|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | METODOLOGÍA DE INGENIERÍA DE REQUISITOS DEL NEGOCIO Y DEL PRODUCTO DE SOFTWARE | |
| **FASE 3 – CONTROL** | |
| **BITACORA DE DEFECTOS (BUG)** | |
| Código | Versión |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE DEL PRODUCTO:** |  |
| **CÓDIGO DEL PRODUCTO:** |  |
| **DIRECTOR DE PROYECTO:** |  |
| **CLIENTE:** |  |
| **CÓDIGO DEL CLIENTE:** |  |

**PROPOSITO**

|  |
| --- |
|  |

**CADENA DE COMUNICACION**

|  |
| --- |
| Identificar y diagramar la cadena de comunicación ante un incidente en proceso ocurrido. |

**REGISTRO\_BUG**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID\_BUG** | **FECHA** | **TIPO\_PRUEBA** | **CATEGORIA** | **DESCRIPCIÓN** | **FECHA\_CORRECIÓN** | **APROBACION** |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

**IMPACTO ECONOMICO**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID\_BUG** | **ID\_REQUISITO** | **TIEMPO\_ESTIMADO** | **COSTO ESTIMADO** | **RESPONSABLE** | **OBSERVACION** |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |