

Carlos Alexandre de Oliveira Fraga

Projeto para Prova Delphi App

Data : 23/05/2022

Testes Unitários :

Os testes do software são executados, usando os procedimentos e documentos de script de teste. Para que a fase de execução de teste, seja realizada com sucesso.

Data e Horas dos testes Impresso rodapés das Imagens de cada evento.

1.0) Evento Tela Tarefa 01:

1.1) Memo Nome do(s) Campo(s):

Passo 1 -No campo Memo Nome do(s) Campo(s) , não é preenchido o campo.

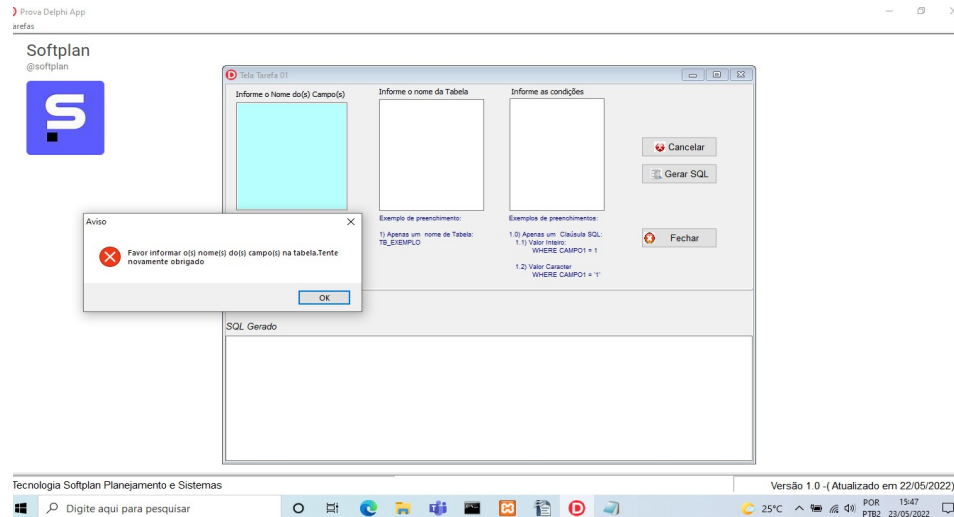
Passo 2 -Clique no botão 'Gerar SQL'.

Passo 3 -Resultado esperado: Exibir mensagem Tal: "**Favor informar o(s) nome(s) do(s) campo(s) da tabela.Tente novamente obrigado**".

- **Script:**

```
with( fTarefa1 ) do  
begin  
{Memo Campo(s)}  
if( Trim( MemoNomeCampo.Text ) = "")then  
begin  
MemoNomeCampo.Color:= $00FFFFB7;  
MemoNomeCampo.SetFocus;  
Application.MessageBox('Favor informar o(s) nome(s) do(s) campo(s) na tabela.Tente  
novamente obrigado', 'Aviso', mb_IconError + mb_Ok);exit;end;
```

Figura 01



1.2) Memo Nome da Tabela:

Passo 1 -No campo Memo Nome da Tabela , não é preenchido o campo.

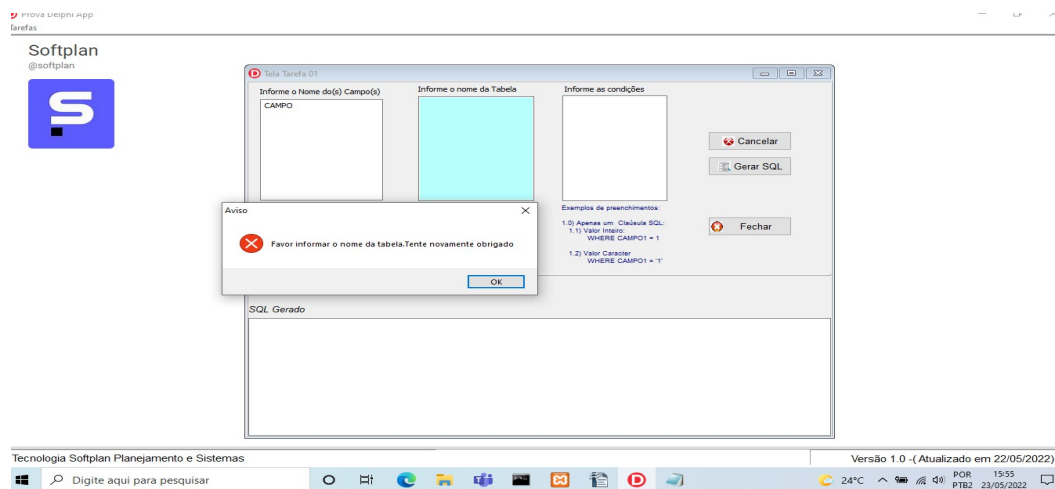
Passo 2 -Clique no botão 'Gerar SQL'.

