



Privacy Crash Cam: Entwurf

App, Web-Interface und Web-Dienst Giorgio G., Christoph H., David L., Josh R., Fabian W. | 16. Januar 2017

KARLSRUHER INSTITUT FÜR TECHNOLOGIE, FRAUNHOFER INSTITUT FÜR OPTRONIK, SYSTEMTECHNIK UND BILDAUSWERTUNG



Aufgabenstellung



- Funktionsfähiger Entwurf nach Vorgaben des Pflichtenhefts

Web-Dienst

Aufgabenstellung



- Funktionsfähiger Entwurf nach Vorgaben des Pflichtenhefts
- Aussagekräftige Klassendiagramme

Giorgio G., Christoph H., David L., Josh R., Fabian W. - PCC

Aufgabenstellung

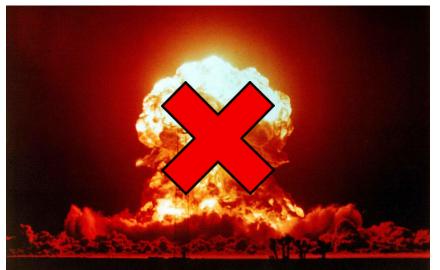


- Funktionsfähiger Entwurf nach Vorgaben des Pflichtenhefts
- Aussagekräftige Klassendiagramme
- Beschreibung der Klassen, Module, Datenspeicherung und Architektur

Giorgio G., Christoph H., David L., Josh R., Fabian W. - PCC

Ziel





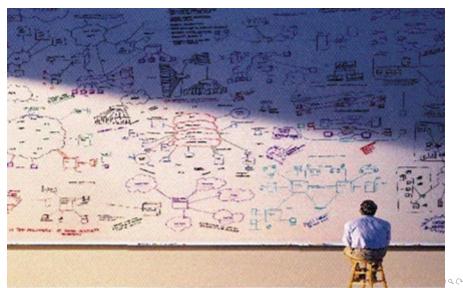


Giorgio G., Christoph H., David L., Josh R., Fabian W. - PCC

Арр

Vorgehensweise





Aufgabenstellung O Vorgehensweise

Giorgio G., Christoph H., David L., Josh R., Fabian W. - PCC

App 0000 Web-Interface

Web-Dienst

Organisation

Gruppenarbeit

Skizzieren







Klassenabhängigkeiten + Schnittstellen







Ausarbeitung Klassen + Module







Feinschliff









- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Android Framework und Designprinzipien
- - - Ringpuffer





- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Android Framework und Designprinzipien
 - Einarbeiten in Camera API und Sensor API
- Umsetzung Entwur
 - GUI erweiterbar
 - Datenverarbeitung, Netzwerkanfragen, Kamera austauschbar / abgeschottet
 - -> Entwurfsmuster und -prinzipien angewendet
 - Feinschliff durch bessere Strukturierung und Namensgebung
- Besondere Probleme
 - Ringpuffer
 - Asynchrone Vorgänge in Android
 - Kamera-Handling



Giorgio G., Christoph H., David L., Josh R., Fabian W. - PCC



- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Android Framework und Designprinzipien
 - Einarbeiten in Camera API und Sensor API
- Umsetzung Entwurf
 - GUI erweiterbar
 - Datenverarbeitung, Netzwerkanfragen, Kamera austauschbar / abgeschottet
 - -> Entwurfsmuster und -prinzipien angewendet
 - Feinschliff durch bessere Strukturierung und Namensgebung
- Besondere Probleme
 - Ringpuffer
 - Asynchrone Vorgänge in Android
 - Kamera-Handling





- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Android Framework und Designprinzipien
 - Einarbeiten in Camera API und Sensor API
- Umsetzung Entwurf
 - GUI erweiterbar
 - Datenverarbeitung, Netzwerkanfragen, Kamera austauschbar / abgeschottet
 - -> Entwurfsmuster und -prinzipien angewendet
 - Feinschliff durch bessere Strukturierung und Namensgebung
- Besondere Probleme
 - Ringpuffer
 - Asynchrone Vorgänge in Android
 - Kamera-Handling





- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Android Framework und Designprinzipien
 - Einarbeiten in Camera API und Sensor API
- Umsetzung Entwurf
 - GUI erweiterbar
 - Datenverarbeitung, Netzwerkanfragen, Kamera austauschbar / abgeschottet
 - -> Entwurfsmuster und -prinzipien angewendet
 - Feinschliff durch bessere Strukturierung und Namensgebung
- Besondere Probleme
 - Ringpuffer
 - Asynchrone Vorgänge in Android
 - Kamera-Handling





- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Android Framework und Designprinzipien
 - Einarbeiten in Camera API und Sensor API
- Umsetzung Entwurf
 - GUI erweiterbar
 - Datenverarbeitung, Netzwerkanfragen, Kamera austauschbar / abgeschottet
 - -> Entwurfsmuster und -prinzipien angewendet
 - Feinschliff durch bessere Strukturierung und Namensgebung
- Besondere Probleme
 - Ringpuffer
 - Asynchrone Vorgänge in Android
 - Kamera-Handling



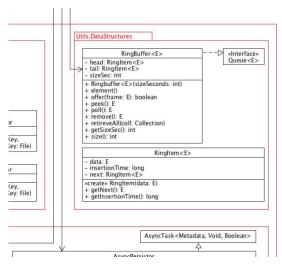


- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Android Framework und Designprinzipien
 - Einarbeiten in Camera API und Sensor API
- Umsetzung Entwurf
 - GUI erweiterbar
 - Datenverarbeitung, Netzwerkanfragen, Kamera austauschbar / abgeschottet
 - -> Entwurfsmuster und -prinzipien angewendet
 - Feinschliff durch bessere Strukturierung und Namensgebung
- Besondere Probleme
 - Ringpuffer
 - Asynchrone Vorgänge in Android
 - Kamera-Handling



Ringpuffer





Web-Interface



Organisation

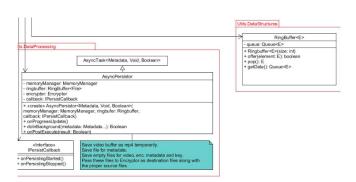
App

Aufgabenstellung

Web-Dienst

Ringpuffer

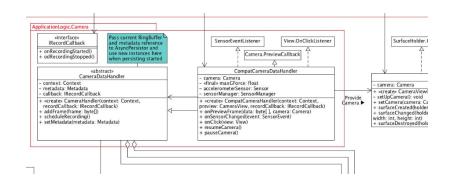






Kamera





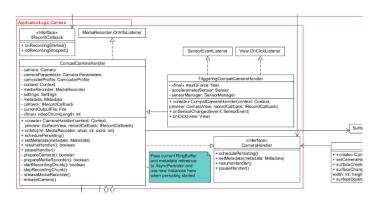


Aufgabenstellung

Vorgehensweise

Kamera









- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Vaadin
 - Analyse von Beispielen und Demos
- Umsetzung Entwurf
 - Entwerfen Grundlegender Struktur einer Gui
 - Anzeige und Logik entkoppeln
- Besondere Probleme
 - Entkoppeln von Logik und Anzeige
 - Kommunikation mit dem Web-Dienst

Gruppenarbeit



- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Vaadin
 - Analyse von Beispielen und Demos
- Umsetzung Entwurf
 - Entwerfen Grundlegender Struktur einer Gui
 - Anzeige und Logik entkoppeln
- Besondere Probleme
 - Entkoppeln von Logik und Anzeige
 - Kommunikation mit dem Web-Dienst

Giorgio G., Christoph H., David L., Josh R., Fabian W. - PCC



- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Vaadin
 - Analyse von Beispielen und Demos
- Umsetzung Entwurf
 - Entwerfen Grundlegender Struktur einer Gui
 - Anzeige und Logik entkoppeln
- Besondere Probleme
 - Entkoppeln von Logik und Anzeige
 - Kommunikation mit dem Web-Dienst

