# 刷题日历

|  |  |
| --- | --- |
| 2021年4月25日 | 413等差数列划分(中等) 看题解  64 最小路径和 独立写  542 01矩阵 看题解 有疑惑 |
| 2021年4月26日 | 221 最大正方形  279 完全平方数 完全背包类(滚动数组) |
| 2021年4月27日 | 91 解码方法(中等) 4.22第一次做  139 单词拆分(中等) 不会做 内外循环的优先级  300 最长递增子序列(中等) 熟练 还有新方法:贪心+二分  1143 最长公共子序列(中等) 熟练  416 分割等和子集(中等) 没想到是0-1 并且转移方程有遗漏 与滚动数组混了.  474 一和零(中等) 想到0-1背包 但是不会做 答案有点不确定  322 零钱兑换(中等) 熟练 |
| 2021年4月28日 | 650 只有两个按键的键盘(中等) 不会 |
| 2021年4月29日 | 121 买卖股票的最佳时机(简单) 会  188 买卖股票的最佳时机IV(困难) 不会 大佬教会了  309 买卖股票的最佳时机含冷冻期(中等) 会 |
| 2021年4月30日 | 213 打家劫舍 II 会做 但是官方思路更好  53 最大子序和(简单) 会做  343 整数拆分(中等) 会做  583 两个字符串的删除操作(中等) 会做  646 最长数对链（中等）会做  376 摆动序列(中等) 只想到O(n²) 官方O(n)值得学习  494 目标和(中等) 会做不熟 |
| 2021年5月3日 | 714 买卖股票的最佳时机含手续费 熟练  403 青蛙过河(困难) 会做不熟  44 通配符匹配(困难) 较弱 空间压缩注意初始化的时机 |
| 2021年5月4日 | 10 正则表达式匹配(困难) 较弱  368 最大整除子集(中等) 熟练  72 编辑距离(困难) 不会 与44相似 |
| 2021年5月5日 | 455 分发饼干(简单) 会做  135 分发糖果(困难) 不会 |
| 2021年5月6日 | 435 无重叠区间(中等) 会做  605 种花问题(简单) 会做 边界要想清楚  452 用最少数量的箭引爆气球(中等) 会做  763 划分字母区间(中等) 不会 |
| 2021年5月7日 | 122 买卖股票的最佳时机 II(简单) 会做  665 非递减数列(简单) 不会 |
| 2021年5月8日 | 167 两数之和 II - 输入有序数组(简单) 会做  88 合并两个有序数组(简单) 会做 |
| 2021年5月11日 | 142 环形链表 II(中等) 不会 |
| 2021年5月15日 | 76 最小覆盖子串(困难)  633 平方数之和(中等)  680 验证回文字符串 Ⅱ(简单)  524 通过删除字母匹配到字典里最长单词 |
| 2021年5月16日 | 69 x的平方根(简单) |
| 2021年5月17日 | 34 在排序数组中查找元素的第一个和最后一个位置(中等)  33 搜索旋转排序数组(中等) 不会 |
| 2021年5月18日 | 81 搜索旋转排序数组 II(中等) 不会  154 寻找旋转数组中的最小值II(困难) 会  540 有序数组中的单一元素(中等) 会 |
| 2021年5月19日 | 4 寻找两个正序数组的中位数(困难) 不会 看完题解艰难写出 |
| 2021年5月20日 | 215 数组中的第K个最大元素(中等) 不熟练 partition()要多练 |
| 2021年5月22日 | 347 前 K 个高频元素(中等)  451 根据字符出现频率排序(中等)  75 颜色分类(中等)  695 岛屿的最大面积(中等)  547 省份数量(中等) |
| 2021年5月23日 | 417 太平洋大西洋水流问题(中等)  46 全排列(中等)  77 组合(中等) 官方题解需要学习  79 单词搜索(中等)  51 N皇后(困难) |
| 2021年5月24日 | 934 最短的桥(中等) |

# 一 贪心

## 455 分发饼干(简单)

题目描述:

假设你是一位很棒的家长，想要给你的孩子们一些小饼干。但是，每个孩子最多只能给一块饼干。

对每个孩子 i，都有一个胃口值 g[i]，这是能让孩子们满足胃口的饼干的最小尺寸；并且每块饼干 j，都有一个尺寸 s[j] 。如果 s[j] >= g[i]，我们可以将这个饼干 j 分配给孩子 i ，这个孩子会得到满足。你的目标是尽可能满足越多数量的孩子，并输出这个最大数值。

思路:

先排序, 遵循够饱就行原则. 要注意下标不要越界.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int findContentChildren(vector<int>& g, vector<int>& s) {  sort(g.begin(), g.end());  sort(s.begin(), s.end());  int i = 0, j = 0;  while(j < s.size()) {  if(i < g.size() && g[i] <= s[j])  ++i;  ++j;  }  return i;  }  }; |

## 135 分发糖果(困难)

题目描述:

老师想给孩子们分发糖果，有 N 个孩子站成了一条直线，老师会根据每个孩子的表现，预先给他们评分。

你需要按照以下要求，帮助老师给这些孩子分发糖果：

每个孩子至少分配到 1 个糖果。

评分更高的孩子必须比他两侧的邻位孩子获得更多的糖果。

那么这样下来，老师至少需要准备多少颗糖果呢？

这句话太难理解了

评分更高的孩子必须比他两侧的邻位孩子获得更多的糖果。

结合示例

[1,2,2], 结果4, 应该是这样分配

1 2 2

1 2 1

[1,3,3,2], 结果6, 应该是这样分配

1 3 3 2

1 2 2 1

[1,3,3,2,1], 结果9, 应该是这样分配

1 3 3 2 1

1 2 3 2 1

如果A[i]比两侧都大, 则num[i]=max(num[i-1], num[i+1])+1;

如果A[i]只比num[i-1]大, 则num[i]=num[i-1]+1

如果A[i]只比num[i+1]大, 则num[i]=num[i+1]+1

官方思路(有点不太理解):

将规则分为左规则和右规则

左规则: 只要该孩子比左边的孩子分数高, 就要比左边的孩子多一颗糖果. 用left[]保存该规则下的糖果数.

