

# GOD IMPACT 説明書

## 使用デバイス

- ・ Wii リモコン 2 台(横持ち)
- ・ PC2 台(1 台でも可)

## 実行方法

- ・ サーバー側  
./server
- ・ クライアント側  
./client Wii 識別番号 (PC1 台の場合)  
./client Wii 識別番号 サーバー名

## 終了方法

- ・ タイトル画面で”やめる”を選択
- ・ ホームボタンを押す
- ・ 対戦終了後に勝敗を表示し終了

## ルール

- ・ 円型のキャラを飛ばし、相手キャラに攻撃する
- ・ 停止後、そのキャラは一定時間動かすことが出来ない
- ・ 相手キャラ全ての HP をゼロにすると勝利する
- ・ 対戦開始から 120 秒経過し決着がつかない場合は生存キャラ数,HP 割合の合計,HP の合計を元に勝敗を判定する

## 遊び方

- ・ このゲームは Wii リモコンを横持ちにして遊ぶ
- ・ 十字キーで選択し 2 ボタンで決定するのが基本的な操作である

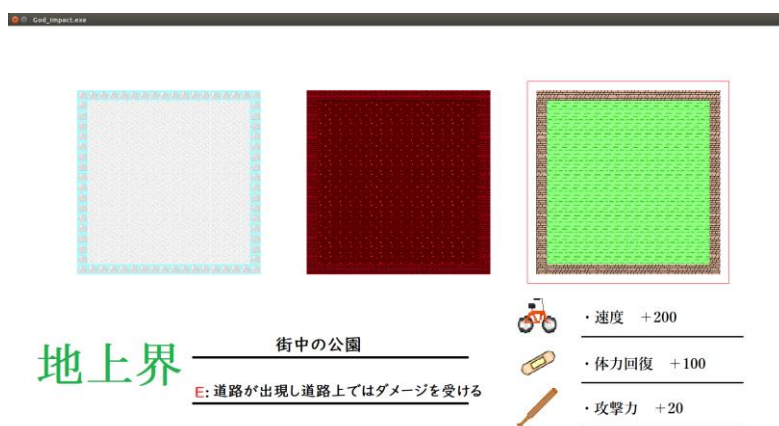
## 画面説明

- ・タイトル画面



- ・“戦場へ”を選択するとステージ選択画面に移動する
- ・“やめる”を選択するとゲームを終了する

- ・ステージ選択画面



- ・プレイヤー1のみがステージを選択し、プレイヤー2は待機画面を表示する
- ・ステージは3種類あり、各ステージにイベントと3種類のアイテムが存在する
- ・ステージ選択後キャラ選択画面に移動する

- ・キャラ選択画面



- ・ 9体のキャラから4体を選択する(同キャラを複数選択可)
- ・ 2ボタンでキャラ決定,1ボタンでキャンセルする
- ・ キャラには名称,属性,HP,初速度,攻撃力,スキルの要素がある
- ・ キャラ選択後待機画面を表示する
- ・ 両プレイヤーがキャラ選択後対戦画面に移動する

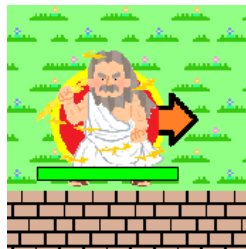
#### ・ 対戦画面



- ・ 画面左上が敵軍,右下が自軍のキャラ名を表す
- ・ キャラ名横のアイコンはスキルタイプ及びスキルゲージを表す
- ・ 画面左下は残り時間を表す,対戦時間は 120 秒である
- ・ 画面右上は相性補完を表す
- ・ 画面中央にステージやキャラが表示される
- ・ 上向きのキャラが自キャラ,下向きのキャラは敵キャラを表す
- ・ 黄色の枠で囲まれているのは選択中のキャラである

## 戦闘関連

- ・ キャラ選択
  - ・ 上下キーで操作キャラを選択する
  - ・ 選択中のキャラ,キャラ名は黄色の枠で囲まれる
- ・ キャラ発射
  - ・ 選択中のキャラを矢印の方向に 2 ボタンで発射する
  - ・ 左,右キーを押す間矢印が半時計,時計周りに回る
  - ・ 移動,クールタイム中のキャラは発射出来ない



発射方向の矢印

- ・ ダメージ計算
  - ・ ダメージは攻撃するキャラの攻撃力によって決まる
  - ・ 有利属性に 1.5 倍,不利属性に 0.75 倍,同族性に対し 1 倍の倍率がかかる
  - ・ 静止中の敵キャラにぶつかった際は敵キャラのみにダメージが入る
  - ・ 移動中の敵キャラと自キャラがぶつかった際は両キャラにダメージが入る
- ・ クールタイム
  - ・ 以下の条件下でクールタイムに入る
    - ・ 発射したキャラが停止した際
    - ・ 発射後の他キャラに触れた反動で移動したキャラが停止した際
  - ・ クールタイムは約 3 秒間
  - ・ クールタイム中にクールタイムを上書きされることはない



時間経過につれて右の画像のようになる

#### ・スキル

- ・キャラが停止する度にスキルゲージが溜まる
- ・キャラ名横のスキルゲージが全て溜まると1ボタンで発動出来る
- ・スキルが溜まるとクールタイムに関係なく任意のタイミングで発動出来る

自 軍		
1	ゼウス	
2	ゼウス	
3	アヌビス	
4	須佐之男命	

スキルゲージの表記

#### ・アイテム

- ・アイテムはランダムな位置に出現する
- ・移動中のキャラがアイテムに重なるとアイテムの効果を得る

#### ・イベント

- ・残り時間が60秒を切るとイベントが発生する



地上界でのイベント

## アピールポイント

- ・ 2 ボタンを押すだけでキャラを発射するシンプルな操作
- ・ ゲーム展開を変化させる多数のアイテムや個性豊かなイベント
- ・ 様々なキャラやステージの組み合わせによる幅広い戦術性
- ・ おはじきで遊んでいるかのようなアクションとクールタイム制を組み合わせた今までにないシステム

# GOD IMPACT

準備完了

火 全知全能の神 ゼウス

HP 220

AGI 600

ATK 50

SKILL

他のキャラに  
当たると加速  
発射:3ターン

決定

参戦キャラ9体!!

個性豊かなキャラが  
繰り広げられる  
ハチャメチャバトル

弾いて! 当たって!

駆け上がれ!!

異なる3つの  
ステージ

アイテムで戦況を  
ひっくり返せ!!

地上界

街中の公園

道路が出現し道路上ではダメージを受ける

速度 +200

体力回復 +100

攻撃力 +20

ジャンル:リアルタイムおはじきアクション

プレイ人数:2人

Produced by 6 group