16. Januar 2017



- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Vaadin
 - Analyse von Beispielen und Demos
- Umsetzung Entwurf
 - Entwerfen Grundlegender Struktur einer Gui
 - Anzeige und Logik entkoppeln
- Besondere Probleme
 - Entkoppeln von Logik und Anzeige
 - Kommunikation mit dem Web-Dienst



- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Vaadin
 - Analyse von Beispielen und Demos
- Umsetzung Entwurf
 - Entwerfen Grundlegender Struktur einer Gui
 - Anzeige und Logik entkoppeln
- Besondere Probleme
 - Entkoppeln von Logik und Anzeige
 - Kommunikation mit dem Web-Dienst



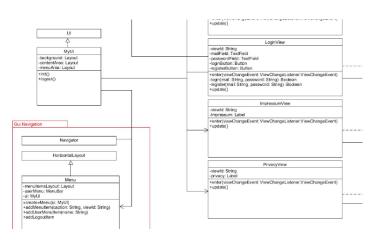
16. Januar 2017



- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Vaadin
 - Analyse von Beispielen und Demos
- Umsetzung Entwurf
 - Entwerfen Grundlegender Struktur einer Gui
 - Anzeige und Logik entkoppeln
- Besondere Probleme
 - Entkoppeln von Logik und Anzeige
 - Kommunikation mit dem Web-Dienst

GUI

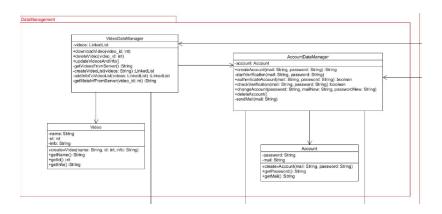






Logik

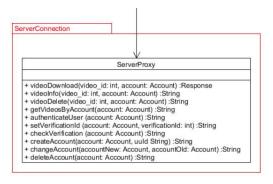






Serveranfragen









- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Jetty und Jersey
 - Einarbeiten in Rest Anfragen und JSON Objekte
- Umsetzung Entwurf
 - Einheitliche Schnittstelle nach außen
 - Authentifizierung bei jeder Anfrage
 - Schnittstellen, Datenablage und Videoverarbeitung trennen
- Besondere Probleme
 - Videoverarbeitung per Pipeline
 - Großer Umfang an Funktionalität

Giorgio G., Christoph H., David L., Josh R., Fabian W. - PCC



- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Jetty und Jersey
 - Einarbeiten in Rest Anfragen und JSON Objekte
- Umsetzung Entwurf
 - Einheitliche Schnittstelle nach außen
 - Authentifizierung bei jeder Anfrage
 - Schnittstellen, Datenablage und Videoverarbeitung trennen
- Besondere Probleme
 - Videoverarbeitung per Pipeline
 - Großer Umfang an Funktionalität



- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Jetty und Jersey
 - Einarbeiten in Rest Anfragen und JSON Objekte
- Umsetzung Entwurf
 - Einheitliche Schnittstelle nach außen
 - Authentifizierung bei jeder Anfrage
 - Schnittstellen, Datenablage und Videoverarbeitung trennen
- Besondere Probleme
 - Videoverarbeitung per Pipeline
 - Großer Umfang an Funktionalität

Giorgio G., Christoph H., David L., Josh R., Fabian W. - PCC

16. Januar 2017

18/26



- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Jetty und Jersey
 - Einarbeiten in Rest Anfragen und JSON Objekte
- Umsetzung Entwurf
 - Einheitliche Schnittstelle nach außen
 - Authentifizierung bei jeder Anfrage
 - Schnittstellen, Datenablage und Videoverarbeitung trennen
- Besondere Probleme
 - Videoverarbeitung per Pipeline
 - Großer Umfang an Funktionalität





- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Jetty und Jersey
 - Einarbeiten in Rest Anfragen und JSON Objekte
- Umsetzung Entwurf
 - Einheitliche Schnittstelle nach außen
 - Authentifizierung bei jeder Anfrage
 - Schnittstellen, Datenablage und Videoverarbeitung trennen
- Besondere Probleme
 - Videoverarbeitung per Pipeline
 - Großer Umfang an Funktionalität





- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Jetty und Jersey
 - Einarbeiten in Rest Anfragen und JSON Objekte
- Umsetzung Entwurf
 - Einheitliche Schnittstelle nach außen
 - Authentifizierung bei jeder Anfrage
 - Schnittstellen, Datenablage und Videoverarbeitung trennen
- Besondere Probleme
 - Videoverarbeitung per Pipeline
 - Großer Umfang an Funktionalität



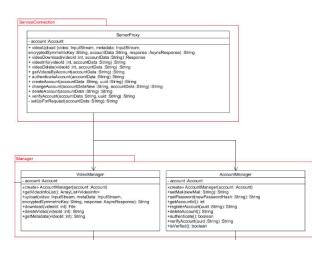


- Vorbereitung
 - Vertraut machen mit Jetty und Jersey
 - Einarbeiten in Rest Anfragen und JSON Objekte
- Umsetzung Entwurf
 - Einheitliche Schnittstelle nach außen
 - Authentifizierung bei jeder Anfrage
 - Schnittstellen, Datenablage und Videoverarbeitung trennen
- Besondere Probleme
 - Videoverarbeitung per Pipeline
 - Großer Umfang an Funktionalität



Schnittstelle

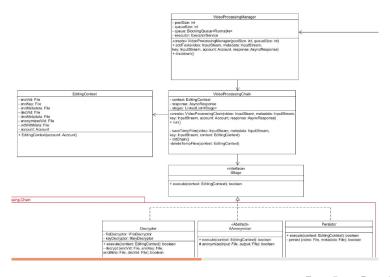






Video Chain





Web-Interface



App

Aufgabenstellung

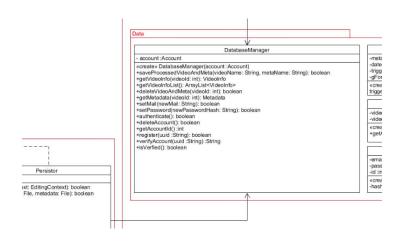
Organisation

Web-Dienst

000

Datenbank







Aufgabenverteilung



- Christoph H.
 - Web-Interface
 - Präsentation
- David L.
 - Web-Dienst
- Fabian W.
 - Web-Dienst

- Giorgio G.
 - App
 - Präsentation
- Josh R.
 - App
 - Web-Dienst

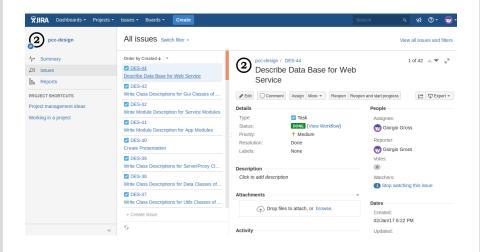
16. Januar 2017

22/26

JIRA

Aufgabenstellung





Web-Interface

App

Web-Dienst



Organisation

Gruppenarbeit

Github

Aufgabenstellung







Gruppenarbeit







Giorgio G., Christoph H., David L., Josh R., Fabian W. - PCC

Quellen



- https://www.planetdeadly.com/wp-content/uploads/ massive-nuclear-explosion.jpg
- http://www.unternehmer-portal.net/wp-content/uploads/ rotes-kreuz-fehler-200x200.png
- http://www.instructables.com/id/ Traditional-Portrait-Painting-Step-by-Step/?ALLSTEPS
- http://www.alifechangingjourney.com/wp-content/ uploads/2013/01/too-many-thoughts.jpg
- https://de.wikipedia.org/wiki/Mona_Lisa



Giorgio G., Christoph H., David L., Josh R., Fabian W. - PCC