右规则: 只要该孩子比右边的孩子分数高, 就要比右边的孩子多一颗糖果. 用right[]保存该规则下的糖果数.

最后孩子i实际分得得糖果数是max(left[i], right[i]);

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int candy(vector<int>& ratings) {  int n = ratings.size();  vector<int> left(n);  vector<int> right(n);  left[0] = 1;  for(int i = 1; i < n; ++i) {  if(ratings[i] > ratings[i - 1])  left[i] = left[i - 1] + 1;  else  left[i] = 1;  }  right[n - 1] = 1;  for(int i = n - 2; i >= 0; --i) {  if(ratings[i] > ratings[i + 1])  right[i] = right[i + 1] + 1;  else  right[i] = 1;  }  int rslt = 0;  for(int i = 0; i < n; ++i) {  rslt += max(left[i], right[i]);  }  return rslt;  }  }; |

一种更加简洁的编码方式:

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int candy(vector<int>& ratings) {  int n = ratings.size();  vector<int> left(n, 1);  for(int i = 1; i < n; ++i) {  if(ratings[i] > ratings[i - 1])  left[i] = left[i - 1] + 1;  }  int rslt = left[n - 1];  int right = 1;  for(int i = n - 2; i >= 0; --i) {  if(ratings[i] > ratings[i + 1])  right++;  else  right = 1;  rslt += max(left[i], right);  }    for(int i = 0; i < n; ++i) {    }  return rslt;  }  }; |

## 435 无重叠区间(中等)

题目描述:

给定一个区间的集合，找到需要移除区间的最小数量，使剩余区间互不重叠。

注意:

可以认为区间的终点总是大于它的起点。

区间 [1,2] 和 [2,3] 的边界相互“接触”，但没有相互重叠。

思路:

本质上是求最大无重叠区间的数量, 然后用总的区间数减去无重叠区间的数量就是答案.

以下是<<算法笔记>>的论述:

如果开区间I1被开区间I2包含, 那么显然选择I1是最好的选择, 因为如果选择I1, 就有更大的空间去容纳其它区间.

接下来把所有区间按左端点x从大到小排序, 如果去除区间包含的情况, 那么一定有y1>y2>...>yn成立. 现在考虑应当如何选区区间. 通过观察就会发现, I1的右边有一段一定是不会和其它区间重叠的, 如果把它(右边不重叠的这一段)去掉, 那么I1的左边剩余部分就会被I2包含, 应当选择I1. 因此对这种情况, 总是选择左断点最大的区间.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  static bool cmp(vector<int> &a, vector<int> &b) {  // x坐标从大到小排序  // y坐标从小到大排序  if(a[0] != b[0]) return a[0] > b[0];  else return a[1] < b[1];  }  int eraseOverlapIntervals(vector<vector<int>>& intervals) {  sort(intervals.begin(), intervals.end(), cmp);  int rslt = 1;  int lastx = intervals[0][0];  for(int i = 1; i < intervals.size(); ++i) {  if(intervals[i][1] <= lastx) {  lastx = intervals[i][0];  ++rslt;  }  }  return intervals.size() - rslt;  }  }; |

## 605 种花问题(简单)

问题描述:

假设有一个很长的花坛，一部分地块种植了花，另一部分却没有。可是，花不能种植在相邻的地块上，它们会争夺水源，两者都会死去。

给你一个整数数组  flowerbed 表示花坛，由若干 0 和 1 组成，其中 0 表示没种植花，1 表示种植了花。另有一个数 n ，能否在不打破种植规则的情况下种入 n 朵花？能则返回 true ，不能则返回 false。

思路:

两个1之间有x个0, 那么可以种花的最大数量是(x-1)/2

但是, 这样就假设了一篇连续的0一定是被两端的1夹着的, 如果是全0数组, 就会导致在两端无法种花.

所以, 应该假设[-1]的位置是0, [flowerbed.size()]的位置也是0.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  bool canPlaceFlowers(vector<int>& flowerbed, int n) {  int i = 0;  int sum = 0;  int cnt = flowerbed[0] ? 0 : 1;  while(i < flowerbed.size()) {  while(i < flowerbed.size() && flowerbed[i] == 1) {  ++i;  }  while(i < flowerbed.size() && flowerbed[i] == 0) {  ++i;  ++cnt;  }  if(i == flowerbed.size())  ++cnt;  if(cnt > 0)  sum += (cnt - 1) / 2;  if(sum >= n)  return true;  cnt = 0;  }  return false;  }  }; |

## 452 用最少数量的箭引爆气球(中等)

题目描述:

在二维空间中有许多球形的气球。对于每个气球，提供的输入是水平方向上，气球直径的开始和结束坐标。由于它是水平的，所以纵坐标并不重要，因此只要知道开始和结束的横坐标就足够了。开始坐标总是小于结束坐标。

一支弓箭可以沿着 x 轴从不同点完全垂直地射出。在坐标 x 处射出一支箭，若有一个气球的直径的开始和结束坐标为 xstart，xend， 且满足  xstart ≤ x ≤ xend，则该气球会被引爆。可以射出的弓箭的数量没有限制。 弓箭一旦被射出之后，可以无限地前进。我们想找到使得所有气球全部被引爆，所需的弓箭的最小数量。

给你一个数组 points ，其中 points [i] = [xstart,xend] ，返回引爆所有气球所必须射出的最小弓箭数。

思路:

与435无重叠区间一样

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  static bool cmp(vector<int> &a, vector<int> &b) {  if(a[0] != b[0]) return a[0] > b[0];  else return a[1] < b[1];  }  int findMinArrowShots(vector<vector<int>>& points) {  sort(points.begin(), points.end(), cmp);  int rslt = 1;  int lastx = points[0][0];  for(int i = 1; i < points.size(); ++i) {  if(points[i][1] < lastx) {  lastx = points[i][0];  ++rslt;  }  }  return rslt;  }  }; |

## 763 划分字母区间(中等)

题目描述:

字符串 S 由小写字母组成。我们要把这个字符串划分为**尽可能多**的片段，同一字母最多出现在一个片段中。返回一个表示每个字符串片段的长度的列表。

"同一字母最多出现在一个片段中"

表示如果字母a在片段1中出现了, 就不能在片段2, 3, ..., n中出现.

ababcbaca defegde hijhklij

9 7 8

ababcbacadefegde hijhklij

是错误划分, 因为片段数2未达到最大.

官方解答:

首先遍历一遍字符串, 得到每个字母的开始和结束下标.

从左到右遍历字符串:

当前片段的起始和结束下标为[start, end], 起始时start=end=0.

当前访问到字符c, 则字符c的结束下标为endc, 更新end=max(end, endc);

当遍历到下标end时, 当前片段结束, 当前片段的下标范围是[start, end], 长度是(end-start+1).

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  vector<int> partitionLabels(string S) {  vector<vector<int>> interval(26, vector<int>(2, -1));  for(int i = 0; i < S.size(); ++i) {  int x = S[i] - 'a';  if(interval[x][0] == -1)  interval[x][1] = i; // 起始  interval[x][1] = i; // 结束  }  vector<int> rslt;  int start = 0, end = 0;  for(int i = 0; i < S.size(); ++i) {  int x = S[i] - 'a';  end = max(end, interval[x][1]);  if(i == end) {  rslt.push\_back(end - start + 1);  start = i + 1;  end = i + 1;  }  }  return rslt;  }  }; |

起始并不需要保存起始下标, 以下是更简介的编码方式

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  vector<int> partitionLabels(string S) {  vector<int> interval(26);  for(int i = 0; i < S.size(); ++i) {  int x = S[i] - 'a';  interval[x] = i; // 结束下标  }  vector<int> rslt;  int start = 0, end = 0;  for(int i = 0; i < S.size(); ++i) {  int x = S[i] - 'a';  end = max(end, interval[x]);  if(i == end) {  rslt.push\_back(end - start + 1);  start = end + 1;  }  }  return rslt;  }  }; |

## 122 买卖股票的最佳时机 II(简单)

题目描述:

给定一个数组 prices ，其中 prices[i] 是一支给定股票第 i 天的价格。

设计一个算法来计算你所能获取的最大利润。你可以尽可能地完成更多的交易（多次买卖一支股票）。

注意：你不能同时参与多笔交易（你必须在再次购买前出售掉之前的股票）。

使用贪心, 只要明天还是涨的我就是赚了, 如果明天跌了, 今天就卖股票.

|  |
| --- |
| int maxProfit(int\* prices, int pricesSize){  int sum = 0;  for(int i = 1; i < pricesSize; ++i) {  int diff = prices[i] - prices[i - 1];  if(diff > 0) {  sum += diff;  }  }  return sum;  } |

## 665 非递减数列(简单)

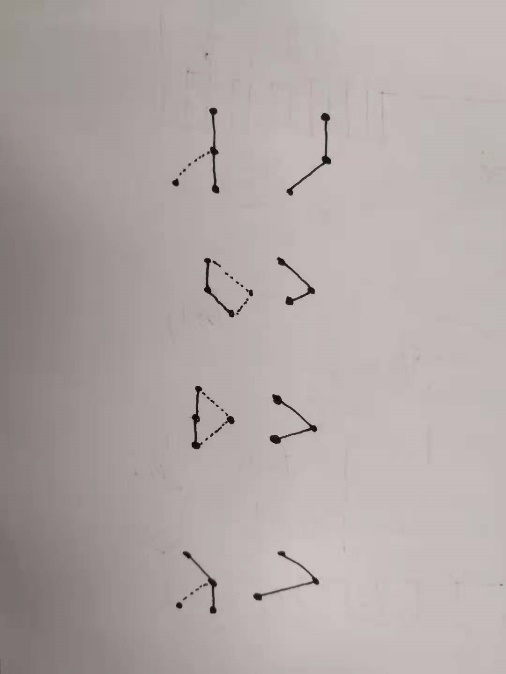
题目描述:

给你一个长度为 n 的整数数组，请你判断在 最多 改变 1 个元素的情况下，该数组能否变成一个非递减数列。

我们是这样定义一个非递减数列的： 对于数组中任意的 i (0 <= i <= n-2)，总满足 nums[i] <= nums[i + 1]。

只有后面是下降(A[i]>A[i+1])的时候才考虑对数字进行修改

分4种情况, 如图所示



(1) 将A[i+1]上升到与A[i]相同的高度

(2) 将A[i]下降到与A[i-1]相同的高度

(3) 将A[i]下将到与A[i-1]相同的高度

(4) 将A[i+1]上升到与A[i]相同的高度

因为A[0]不能与A[-1]对比, 所以一开始时, 假如A[0]>A[1], 可令A[0]=A[1].

|  |
| --- |
| bool checkPossibility(int\* nums, int numsSize){  int cnt = 0; // 修路的次数  if(numsSize < 2)  return true;  if(nums[0] > nums[1]) {  ++cnt;  nums[0] = nums[1];  }  for(int i = 1; i < numsSize - 1; ++i) {  if(nums[i] > nums[i + 1]) {  if(cnt >= 1)  return false;    // 将情况(1)与(4)合并了  if(nums[i + 1] < nums[i - 1]) {  nums[i + 1] = nums[i];  }  // 将情况(2)与(3)合并了  else {  nums[i] = nums[i - 1];  }  ++cnt;  }  }  return true;  } |

# 二 双指针

## 167 两数之和 II - 输入有序数组(简单)

题目描述:

给定一个已按照 升序排列  的整数数组 numbers ，请你从数组中找出两个数满足相加之和等于目标数 target 。

函数应该以长度为 2 的整数数组的形式返回这两个数的下标值。numbers 的下标 从 1 开始计数 ，所以答案数组应当满足 1 <= answer[0] < answer[1] <= numbers.length 。

你可以假设每个输入只对应唯一的答案，而且你不可以重复使用相同的元素。

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  vector<int> twoSum(vector<int>& numbers, int target) {  int i = 0, j = numbers.size() - 1;  while(i < j) {  if(numbers[i] + numbers[j] < target) {  ++i;  }  else if(numbers[i] + numbers[j] > target) {  --j;  }  else {  return {i + 1, j + 1};  }  }  return {};  }  }; |

现在来论证A[i]+A[j]<M时, 为什么只能通过i往右移来搜寻答案, 而不可以尝试同时i往左移, j往右移来查找.

假设一开始时A[i]+A[j]<M, 此时i=0, 记last=j.

因为在开端, 所以只能通过i右移来查找.

i不断右移, 突然A[i]+A[j]>M, 此时记u=i, j还是last.

现在有(A[0]~A[u-1])+A[j]<M.

现在只能通过左移j来靠拢目标M了.

(因为此时j在最右端了, 只能左移, i往如果左移, 又会使得A[i]+A[j]<M)

j不断左移, 突然A[i]+A[j]<M, 此时记v=j.

按照正确的算法, i要往右移动了. 那么为什么不可以尝试同时i往左移, j往右移来靠拢M呢?

因为一开始是因为和>M才会令j左移, 所以A[u]+(A[v+1]~A[last])都会使和>M.

所以j不能单独右移, 那么i不能单独左移也是显然的.

对于A[0]~A[u-1], 前面已经验证了(A[0]~A[u-1])+A[last]<M, 所以

(A[0]~A[u-1])+(A[v+1]~A[last])<M是必然的, 即i也不用左移, 同时j也不用右移了.

最后只剩下j往右移这种方法了.

## 88 合并两个有序数组(简单)

题目描述:

给你两个有序整数数组 nums1 和 nums2，请你将 nums2 合并到 nums1 中，使 nums1 成为一个有序数组。

初始化 nums1 和 nums2 的元素数量分别为 m 和 n 。你可以假设 nums1 的空间大小等于 m + n，这样它就有足够的空间保存来自 nums2 的元素。

从后往前插入即可.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  void merge(vector<int>& nums1, int m, vector<int>& nums2, int n) {  int i = m - 1, j = n - 1, k = m + n - 1;  while(i >= 0 && j >= 0) {  if(nums1[i] > nums2[j])  nums1[k--] = nums1[i--];  else  nums1[k--] = nums2[j--];  }  while(i >= 0) nums1[k--] = nums1[i--];  while(j >= 0) nums1[k--] = nums2[j--];  }  }; |

## 142 环形链表 II(中等)

题目描述:

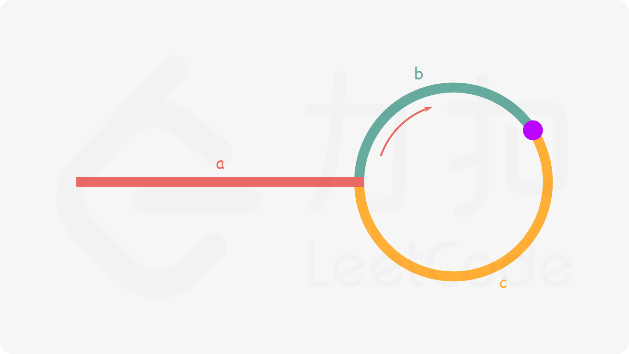
给定一个链表，返回链表开始入环的第一个节点。 如果链表无环，则返回 null。

为了表示给定链表中的环，我们使用整数 pos 来表示链表尾连接到链表中的位置（索引从 0 开始）。 如果 pos 是 -1，则在该链表中没有环。注意，pos 仅仅是用于标识环的情况，并不会作为参数传递到函数中。

说明：不允许修改给定的链表。

进阶：你是否可以使用 O(1) 空间解决此题？

官方题解:



fast指针和slow指针一开始都在链表的头部. slow没移动一个位置, fast都向后移动两个位置. 如果链表中存在环, 则fast指针最终将再次与slow指针在换种相遇.

slow指针进入环以后, 又走了b的距离与fast相遇, 此时fast指针已经完整走完了环的n圈, 因此fast指针走过的总距离为:

a + n(b+c) + b = a + (n+1)b + nc

而fast指针走过的距离都为slow指针的两倍, 有以下关系:

a + (n+1)b + nc = 2(a+b)

a = c + (n-1)(b+c)

发现: 从相遇点到入环的距离加上(n-1)圈的环长, 恰好等于从链表头部到入环点的距离.

因此, 当slow与fast相遇时, 可以在额外使用一个指针ptr, ptr从链表头部开始, 随后, 它与slow每次向后移动一个位置. 最终, 它们会在入环点相遇.

|  |
| --- |
| /\*\*  \* Definition for singly-linked list.  \* struct ListNode {  \* int val;  \* ListNode \*next;  \* ListNode(int x) : val(x), next(NULL) {}  \* };  \*/  class Solution {  public:  ListNode \*detectCycle(ListNode \*head) {  ListNode \*slow = head;  ListNode \*fast = head;  ListNode \*ptr = head;  while(fast) {  slow = slow->next;  fast = fast->next;  if(fast)  fast = fast->next;  if(fast == slow)  break;  }  if(fast == NULL)  return NULL;  while(ptr != slow) {  ptr = ptr->next;  slow = slow->next;  }  return ptr;  }  }; |

## 76 最小覆盖子串(困难)

给你一个字符串 s 、一个字符串 t 。返回 s 中涵盖 t 所有字符的最小子串。如果 s 中不存在涵盖 t 所有字符的子串，则返回空字符串 "" 。

注意：如果 s 中存在这样的子串，我们保证它是唯一的答案。

使用滑动窗口, i和j从字符串s的左边开始.