Passo 3 -Resultado esperado: Exibir mensagem Tal: "**Favor informar o nome da tabela. Tente novamente obrigado**".

- **Script:**

```
with( fTarefa1 ) do  
  
begin  
  
{ Memo Tabela}  
  
if( Trim( MemoNomeTabela.Text ) = "")then  
  
begin  
  
MemoNomeTabela.Color:= $00FFFFB7;  
  
MemoNomeTabela.SetFocus;  
  
Application.MessageBox('Favor informar o nome da tabela.Tente  
novamente obrigado', 'Aviso', mb_IconError + mb_Ok);exit;end;
```

Figura 01



1.3) Memo Condições:

Passo 1 -No campo Memo Nome Condições , não é preenchido o campo.

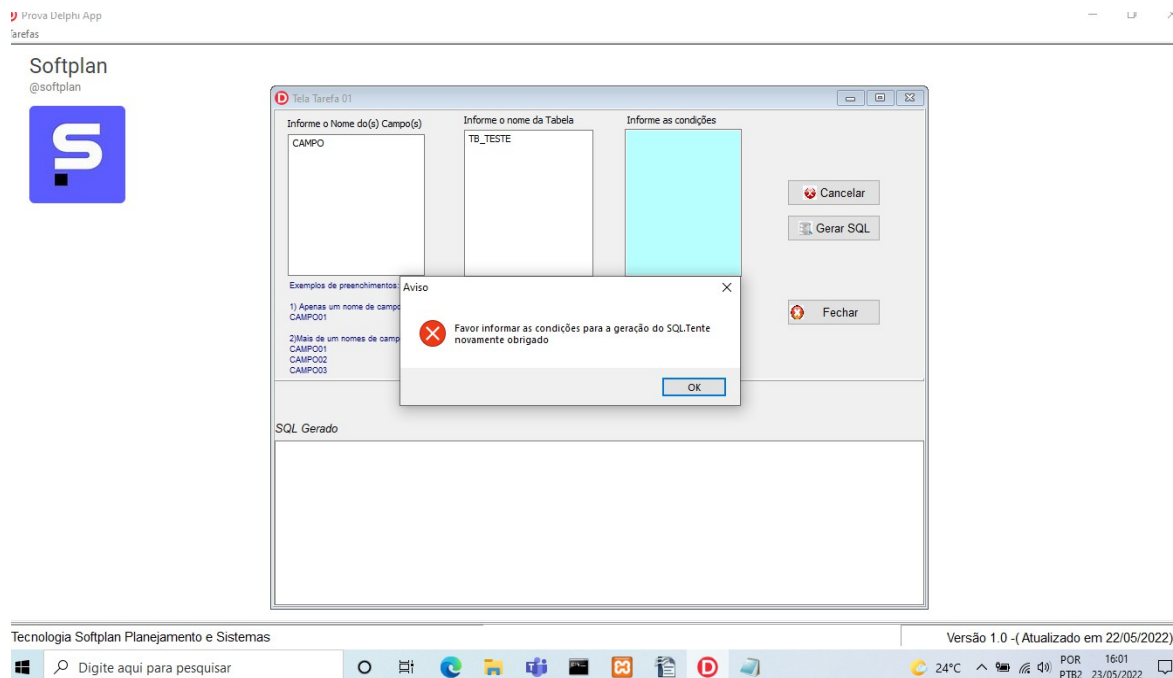
Passo 2 -Clique no botão 'Gerar SQL'.

