SelfieTennis - teleportation zur Ballabnahme.

Audioshield - standing in place.

Cloudlands minigolf - Steuerung komisch teleportiert wird zu Ball.

Fantastic Contraption - gute Steuerung super intuitiv, Spiel selbst unklar

Call of the starseed - gute Steuerungsmöglichkeit, jedoch kommt man nur langsam zurecht. Falls man in Gegenstände oder über den Spielrand hinaus marschiert wird man zurück teleportiert wobei zuerst die Sicht verschwimmt.

Hover Junkers - Steuerung gut - starke motion sickness bei Hügelangriff! - Camerabegrenzung?

The Lab! - Super geiles Prinzip von RiesenSteinschleuder, Super Demonstration vom Pfeilbogen projekt - mit der Anspannungsfeedback.

Lightblade VR - keine Neuerung

Out of Ammo - Spannendes Prinzip ansicht von oben - man ist im geschehen dabei.

Unseen Diplomacy - einzigartiges Spielprinzip mit Wänden - jedoch geht man darüber hinaus, fix möglich?