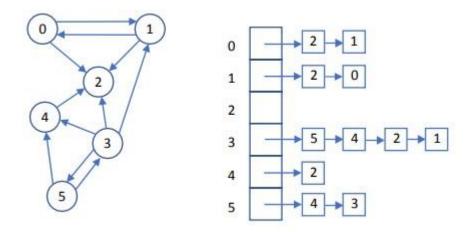
Ejercicio 1. Algoritmos de grafos dirigidos Dado el siguiente grafo dirigido:



a) Aplique el algoritmo DFS, para encontrar todos los vértices conectados con el vértice 3

Primera Modificación			
V	Marked[]	edgeTo[]	
0	Т	1-0	
1	Т	3-1	
2	Т	0-2	
3			
4			
5			

Segunda Modificación		
V	Marked[] edgeTo[
0	Т	1-0
1	Т	3-1
2	Т	0-2
3		
4	Т	3-4
5		

Ultima Modificación		
v	Marked[]	edgeTo[]
0	Т	1-0
1	Т	3-1
2	Т	0-2
3	Т	
4	Т	3-4
5	Т	3-5

ORDEN: 2,0,1,4,5,3

b) Aplique el algoritmo BFS, para encontrar todos los vértices conectados con el vértice 3.

Primera Modificad		
v	Marked[]	
0		
1	Т	
2	Т	
3	Т	
4	T	

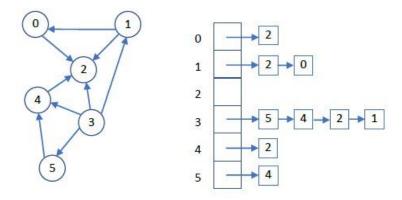
Ultima Modificación		
V	Marked[]	edgeTo[]
0	Т	1-0
1	Т	3-1
2	Т	3-2
3	Т	
4	Т	3-4

5	T	3-5	5	Т	3-5

ORDEN: 3,1,2,4,5,0

Ejercicio 2. Orden topológico

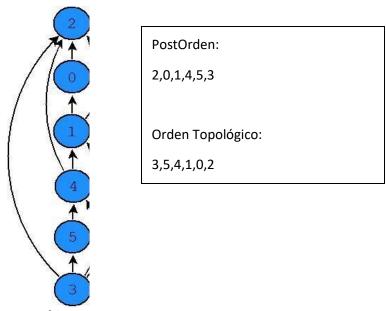
Encuentre el orden topológico de los vértices en el grafo siguiente, iniciando con el vértice 3.



Primera Modificación			
V	Marked[]	edgeTo[]	
0	Т	1-0	
1	Т	3-1	
2	Т	0-2	
3			
4			
5			

Segunda Modificación			
V	Marked[]	edgeTo[]	
0	Т	1-0	
1	Т	3-1	
2	Т	0-2	
3			
4	Т	3-4	
5			

Ultima Modificación		
V	Marked[]	edgeTo[]
0	Т	1-0
1	Т	3-1
2	Т	0-2
3	Т	
4	Т	3-4
5	Т	3-5

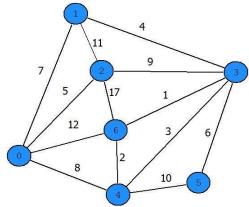


Ejercicio 3. Árboles de expansión mínima

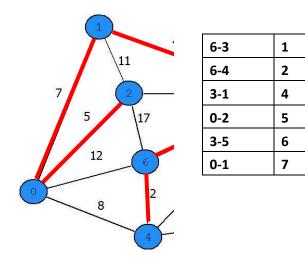
Dado el siguiente grafo no dirigido

V-7	
13	A
0-1	7
0-2	5
0-6	12
0-4	8
1-2	11
1-3	4
2-3	9
2-6	17
3-4	3
3-5	6
3-6	1
4-5	10
4-6	2

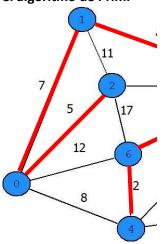
a) Dibuje su grafo asociado.



b) Encuentre el orden en que se agregan los vértices al árbol de expansión mínima usando el algoritmo de Kruskal.



c) Encuentre el orden en que se agregan los vértices al árbol de expansión mínima usando el algoritmo de Prim.

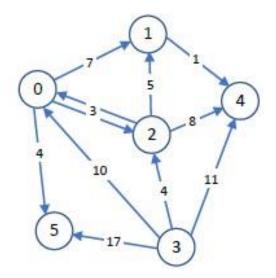


6-3	1
6-4	2
3-1	4
3-5	6
0-1	7
0-2	5

Ejercicio 4. Algoritmo de la ruta más corta

Encuentre la ruta más corta desde el vértice 3 hacia cualquier otro vértice en el siguiente grafo.

Primera Modificacion			
V	distTo[]	edgeTo[]	
0	10	3-0	



1		
2	4	3-2
3	0	
4	11	3-4
5	17	3-5

Segunda Modificación			
v	distTo[]	edgeTo[]	
0	7	2-0	
1	9	2-1	
2	4	3-2	
3	0		
4	11	3-4	
5	17	3-5	

Tercera Modificación				
v	distTo[]	edgeTo[]		
0	7	2-0		
1	9	2-1		
2	4	3-2		
3	0			
4	11	3-4		
5	11	0-5		

Ultima Modificación			
v	distTo[]	edgeTo[]	
0	7	2-0	
1	9	2-1	
2	4	3-2	
3	0		
4	10	1-4	
5	11	0-5	