Passo 3 -Resultado esperado: Exibir mensagem Tal: "**Favor informar o(s) nome(s) do(s) campo(s) da tabela.Tente novamente obrigado**".

- **Script:**

```
with( fTarefa1 ) do  
  
begin  
  
{Memo Condições}  
  
if( Trim( MemoCondicoes.Text ) = "")then  
  
begin  
  
MemoCondicoes.Color:= $00FFFFB7;  
  
MemoCondicoes.SetFocus;  
  
Application.MessageBox('Favor informar as condições para a geração do SQL.Tente  
novamente obrigado', 'Aviso', mb_IconError + mb_Ok);exit;end;
```

Figura 01



1.4) Botão Gerar SQL:

Passo 1 - Clique no botão 'Gerar SQL'.

Passo 2 - Resultado esperado: "**Disponibilizar Script criado do SQL no campo Memo SQL Gerado**".

- **Script:**

```
{Tratamento das Exeções}
```

```
if( not fExecaoParametros )then
```

```
begin
```

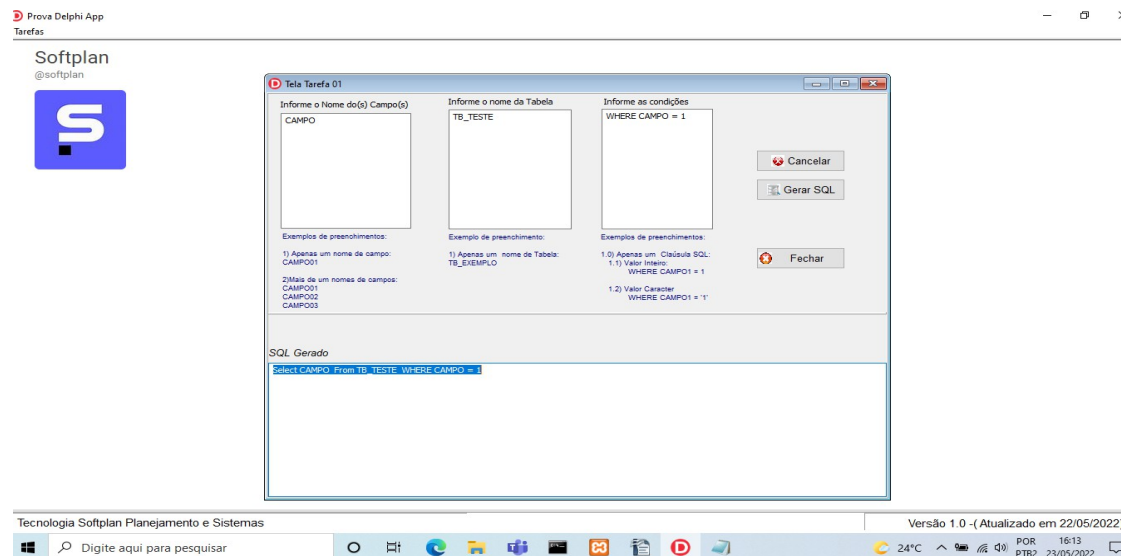
```
Exit;
```

```
end;
```

```
{Gerar SQL}
```

```
pInserirStringlist ;
```

Figura 01



2.0) Evento Tela Tarefa 02:

2.1) Campo Tempo da Tarefa 01:

Passo 1 -No campo Tempo da Tarefa 01 , não é preenchido o campo.