循环以下三步骤, 直到j越界.

(1) 向右移动j, 直到i和j之间包含t的所有字符.

(2) 向右移动i, 直到i第一次遇到t中的字符

(3) 记录i和j之间的距离, 更新结果. i再向右移动一格.

如何判断是否包含t中所有字符?

使用一格哈希表need, need[x]含义为对于字符串t, i和j之间仍需要need[x]个x字符.

need[x]可以是负数, 表示字符x多余了.

然后增加一个变量needCnt, 只有j遇到t中的字符时才减1, 只有i遇到t中的字符时才加1, 那么只要needCnt为0就代表i和j之间涵盖了t中所有字符.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  string minWindow(string s, string t) {  unordered\_map<char, int> need;  int needCnt = t.size();  vector<int> rsltIndex{-1000000, 0};  int i = 0, j = 0;  for(auto c : t) {  ++need[c];  }  while(j < s.size()) {  if(need[s[j]] > 0)  --needCnt;  --need[s[j]];  if(needCnt == 0) {  while(need[s[i]]) {  ++need[s[i]];  ++i;  }  if((j - i) < (rsltIndex[1] - rsltIndex[0])) {  rsltIndex = {i, j};  }  ++need[s[i]];  ++needCnt;  ++i;  }  ++j;  }  if(rsltIndex[0] < 0)  return "";  return s.substr(rsltIndex[0], rsltIndex[1] - rsltIndex[0] + 1);  }  }; |

## 633 平方数之和(中等)

题目描述

给定一个非负整数 c ，你要判断是否存在两个整数 a 和 b，使得 a² + b² = c 。

其实就是两数之和, 可参考167.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  bool judgeSquareSum(int c) {  long i = 0, j = sqrt(c);  while(i <= j) {  long sum = i \* i + j \* j;  if(sum < c) ++i;  else if(sum > c) --j;  else return true;  }  return false;  }  }; |

注意可能会溢出, 要采用long型数据.

## 680 验证回文字符串 Ⅱ(简单)

题目描述:

给定一个非空字符串 s，最多删除一个字符。判断是否能成为回文字符串。

可以从字符串s的左边和右边开始对比, 同时向中间靠拢移动左指针和右指针.

(1) 如果s[i]==s[j], 那么同时向中间靠拢

(2) 如果s[i]!=s[j]

1) s[i+1]==s[j], 要验证只有i向右靠拢的情况

2) s[i]==s[j-1], 要验证只有j向左靠拢的情况

3) 1)和2)都不满足, 返回false.

注意1)和2)和可能同时都满足的.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  bool validPalindrome(string s) {  int i = 0, j = s.size() - 1;  bool delleft = false, delright = false;  int left, right;  while(i < j) {  if(s[i] != s[j]) {  delleft = (s[i + 1] == s[j]);  delright = (s[i] == s[j - 1]);  if(!delleft && !delright)  return false;  left = i + 1;  right = j - 1;  break;  }  ++i, --j;  }  if(i >= j) return true;  while(delleft && left < j) {  if(s[left] != s[j])  delleft = false;  ++left, --j;  }  while(delright && right > i) {  if(s[i] != s[right]) {  delright = false;  }  ++i, --right;  }  return delleft || delright;  }  }; |

## 524 通过删除字母匹配到字典里最长单词

题目描述:

给定一个字符串和一个字符串字典，找到字典里面最长的字符串，该字符串可以通过删除给定字符串的某些字符来得到。如果答案不止一个，返回长度最长且字典顺序最小的字符串。如果答案不存在，则返回空字符串。

这道题唯一让人难以理解的是"长度最长且字典顺序最小的字符串":

其实就是, 如果长度更长, 就直接采用更长的字符串.

如果长度一样, 就采用字典序更小的字符串.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  string findLongestWord(string s, vector<string>& dictionary) {  string rslt = "";  for(auto &str : dictionary) {  int i = 0;  while(i < s.size() && s[i] != str[0]) {  ++i;  }  int j = i, k = 0;  while(k < str.size() && j <s.size()) {  if(s[j] == str[k]) {  ++k;  }  ++j;  }  if(k == str.size()) {  cout << str << endl;  if(k > rslt.size() || k == rslt.size() && str < rslt) {  rslt = str;  }  }  }  return rslt;  }  }; |

# 三 二分

## 69 x的平方根(简单)

题目描述:

实现 int sqrt(int x) 函数。

计算并返回 x 的平方根，其中 x 是非负整数。

由于返回类型是整数，结果只保留整数的部分，小数部分将被舍去。

使用触发就不需要考虑溢出了.

|  |
| --- |
| int mySqrt(int x){  if(x == 0) return 0;  int left = 1, right = x;  while(left <= right) {  int mid = left + (right - left) / 2;  int sqrt = x / mid;  if(sqrt == mid) return sqrt;  else if(sqrt < mid) right = mid - 1;  else left = mid + 1;  }  return right;  } |

以下是官方题解, 比较好理解:

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int mySqrt(int x) {  int l = 0, r = x, ans = -1;  while (l <= r) {  int mid = l + (r - l) / 2;  if ((long long)mid \* mid <= x) {  ans = mid;  l = mid + 1;  } else {  r = mid - 1;  }  }  return ans;  }  }; |

可以采用这种思路: 查找第一个平方大于x的数, 返回这个数-1就是答案, 与upper\_bound()思路相符.

|  |
| --- |
| int mySqrt(int x){  long long left = 0, right = (long long)x + 1;  while(left < right) {  long long mid = left + (right - left) / 2;  long long mid2 = mid \* mid;  if(mid2 <= x) left = mid + 1;  else right = mid;  }  return right - 1;  } |

lower\_bound(first, last, val)用来寻找在数组或容器的[first, last)范围内第一个值**大于等于**val的元素的位置,如果是数组, 返回该位置的指针, 如果是容器, 返回该位置的迭代器.

upper\_bound(first, last, val)用来寻找在数组或容器的[first, last)范围内第一个值**大于**val的元素的位置,如果是数组, 返回该位置的指针, 如果是容器, 返回该位置的迭代器.

