



Privacy Crash Cam: Entwurf

App, Web-Interface und Web-Dienst Giorgio G., Christoph H., David L., Josh R., Fabian W. | 23. Januar 2017

KARLSRUHER INSTITUT FÜR TECHNOLOGIE, FRAUNHOFER INSTITUT FÜR OPTRONIK, SYSTEMTECHNIK UND BILDAUSWERTUNG



Aufgabenstellung



- Funktionsfähiger Entwurf nach Vorgaben des Pflichtenhefts

Web-Interface

Gruppenarbeit

Aufgabenstellung



- Funktionsfähiger Entwurf nach Vorgaben des Pflichtenhefts
- Aussagekräftige Klassendiagramme

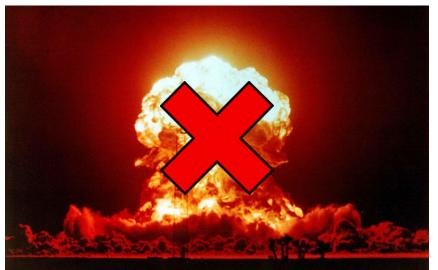
Aufgabenstellung



- Funktionsfähiger Entwurf nach Vorgaben des Pflichtenhefts
- Aussagekräftige Klassendiagramme
- Beschreibung der Klassen, Module, Datenspeicherung und Architektur

Ziel



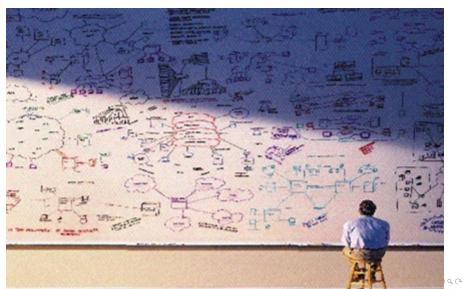




Gruppenarbeit

Vorgehensweise





Aufgabenstellung

Vorgehensweise Giorgio G., Christoph H., David L., Josh R., Fabian W. - PCC

App

Web-Interface

Web-Dienst

Organisation

Gruppenarbeit

Skizzieren







Klassenabhängigkeiten + Schnittstellen







Ausarbeitung Klassen + Module







Feinschliff







23. Januar 2017



- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Android Framework und Designprinzipien
 - Einarbeiten in Camera API und Sensor AP
- Ziele für Entwur
 - GUI erweiterbar
 - Datenverarbeitung, Netzwerkanfragen, Kamera austauschbar / abgeschottet
- Besondere Probleme
 - Ringpuffer
 - Asynchrone Vorgänge in Android
 - Kamera-Handling + Austauschbarkei



23. Januar 2017



- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Android Framework und Designprinzipien
 - Einarbeiten in Camera API und Sensor API
- Ziele für Entwurf
 - GUI erweiterbar
 - Datenverarbeitung, Netzwerkanfragen, Kamera austauschbar / abgeschottet
- Besondere Probleme
 - Ringpuffer
 - Asynchrone Vorgänge in Android
 - Kamera-Handling + Austauschbarkeit





- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Android Framework und Designprinzipien
 - Einarbeiten in Camera API und Sensor API
- Ziele für Entwurf
 - GUI erweiterbar
 - Datenverarbeitung, Netzwerkanfragen, Kamera austauschbar / abgeschottet
- Besondere Probleme
 - Ringpuffer
 - Asynchrone Vorgänge in Android
 - Kamera-Handling + Austauschbarkeit



23. Januar 2017



- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Android Framework und Designprinzipien
 - Einarbeiten in Camera API und Sensor API
- Ziele für Entwurf
 - GUI erweiterbar
 - Datenverarbeitung, Netzwerkanfragen, Kamera austauschbar / abgeschottet
- Besondere Probleme
 - Ringpuffer
 - Asynchrone Vorgänge in Android
 - Kamera-Handling + Austauschbarkeit





- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Android Framework und Designprinzipien
 - Einarbeiten in Camera API und Sensor API
- Ziele für Entwurf
 - GUI erweiterbar
 - Datenverarbeitung, Netzwerkanfragen, Kamera austauschbar / abgeschottet
- Besondere Probleme
 - Ringpuffer
 - Asynchrone Vorgänge in Android
 - Kamera-Handling + Austauschbarkeit





- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Android Framework und Designprinzipien
 - Einarbeiten in Camera API und Sensor API
- Ziele für Entwurf
 - GUI erweiterbar
 - Datenverarbeitung, Netzwerkanfragen, Kamera austauschbar / abgeschottet
- Besondere Probleme
 - Ringpuffer
 - Asynchrone Vorgänge in Android
 - Kamera-Handling + Austauschbarkei



23. Januar 2017

9/24



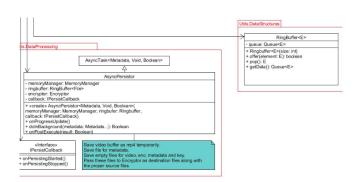
- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Android Framework und Designprinzipien
 - Einarbeiten in Camera API und Sensor API
- Ziele für Entwurf
 - GUI erweiterbar
 - Datenverarbeitung, Netzwerkanfragen, Kamera austauschbar / abgeschottet
- Besondere Probleme
 - Ringpuffer
 - Asynchrone Vorgänge in Android
 - Kamera-Handling + Austauschbarkeit



23. Januar 2017

Ringpuffer



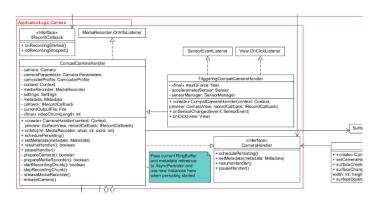




23. Januar 2017

Kamera









- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Vaadin
 - Analyse von Beispielen und Demos
- Ziele für Entwurf
 - Gute Usability
 - Anzeige und Logik entkoppeln
- Besondere Probleme
 - Entkoppeln von Logik und Anzeige
 - Kommunikation mit dem Web-Dienst

Giorgio G., Christoph H., David L., Josh R., Fabian W. - PCC

Web-Interface

Gruppenarbeit



- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Vaadin
 - Analyse von Beispielen und Demos
- Ziele für Entwurf
 - Gute Usability
 - Anzeige und Logik entkoppeln
- Besondere Probleme
 - Entkoppeln von Logik und Anzeige
 - Kommunikation mit dem Web-Dienst

23. Januar 2017

Web-Interface



- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Vaadin
 - Analyse von Beispielen und Demos
- Ziele für Entwurf
 - Gute Usability
 - Anzeige und Logik entkoppeln
- Besondere Probleme
 - Entkoppeln von Logik und Anzeige
 - Kommunikation mit dem Web-Dienst

Giorgio G., Christoph H., David L., Josh R., Fabian W. - PCC

Web-Interface



- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Vaadin
 - Analyse von Beispielen und Demos
- Ziele für Entwurf
 - Gute Usability
 - Anzeige und Logik entkoppeln
- Besondere Probleme
 - Entkoppeln von Logik und Anzeige
 - Kommunikation mit dem Web-Dienst



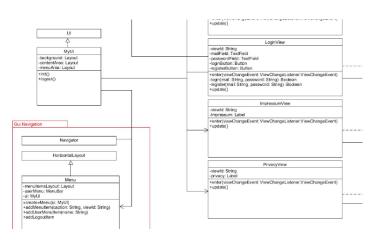
- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Vaadin
 - Analyse von Beispielen und Demos
- Ziele für Entwurf
 - Gute Usability
 - Anzeige und Logik entkoppeln
- Besondere Probleme
 - Entkoppeln von Logik und Anzeige
 - Kommunikation mit dem Web-Dienst



- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Vaadin
 - Analyse von Beispielen und Demos
- Ziele für Entwurf
 - Gute Usability
 - Anzeige und Logik entkoppeln
- Besondere Probleme
 - Entkoppeln von Logik und Anzeige
 - Kommunikation mit dem Web-Dienst

GUI

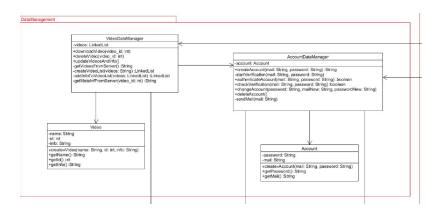






Logik





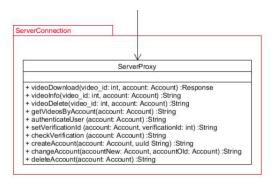


Aufgabenstellung

Organisation

Serveranfragen







23. Januar 2017



- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Jetty und Jersey
 - Einarbeiten in Rest Anfragen und JSON Objekte
- Ziele für Entwurf
 - Einheitliche Schnittstelle nach außen
 - Authentifizierung bei jeder Anfrage
 - Schnittstellen, Datenablage und Videoverarbeitung trennen
- Besondere Probleme
 - Videoverarbeitung per Pipeline
 - Großer Umfang an Funktionalität
 - Schnittstelle





- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Jetty und Jersey
 - Einarbeiten in Rest Anfragen und JSON Objekte
- Ziele für Entwur
 - Einheitliche Schnittstelle nach außen
 - Authentifizierung bei jeder Anfrage
 - Schnittstellen, Datenablage und Videoverarbeitung trennen
- Besondere Probleme
 - Videoverarbeitung per Pipeline
 - Großer Umfang an Funktionalität
 - Schnittstelle



Giorgio G., Christoph H., David L., Josh R., Fabian W. - PCC

Gruppenarbeit



- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Jetty und Jersey
 - Einarbeiten in Rest Anfragen und JSON Objekte
- Ziele für Entwurf
 - Einheitliche Schnittstelle nach außen
 - Authentifizierung bei jeder Anfrage
 - Schnittstellen, Datenablage und Videoverarbeitung trennen
- Besondere Probleme
 - Videoverarbeitung per Pipeline
 - Großer Umfang an Funktionalität
 - Schnittstelle





- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Jetty und Jersey
 - Einarbeiten in Rest Anfragen und JSON Objekte
- Ziele für Entwurf
 - Einheitliche Schnittstelle nach außen
 - Authentifizierung bei jeder Anfrage
 - Schnittstellen, Datenablage und Videoverarbeitung trennen
- Besondere Probleme
 - Videoverarbeitung per Pipeline
 - Großer Umfang an Funktionalität
 - Schnittstelle



23. Januar 2017



- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Jetty und Jersey
 - Einarbeiten in Rest Anfragen und JSON Objekte
- Ziele für Entwurf
 - Einheitliche Schnittstelle nach außen
 - Authentifizierung bei jeder Anfrage
 - Schnittstellen, Datenablage und Videoverarbeitung trennen
- Besondere Probleme
 - Videoverarbeitung per Pipeline
 - Großer Umfang an Funktionalität
 - Schnittstelle



23. Januar 2017



- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Jetty und Jersey
 - Einarbeiten in Rest Anfragen und JSON Objekte
- Ziele für Entwurf
 - Einheitliche Schnittstelle nach außen
 - Authentifizierung bei jeder Anfrage
 - Schnittstellen, Datenablage und Videoverarbeitung trennen
- Besondere Probleme
 - Videoverarbeitung per Pipeline
 - Großer Umfang an Funktionalität
 - Schnittstelle





- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Jetty und Jersey
 - Einarbeiten in Rest Anfragen und JSON Objekte
- Ziele für Entwurf
 - Einheitliche Schnittstelle nach außen
 - Authentifizierung bei jeder Anfrage
 - Schnittstellen, Datenablage und Videoverarbeitung trennen
- Besondere Probleme
 - Videoverarbeitung per Pipeline
 - Großer Umfang an Funktionalität
 - Schnittstelle



