

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФГАОУ ВО
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития
Кафедра инфокоммуникаций

Отчет по лабораторной работе №7

По дисциплине основы кроссплатформенного программирования
«Работа с кортежами в языке Python»

Выполнила:

студентк группы ИТС-б-о-21-1

Аллаёров Жамшид Хасан угли

(подпись)

Проверил: Доцент, к.т.н, доцент
кафедры

инфокоммуникаций

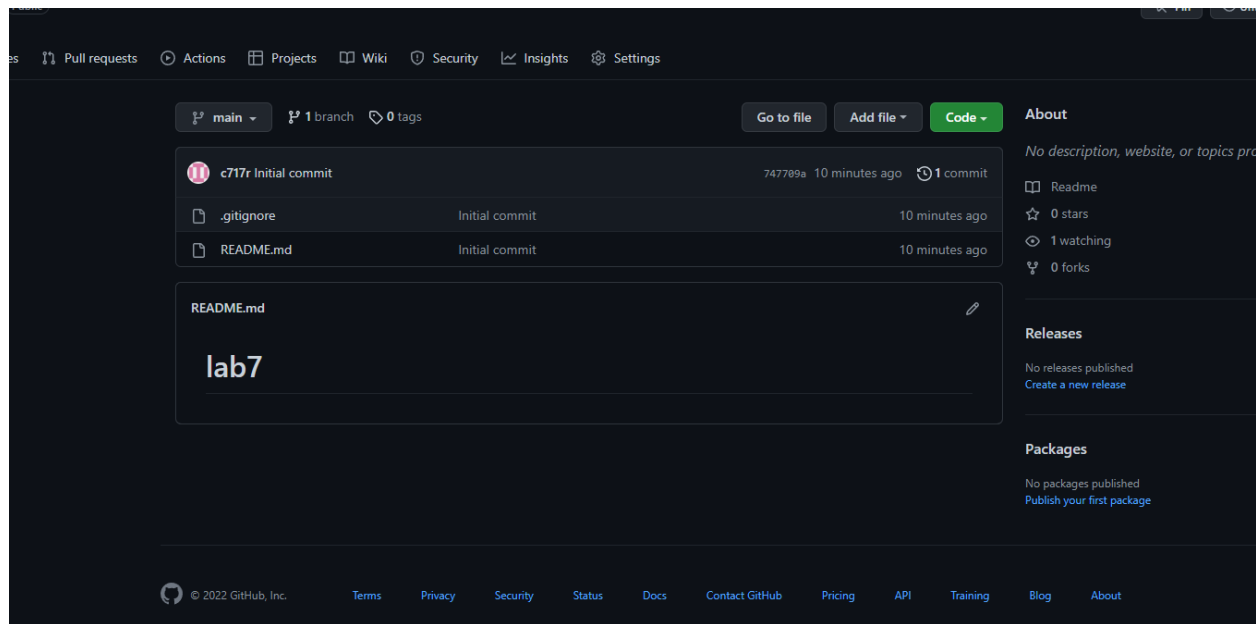
Воронкин Р. А.

Работа защищена с оценкой:

(подпись)

Ставрополь, 2022

Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия MIT и выбранный Вами язык программирования (выбор языка программирования будет доступен после установки флажка **Add .gitignore**)



Известны оценки по геометрии каждого из 24 учеников класса. В начале списка перечислены все пятерки, затем все остальные оценки. Сколько учеников имеет по геометрии оценку «5»? Условный оператор не использовать.

The image shows a Visual Studio Code editor window with a Python file named `ex1.py` open. The file is located in a folder named `LAB7`. The code in `ex1.py` is as follows:

```
2 for i in iter(input, ''):
3     a[' '.join(i.split()[:-1])] = a.get(' '.join(i.split()[:-1]), []) + [int(i.sp
4 b = input()
5 if b in a:
6     c1, c2, res = sum(a[b]), len(a[b]), 0
7     while True:
8         if c1 / c2 > 4.5 and c2 >= 3:
9             break
10        c1, c2, res = c1 + 5, c2 + 1, res + 1
11    print(res)
12 else:
13    print('Нет предмета')
```

The terminal at the bottom shows the command used to run the script:

```
PS C:\Users\vis1on\lab7> & C:/Users/vis1on/AppData/Local/Programs/Python/Python310/python.exe c:
Users/vis1on/lab7/ex1.py
```

The output of the script is:

```
5
Нет предмета
```

Отправьте сделанные изменения на сервер GitHub.

