

# Rollenaufteilung?

weggelassen...  
Arbeitsauftr.

Do 10:00 16:00 möglich...

✍️ Mail erstellen an Coaches.

Fragestellung  
⇒ Stakeholder liste...

Fragen an Betreuer

- Welche Dokumente braucht (Abgabepflicht)
- Eckdaten + Assessment
- HTC vive und Oculus Rift erhalten? / anstesten
- wissensch. Arbeiten

Unsere Fragen  
• Git / SVN

## GROBAUFTEILUNG:

1. Wissensch. Aufarbeitung  
→ VR Raum: wann? Navigationsmeth.  
warum? welche?

2. Framework in einer Szene implementieren.  
(Prototype) = 3. fertige Spiel

➡ Welche Navigationsmethoden?  
~~HTC VIVE~~

# ~~##~~ Nächste Schritte

Wir  $\Rightarrow$  Unreal Tutorial durcharbeiten.

Marcel  $\Rightarrow$  wissensch. Arbeiten

Dominik  $\Rightarrow$  Auflistung Navigationsmethoden

---

## Ziele:

$\rightarrow$  Verkauf. Spiel  $\Rightarrow$  Steam

$\rightarrow$  Noten

$\rightarrow$  Lernfaktor