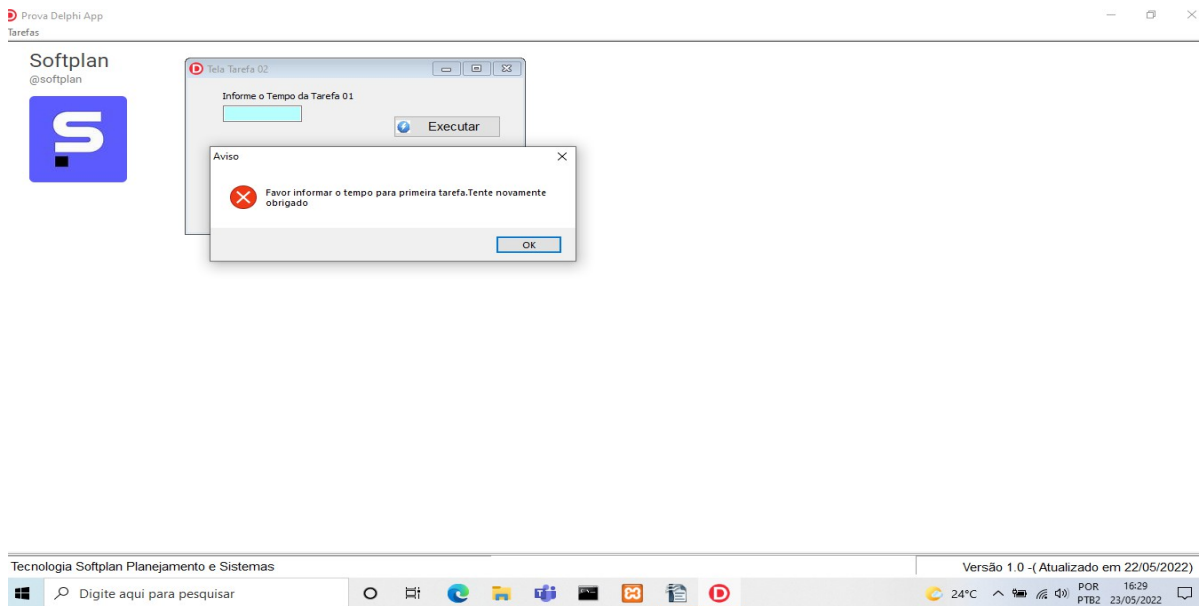
Passo 2 -Clique no botão 'Executar'.

Passo 3 -Resultado esperado: Exibir mensagem Tal: "**Favor informar o tempo para primeira tarefa. Tente novamente obrigado**".

- **Script:**

```
with( fTarefa2 ) do  
  
begin  
  
    if( Trim( EditFtTempoTarefa01.Text ) = '' ) then  
  
        begin  
  
            EditFtTempoTarefa01.Color:= $00FFFFB7;  
  
            EditFtTempoTarefa01.SetFocus;  
  
            Application.MessageBox('Favor informar o tempo para primeira tarefa.Tente novamente  
obrigado', 'Aviso', mb_IconError + mb_Ok);  
  
            exit;  
  
        end;  
  
    end;  
  
end;
```

Figura 01



2.2) Campo Tempo da Tarefa 02:

Passo 1 -No campo Tempo da Tarefa 02 , não é preenchido o campo.

Passo 2 -Clique no botão 'Executar'.

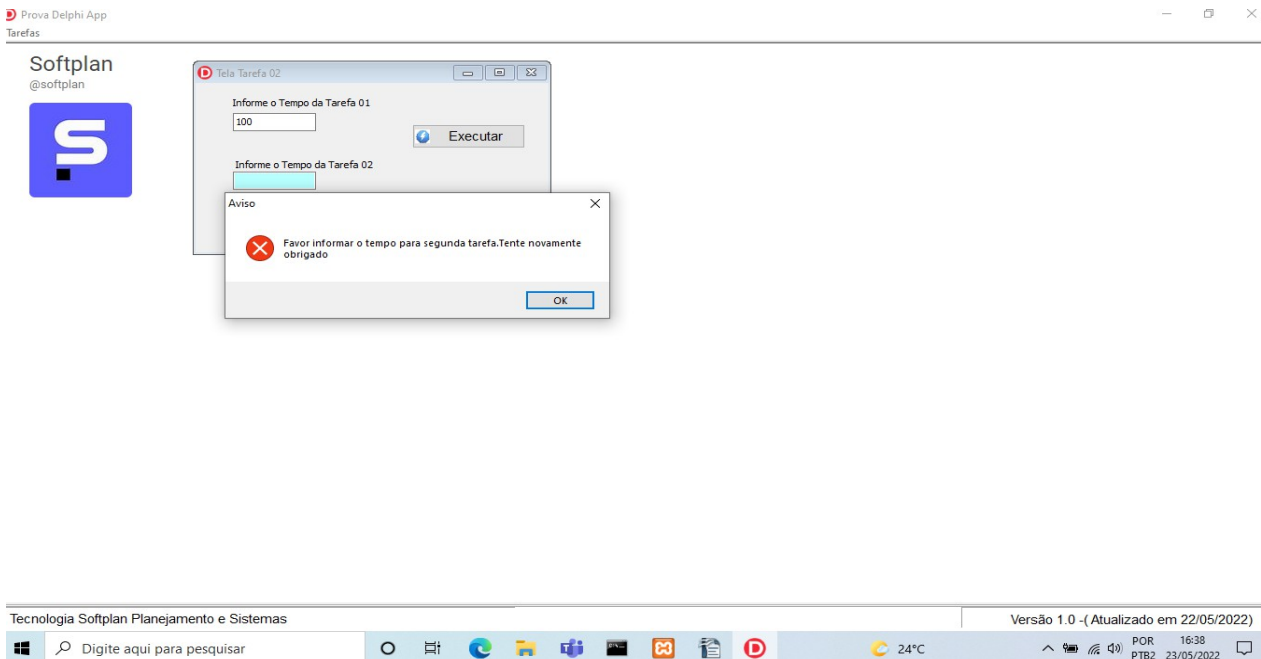
Passo 3 -Resultado esperado: Exibir mensagem Tal: "**Favor informar o tempo para segunda tarefa.Tente novamente obrigado**".

