前

端

云

计

算

P2大纲

# 大纲目录

[大纲目录 3](#_Toc71480924)

[课程教学目标 12](#_Toc71480925)

[Day01 JavaScript概述与基础语法 13](#_Toc71480926)

[1.1 JavaScript概述 13](#_Toc71480927)

[1.1.1 JavaScript发展 13](#_Toc71480928)

[1.1.2 JavaScript组成 13](#_Toc71480929)

[1.1.3 JavaScript 引入 13](#_Toc71480930)

[1.1.4 编程语言 13](#_Toc71480931)

[1.1.5 编程语言和标记语言区别(区分P1,P2学习方法) 13](#_Toc71480932)

[1.2 JavaScript基本语法 13](#_Toc71480933)

[1.2.1 语句 13](#_Toc71480934)

[1.2.2 变量声明 13](#_Toc71480935)

[1.2.3 标识符以及命名规则 13](#_Toc71480936)

[1.1 Win系统对话框 14](#_Toc71480937)

[1.1.1 alert() 14](#_Toc71480938)

[1.1.2 prompt() 14](#_Toc71480939)

[1.1.3 confirm() 14](#_Toc71480940)

[1.3 数据类型 14](#_Toc71480941)

[1.3.1 基本数据类型 14](#_Toc71480942)

[1.3.2 复杂数据类型 14](#_Toc71480943)

[1.3.3 typeof操作符 14](#_Toc71480944)

[1.4 表达式与运算符 14](#_Toc71480945)

[1.4.1 表达式 14](#_Toc71480946)

[1.4.2 运算符(+,-,\*,/,%) 14](#_Toc71480947)

[Day02 流程控制语句 15](#_Toc71480948)

[2.1 分支语句 15](#_Toc71480950)

[2.1.1 if语句(单分支、双分支、多分支) 15](#_Toc71480951)

[2.1.2 Switch语句 15](#_Toc71480952)

[2.2 循环语句 15](#_Toc71480953)

[2.2.1 for循环 15](#_Toc71480954)

[2.2.2 while循环 15](#_Toc71480955)

[2.2.3 do while循环 15](#_Toc71480956)

[2.3 跳转语句 15](#_Toc71480957)

[2.3.1 break 15](#_Toc71480958)

[2.3.2 continue 15](#_Toc71480959)

[Day03 函数 16](#_Toc71480960)

[3.1 Onclick 16](#_Toc71480963)

[3.2 函数定义 16](#_Toc71480964)

[3.2.1 函数定义 16](#_Toc71480965)

[3.2.2 函数表达式 16](#_Toc71480966)

[3.3 函数调用 16](#_Toc71480967)

[3.3.1 函数名() 16](#_Toc71480968)

[3.3.2 自执行调用 16](#_Toc71480969)

[3.4 函数参数 16](#_Toc71480970)

[3.4.1 形参和实参 16](#_Toc71480971)

[3.4.2 arguments对象 16](#_Toc71480972)

[3.4.3 arguments.callee 16](#_Toc71480973)

[3.4.4 函数覆盖 16](#_Toc71480974)

[3.5 函数返回值 17](#_Toc71480975)

[3.5.1 return 17](#_Toc71480976)

[3.5.2 何时用return 17](#_Toc71480977)

[3.6 函数3步骤 17](#_Toc71480978)

[3.6.1 1.函数的作用和要操作的内容或对象2.函数有没有参数,如果有,有几个3.是否有返回值 17](#_Toc71480979)

[3.7 局部变量和全局变量（了解） 17](#_Toc71480980)

[3.7.1 作用域 17](#_Toc71480981)

[3.7.2 全局变量与局部变量的使用 17](#_Toc71480982)

[Day04 数组的使用 17](#_Toc71480983)

[4.1 定义数组 17](#_Toc71480986)

[4.1.1 字面量方式 17](#_Toc71480987)

[4.1.2 new Array 方式 17](#_Toc71480988)

[4.1.3 学会查文档 18](#_Toc71480989)

[4.2 数组元素访问及属性 18](#_Toc71480990)

[4.2.1 数组元素访问 18](#_Toc71480991)

[4.2.2 length 18](#_Toc71480992)

[4.3 遍历数组 18](#_Toc71480993)

[4.3.1 for 遍历 18](#_Toc71480994)

[4.3.2 for in 遍历 18](#_Toc71480995)

[4.3.3 forEach 遍历 18](#_Toc71480996)

[4.4 数组方法 18](#_Toc71480997)

[4.4.1 concat join 18](#_Toc71480998)

[4.4.2 indexOf lastIndexOf ,includes slice 18](#_Toc71480999)

[4.4.3 unshift shift push pop splice 18](#_Toc71481000)

[4.4.4 sort,reverse 18](#_Toc71481001)

[4.5 数组的运用 19](#_Toc71481002)

[4.5.1 数组去重 19](#_Toc71481003)

[4.5.2 数组排序（冒泡排序） 19](#_Toc71481004)

[Day05 String 对象 19](#_Toc71481005)

[5.1String 定义 19](#_Toc71481008)

[5.1.1字面量方式 19](#_Toc71481009)

[5.2String 访问和属性 19](#_Toc71481010)

[5.2.2String 访问 19](#_Toc71481011)

[5.2.2length 19](#_Toc71481012)

[5.3String方法 19](#_Toc71481013)

[5.3.1concat split 19](#_Toc71481014)

[5.3.2indexOf lastIndexOf 19](#_Toc71481015)

[5.3.3slice substring substr 19](#_Toc71481016)

[5.3.4trim toUpperCase toLowerCase 20](#_Toc71481017)

