

I2P2 Final Project Proposal

1. 第 14 組

組員：106030012 廖昱瑋、106030009 葉蓁

2. 遊戲名稱 / 遊戲種類

壞壞熊貓 / 闖關遊戲

3. 細節描述

玩家於地圖中蒐集指定寶藏，蒐集完便破關，過程中須避免碰觸敵人，玩家可使用冰塊製造障礙物阻擋敵人行進動線，並且冰塊會於一定時間後融化。

遊戲可選擇單人、雙人合作及雙人競爭模式。

單人：單人破關模式

雙人合作：雙人合作破關

雙人競爭：畫面切成兩半，兩個玩家獨自破關，先破完關或唯一存活者勝出

4. 操作方式

玩家 A：鍵盤上下左右控制移動，L 鍵發射冰塊

玩家 B：鍵盤 wsad 控制移動，F 鍵發射冰塊

鍵盤的特殊按鍵序列能啟動金手指

鍵盤 0~9 控制遊戲速度

5. 高風險分析

(1) 玩家能順利移動，並蒐集寶藏，能成功發射冰塊

(2) 敵人能依據地圖往無障礙的地方走

(3) 敵人碰觸到玩家時候，玩家會會被扣血，血條規零時結束遊戲

6. 高價值分析

(1) 悅耳的背景音樂

(2) 音效和好看的圖片、音量控制

(3) 新增可補血之紅血瓶

(4) 敵人死亡的特效

(5) 有不同難度的敵人

(6) 遊戲加速和金手指

(7) 關卡時間倒數

(8) 進入遊戲時可選擇關卡、選擇腳色

(9) 玩家腳色可透過破關升等，延長冰塊融化時間

(10) 遊戲暫停功能

(11) 高分榜

7. 市面上類似的遊戲

壞壞冰淇淋，雪人兄弟，...

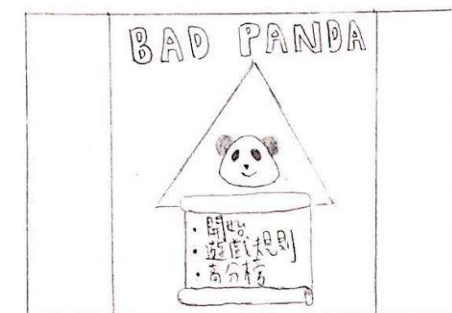
8. 模擬／假想畫面

主畫面

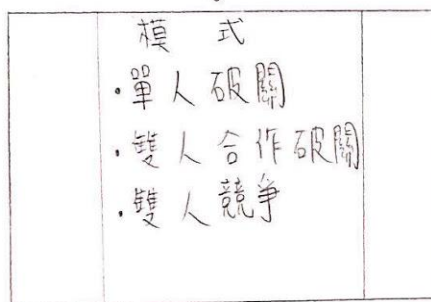
設定畫面

獲勝畫面

主畫面

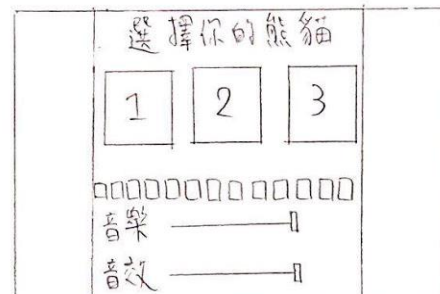


設定畫面

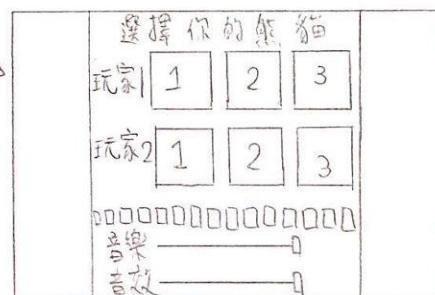
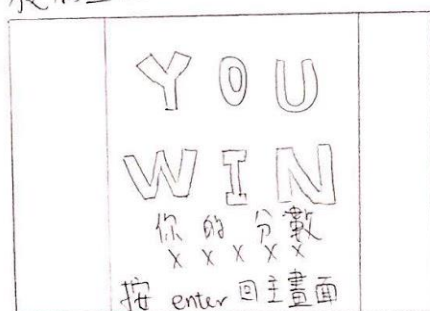


