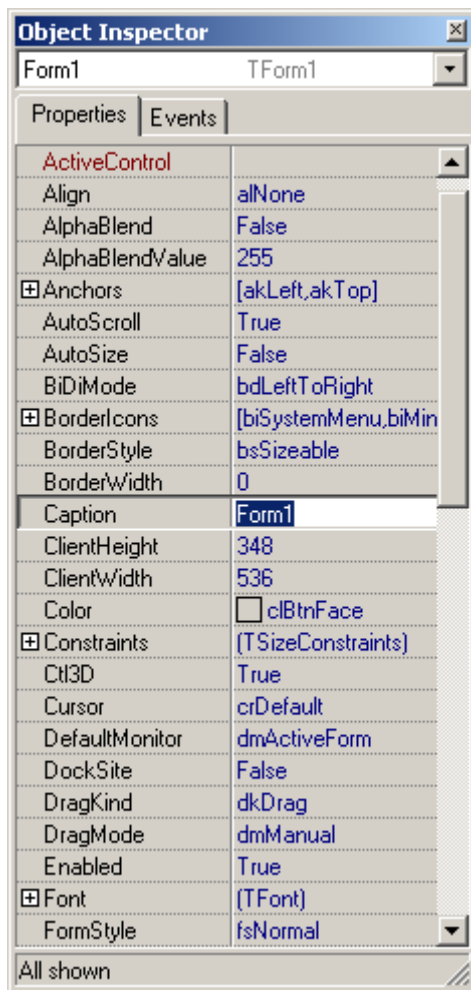


FICHAS Ó FORMS



PROPIEDADES:

ActiveControl: Con esta propiedad especificamos el control de la ficha que queremos que esté activo cuando accedemos a la misma.

Autosize: Propiedad que indica si la pantalla debe redimensionarse automáticamente ó no.

BorderIcons: Iconos que queremos que aparezcan en el borde superior derecho de la Pantalla.

BorderStyle: Indica el tipo de borde que deseamos para la ficha.

BorderWidth: Anchura del borde.

Caption: Texto que aparecerá en la barra de título de la ventana.

Color: Color de fondo. Se puede especificar mediante formato RGB ó mediante constantes definidas por el sistema (p. ej.: clareen).

Enabled: Indica si la ficha está activa ó no.

Font: Con esta propiedad indicamos la fuente que utilizaremos por defecto en esa ficha.

FormStyle: Indica la forma que adoptará nuestra ficha. Sus posibles valores son fsNormal, fsMDIChild, fsMDIForm y fsStayOnTop.

Height: Indica la altura de la ventana.

Hint: texto que queremos que aparezca al pasar el ratón sobre la ventana.

Position: Indica la posición que queremos que tenga la ficha cuando se abra.

ShowHint: Propiedad booleana que indica si la ventana debe ó no mostrar los Hints.

Visible: Indica si la ficha está ó no visible.

Width: Sirve para especificar la anchura de la Ventana.

WindowState: Permite especificar el estado en que se encuentra la ficha. Sus posibles valores son: wsNormal, wsMaximized y wsMinimized.

EVENTOS:

OnActivate: Se dispara cuando se activa la ventana.

OnClick: Cuando hacemos clic.

OnClose: Cuando cerramos la ficha.

OnCreate: Cuando se crea la ficha.

OnDblClick: Cuando hacemos doble clic en la ficha.

OnDeactivate: Cuando se desactiva.

OnDestroy: Cuando se destruye la ficha.

OnHide: Cuando se oculta.

OnKeyDown: Cuando se hunde una tecla.

OnKeyPress: Cuando se presiona una tecla concreta.

OnKeyUp: Cuando se suelta una tecla.

OnMouseMove: Cuando movemos el ratón pr encima del objeto.

OnResize: Cuando redimensionamos la ficha.

OnShow: Cuando la mostramos.

MÉTODOS:

Show: Muestra la ficha en forma NO modal.

Showmodal: Muestra la ficha en forma modal.

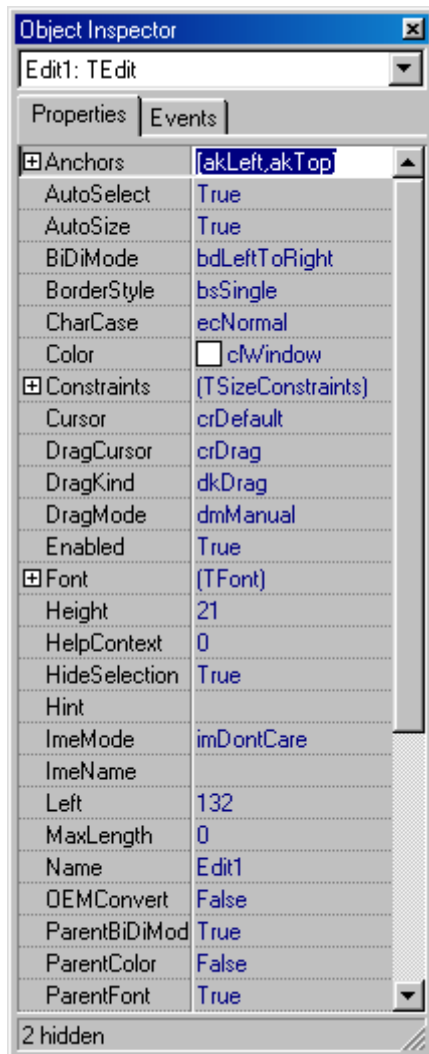
Close: Cierra la ficha actual.

Free: Descarga de memoria la ficha.





CUADROS DE TEXTO.



PROPIEDADES:

BorderStyle: Indica el tipo de borde que queremos para el componente. Los posibles valores son bsSingle y bsNone.

CharCase: Indica como aparecerá el texto introducido (Normal, mayúsculas ó Minúsculas).

Color: Indica el color de fondo.

Enabled: Indica si el componente se encuentra ó no habilitado.

MaxLength: Con esta propiedad especificamos el nº de caracteres máximo permitido.

ParentColor, ParentFont, ParentShowHint:

Propiedades que indican si el control hereda las propiedades Color, Font y ShowHint de su padre (generalmente la ficha en la que están contenidos).

PasswordChar: Indica el carácter que queremos que se muestre para proteger el contenido. Por ejemplo en las contraseñas.

ReadOnly: Indicamos si el componente es de Solo Lectura.

TabOrder: es un entero que indica la posición del control dentro de la ficha.

TabStop: Indica si queremos que se detenga el foco en este componente cuando pulsamos la tecla TAB.

Text: Propiedad que muestra el contenido del control Tedit.

Visible: Propiedad booleana que indica si el control está ó no visible.

EVENTOS:

OnChange: Cuando cambia el contenido del control.

OnEnter: Cuando entremos en el control.

OnExit: Cuando salgamos.

MÉTODOS:

Clear: Limpia el contenido del control.

CopyToClipboard: Envía el contenido del Tedit al portapapeles de Windows.

PasteFromClipboard: Pega el contenido del portapapeles en el control.

SetFocus: Coloca el foco de la aplicación sobre el control.

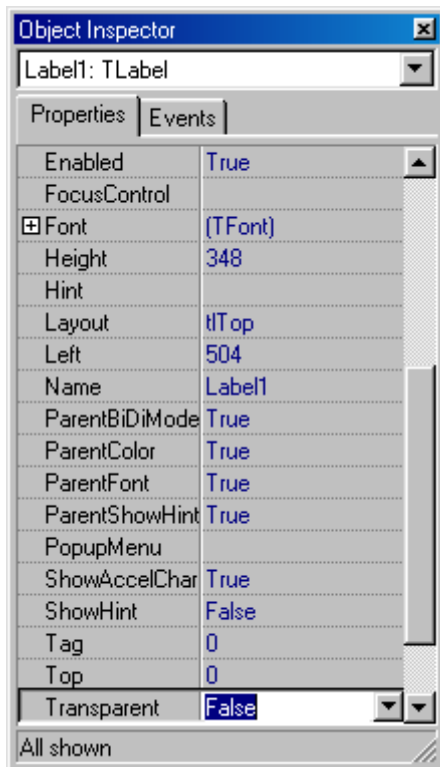
GetTextLen: Nos devuelve la longitud de la cadena contenida en el control.

Hide: Oculta el control.

Show: Muestra el control.

A

ETIQUETAS.



PROPIEDADES:

Align: Sirve para indicar la alineación de la etiqueta con respecto a la Ficha padre.

Alignment: Indica la alineación del texto en la propia etiqueta.

Autosize: Propiedad booleana que informa sobre si debe ó no autoajustarse la etiqueta al tamaño del texto.

Caption: Texto de la etiqueta.

Color: Color de fondo.

Layout: Alineación vertical del contenido.

Transparent: Propiedad booleana que hace transparente a la etiqueta.

EVENTOS:

OnClick: Cuando hacemos clic con el ratón.

OnDoubleClick: Cuando hacemos doble clic.

MÉTODOS:

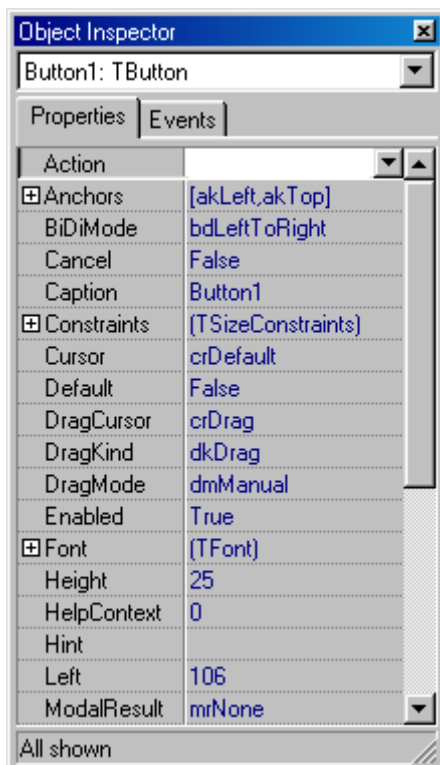
GetTextLen: Devuelve la longitud de la cadena.

Hide: Oculta la etiqueta.

Show: Muestra la etiqueta.

B

BOTONES:



PROPIEDADES:

Action: Sucesión de órdenes que queremos que se desencadenen cuando se haga clic sobre el botón.

Cancel: Indica si se trata de un botón de cancelación.

Caption: texto que mostrará el botón.

Default: Indica si es el botón que se aplicará por defecto cuando pulsemos INTRO.

Enabled: Indica si el botón está habilitado.

ModalResult: Valor que se devuelve cuando se pulsa el botón. Los posibles valores son: **MrNone**, **MrCancel**, **MrOK**, **MrRetry**, **MrAbort**, **MrIgnore**, **MrYes** y **MrNO**.

EVENTOS:

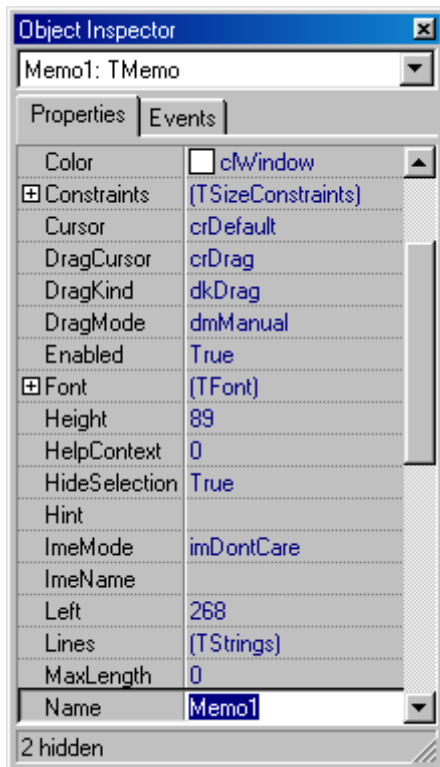
El Evento por antonomasia es el **OnClick**.

MÉTODOS:

Click: Con este método forzamos al sistema a hacer clic sobre el botón.



MEMO:



PROPIEDADES:

Align: Alineación del control con respecto a la ficha.

Alignement: Alineación del texto contenido en el control.

BorderStyle: Tipo de borde (Simple ó Sin Borde).

Color: Color de Fondo.

Enabled: Activo ó no.

Lines: Contenido de las líneas del control. Esta propiedad a su vez tiene propiedades y métodos particulares para su tratamiento, ya que se trata de un Objeto TString.

MaxLength: Máxima longitud de las cadenas de caracteres.

PopupMenu: especifica el menú tipo Pop-up que debe aparecer al pulsar el botón derecho del ratón sobre este control.

ReadOnly: especifica si el control es de Solo Lectura.

ScrollBars: Propiedad que permite colocar ó no barras de desplazamiento para visualizar el contenido del control.

WantReturns: Especifica si el usuario puede introducir saltos de línea en el control.

WantTabs: Especifica si el usuario puede introducir tabulaciones.

EVENTOS:

Los característicos de un control de entrada de texto tales como **OnChange**, **OnEnter**, **OnExit**, **OnKeyPress**, etc...

MÉTODOS:

Clear: Borra el contenido del control (todas sus líneas).

CopyToClipboard y

PasteFromClipboard: Igual que en los cuadros de texto.

Undo: Deshace la última acción.

PROPIEDAD LINES:

Se trata de una propiedad derivada del tipo **Tstring**.

Propiedades:

Count: Nº de líneas del Control. Disponible en tiempo de ejecución.

Strings[n]: referencia una línea por su posición.

Text: texto que contiene todas las líneas del control.

Métodos:

function Add(const S: string): Integer:

Función que admite una cadena de caracteres y la devuelve la posición donde es insertada (la primera que esté libre).

procedure Append(const S: string):

Añade la cadena S a la lista, sin devolver ningún valor.

procedure Delete(Index: Integer): Elimina de la lista la cadena que se encuentra en la posición Index.

procedure Insert(Index: Integer; const S: string): Inserta la cadena S en la posición Index.

procedure LoadFromFile(const FileName: string): rellena la lista con el contenido del fichero Filename.

procedure SaveToFile(const FileName: string): Salva el contenido al fichero Filename.

procedure Move(CurIndex, NewIndex: Integer): Mueve el contenido de la línea CurIndex a NewIndex.