## 34 在排序数组中查找元素的第一个和最后一个位置(中等)

题目描述:

给定一个按照升序排列的整数数组 nums，和一个目标值 target。找出给定目标值在数组中的开始位置和结束位置。

如果数组中不存在目标值 target，返回 [-1, -1]。

算法笔记中介绍的upper\_bound()和lower\_bound()是有bug的, 它只考虑了结果一定存在的情况.

要有特判情况:

对于寻找第一个>val的元素的位置, 要考虑数组最大的指均不比val大, 直接返回nums.size()

对于寻找第一个>=val的元素的位置, 要考虑数组最大的指均小于val, 直接返回nums.size()

还要注意空数组的特判.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  // 寻找第一个>val的元素的位置  // 传入数组的[left, right]  int my\_upper\_bound(vector<int>& nums, int target) {  int left = 0, right = nums.size() - 1;  if(nums[right] <= target)  return right + 1;  while(left < right) {  int mid = left + (right - left) / 2;  if(nums[mid] <= target) left = mid + 1;  else right = mid;  }  return left;  }  // 寻找第一个>=val的元素的位置  // 传入数组的[left, right]  int my\_lower\_bound(vector<int>& nums, int target) {  int left = 0, right = nums.size() - 1;  if(nums[right] < target)  return right + 1;  while(left < right) {  int mid = left + (right - left) / 2;  if(nums[mid] < target) left = mid + 1;  else right = mid;  }  return left;  }  vector<int> searchRange(vector<int>& nums, int target) {  if(nums.size() == 0)  return {-1, -1};    int begin = my\_lower\_bound(nums, target);  if(begin >= nums.size() || nums[begin] != target)  return {-1, -1};  int end = my\_upper\_bound(nums, target) - 1;  return {begin, end};  }  }; |

## 33 搜索旋转排序数组(中等)

题目描述:

整数数组 nums 按升序排列，数组中的值 互不相同 。

在传递给函数之前，nums 在预先未知的某个下标 k（0 <= k < nums.length）上进行了 旋转，使数组变为 [nums[k], nums[k+1], ..., nums[n-1], nums[0], nums[1], ..., nums[k-1]]（下标 从 0 开始 计数）。例如， [0,1,2,4,5,6,7] 在下标 3 处经旋转后可能变为 [4,5,6,7,0,1,2] 。

给你 旋转后 的数组 nums 和一个整数 target ，如果 nums 中存在这个目标值 target ，则返回它的下标，否则返回 -1 。

官方题解:

对于题目描述中的数组, 随便指定一个位置, 这个位置的左侧或右侧至少有一侧是有序的.

一开始, 我们在[left, right]中查找, mid = (left+right)/2.

如果nums[mid]==target则返回mid.

如果[left, mid-1]是有序序列, 且target∈[nums[left], nums[mid]), 则在[left, mid-1]中找, 否则在[mid+1, right]查找.

如果[mid+1, right]是有序序列, 且target∈(nums[mid], nums[right]], 则在[mid+1, right]中找, 否则在[[left, mid-1]中查找.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int search(vector<int>& nums, int target) {  int left = 0, right = nums.size() - 1;  int last = right;  while(left <= right) {  int mid = left + (right - left) / 2;  if(nums[mid] == target) {  return mid;  }  else if(nums[left] <= nums[mid]) { // 左边是有序序列  if(nums[left] <= target && target < nums[mid])  right = mid - 1;  else  left = mid + 1;  }  else { // 右边是有序序列  if(nums[mid] < target && target <= nums[right])  left = mid + 1;  else  right = mid - 1;  }  }  return -1;  }  }; |

注意细节

## 81 搜索旋转排序数组 II(中等)

题目描述:

已知存在一个按非降序排列的整数数组 nums ，数组中的值不必互不相同。

在传递给函数之前，nums 在预先未知的某个下标 k（0 <= k < nums.length）上进行了 旋转 ，使数组变为 [nums[k], nums[k+1], ..., nums[n-1], nums[0], nums[1], ..., nums[k-1]]（下标 从 0 开始 计数）。例如， [0,1,2,4,4,4,5,6,6,7] 在下标 5 处经旋转后可能变为 [4,5,6,6,7,0,1,2,4,4]

给你 旋转后 的数组 nums 和一个整数 target ，请你编写一个函数来判断给定的目标值是否存在于数组中。如果 nums 中存在这个目标值 target ，则返回 true ，否则返回 false 。

因为数组中存在值重复的元素, 当A[left]==A[mid]==A[right]的时候无法判断左边是有序区间还是右边是有序区间, 所以遇到这种情况时, 应该让left向右移动一格, 让right向左移动一格.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  bool search(vector<int>& nums, int target) {  int n = nums.size();  int left = 0, right = n - 1;  while(left <= right) {  int mid = left + (right - left) / 2;  if(nums[mid] == target)  return true;  if(nums[left] == nums[mid] && nums[mid] == nums[right]) {  left++;  right--;  }  else if(nums[left] <= nums[mid]) {  if(nums[left] <= target && target < nums[mid]) {  right = mid - 1;  }  else {  left = mid + 1;  }  }  else {  if(nums[mid] < target && target <= nums[right]) {  left = mid + 1;  }  else {  right = mid - 1;  }  }  }  return false;  }  }; |

## 154 寻找旋转数组中的最小值II(困难)

题目描述:

已知一个长度为 n 的数组，预先按照升序排列，经由 1 到 n 次 旋转 后，得到输入数组。例如，原数组 nums = [0,1,4,4,5,6,7] 在变化后可能得到：

若旋转 4 次，则可以得到 [4,5,6,7,0,1,4]

若旋转 7 次，则可以得到 [0,1,4,4,5,6,7]

