I2P2 Final Project Proposal

1. 第 14 組

組員:106030012 廖昱瑋、106030009 葉蓁

2. 遊戲名稱 /遊戲種類

壞壞熊貓 /闖關遊戲

3. 細節描述

玩家於地圖中蒐集指定寶藏,蒐集完便破關,過程中須避免碰觸敵人,玩家可使用冰 塊製造障礙物阻擋敵人行進動線,並且冰塊會於一定時間後融化。

遊戲可選擇單人、雙人合作及雙人競爭模式。

單人:單人破關模式

雙人合作:雙人合作破關

雙人競爭:畫面切成兩半,兩個玩家獨自破關,先破完關或唯一存活者勝出

4. 操作方式

玩家 A:鍵盤上下左右控制移動,L鍵發射冰塊

玩家 B: 鍵盤 wsad 控制移動, F 鍵發射冰塊

鍵盤的特殊按鍵序列能啟動金手指

鍵盤 0~9 控制遊戲速度

5. 高風險分析

- (1)玩家能順利移動, 並蒐集寶藏, 能成功發射冰塊
- (2)敵人能依據地圖往無障礙的地方走
- (3)敵人碰觸到玩家時候,玩家會會被扣血,血條規零時結束遊戲

6. 高價值分析

- (1)悅耳的背景音樂
- (2)音效和好看的圖片、音量控制
- (3)新增可補加之紅血瓶
- (4)敵人死亡的特效
- (5)有不同難度的敵人
- (6)遊戲加速和金手指
- (7)關卡時間倒數
- (8)進入遊戲時可選擇關卡、選擇腳色
- (9)玩家腳色可透過破關升等,延長冰塊融化時間
- (10)遊戲暫停功能
- (11)高分榜

7. 市面上類似的遊戲

壞壞冰淇淋,雪人兄弟,...

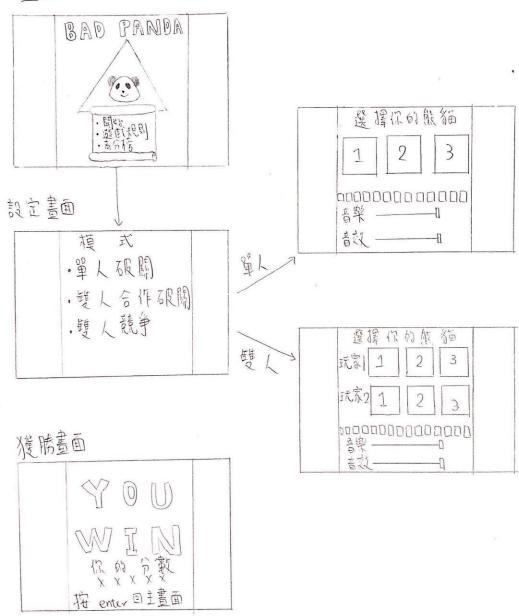
8. 模擬/ 假想畫面

主畫面

設定畫面

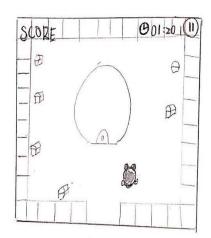
獲勝畫面

主畫面

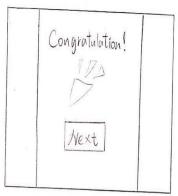


遊戲畫面 關卡銜接畫面 Game over 畫面

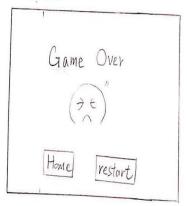
主遊戲



關卡街接

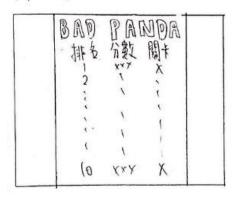


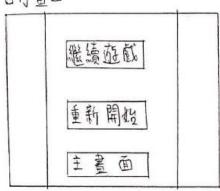
Game over.



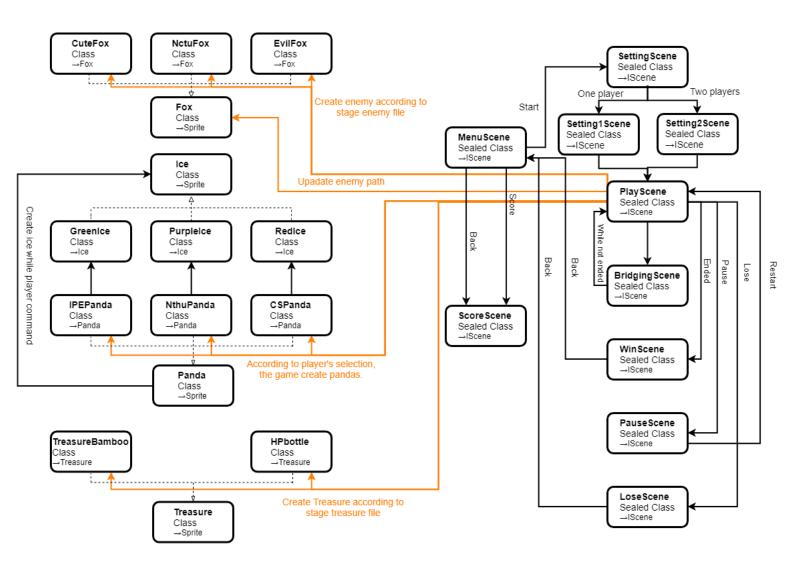
暫停畫面 高分榜

高分榜





9. 主架構



10. Class 列表與簡介

Scene: 共十個場景,有共同的父類別

PlayScene: 負責生成敵人和寶藏,在玩家放置新的冰塊時,幫敵人算好可以走路的方

向。

Fox: 敵人的父類別,會在地圖中遊走,追擊玩家。

Panda: 玩家角色的父類別,按下攻擊按鍵可製造冰塊。

Ice: 冰塊的父類別,由玩家角色產生,於一定時間後會融化。

Treasure: 關卡指定寶藏和補血瓶的父類別。