0302會議紀錄

\*可以陸續將討論的紀錄推上github了，

|  |
| --- |
| 桌遊部分:  把範圍單純化成建置網站和APP做桌遊遊戲，而非幫助一公司資訊化，涵蓋的部分較單純  RWD  連結社群平台做購買 |
| VR展覽:  Narrow scope，鎖定目標客群，而非把範圍定給所有業主，例如服飾業可能用此系統較無實質利益。  是否要給業主自行調整呈現方式?可以微調較為單純的背景樣板  增加產品的問題?  VR的轉換(要如何從環狀攝影轉至虛擬實境之單一物件)? |

找一組員統籌，每個人的帳號都要上傳

其餘之進度規劃:

3/8當週要決定主題和方向

3/15要訂定系統主要功能和範圍

3/22當週設計UI介面

本週交代事項:

搜尋調查一下兩個系統要用到的技術為何?