

# Sistema de Información para la Administración Educativa (SIAE)

Camilo Andrés Rojas Perales, Johan Sebastián Salazar Jaimes

Proyecto del Taller de Panel Administrativo

Tecnología de Desarrollos de Sistemas Informáticos

📅 II Semestre 2025

👤🎓 Profesor: Mag. Carlos Adolfo Beltrán Castro

👤💻 Estudiantes: Camilo Andrés Rojas Perales - 1064709974, Johan Sebastián Salazar Jaimes - 1095304583

Imagen de Pantalla Inicial con Menú del Proyecto

## 🔗 Descripción del Proyecto

Este proyecto simula un proyecto de un sistema de información escolar en java que centralice y automatice la gestión académica y administrativa para mejorar la eficiencia y la comunicación entre estudiantes, profesores, directivos y personal administrativo con **Spring Boot – Thymeleaf**. Incluye navegación moderna entre diferentes secciones y la funcionalidad de los CRUD para los usuarios

## 📁 Estructura del Proyecto

- Lista de Menú de Opciones de navegación:

- estudiantes.
- docentes.
- directivos.
- administrativos.

Carpeta (Paquete)	Componente (Capa)	Descripción
modelo	<b>Modelo/Entidad</b>	Contiene las clases de Java que mapean directamente a las tablas de la base de datos (Ej: Estudiante, Usuario). Llevan anotaciones de JPA (@Entity, @Id, @Table).

Carpeta (Paquete)	Componente (Capa)	Descripción
repositorio	<b>Persistencia (DAO)</b>	Define las interfaces que extienden de <code>JpaRepository</code> . Permiten realizar operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar) sin escribir código SQL.
servicio	<b>Lógica de Negocio</b>	Contiene la lógica central de la aplicación. Se define la interfaz ( <code>IEstudianteServicio</code> ) y la implementación ( <code>EstudianteServicio</code> ). Se encarga de coordinar el repositorio y gestionar las reglas de negocio.
controlador	<b>Controlador (MVC)</b>	Contiene las clases que manejan las peticiones HTTP (URLs). Utilizan <code>@Controller</code> o <code>@RestController</code> , invocan los métodos del servicio y devuelven la vista (HTML/Thymeleaf) o los datos (JSON).
recursos/templates	<b>Vista (Thymeleaf)</b>	Almacena los archivos HTML que contienen las plantillas de Thymeleaf, responsables de renderizar la interfaz de usuario. (Ej: <code>estudiante/lista.html</code> ).
recursos/static	<b>Recursos Estáticos</b>	Almacena archivos que no cambian (CSS, JavaScript, imágenes) que se cargan directamente en el navegador.

Carpeta (Paquete)	Componente (Capa)	Descripción
<code>recursos/application.properties</code>	<b>Configuración</b>	Define parámetros críticos como la conexión a la base de datos (URL, usuario, clave) y la configuración de Hibernate/JPA.

#### ❑ Lista de Tecnologías Usadas

Tecnologías	Funciones
<b>Java Development Kit (JDK)</b>	Lenguaje de programación base.
<b>Spring Boot</b>	Framework principal para la creación de aplicaciones Java empresariales robustas y de rápida configuración.
<b>Spring Web</b>	Módulo que permite crear la arquitectura MVC (Controladores) y manejar peticiones HTTP/REST.

#### 🔧 Instalación y ejecución

## 📁 Estructura del Proyecto (Capas)

Tu proyecto sigue la arquitectura estándar de **Modelo-Vista-Controlador (MVC)**, con una estructura de capas bien definida por Spring Boot, lo cual es fundamental para la mantenibilidad y escalabilidad.

Carpeta (Paquete)	Componente (Capa)	Descripción
<code>modelo</code>	<b>Modelo/Entidad</b>	Contiene las clases de Java que mapean directamente a las tablas de la base de datos (Ej: Estudiante, Usuario). Llevan anotaciones de JPA (@Entity, @Id, @Table).

