

	RAMA:	Informática	CICLO:	DAM				
	MÓDULO	Programación					CURSO	1º
	PROTOCOLO:	Boletín de ejercicios	AVAL:		DATA:			
	AUTOR	Francisco Bellas Aláez (aka Curro)						

Ejercicios básicos con funciones

1. Realiza una función denominada **saludo** sin parámetros (es decir, no definas nada entre los paréntesis) y sin que devuelva nada (por tanto ponle el void al principio) que muestre en pantalla la palabra HOLA.

Ejecútala desde el main.

2. Haz otra denominada **saludo10** que muestre 10 palabras HOLA. Tampoco tiene parámetros y tampoco devuelve nada.

Ejecútala desde el main.

3. Haz una función denominada **variosSaludos** que tenga un parámetro entero n (esto se define entre los paréntesis) y que ese sea la cantidad de palabras HOLA que muestre.

Ten en cuenta que el contador del bucle no es un parámetros y por tanto lo declaras dentro de la función. No devuelve nada.

Ejecútala desde el main dos veces, una pasando como parámetro 5 y otra 2.

3. Ahora realiza una función denominada **pintaMensaje** que tenga un parámetro tipo string llamado msg y que muestre una vez dicho string.

Ejecútala desde el main pasándole como parámetro "Adios".

4. Función denominada **pintaMensaje10** que también tenga un parámetro string llamado msg y que muestre 10 veces el parámetro string.

Ejecútala desde el main pasándole como parámetro "Adios".

5. Crea una función denominada **pintaVariosMensajes** con dos parámetros: el primero es string y se denomina msg, el segundo es entero y se denomina n. LA función debe mostrar n veces el parámetro msg.

Ejecútala desde el main pasándole como parámetros "Adios" y 3.

COLEXIO VIVAS S.L.	RAMA:	Informática	CICLO:	DAM		
	MÓDULO	Programación				CURSO
	PROTOCOLO:	Boletín de ejercicios	AVAL:		DATA:	
	AUTOR	Francisco Bellas Aláez (aka Curro)				

6. Haz una función denominada **suma20** que devuelva la suma de números de 1 a 20. Ten en cuenta que ahora ya no es void, si no que debes poner int para poder devolver el resultado. Además necesitas usar el comando return. Ojo porque no debes mostrar nada dentro de la función.

En el main debes ejecutarla y mostrar, aquí sí, el resultado que devuelve.

7. Haz una función denominada **sumaN** que tenga un parámetro entero. La función calcula la suma desde 1 hasta el valor del parámetro incluido y devuelve el resultado. Nuevamente no es void si no que es int y además tiene un parámetro. No muestra nada por pantalla

En el main debes ejecutarla con parámetro 5 y mostrar el resultado que devuelve.

8 Como último ejemplo vas a hacer una función que además de mostrar por pantalla, también devuelve un dato. La función llámala **pideNumero**. Tendrá como parámetro un String denominado msg. Dentro de la función se declara un Scanner y después se muestra con println el parámetro msg. A continuación pide un dato entero mediante el Scanner (como siempre, con nextInt) y devuelve mediante return dicho dato.

Pruébala ejecutándola desde el main pasándole como parámetro el String "Dime un número y te diré el doble". El valor devuelto por la función debe mostrarse por pantalla multiplicado por 2.