The screenshot shows the Visual Studio Code interface. The Explorer sidebar on the left displays a project named 'LAB7' containing files: '.gitignore', 'ex1.py', and 'README.md'. The main editor window shows the code in 'ex1.py':

```
2 for i in iter(input, ' '):
3     a[' '.join(i.split()[:-1])] = a.get(' '.join(i.spli
4 b = input()
5 if b in a:
6     c1, c2, res = sum(a[b]), len(a[b]), 0
7     while True:
8         if c1 / c2 > 4.5 and c2 >= 3:
9             break
10        c1, c2, res = c1 + 5, c2 + 1, res + 1
11    print(res)
12 else:
13    print('Нет предмета')
```

At the bottom, the TERMINAL panel shows the output of running the script and subsequent git commands:

```
6
d
Traceback (most recent call last):
  File "c:\Users\vis1on\lab7\ex1.py", line 3, in <module>
ValueError: invalid literal for int() with base 10: 'd'
PS C:\Users\vis1on\lab7> git add .
PS C:\Users\vis1on\lab7> git commit --m "done"
[main 29ca3d7] done
1 file changed, 13 insertions(+)
create mode 100644 ex1.py
PS C:\Users\vis1on\lab7> git push
Enumerating objects: 4, done.
Counting objects: 100% (4/4), done.
Delta compression using up to 4 threads
```

1. Что такое кортежи в языке Python?

Кортежи (tuple) в Python – это те же списки за одним исключением. Кортежи неизменяемые структуры данных. Так же как списки они могут состоять из элементов разных типов, перечисленных через

запятую. Кортежи заключаются в круглые, а не квадратные скобки.

2. Каково назначение кортежей в языке Python?

Кортежи (tuple) в Python – это те же списки за одним исключением. Кортежи неизменяемые структуры данных. Так же как списки они могут состоять из элементов разных типов, перечисленных через запятую. Кортежи заключаются в круглые, а не квадратные скобки.

```
>>> a = (10, 2.13, "square", 89, 'C')
```

```
>>> a
```

```
(10, 2.13, 'square', 89, 'C')
```

Из кортежа можно извлекать элементы и брать срезы:

```
>>> a[3]
```

```
89
```

```
>>> a[1:3]
```

```
(2.13, 'square')
```

3. Как осуществляется создание кортежей?

Для создания пустого кортежа можно воспользоваться одной из следующих команд.

```
>>> a = ()
```

```
>>> print(type(a))
```

```
<class 'tuple'>
```

```
>>> b = tuple()
```

```
>>> print(type(b))
```

```
<class 'tuple'>
```

Кортеж с заданным содержанием создается также как список, только вместо квадратных скобок используются круглые.

```
>>> a = (1, 2, 3, 4, 5)
```

```
>>> print(type(a))
```

```
<class 'tuple'>
```

```
>>> print(a)
```

```
(1, 2, 3, 4, 5)
```

При желании можно воспользоваться функцией `tuple()`.

```
>>> a = tuple((1, 2, 3, 4))
```

```
>>> print(a)
```

```
(1, 2, 3, 4)
```

4. Как осуществляется доступ к элементам кортежа?

Доступ к элементам кортежа осуществляется также как к элементам списка – через указание индекса. Но, как уже было сказано – изменять элементы кортежа нельзя!

5. Зачем нужна распаковка (деструктуризация) кортежа?

Выше мы научились создавать кортежи, а теперь попробуем извлекать значения из них. Для этого достаточно обратиться к элементу кортежа по индексу:

```
name_and_age = ('Bob', 42)
```

```
name_and_age[0] # 'Bob'
```

```
name_and_age[1] # 42
```

Также у кортежа есть длина, которую можно получить с помощью функции `len()`:

```
tuple = (42,) # (42,)
```

```
len(tuple)    # 1
```

```
pair = (1, 2) # (1, 2)
```

```
len(pair)     # 2
```

6. Какую роль играют кортежи в множественном присваивании?

Множества — это неупорядоченный список, то есть элементы внутри него располагаются в случайном порядке. Как списки и словари, множество относится к изменяемым типам данных. Но при этом невозможен поиск по индексу, так как элементы в случайном порядке. Зато множества дают высокую скорость поиска по ним. Например, это удобно, когда порядок вам не важен, а нужно просто быстро искать нужные элементы.

Создать пустое множество можно с помощью функции `set()`. А если с элементами, то с помощью их перечисления в фигурных скобках, как у словаря:

Все элементы множества всегда уникальные. Это полезное свойство множеств пригождается, когда вам нужно почистить ваш список и убрать дубли:

Получаем множество с уникальными элементами.

7. Как выбрать элементы кортежа с помощью среза?