[5.3.5includes 20](#_Toc71481018)

[5.4对象 20](#_Toc71481019)

[5.4.1对象的定义 20](#_Toc71481020)

[5.4.2对象的创建方式 20](#_Toc71481021)

[5.5数组,字符串,对象综合练习 20](#_Toc71481022)

[5.5.1将url地址解析成对象形式 20](#_Toc71481023)

[Day06 BOM 20](#_Toc71481024)

[6.1BOM核心对象 20](#_Toc71481026)

[6.1.1window概述 20](#_Toc71481027)

[6.1.2window与全局作用域 20](#_Toc71481028)

[6.1.3WebAPI 20](#_Toc71481029)

[6.2窗口位置 21](#_Toc71481030)

[6.2.1窗口位置方法 21](#_Toc71481031)

[6.3打开关闭窗口 21](#_Toc71481032)

[6.3.1window.open() 21](#_Toc71481033)

[6.3.2window.close() 21](#_Toc71481034)

[6.4间歇调用和超时调用 21](#_Toc71481035)

[6.4.1setInterval 21](#_Toc71481036)

[6.4.2setTimeout 21](#_Toc71481037)

[6.4.3清除计时器和清除叠加计时器 21](#_Toc71481038)

[6.5window子对象 21](#_Toc71481039)

[6.5.1Location(href,search,hash,协议,地址,端口号) 21](#_Toc71481040)

[6.5.2Navigator(浏览器内核) 21](#_Toc71481041)

[6.5.3screen 21](#_Toc71481042)

[6.5.4history 22](#_Toc71481043)

[Day07 DOM1 22](#_Toc71481044)

[7.1 DOM概念 22](#_Toc71481048)

[7.1.1 文档对象模型 22](#_Toc71481049)

[7.2 节点和节点层次关系 22](#_Toc71481050)

[7.2.1 DOM树形结构 22](#_Toc71481051)

[7.2.2 节点类型(了解) 22](#_Toc71481052)

[7.2.3 节点关系 22](#_Toc71481053)

[7.3 文档写入 22](#_Toc71481054)

[7.3.1 document.write 22](#_Toc71481055)

[7.3.2 document.writeIn 22](#_Toc71481056)

[7.4 元素相关 22](#_Toc71481057)

[7.4.1 查找元素的6种方法 22](#_Toc71481058)

[7.4.2 操作元素内容的4中方法 23](#_Toc71481059)

[7.4.3 操作元素的行内样式 23](#_Toc71481060)

[7.4.4 操作元素属性的两种方法 23](#_Toc71481061)

[7.4.5 元素树遍历 23](#_Toc71481062)

[7.4.6 获取元素的标签名 23](#_Toc71481063)

[Day08 DOM2 23](#_Toc71481064)

[8.1 标签节点的操作方法 23](#_Toc71481066)

[8.1.1 document.creatElement()（最常用） 23](#_Toc71481067)

[8.1.2 document.creatTextNode() 23](#_Toc71481068)

[8.1.3 节点操作方法 添加、删除、替换等 23](#_Toc71481069)

[8.2 案例 23](#_Toc71481070)

[8.2.1 点击按钮创建按li 23](#_Toc71481071)

[8.2.2 利用for/forEach循操作dom 24](#_Toc71481072)

[8.3 DOM常见属性(了解) 24](#_Toc71481073)

[8.3.1 offset-\* 24](#_Toc71481074)

[8.3.2 client-\* 24](#_Toc71481075)

[8.3.3 offsetLeft-\* 24](#_Toc71481076)

[8.4 滚动偏移动(淘宝返回顶部) 24](#_Toc71481077)

[8.4.1 滚动条事件 24](#_Toc71481078)

[8.4.2 返回顶部案例 24](#_Toc71481079)

[8.5 图片懒加载和预加载(重点) 24](#_Toc71481080)

[8.5.1 图片懒加载 24](#_Toc71481081)

[8.5.2 图片预加载 24](#_Toc71481082)

[Day09 数据存储 25](#_Toc71481083)

[9.1cookie 25](#_Toc71481087)

[9.1.1cookie存取 25](#_Toc71481088)

[9.1.2cookie设置过期时间 25](#_Toc71481089)

[9.1.3封装setCookie(属性名,属性值,失效时间) 25](#_Toc71481090)

[9.1.4封装getCookie(属性名) 25](#_Toc71481091)

[9.1.5封装removeCookie(属性名) 25](#_Toc71481092)

[9.2localstorage和sessionstorage 25](#_Toc71481093)

[9.2.1Localstroage和sessionstorage 介绍 25](#_Toc71481094)

[9.2.2localstroage和sessionstorage 方法 25](#_Toc71481095)

[9.3JSON 25](#_Toc71481096)

[9.3.1JSON概述 25](#_Toc71481097)

[9.3.2JSON.stringify 和 JSON.parse 25](#_Toc71481098)

[9.4本地存储案例 26](#_Toc71481099)

[9.4.1简易表格增删+ 本地存储 26](#_Toc71481100)

[Day10 综合项目 26](#_Toc71481101)

[10.1 综合案例 四选一 26](#_Toc71481104)

[10.1.1 表格添加删除+本地存储1 26](#_Toc71481105)

[10.1.2 表格添加删除+本地存储2 26](#_Toc71481106)

[10.1.3 表格添加删除+本地存储3 26](#_Toc71481107)

[10.1.4 表格添加删除+本地存储4 26](#_Toc71481108)

[10.1.5 表格添加删除+本地存储5 26](#_Toc71481109)