23. Januar 2017

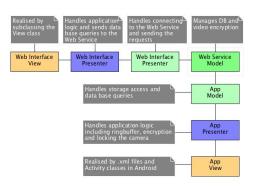


- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Jetty und Jersey
 - Einarbeiten in Rest Anfragen und JSON Objekte
- Ziele für Entwurf
 - Einheitliche Schnittstelle nach außen
 - Authentifizierung bei jeder Anfrage
 - Schnittstellen, Datenablage und Videoverarbeitung trennen
- Besondere Probleme
 - Videoverarbeitung per Pipeline
 - Großer Umfang an Funktionalität
 - Schnittstelle



Schnittstelle

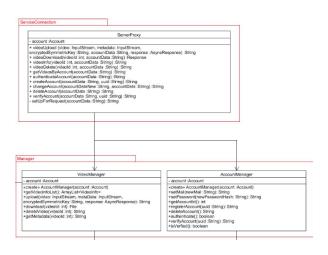






Schnittstelle

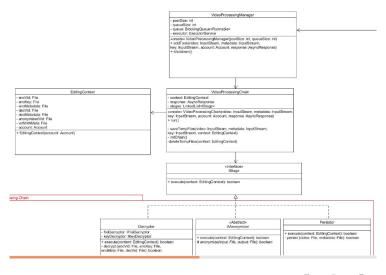






Video Chain





Web-Interface

App

Web-Dienst

0000



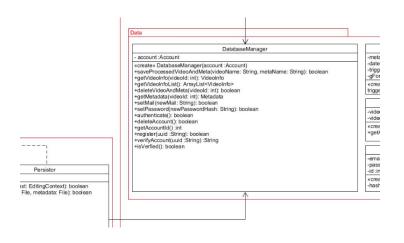
Vorgehensweise

Aufgabenstellung

Organisation

Datenbank





Web-Interface

App



Organisation

Vorgehensweise

Aufgabenstellung

Web-Dienst

Aufgabenverteilung



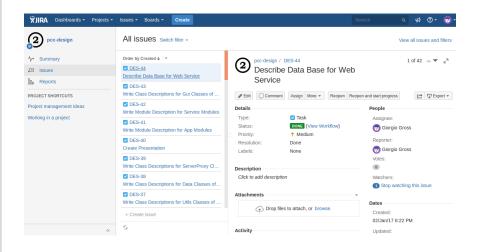
- Christoph H.
 - Web-Interface
 - Präsentation
- David L.
 - Web-Dienst
- Fabian W.
 - Web-Dienst

- Giorgio G.
 - App
 - Präsentation
- Josh R.
 - App
 - Web-Dienst

JIRA

Aufgabenstellung





Web-Interface

App

Web-Dienst



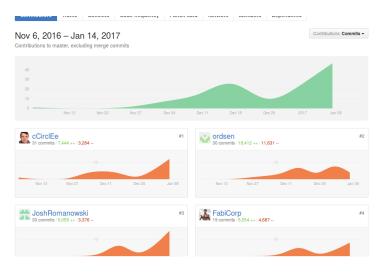
Vorgehensweise

Organisation

Gruppenarbeit

Github







Gruppenarbeit







App

Quellen



- https://www.planetdeadly.com/wp-content/uploads/ massive-nuclear-explosion.jpg
- http://www.unternehmer-portal.net/wp-content/uploads/ rotes-kreuz-fehler-200x200.png
- http://www.instructables.com/id/ Traditional-Portrait-Painting-Step-by-Step/?ALLSTEPS

Web-Interface

- http://www.alifechangingjourney.com/wp-content/ uploads/2013/01/too-many-thoughts.jpg
- https://de.wikipedia.org/wiki/Mona_Lisa



App