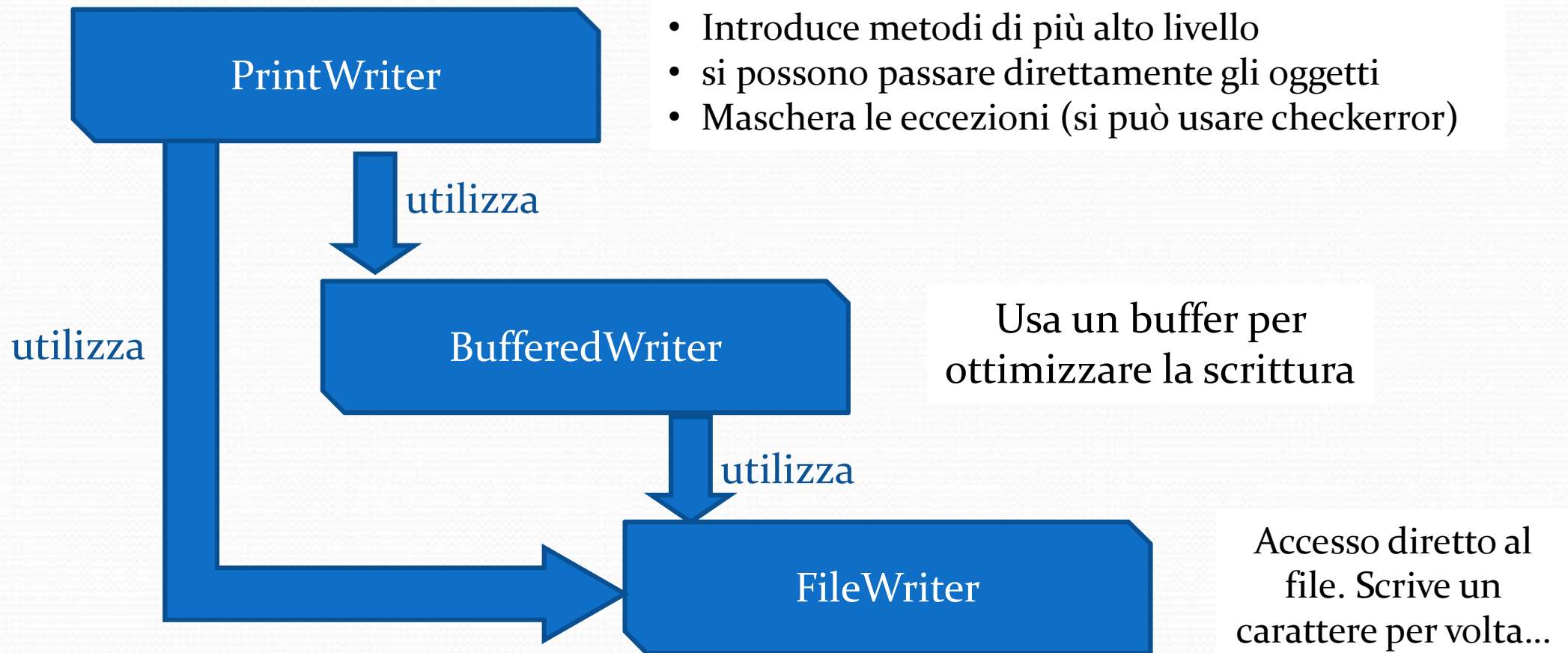


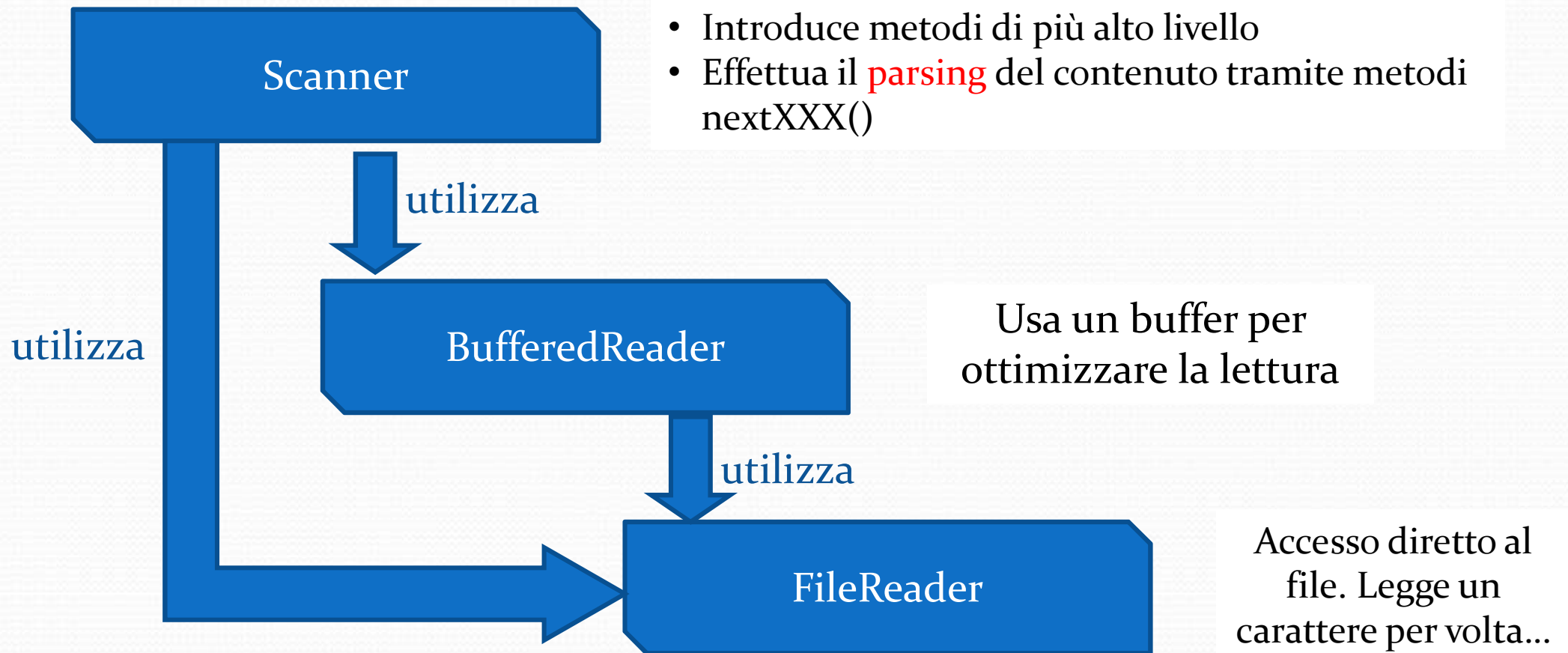
Gestione dei File in Java

Scrittura, lettura e Serialize

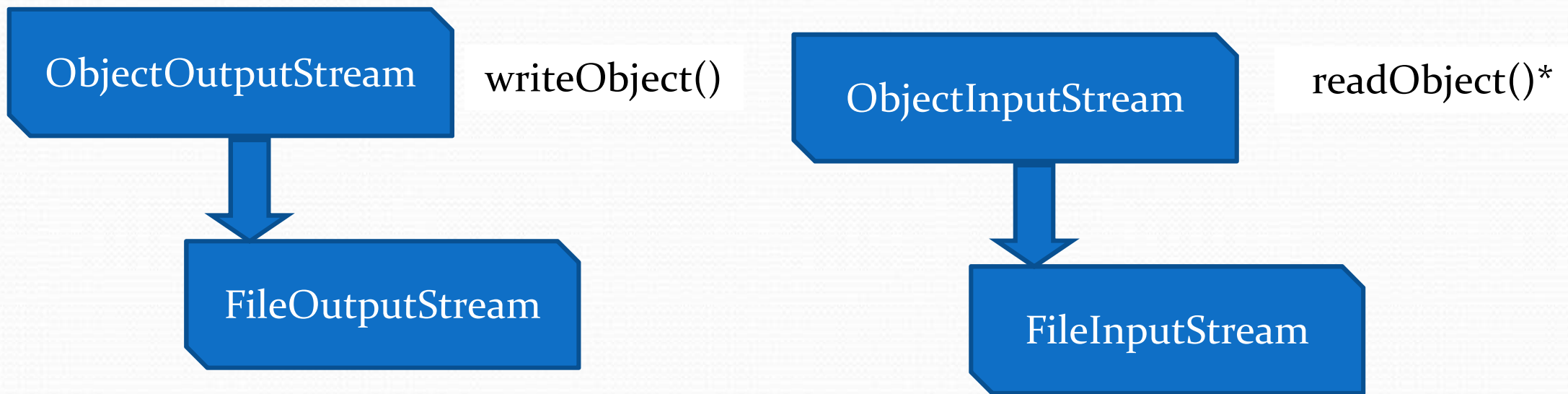
Scrittura File



Lettura File



Serializzazione di Oggetti



* Bisogna effettuare il casting di tipo

L'oggetto che serializziamo deve implementare l'interfaccia **Serializable**