[10.1.6 表格添加删除+本地存储6 26](#_Toc71481110)

[Day11 事件 27](#_Toc71481111)

[11.1事件 27](#_Toc71481114)

[11.1.1事件概述 27](#_Toc71481115)

[11.2各种类型的事件 27](#_Toc71481116)

[11.2.1窗口事件 27](#_Toc71481117)

[11.2.2键盘事件 27](#_Toc71481118)

[11.2.3鼠标事件 27](#_Toc71481119)

[11.2.4表单事件 27](#_Toc71481120)

[11.2.5触屏事件概述 27](#_Toc71481121)

[11.2.6触摸事件对象（TouchEvent） 27](#_Toc71481122)

[11.2.7click延迟解决方案 27](#_Toc71481123)

[11.3事件对象 27](#_Toc71481124)

[11.3.1事件对象概念 27](#_Toc71481125)

[11.3.2获取事件对象 28](#_Toc71481126)

[11.3.3事件对象常用相关属性 28](#_Toc71481127)

[11.3.4事件对象的兼容性写法 28](#_Toc71481128)

[11.4阻止默认事件 28](#_Toc71481129)

[11.4.1默认事件的类型，举例 28](#_Toc71481130)

[11.4.2 w3c 阻止默认事件的方法 28](#_Toc71481131)

[11.4.3 ie低版本阻止默认事件的方法 28](#_Toc71481132)

[11.5事件处理程序 28](#_Toc71481133)

[11.5.1html标签绑定事件 28](#_Toc71481134)

[11.5.2通过on+事件名的方式绑定事件 28](#_Toc71481135)

[11.5.3addEventListener removeEventListener 28](#_Toc71481136)

[11.5.4addEvent detachEvent 28](#_Toc71481137)

[11.6事件流与事件冒泡和捕获 29](#_Toc71481138)

[11.6.1事件流 29](#_Toc71481139)

[11.6.2事件冒泡 29](#_Toc71481140)

[11.6.3事件捕获 29](#_Toc71481141)

[11.7阻止冒泡 29](#_Toc71481142)

[11.7.1ev.stopPropagation 29](#_Toc71481143)

[11.7.2ev.cancelBubble = true 29](#_Toc71481144)

[11.8事件委派 29](#_Toc71481145)

[11.8.1事件委派概念以及原理 29](#_Toc71481146)

[11.8.2通过事件委派给li添加背景颜色 29](#_Toc71481147)

[11.9鼠标滚轮事件 29](#_Toc71481148)

[11.1.1 案例:使用滚轮改变图片的大小 29](#_Toc71481149)

[Day12 Math与日期对象 30](#_Toc71481150)

[12.1 Math对象与属性 30](#_Toc71481151)

[12.1.1 Math对象概述 30](#_Toc71481152)

[12.1.2 Math.PI(属性) 30](#_Toc71481153)

[12.2 Math对象方法 30](#_Toc71481154)

[12.2.1 min max 30](#_Toc71481155)

[12.2.2 ceil floor round 30](#_Toc71481156)

[12.2.3 random 30](#_Toc71481157)

[12.2.4 abs pow sqrt 30](#_Toc71481158)

[12.3 Date 对象概述与方法 30](#_Toc71481159)

[12.3.1 Date概述 30](#_Toc71481160)

[12.3.2 获取日期对象方法 31](#_Toc71481161)

[12.3.3 设置日期对象方法 31](#_Toc71481162)

[12.3.4 日期对象转换方法 31](#_Toc71481163)

[12.4 应用 31](#_Toc71481164)

[12.4.1 随机整数函数的封装 31](#_Toc71481165)

[12.4.2 以某种格式返回日期的函数封装 31](#_Toc71481166)

[Day13 动画 31](#_Toc71481167)

[13.1 小球移动 31](#_Toc71481171)

[13.1.1 小球在X轴方向移动 31](#_Toc71481172)

[13.1.2 小球在Y轴方向移动 31](#_Toc71481173)

[13.1.3 小球随机方向移动 31](#_Toc71481174)

[13.2 轮播图 32](#_Toc71481175)

[13.2.1 无缝轮播 32](#_Toc71481176)

[13.2.2 点击切换显示隐藏轮播 32](#_Toc71481177)

[13.3 模态窗 32](#_Toc71481178)

[13.3.1 遮罩弹框显示隐藏 32](#_Toc71481179)

[13.3.2 封装函数使用 32](#_Toc71481180)

[Day14 HTML5 32](#_Toc71481181)

[14.1 拖放 32](#_Toc71481185)

[14.1.1 拖拽属性 32](#_Toc71481186)

[14.1.2 拖拽事件 32](#_Toc71481187)

[14.1.3 e.dataTransfer 32](#_Toc71481188)

[14.2 video/audio属性、事件、方法 33](#_Toc71481189)

[14.2.1 video常用属性 33](#_Toc71481190)

[14.2.2 video常用事件 33](#_Toc71481191)

[14.2.3 video常用方法 33](#_Toc71481192)

[14.3 svg 33](#_Toc71481193)

[14.3.1 svg简介 33](#_Toc71481194)

[14.4 canvas基础与canvas API 33](#_Toc71481195)

[14.4.1 canvas简介 33](#_Toc71481196)

[14.4.2 canvas API 33](#_Toc71481197)

[14.4.3 Canvas 正方形,圆形 33](#_Toc71481198)

[14.5 echarts 33](#_Toc71481199)

[14.5.1 echarts简介 33](#_Toc71481200)

[14.5.2 echars下载 33](#_Toc71481201)

[14.5.3 常见折线图、柱状图 34](#_Toc71481202)