單人

雙人



獲勝畫面

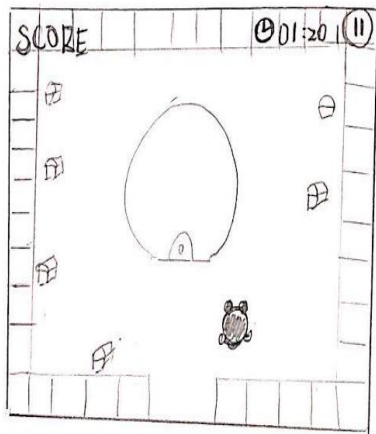


遊戲畫面

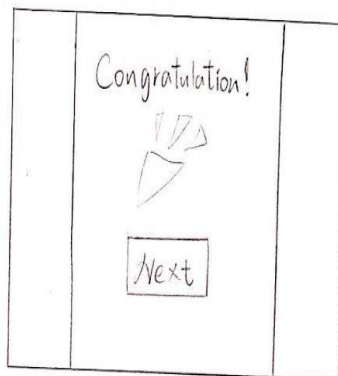
關卡銜接畫面

Game over 畫面

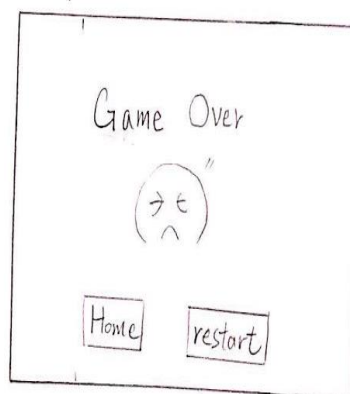
主遊戲



關卡銜接



Game over



暫停畫面

高分榜

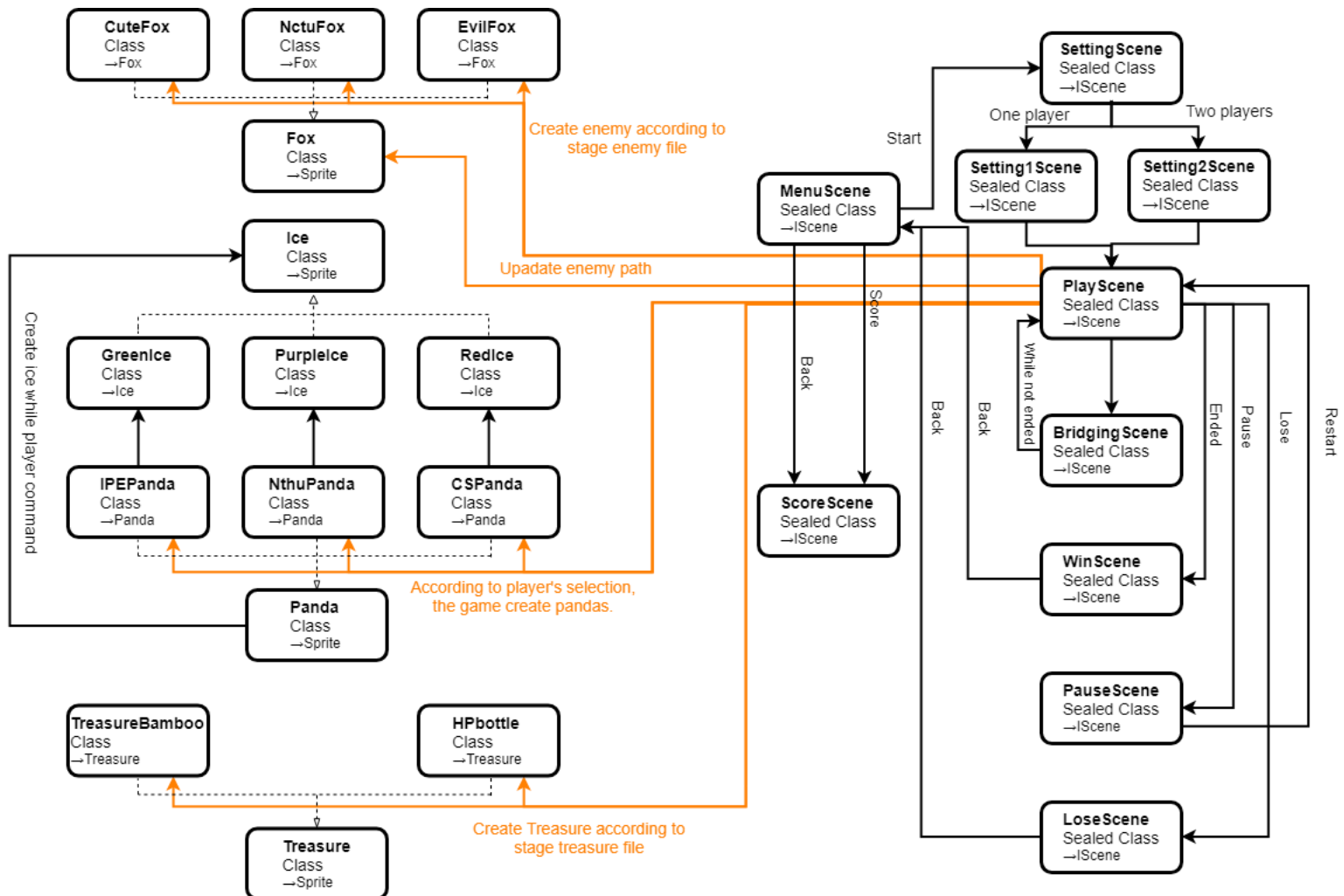
高分榜

BAD PANDA		
排名	分數	關卡
1	xxx	x
2	\	\
:	\	\
:	\	\
:	\	\
:	\	\
10	xxx	x

暫停畫面

繼續遊戲		
重新開始		
主畫面		

9. 主架構



10. Class 列表與簡介

Scene: 共十個場景，有共同的父類別

PlayScene: 負責生成敵人和寶藏，在玩家放置新的冰塊時，幫敵人算好可以走路的方向。

Fox: 敵人的父類別，會在地圖中遊走，追擊玩家。

Panda: 玩家角色的父類別，按下攻擊按鈕可製造冰塊。

Ice: 冰塊的父類別，由玩家角色產生，於一定時間後會融化。

Treasure: 關卡指定寶藏和補血瓶的父類別。