Работать с одиночными элементами вы уже умеете. Настало время перейти к очень интересному инструменту, который Python предоставляет для работы с целыми подмножествами элементов списка: к так называемым *срезам* (*slices*).

Синтаксис описания срезов

Срезы встроены в язык и снабжены своим собственным синтаксисом — настолько широко они используются. Срез записывается так же, как записывается обращение к элементу списка по индексу:

```
some_list[START:STOP:STEP]
```

Всего у среза три параметра:

- **START** — индекс первого элемента в выборке,
- **STOP** — индекс элемента списка, перед которым срез должен закончиться (т.е. сам элемент с индексом **STOP** не будет входить в выборку),
- **STEP** — шаг прироста выбираемых индексов.

8. Как выполняется конкатенация и повторение кортежей?

6. Конкатенация +

Для кортежей можно выполнять операцию конкатенации, которая обозначается символом `+`. В простейшем случае для конкатенации двух кортежей общая форма операции следующая

$$T3 = T1 + T2$$

где

- `T1`, `T2` – кортежи, для которых нужно выполнить операцию конкатенации. Операнды `T1`, `T2` обязательно должны быть кортежами. При выполнении операции конкатенации для кортежей, использовать в качестве операндов любые другие типы (строки, списки) запрещено;

- `T3` – кортеж, который есть результатом.

- **Пример.**

- `# Кортежи. Конкатенация +`

- `# Конкатенация двух кортежей`

- `A = (1, 2, 3)`

- `B = (4, 5, 6)`

- `C = A + B # C = (1, 2, 3, 4, 5, 6)`

-

- `# Конкатенация кортежей со сложными объектами`

- `D = (3, "abc") + (-7.22, ['a', 5]) # D = (3, 'abc', -7.22, ['a', 5])`

-

- `# Конкатенация трех кортежей`

- `A = ('a', 'aa', 'aaa')`

- `B = A + (1, 2) + (True, False) # B = ('a', 'aa', 'aaa', 1, 2, True, False)`

-

9. Как выполняется обход элементов кортежа?

Обход кортежа в цикле. Пример

Элементы кортежа можно последовательно просмотреть с помощью операторов цикла while или for.

Пример

```
# Обход кортежа в цикле
```

```
# 1. Цикл for
```

```
# Заданный кортеж
```

```
A = ("abc", "abcd", "bcd", "cde")
```

```
# Вывести все элементы кортежа
```

```
for item in A:
```

```
    print(item)
```

10. Как проверить принадлежность элемента кортежу?

```
>>> 2 in (2, 3, 4)
```

```
True
```

in операторе может использоваться для проверки принадлежности какого-либо элемента в последовательности.

И не называйте свой кортеж как tuple. Используйте другое имя.

11. Какие методы работы с кортежами Вам известны?

Защита от дурака. То есть кортеж защищен от изменений, как намеренных (что плохо), так и случайных (что хорошо).

Меньший размер. Дабы не быть голословным:

```
>>>
```

```
>>> a = (1, 2, 3, 4, 5, 6)
```

```
>>> b = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
```

```
>>> a.__sizeof__()
```

36

```
>>> b.__sizeof__()
```

44

12. Допустимо ли использование функций агрегации таких как `len()` , `sum()` и т. д. при работе с кортежами?

Давайте разберем, что такое функция `sum()` в Python и почему это питонический способ суммирования.

Встроенная функция `sum()` – это эффективный и питонический способ суммирования списка числовых значений. Сложение нескольких чисел является обычным промежуточным шагом во многих вычислениях, поэтому `sum()` – довольно удобный инструмент для программиста Python.

Еще с помощью `sum()` можно объединять списки и кортежи. Это интересный дополнительный вариант использования, полезный, когда вам нужно сгладить список списков.

Приведенная ниже информация поможет вам эффективно решать проблемы суммирования в вашем коде с помощью `sum()` или других альтернативных и специализированных инструментов.

13. Как создать кортеж с помощью спискового включения.

Списковые включения в Python являются краткими синтаксическими конструкциями. Их можно использовать для создания списков из других списков, применяя функции к каждому элементу в списке. В этом разделе объясняется и демонстрируется использование этих выражений.

Примеры

```
# списковое включение, выдаёт [2, 3, 4]
```

```
[x + 1 for x in (1, 2, 3)]
```

генераторное выражение, выдаст 2, затем 3, затем 4
(x + 1 for x in (1, 2, 3))

списковое включение с фильтром выдаёт [2]
[x for x in (1, 2, 3) if x % 2 == 0]

списковое включение с тройкой
[x + 1 if x % 2 == 0 else x for x in (1, 2, 3)]