sinh viên, góp phần nâng cao chất lượng giáo dục và hiệu quả hoạt động.