[Day15 CSS3 34](#_Toc71481203)

[15.1 变形transform 34](#_Toc71481206)

[15.1.1 变形相关属性 34](#_Toc71481207)

[15.2 过渡transition 34](#_Toc71481208)

[15.2.1 过渡实现的必要条件 34](#_Toc71481209)

[15.2.2 实现过渡的相关属性 34](#_Toc71481210)

[15.3 动画animation 34](#_Toc71481211)

[15.3.1 动画简介 34](#_Toc71481212)

[15.3.2 动画实现的过程 34](#_Toc71481213)

[15.3.3 动画相关属性 34](#_Toc71481214)

[Day16 JS进阶1 35](#_Toc71481215)

[16.1 Function函数 35](#_Toc71481218)

[16.1.1 基本介绍 35](#_Toc71481219)

[16.1.2 函数的声明方式 35](#_Toc71481220)

[16.1.3 作为值的函数 35](#_Toc71481221)

[16.1.4 arguments,arguments.callee 35](#_Toc71481222)

[16.1.5 apply()和call(),bind()方法的应用 35](#_Toc71481223)

[16.1.6 返回值 35](#_Toc71481224)

[16.1.7 递归和断点调试debug 35](#_Toc71481225)

[16.1.8 构造函数和对象的区别 35](#_Toc71481226)

[16.1.9 new关键字的作用 35](#_Toc71481227)

[16.2 对象与数组 36](#_Toc71481228)

[16.2.1 对象创建 36](#_Toc71481229)

[16.2.2 添加删除访问属性 36](#_Toc71481230)

[16.2.3 Object介绍 36](#_Toc71481231)

[16.2.4 Object类型 36](#_Toc71481232)

[16.2.5 数组与对象的差异 36](#_Toc71481233)

[16.2.6 访问对象方法 36](#_Toc71481234)

[16.2.7 修改属性与方法 36](#_Toc71481235)

[16.2.8 删除对象属性与方法 36](#_Toc71481236)

[16.2.9 使用this值 36](#_Toc71481237)

[16.2.10 对象遍历 36](#_Toc71481238)

[16.3 字符串方法 37](#_Toc71481239)

[16.3.1 search match replace 37](#_Toc71481240)

[16.3.2 charAt(index) charCodeAt fromCharCode 37](#_Toc71481241)

[16.4 js线程,同步、异步,js机制 37](#_Toc71481242)

[16.4.1 JS 是单线程 37](#_Toc71481243)

[16.4.2 同步任务和异步任务 37](#_Toc71481244)

[16.4.3 JS执行机制（事件循环） 37](#_Toc71481245)

[16.5 二维数组（了解） 37](#_Toc71481246)

[15.3.4 二维数组创建 37](#_Toc71481247)

[15.3.5 二维数组遍历 37](#_Toc71481248)

[16.6 回调函数 37](#_Toc71481249)

[16.6.1 回调函数概念 37](#_Toc71481250)

[16.6.2 回调函数应用 37](#_Toc71481251)

[16.7 返回函数的函数 38](#_Toc71481252)

[16.7.1 返回函数的函数 38](#_Toc71481253)

[16.7.2 闭包 38](#_Toc71481254)

[16.7.3 预解析相关概念 38](#_Toc71481255)

[16.7.4 变量预解析 38](#_Toc71481256)

[16.7.5 函数预解析 38](#_Toc71481257)

[Day17 JS进阶2 38](#_Toc71481258)

[17.1 数组方法 38](#_Toc71481260)

[17.1.1 find findIndex filter map 38](#_Toc71481261)

[17.1.2 isArray from 38](#_Toc71481262)

[17.2 变量、作用域及内存 39](#_Toc71481263)

[17.2.1 基本类型值与引用类型值 39](#_Toc71481264)

[17.2.2 传递参数 39](#_Toc71481265)

[17.2.3 检测类型 39](#_Toc71481266)

[17.2.4 执行环境与作用域 39](#_Toc71481267)

[17.2.5 块级作用域 39](#_Toc71481268)

[17.2.6 变量提升 39](#_Toc71481269)

[17.2.7 变量查询 39](#_Toc71481270)

[17.2.8 变量内存及什么是内存泄露 39](#_Toc71481271)

[17.2.9 堆和栈 39](#_Toc71481272)

[17.3 匿名函数和闭包 39](#_Toc71481273)

[17.3.1 匿名函数 39](#_Toc71481274)

[17.3.2 闭包优缺点 40](#_Toc71481275)

[17.3.3 关于this对象 40](#_Toc71481276)

[17.3.4 模仿块级作用域 40](#_Toc71481277)

[17.3.5 代码规范 40](#_Toc71481278)

[Day18 正则表达式 40](#_Toc71481279)

[18.1 正则 40](#_Toc71481280)

[18.1.1 正则概述 40](#_Toc71481281)

[18.2 正则表达式创建 40](#_Toc71481282)

[18.2.1 字面量方式 40](#_Toc71481283)

[18.2.2 new RegExp() 方式 40](#_Toc71481284)

[18.3 正则表达式方法 41](#_Toc71481285)

[18.3.1 test( ) 41](#_Toc71481286)

[18.3.2 exec( ) 41](#_Toc71481287)

[18.4 字符串方法 41](#_Toc71481288)

[18.4.1 match( ) 41](#_Toc71481289)

[18.4.2 replace( ) 41](#_Toc71481290)

[18.4.3 search( ) 41](#_Toc71481291)

[18.5 正则语法规则 41](#_Toc71481292)

[18.5.1 修饰符 41](#_Toc71481293)