Carpeta (Paquete)	Componente (Capa)	Descripción
repositorio	<b>Persistencia (DAO)</b>	Define las interfaces que extienden de <code>JpaRepository</code> . Permiten realizar operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar) sin escribir código SQL.
servicio	<b>Lógica de Negocio</b>	Contiene la lógica central de la aplicación. Se define la interfaz ( <code>IEstudianteServicio</code> ) y la implementación ( <code>EstudianteServicio</code> ). Se encarga de coordinar el repositorio y gestionar las reglas de negocio.
controlador	<b>Controlador (MVC)</b>	Contiene las clases que manejan las peticiones HTTP (URLs). Utilizan <code>@Controller</code> o <code>@RestController</code> , invocan los métodos del servicio y devuelven la vista (HTML/Thymeleaf) o los datos (JSON).
recursos/templates	<b>Vista (Thymeleaf)</b>	Almacena los archivos HTML que contienen las plantillas de Thymeleaf, responsables de renderizar la interfaz de usuario. (Ej: <code>estudiante/lista.html</code> ).
recursos/static	<b>Recursos Estáticos</b>	Almacena archivos que no cambian (CSS, JavaScript, imágenes) que se cargan directamente en el navegador.

Carpeta (Paquete)	Componente (Capa)	Descripción
<code>recursos/application.properties</code>	<b>Configuración</b>	Define parámetros críticos como la conexión a la base de datos (URL, usuario, clave) y la configuración de Hibernate/JPA.

## Lista de Tecnologías Usadas

Este proyecto utiliza el siguiente *stack* de tecnologías, basado en tu implementación de Spring Boot:

### Framework y Lenguaje

Tecnología	Función
<b>Java Development Kit (JDK)</b>	Lenguaje de programación base.
<b>Spring Boot</b>	Framework principal para la creación de aplicaciones Java empresariales robustas y de rápida configuración.
<b>Spring Web</b>	Módulo que permite crear la arquitectura MVC (Controladores) y manejar peticiones HTTP/REST.

### Persistencia y Base de Datos

Tecnología	Función
<b>Spring Data JPA</b>	Abstracción que simplifica la interacción con la base de datos, permitiendo definir repositorios (CRUD) con solo interfaces.
<b>Hibernate</b>	Implementación por defecto de JPA, responsable del <b>Mapeo Objeto-Relacional (ORM)</b> . Convierte las entidades Java en consultas SQL.
<b>MySQL Connector</b>	Driver JDBC que permite a Java conectarse y comunicarse con la base de datos MySQL.

Tecnología	Función
MySQL (DB)	Sistema de gestión de base de datos relacional (RDBMS) utilizado para almacenar la información del sistema (estudiantes, usuarios, etc.).

## 🌐 Frontend y Plantillas

Tecnología	Función
Thymeleaf	Motor de plantillas que permite generar vistas HTML dinámicas, integrando datos del modelo desde el controlador.
Bootstrap	Framework de CSS/JavaScript para diseño <i>responsive</i> y estilizado de la interfaz de usuario.

## 🔧 Instalación y Ejecución

Para poner en marcha el proyecto, se deben seguir estos pasos:

### 1. Requisitos Previos

- Tener instalado **Java JDK** (versión 17 o superior, según la que uses).
- Tener instalado un **Sistema de Gestión de Base de Datos (SGBD)**, como MySQL.
- Tener una herramienta de construcción (build tool): **Maven** o **Gradle**.
- Un Entorno de Desarrollo Integrado (**IDE**): IntelliJ IDEA, Eclipse, o VS Code.

### 2. Configuración de la Base de Datos

1. Crear la base de datos (esquema) en MySQL con el nombre configurado en el proyecto (ej: `siae`).
2. Ejecutar el script SQL para crear la tabla `estudiantes` y las demás tablas necesarias, asegurando que los nombres de las columnas (`codigo`, `nombre_completo`, `correo_institucional`, etc.) coincidan con el mapeo en la entidad `Estudiante.java`.

### 3. Configuración de Spring Boot

Abrir el archivo `src/main/resources/application.properties` y ajustar las credenciales: Properties

```
spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost:3306/siae?serverTimezone=UTC
spring.datasource.username=root
spring.datasource.password=12345
```

## 4. Compilación y Ejecución

1. **Limpiar y Compilar:** Abrir la terminal en la raíz del proyecto y ejecutar:
  - **Con Maven:** `mvn clean install`
  - **Con Gradle:** `./gradlew clean build`
2. **Ejecutar la Aplicación:**
  - **Desde el IDE:** Ejecutar la clase principal de Spring Boot (`@SpringBootApplication`).
  - **Desde la Terminal:** Ejecutar el archivo JAR generado en la carpeta `target/`

```
Bash
java -jar target/SIAE.jar
```

## 5. Acceso

Una vez que la aplicación se inicia correctamente (buscando el mensaje de inicio de Tomcat), se puede acceder a la interfaz:

- **URL de Acceso:** `http://localhost:8081`