- **Script:**

```
with( fTarefa2 ) do
begin
  if( Trim( EditFtTempoTarefa01.Text ) = "")then
  begin
    EditFtTempoTarefa01.Color:= $00FFFFB7;
    EditFtTempoTarefa01.SetFocus;
    Application.MessageBox('Favor informar o tempo para segunda tarefa.Tente novamente obrigado', 'Aviso', mb_IconError + mb_Ok);
  end;
end;
```

end;

Figura 01



2.3) Botão Executar:

Passo 2 -Clique no botão 'Executar'.

Passo 3 -Resultado esperado: "**Disponibilizar barras de progressos das tarefas Um e Dois. Exibe mensagem de tarefas 100% finalizadas com sucesso.**".

- **Script:**

```
procedure TfTarefa2.ButtonfTExecClick(Sender: TObject);  
  
var  
  
t : TThread ;  
  
begin  
  
    {Tratamento parâmetros}  
  
    if ( not fExecaoParametrosTfTarefa02 )then  
  
        begin  
  
            Exit;  
  
        end;
```

```

{Executar tarefas}

t:= TThread.CreateAnonymousThread(procedure

    var

    x: integer;

begin

    sMsgTarefa := "";

    pFtModelTarefa02Threads(ProgressBarFtTarefaUm , EditFtTempoTarefa01);

    TThread.Synchronize(nil,procedure

begin

    sMsgTarefa := '2';

    pFtModelTarefa02Threads(ProgressBarFtTarefaDois , EditFtTempoTarefa02);

end);

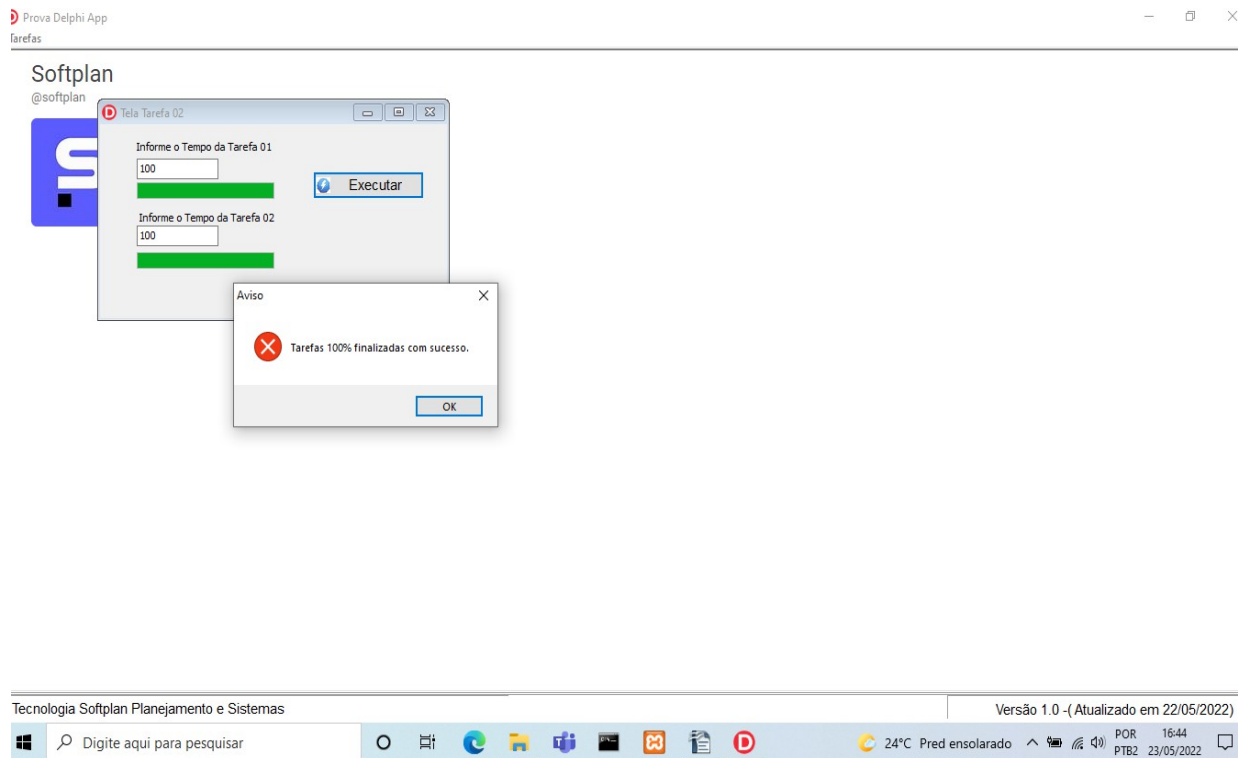
end);

t.Start;

end;