[18.5.2 匹配模式 41](#_Toc71481294)

[18.5.3 元字符 41](#_Toc71481295)

[18.5.4 量词 41](#_Toc71481296)

[18.6 实例 42](#_Toc71481297)

[18.6.1 判断全部数字 42](#_Toc71481298)

[18.6.2 判断手机号（重点） 42](#_Toc71481299)

[18.6.3 判断邮箱（重点） 42](#_Toc71481300)

[18.7 工具网站 42](#_Toc71481301)

[18.7.1 https://regexper.com 42](#_Toc71481302)

[案例项目 42](#_Toc71481303)

[管理后台表格操作案例（第一周和第二周） 42](#_Toc71481304)

[社交留言板项目（第三周） 42](#_Toc71481305)

[商城购物车项目（第四周） 42](#_Toc71481306)

# 课程教学目标

1. 掌握 JavaScript基本概念、组成、6种数据类型、常用运算符以及数据类型转换
2. 掌握 分支语句和循环语句以及应用
3. 掌握 函数的创建、调用、参数和返回值以及封装函数
4. 掌握 数组的创建、遍历、访问、删除以及数组的方法
5. 熟悉 字符串的创建、遍历、访问以及字符串的方法
6. 掌握 Math对象的常用方法以及Date对象的常用方法
7. 掌握 BOM 中常用的方法和属性，了解 window对象的子对象
8. 掌握 DOM树、DOM节点关系、属性、类型，查找元素的方法、操作元素的内容属性样式
9. 掌握 元素树遍历、节点操作方法、图片懒加载、onscroll事件
10. 掌握 常用的鼠标、键盘、表单、窗口事件，以及事件对象、阻止默认行为、事件处理程序、阻止冒泡
11. 掌握 小球运动和轮播图
12. 掌握 正则创建、正则方法、字符串方法，简单的正则编写
13. 了解 HTML5拖放、video/audio、canvas、svg、echarts
14. 了解 CSS3transition、transform、animation
15. 掌握 本地存储
16. 了解 回调函数、递归函数、函数表达式、call、apply、bind应用等
17. 了解 基本类型值与引用类型值、检测数据类型、this指向、闭包等

Day01 JavaScript概述与基础语法

* 1. JavaScript概述
     1. JavaScript发展

授课时长:10分钟

* + 1. JavaScript组成

授课时长: 20分钟

* + 1. JavaScript 引入

授课时长:10分钟

* + 1. 编程语言

授课时长:10分钟

* + 1. 编程语言和标记语言区别(区分P1,P2学习方法)

授课时长:x分钟

* 1. JavaScript基本语法
     1. 语句

授课时长:10分钟

* + 1. 变量声明

授课时长: 20分钟

* + 1. 标识符以及命名规则

授课时长:10分钟

* 1. Win系统对话框
     1. alert()

授课时长:10分钟

* + 1. prompt()

授课时长: 20分钟

* + 1. confirm()

授课时长:10分钟

* 1. 数据类型
     1. 基本数据类型

授课时长:10分钟

* + 1. 复杂数据类型

授课时长: 20分钟

* + 1. typeof操作符

授课时长:10分钟

* 1. 表达式与运算符
     1. 表达式

授课时长:10分钟

* + 1. 运算符(+,-,\*,/,%)

授课时长: 20分钟

【考核要求】

1. 了解JS的特点历史
2. 掌握变量的声明规范
3. 掌握数据类型的分类
4. 掌握表达式与运算符

Day02 流程控制语句

1. 1. 分支语句
      1. if语句(单分支、双分支、多分支)

授课时长:10分钟

* + 1. Switch语句

授课时长: 20分钟

* 1. 循环语句
     1. for循环

授课时长:10分钟

* + 1. while循环

授课时长:10分钟

* + 1. do while循环

授课时长:10分钟

* 1. 跳转语句
     1. break

授课时长:10分钟

* + 1. continue

授课时长: 20分钟

【考核要求】

1. 掌握if else条件分支语句
2. 掌握for循环语句
3. 掌握break continue的区别

Day03 函数

* 1. 函数定义
     1. 函数定义

授课时长:10分钟

* + 1. 函数表达式

授课时长: 20分钟

* 1. 函数调用
     1. 函数名()

授课时长:10分钟

* 1. 函数参数
     1. 形参和实参

授课时长:10分钟

* + 1. arguments对象

授课时长:10分钟

* + 1. arguments.callee

授课时长:10分钟

* + 1. 自执行调用

授课时长: 20分钟

* + 1. 函数覆盖

授课时长:10分钟

* 1. 函数返回值
     1. return

授课时长:10分钟

* + 1. 何时用return

授课时长:10分钟

* 1. onclick
     1. 元素中添加点击事件(onclick=”函数名”)

授课时长:10分钟

* + 1. 给对象添加onclick(add.onclick=function(){})