注意，数组 [a[0], a[1], a[2], ..., a[n-1]] 旋转一次 的结果为数组 [a[n-1], a[0], a[1], a[2], ..., a[n-2]] 。

给你一个可能存在 重复 元素值的数组 nums ，它原来是一个升序排列的数组，并按上述情形进行了多次旋转。请你找出并返回数组中的 最小元素 。

左侧有序且右侧有序, 最小值就是A[left]

左侧无序右侧有序, 最小值在[left, mid]

左侧有序右侧无序, 最小值在[mid,right]

一些测试用例

[1,3,5]

[2,2,2,0,1]

[1,2,3,4,5,6]

[4,5,6,7,0,1,4]

[0,1,4,4,5,6,7]

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int findMin(vector<int>& nums) {  int left = 0, right = nums.size() - 1;  while(left < right) {  int mid = left + (right - left) / 2;  if(nums[left] == nums[mid] && nums[mid] == nums[right]) {  left++;  right--;  }  else if(nums[left] <= nums[mid] && nums[mid] <= nums[right]) {  return nums[left];  }  else if(nums[left] <= nums[mid]) {  left = mid + 1;  }  else {  right = mid;  }  }  return nums[left];  }  }; |

## 540 有序数组中的单一元素(中等)

题目描述:

给定一个只包含整数的有序数组，每个元素都会出现两次，唯有一个数只会出现一次，找出这个数。

基本思路:

采用二分查找的方法, 只要A[mid]与两边的元素都不相等及可.

查找方法

如果A[mid]与A[mid-1]相同, 则看看[left, mid-2]和[mid+1, right]哪边的元素数量为奇数, 哪边为奇数去哪里找.

如果A[mid]与A[mid+1]相同, 则看看[left, mid-1]和[mid+2, right] 哪边的元素数量为奇数, 哪边为奇数去哪里找.

如果A[mid]与A[mid-1], A[mid+1]都不相同则A[mid]就是要找的数.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int singleNonDuplicate(vector<int>& nums) {  int n = nums.size();  int left = 0, right = n - 1;  while(left < right) {  int mid = left + (right - left) / 2;  if((mid - 1 < 0 || nums[mid] != nums[mid - 1]) &&  (mid + 1 >= n || nums[mid] != nums[mid + 1])) {  return nums[mid];  }  else if(mid - 1 < left || nums[mid] == nums[mid + 1]) {  int tmp = mid - 1 - left + 1;  if(tmp & 1) {  right = mid - 1;  }  else {  left = mid + 2;  }  }  else if(mid + 1 > right || nums[mid] == nums[mid - 1]) {  int tmp = mid - 2 - left + 1;  if(tmp & 1) {  right = mid - 2;  }  else {  left = mid + 1;  }  }  }  return nums[left];  }  }; |

## 4 寻找两个正序数组的中位数(困难)

题目描述:

给定两个大小分别为 m 和 n 的正序（从小到大）数组 nums1 和 nums2。请你找出并返回这两个正序数组的 中位数 。

官方题解:

将题目转换为查找两个有序数组中第k小的数(k从1开始).

如果(m+n)是奇数, k=(m+n)/2 + 1, 该数就是中位数.(注意要+1)

如果(m+n)是偶数, 要分别查找k=(m+n)/2和k=(m+n)/2+1, 取二者的平均值为中位数.

A[k/2-1]前面有k/2-1个数

B[k/2-1]前面有k/2-1个数

(1) 如果A[k/2-1] < B[k/2-1], 最多有(k/2-1)+(k/2-1)=k-2个小于A[k/2-1], A[k/2-1]必不是第k大的数.

(2) 如果A[k/2-1] > B[k/2-1], 最多有(k/2-1)+(k/2-1)=k-2个小于B[k/2-1], B[k/2-1]必不是第k大的数.

(3) 如果A[k/2-1] = B[k/2-1], 情况同(1)

对于情况(1), 去除A的[0:k/2-1]元素, 更新k为k=k-k/2;

对于情况(2), 去除B的[0:k/2-1]元素, 更新k为k=k-k/2;

特殊情况

(1) A[k/2-1]或B[k/2-1]越界(因为数组不为空, 只能向上越界), 对比对象可以选择为对应越界数组的最后一个元素, k要减去实际的元素值.

(2) 如果一个数组的元素被排除完了, 可以直接返回另一个数组的第k个元素.

(3) 如果k=1, 返回两个数组的首元素的最小值.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int findKth(vector<int>& nums1, vector<int>& nums2, int k) {  int m = nums1.size(), n = nums2.size();  int str1 = 0, str2 = 0; // start index  while(1) {  if(str1 >= m) {  return nums2[str2 + k - 1];  }  if(str2 >= n) {  return nums1[str1 + k - 1];  }  if(k == 1) {  return min(nums1[str1], nums2[str2]);  }  int mid1 = min(str1 + k/2 - 1, m - 1);  int mid2 = min(str2 + k/2 - 1, n - 1);  if(nums1[mid1] <= nums2[mid2]) {  k -= mid1 - str1 + 1;  str1 = mid1 + 1;  }  else {  k -= mid2 - str2 + 1;  str2 = mid2 + 1;  }  }  }  double findMedianSortedArrays(vector<int>& nums1, vector<int>& nums2) {  int total = nums1.size() + nums2.size();  double rslt;  if(total & 1) {  rslt = findKth(nums1, nums2, total / 2 + 1);  }  else {  rslt = findKth(nums1, nums2, total / 2);  rslt += findKth(nums1, nums2, total / 2 + 1);  rslt /= 2.0;  }  return rslt;  }  }; |

对k==1的判断要放在最后, 否则数组的下标可能会越界.

# 四 排序

## 快速排序

选出某个元素， 一趟操作后, 使得左边的元素小于它, 右边的大于等于它.