```

Figura 01



3.0) Evento Tela Tarefa 03:

3.1) Botão Obter Total:

Passo 1 -Clique no botão 'Obter total'.

Passo 2 -Resultado esperado: "**Disponibiliza no campo total o total obtido.**".

- **Script:**

```
procedure TfTarefa3.ButtonFtObterTotalClick(Sender: TObject);
begin
    {Obter Soma Total}
    EditFtObterTotal.Text := "";
    EditFtObterTotal.Text := Trim( fObterTotal );
end;
```

Obs.: Propriedade do campo Enabled , bloquea digitação.

Figura 01



Tela Tarefa 03

idProjeto	NomeProjeto	Valor
1	Projeto 1	R\$ 10.00
2	Projeto 2	R\$ 20.00
3	Projeto 3	R\$ 30.00
4	Projeto 4	R\$ 40.00
5	Projeto 5	R\$ 50.00
6	Projeto 6	R\$ 60.00
7	Projeto 7	R\$ 70.00
8	Projeto 8	R\$ 80.00
9	Projeto 9	R\$ 90.00
10	Projeto 10	R\$ 100.00

Total R\$: 550,00

Obter total

Total da Divisões R\$:

Obter Total Divisões

3.2) Botão Obter Total Divisões:

Passo 1 -Clique no botão 'Obter Total Divisões'.

Passo 2 -Resultado esperado: "**Disponibiliza no campo Total da Divisões o total obtido das divisões.**".

- **Script:**

```
procedure TfTarefa3.ButtonFtObterTotalDivisaoesClick(Sender: TObject);  
begin  
    {Obter Soma Total da divisão}  
    EditFtTotalDivisoes.Text := fObterTotalDivisao ;  
end;
```

Obs.: Propriedade do campo Enabled , bloquea digitação.

Figura 01

Softplan
@softplan



Tela Tarefa 03

idProjeto	NomeProjeto	Valor
1	Projeto 1	R\$ 10.00
2	Projeto 2	R\$ 20.00
3	Projeto 3	R\$ 30.00
4	Projeto 4	R\$ 40.00
5	Projeto 5	R\$ 50.00
6	Projeto 6	R\$ 60.00
7	Projeto 7	R\$ 70.00
8	Projeto 8	R\$ 80.00
9	Projeto 9	R\$ 90.00
10	Projeto 10	R\$ 100.00

Total R\$: 550,00

Obter total

Total da Divisões R\$: 11,83

Obter Total Divisões

Final dos Testes Unitários.