授课时长: 20分钟

* 1. 函数3步骤
     1. 1.函数的作用和要操作的内容或对象2.函数有没有参数,如果有,有几个3.是否有返回值

授课时长: 20分钟

* 1. 局部变量和全局变量（了解）
     1. 作用域

授课时长:10分钟

* + 1. 全局变量与局部变量的使用

授课时长: 20分钟

【考核要求】

1. 了解函数的形参实参
2. 掌握函数的调用与返回值
3. 掌握函数作用域与全局作用域

Day04 数组的使用

2. 1. 定义数组
      1. 字面量方式

授课时长:10分钟

* + 1. new Array 方式

授课时长: 20分钟

* + 1. 学会查文档

授课时长:10分钟

* 1. 数组元素访问及属性
     1. 数组元素访问

授课时长:10分钟

* + 1. length

授课时长: 20分钟

* 1. 遍历数组
     1. for 遍历

授课时长:10分钟

* + 1. for in 遍历

授课时长: 20分钟

* + 1. forEach 遍历

授课时长:10分钟

* 1. 数组方法
     1. concat join

授课时长:10分钟

* + 1. indexOf lastIndexOf ,includes slice

授课时长: 20分钟

* + 1. unshift shift push pop splice

授课时长:10分钟

* + 1. sort,reverse

授课时长:10分钟

* 1. 数组的运用
     1. 数组去重

授课时长:10分钟

* + 1. 数组排序（冒泡排序）

授课时长: 20分钟

【考核要求】

1. 了解数组的多种声明方式
2. 掌握数组的循环思路
3. 掌握数据的常用方法

Day05 String 对象



5.1String 定义

5.1.1字面量方式

授课时长:10分钟

5.2String 访问和属性

5.2.2String 访问

授课时长:10分钟

5.2.2length

授课时长: 20分钟

5.3String方法

5.3.1concat split

授课时长:10分钟

5.3.2indexOf lastIndexOf

授课时长:10分钟

5.3.3slice substring substr

授课时长:10分钟

5.3.4trim toUpperCase toLowerCase

授课时长:20分钟

5.3.5includes

授课时长:x分钟

5.4对象

5.4.1对象的定义

授课时长:10分钟

5.4.2对象的创建方式

授课时长: 20分钟

5.5数组,字符串,对象综合练习

5.5.1将url地址解析成对象形式

授课时长:10分钟

【考核要求】

1. 了解字符串的特点，属性
2. 掌握字符串的相关方法
3. 了解对象的基本概念创建

Day06 BOM



6.1BOM核心对象

6.1.1window概述

授课时长:10分钟

6.1.2window与全局作用域

授课时长: 20分钟

6.1.3WebAPI

授课时长:10分钟

6.2窗口位置

6.2.1窗口位置方法

授课时长:10分钟

6.3打开关闭窗口

6.3.1window.open()

授课时长:10分钟

6.3.2window.close()

授课时长: 20分钟

6.4间歇调用和超时调用

6.4.1setInterval

授课时长:10分钟

6.4.2setTimeout

授课时长: 20分钟

6.4.3清除计时器和清除叠加计时器

授课时长:10分钟

6.5window子对象

6.5.1Location(href,search,hash,协议,地址,端口号)

授课时长:10分钟

6.5.2Navigator(浏览器内核)

授课时长: 20分钟

6.5.3screen

授课时长:10分钟

6.5.4history

授课时长:10分钟

【考核要求】

1. 了解BOM对象
2. 掌握定时器的用法
3. 掌握location history对象

Day07 DOM1

3. 1. DOM概念
      1. 文档对象模型

授课时长:10分钟

* 1. 节点和节点层次关系
     1. DOM树形结构

授课时长:10分钟

* + 1. 节点类型(了解)

授课时长: 20分钟

* + 1. 节点关系

授课时长:10分钟

* 1. 文档写入
     1. document.write

授课时长:10分钟

* + 1. document.writeIn

授课时长: 20分钟

* 1. 元素相关
     1. 查找元素的6种方法

授课时长:10分钟

* + 1. 操作元素内容的4中方法

授课时长: 20分钟

* + 1. 操作元素的行内样式

授课时长:10分钟

* + 1. 操作元素属性的两种方法

授课时长:10分钟

* + 1. 元素树遍历

授课时长:20分钟

* + 1. 获取元素的标签名

授课时长:x分钟

【考核要求】

1. 了解DOM的基本概念节点关系
2. 掌握节点的基本操作
3. 掌握节点的遍历方法

Day08 DOM2

1. 1. 标签节点的操作方法
      1. document.creatElement()（最常用）

授课时长:10分钟

* + 1. document.creatTextNode()

授课时长: 20分钟

* + 1. 节点操作方法 添加、删除、替换等

授课时长:10分钟

* 1. 案例
     1. 点击按钮创建按li

授课时长:10分钟

* + 1. 利用for/forEach循操作dom

授课时长:10分钟

* 1. DOM常见属性(了解)
     1. offset-\*

授课时长:10分钟

* + 1. client-\*

授课时长: 20分钟

* + 1. offsetLeft-\*

授课时长:10分钟

* 1. 滚动偏移动(淘宝返回顶部)
     1. 滚动条事件

授课时长:10分钟

* + 1. 返回顶部案例

授课时长: 20分钟

* 1. 图片懒加载和预加载(重点)
     1. 图片懒加载

授课时长:10分钟

* + 1. 图片预加载

授课时长: 20分钟

【考核要求】

1. 了解DOM的常见属性offset client;
2. 掌握图片的懒加载与预加载

Day09 数据存储



9.1cookie

9.1.1cookie存取

授课时长:10分钟

9.1.2cookie设置过期时间

授课时长: 20分钟

9.1.3封装setCookie(属性名,属性值,失效时间)

授课时长: 20分钟

9.1.4封装getCookie(属性名)

授课时长: 20分钟

9.1.5封装removeCookie(属性名)

