

## UNIDAD 2.

# Avanzando con Delphi

---

1. Realizar un ejercicio donde crearemos una imagen en movimiento a partir de componentes como “image” y “timer”.

1. 2. Realizar una serie de círculos a los que le daremos un color y mediante el componente de “ScrollBar” – “Barra de desplazamiento” haremos que los colores de los círculos vayan variando.

3. Crear un programa que permita gestionar las unidades de disco, directorios y ficheros.

4. Realizar un ejercicio donde haremos que un círculo descienda por la pantalla de forma que el inicio del recorrido parta de una posición aleatoria. Los círculos empezaran a descender desde el momento en que se ejecute, cada vez el círculo cambiara de color.

5. Implementar un editor gráfico básico mediante la propiedad Canvas que realice círculos, líneas, cuadrados, textos,... (con relleno y sin relleno) usando botones.

6. Realizar un editor gráfico usando menús (estructura parecida al Paint de Windows).

7. Realizar un editor de texto como el NotePad.

8. Implementar un reproductor de CD musicales.

9. Implementar un reproductor multimedia (Windows media Placer).

10. Hacer un programa que simule una “máquina tragaperra”, en las que hay tres figuras que se mueven y tenemos que conseguir detenerlas para obtener ciertas combinaciones que tienen premio. Para las figuras podéis utilizar las fuente Symbol 60 que contienen las figuras de picas, trébol, diamantes y corazones. Los créditos podrían ser:

- 3 corazones 1000 puntos.

- 2 corazones 500 puntos.

- 2 figuras 100 puntos.



- 1 figura 500 puntos.

11. Implementar usando TrackBar la paleta de colores de cualquier editor gráfico.
12. Implementar una agenda personal utilizando la componente MonthCalendar.
13. Implementar una aplicación que recibe mensajes de un servidor de correo y que permita enviar mensajes electrónicos a un servidor de correo saliente (servidor SMTP)
14. Implementar un navegador de Internet.
15. Hacer un programa que nos permita tanto enviar datos al Portapapeles como recuperarlos.
16. Diseñar un programa que nos permita editar archivos de texto, con la posibilidad de tener abiertos varios archivos de forma simultánea en un entorno MDI (hacer también uso de menús).