授课时长: 20分钟

9.2localstorage和sessionstorage

9.2.1Localstroage和sessionstorage 介绍

授课时长:10分钟

9.2.2localstroage和sessionstorage 方法

授课时长: 20分钟

9.3JSON

9.3.1JSON概述

授课时长:10分钟

9.3.2JSON.stringify 和 JSON.parse

授课时长: 20分钟

9.4本地存储案例

9.4.1简易表格增删+ 本地存储

授课时长:10分钟

【考核要求】

1. 了解三者存储方式的区别
2. 掌握localstorage的存储与读取
3. 掌握JSON字符串与JSON对象的转换

Day10 综合项目

2. 1. 综合案例 四选一
      1. 表格添加删除+本地存储1

授课时长:10分钟

* + 1. 表格添加删除+本地存储2

授课时长: 20分钟

* + 1. 表格添加删除+本地存储3

授课时长:10分钟

* + 1. 表格添加删除+本地存储4

授课时长:10分钟

* + 1. 表格添加删除+本地存储5

授课时长:10分钟

* + 1. 表格添加删除+本地存储6

授课时长:20分

【考核要求】

1. 掌握添加删除数据
2. 掌握渲染数据
3. 掌握搜索数据
4. 掌握本地存储

Day11 事件



11.1事件

11.1.1事件概述

授课时长:10分钟

11.2各种类型的事件

11.2.1窗口事件

授课时长:10分钟

11.2.2键盘事件

授课时长: 20分钟

11.2.3鼠标事件

授课时长:10分钟

11.2.4表单事件

授课时长:10分钟

11.2.5触屏事件概述

授课时长:10分钟

11.2.6触摸事件对象（TouchEvent）

授课时长:20分钟

11.2.7click延迟解决方案

授课时长:x分钟

11.3事件对象

11.3.1事件对象概念

授课时长:10分钟

11.3.2获取事件对象

授课时长: 20分钟

11.3.3事件对象常用相关属性

授课时长:10分钟

11.3.4事件对象的兼容性写法

授课时长:10分钟

11.4阻止默认事件

11.4.1默认事件的类型，举例

授课时长:10分钟

11.4.2 w3c 阻止默认事件的方法

授课时长: 20分钟

11.4.3 ie低版本阻止默认事件的方法

授课时长:10分钟

11.5事件处理程序

11.5.1html标签绑定事件

授课时长:10分钟

11.5.2通过on+事件名的方式绑定事件

授课时长: 20分钟

11.5.3addEventListener removeEventListener

授课时长:10分钟

11.5.4addEvent detachEvent

授课时长:10分钟

11.6事件流与事件冒泡和捕获

11.6.1事件流

授课时长:10分钟

11.6.2事件冒泡

授课时长: 20分钟

11.6.3事件捕获

授课时长:10分钟

11.7阻止冒泡

11.7.1ev.stopPropagation

授课时长:10分钟

11.7.2ev.cancelBubble = true

授课时长: 20分钟

11.8事件委派

11.8.1事件委派概念以及原理

授课时长:10分钟

11.8.2通过事件委派给li添加背景颜色

授课时长: 20分钟

11.9鼠标滚轮事件

* + 1. 案例:使用滚轮改变图片的大小

授课时长:10分钟

【考核要求】

1. 了解各种类型的事件和事件对象
2. 掌握阻止默认事件
3. 掌握事件处理程序
4. 掌握事件冒泡和捕获
5. 掌握事件委派和鼠标滚轮事件

Day12 Math与日期对象

* 1. Math对象与属性
     1. Math对象概述

授课时长:10分钟

* + 1. Math.PI(属性)

授课时长: 20分钟

* 1. Math对象方法
     1. min max

授课时长:10分钟

* + 1. ceil floor round

授课时长: 20分钟

* + 1. random

授课时长:10分钟

* + 1. abs pow sqrt

授课时长:10分钟

* 1. Date 对象概述与方法
     1. Date概述

授课时长:10分钟

* + 1. 获取日期对象方法

授课时长: 20分钟

* + 1. 设置日期对象方法

授课时长:10分钟

* + 1. 日期对象转换方法

授课时长:10分钟

* 1. 应用
     1. 随机整数函数的封装

授课时长:10分钟

* + 1. 以某种格式返回日期的函数封装

授课时长: 20分钟

【考核要求】

1. 掌握Math对象与属性
2. 掌握Date对象与方法
3. 掌握随机证书函数的封装和日期函数封装

Day13 动画

3. 1. 小球移动
      1. 小球在X轴方向移动

授课时长:10分钟

* + 1. 小球在Y轴方向移动

授课时长: 20分钟

* + 1. 小球随机方向移动

授课时长:10分钟

* 1. 轮播图
     1. 无缝轮播

授课时长:10分钟

* + 1. 点击切换显示隐藏轮播

授课时长: 20分钟

* 1. 模态窗
     1. 遮罩弹框显示隐藏

授课时长:10分钟

* + 1. 封装函数使用

授课时长: 20分钟

【考核要求】

1. 掌握小球移动、轮播图、模态窗的原理
2. 掌握函数的封装

Day14 HTML5

3. 1. 拖放
      1. 拖拽属性

授课时长:10分钟

* + 1. 拖拽事件

授课时长: 20分钟

* + 1. e.dataTransfer

授课时长:10分钟

* 1. video/audio属性、事件、方法
     1. video常用属性

授课时长:10分钟

* + 1. video常用事件

授课时长: 20分钟

* + 1. video常用方法

授课时长:10分钟

* 1. svg
     1. svg简介

授课时长:10分钟

* 1. canvas基础与canvas API
     1. canvas简介

授课时长:10分钟

* + 1. canvas API

授课时长: 20分钟

* + 1. Canvas 正方形,圆形

授课时长: 20分钟

* 1. echarts
     1. echarts简介

授课时长:10分钟

* + 1. echars下载

授课时长: 20分钟

* + 1. 常见折线图、柱状图

授课时长:10分钟

【考核要求】

1. 了解video/audio/svg/canvas
2. 掌握拖放
3. 掌握echarts下载使用

Day15 CSS3

2. 1. 变形transform
      1. 变形相关属性

授课时长:10分钟

* 1. 过渡transition
     1. 过渡实现的必要条件

授课时长:10分钟

* + 1. 实现过渡的相关属性

授课时长: 20分钟

* 1. 动画animation
     1. 动画简介

授课时长:10分钟

* + 1. 动画实现的过程

授课时长: 20分钟

* + 1. 动画相关属性

授课时长:10分钟

【考核要求】

1. 掌握变形及相关属性
2. 掌握过渡及相关属性
3. 掌握动画及相关属性

Day16 JS进阶1

2. 1. Function函数
      1. 基本介绍

授课时长:10分钟

* + 1. 函数的声明方式

授课时长: 20分钟

* + 1. 作为值的函数

授课时长:10分钟

* + 1. arguments,arguments.callee

授课时长:10分钟

* + 1. apply()和call(),bind()方法的应用

授课时长:10分钟

* + 1. 返回值

授课时长:20分钟

* + 1. 递归和断点调试debug

授课时长:10分钟

* + 1. 构造函数和对象的区别

授课时长:10分钟

* + 1. new关键字的作用

授课时长:10分钟

* 1. 对象与数组
     1. 对象创建

授课时长:10分钟

* + 1. 添加删除访问属性

授课时长: 20分钟

* + 1. Object介绍

授课时长:10分钟

* + 1. Object类型

授课时长:10分钟

* + 1. 数组与对象的差异

授课时长:10分钟

* + 1. 访问对象方法

授课时长:20分钟

* + 1. 修改属性与方法

授课时长:10分钟

* + 1. 删除对象属性与方法

授课时长:10分钟

* + 1. 使用this值

授课时长:20分钟

* + 1. 对象遍历

授课时长:10分钟

* 1. 字符串方法
     1. search match replace

授课时长:10分钟

* + 1. charAt(index) charCodeAt fromCharCode

授课时长: 20分钟

* 1. js线程,同步、异步,js机制
     1. JS 是单线程

授课时长: 20分钟

* + 1. 同步任务和异步任务

授课时长:10分钟

* + 1. JS执行机制（事件循环）

授课时长:10分钟

* 1. 二维数组（了解）
     1. 二维数组创建

授课时长:10分钟

* + 1. 二维数组遍历

授课时长: 20分钟

* 1. 回调函数
     1. 回调函数概念

授课时长:10分钟

* + 1. 回调函数应用

授课时长: 20分钟

* 1. 返回函数的函数
     1. 返回函数的函数

授课时长:10分钟

* + 1. 闭包

授课时长: 20分钟

* + 1. 预解析相关概念

授课时长:10分钟

* + 1. 变量预解析

授课时长:10分钟

* + 1. 函数预解析

授课时长:10分钟

【考核要求】

1. 了解JS线程,二维数组
2. 掌握函数、回调函数、返回函数
3. 掌握字符串、对象、数组

Day17 JS进阶2

1. 1. 数组方法
      1. find findIndex filter map

授课时长:10分钟

* + 1. isArray from

授课时长:20分钟

* 1. 变量、作用域及内存
     1. 基本类型值与引用类型值

授课时长:10分钟

* + 1. 传递参数

授课时长: 20分钟

* + 1. 检测类型

授课时长:10分钟

* + 1. 执行环境与作用域

授课时长:10分钟

* + 1. 块级作用域

授课时长:10分钟

* + 1. 变量提升

授课时长:20分钟

* + 1. 变量查询

授课时长:x分钟

* + 1. 变量内存及什么是内存泄露

授课时长:x分钟

* + 1. 堆和栈

授课时长:x分钟

* 1. 匿名函数和闭包
     1. 匿名函数

授课时长:10分钟

* + 1. 闭包优缺点

授课时长: 20分钟

* + 1. 关于this对象

授课时长:10分钟

* + 1. 模仿块级作用域

授课时长:10分钟

* + 1. 代码规范

授课时长:10分钟

【考核要求】

1. 掌握数组方法、变量、作用域及内存
2. 掌握匿名函数和闭包

Day18 正则表达式

* 1. 正则
     1. 正则概述

授课时长:10分钟

* 1. 正则表达式创建
     1. 字面量方式

授课时长:10分钟

* + 1. new RegExp() 方式

授课时长: 20分钟

* 1. 正则表达式方法
     1. test( )

授课时长:10分钟

* + 1. exec( )

授课时长: 20分钟

* 1. 字符串方法
     1. match( )

授课时长:10分钟

* + 1. replace( )

授课时长: 20分钟

* + 1. search( )

授课时长:10分钟

* 1. 正则语法规则
     1. 修饰符

授课时长:10分钟

* + 1. 匹配模式

授课时长: 20分钟

* + 1. 元字符

授课时长:10分钟

* + 1. 量词

授课时长:10分钟

* 1. 实例
     1. 判断全部数字

授课时长:10分钟

* + 1. 判断手机号（重点）

授课时长:10分钟

* + 1. 判断邮箱（重点）

授课时长:10分钟

* 1. 工具网站
     1. https://regexper.com

授课时长:10分钟

【考核要求】

1. 掌握正则及创建
2. 掌握正则表达式方法、字符串方法
3. 掌握正则语法规则
4. 掌握应用正则判断

案例项目

## 管理后台表格操作案例（第一周和第二周）

## 社交留言板项目（第三周）

## 商城购物车项目（第四周）