然后对左边和右边进行递归操作.

|  |
| --- |
| #include <cstdio>  #include <iostream>  #include <vector>  using namespace std;  int partition(vector<int> &nums, int left, int right) {  int tmp = nums[left];  while(left < right) {  while(left < right && nums[right] > tmp) --right;  nums[left] = nums[right];  while(left < right && nums[left] <= tmp) ++left;  nums[right] = nums[left];  }  nums[left] = tmp;  return left;  }  void quickSort(vector<int> &nums, int left, int right) {  if(left < right) {  int pos = partition(nums, left, right);  quickSort(nums, left, pos - 1);  quickSort(nums, pos + 1, right);  }  }  int main(int argc, char \*\*argv) {  int num;  vector<int> nums;  while(scanf("%d", &num) != EOF) {  nums.push\_back(num);  }  for(auto x : nums) {  printf("%d ", x);  }  printf("\n");  quickSort(nums, 0, nums.size() - 1);  for(auto x : nums) {  printf("%d ", x);  }  printf("\n");  return 0;  } |

## 归并排序

先对左半部分进行归并排序

其次对右半部分进行归并排序

然后合并左半部分和右半部分.

|  |
| --- |
| #include <cstdio>  #include <iostream>  #include <vector>  using namespace std;  void merge(vector<int> &nums, int l1, int r1, int l2, int r2) {  vector<int> tmp;  int i = l1, j = l2;  while(i <= r1 && j <= r2) {  if(nums[i] <= nums[j]) {  tmp.push\_back(nums[i++]);  }  else {  tmp.push\_back(nums[j++]);  }  }  while(i <= r1) tmp.push\_back(nums[i++]);  while(j <= r2) tmp.push\_back(nums[j++]);  for(int i = 0; i < tmp.size(); ++i) {  nums[l1 + i] = tmp[i];  }  }  void mergeSort(vector<int> &nums, int left, int right) {  if(left < right) {  int mid = left + (right - left) / 2;  mergeSort(nums, left, mid);  mergeSort(nums, mid + 1, right);  merge(nums, left, mid, mid + 1, right);  }  }  int main(int argc, char \*\*argv) {  int num;  vector<int> nums;  while(scanf("%d", &num) != EOF) {  nums.push\_back(num);  }  for(auto x : nums) {  printf("%d ", x);  }  printf("\n");  mergeSort(nums, 0, nums.size() - 1);  for(auto x : nums) {  printf("%d ", x);  }  printf("\n");  return 0;  } |

## 选择排序

每次选择最小的元素与前面排好序的最后一个元素交换.

|  |
| --- |
| #include <cstdio>  #include <iostream>  #include <vector>  using namespace std;  void selectSort(vector<int> &nums) {  int n = nums.size();  for(int i = 0; i < n - 1; ++i) {  int minIndex = i;  for(int j = i + 1; j < n; ++j) {  if(nums[j] < nums[minIndex]) {  minIndex = j;  }  }  int tmp = nums[i];  nums[i] = nums[minIndex];  nums[minIndex] = tmp;  }  return ;  }  int main(int argc, char \*\*argv) {  int num;  vector<int> nums;  // while(cin >> num){  while(scanf("%d", &num) != EOF) {  nums.push\_back(num);  }  for(auto x : nums) {  printf("%d ", x);  }  printf("\n");  selectSort(nums);  for(auto x : nums) {  printf("%d ", x);  }  printf("\n");  return 0;  } |

## 冒泡排序

小的元素慢慢网上浮, 最大的元素一下沉到底.

如果这一趟没有交换操作, 那么排序完成.

|  |
| --- |
| #include <cstdio>  #include <iostream>  #include <vector>  using namespace std;  void bubbleSort(vector<int> &nums) {  int n = nums.size();  bool swapFlag = false;  for(int i = 0; i < n; i++) {  swapFlag = false;  for(int j = 0; j < n - i - 1; ++j) {  if(nums[j] > nums[j + 1]) {  nums[j] ^= nums[j + 1];  nums[j + 1] ^= nums[j];  nums[j] ^= nums[j + 1];  swapFlag = true;  }  }  if(!swapFlag)  return ;  }  }  int main(int argc, char \*\*argv) {  int num;  vector<int> nums;  while(scanf("%d", &num) != EOF) {  nums.push\_back(num);  }  for(auto x : nums) {  printf("%d ", x);  }  printf("\n");  bubbleSort(nums);  for(auto x : nums) {  printf("%d ", x);  }  printf("\n");  return 0;  } |

## 插入排序

初始时前面是有序的, 然后后面的元素往前找到一个可以插入的位置进行插入.

|  |
| --- |
| #include <cstdio>  #include <iostream>  #include <vector>  using namespace std;  void insertSort(vector<int> &nums) {  int n = nums.size();  for(int i = 1; i < n; ++i) {  int tmp = nums[i];  int j = i;  while(j > 0 && nums[j - 1] > tmp) {  nums[j] = nums[j - 1];  --j;  }  nums[j] = tmp;  }  }  int main(int argc, char \*\*argv) {  int num;  vector<int> nums;  while(scanf("%d", &num) != EOF) {  nums.push\_back(num);  }  for(auto x : nums) {  printf("%d ", x);  }  printf("\n");  insertSort(nums);  for(auto x : nums) {  printf("%d ", x);  }  printf("\n");  return 0;  } |

## 215 数组中的第K个最大元素(中等)

题目描述:

在未排序的数组中找到第 k 个最大的元素。请注意，你需要找的是数组排序后的第 k 个最大的元素，而不是第 k 个不同的元素。

思路:

采用快排的思想, 选取一个元素(通常为首元素), 通过分隔后, 使得左边的元素大于它, 右边的元素小于等于它, 得到分隔后这个元素的下标.

如果下标为k-1, 则找到了.

如果下标>k-1, 则表明目标元素在左侧, 往左侧寻找第k大的元素.

如果下标<k-1, 则更新k=k-(左边元素的个数), 往右侧寻找第k大的元素.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int partition(vector<int>& nums, int left, int right) {  int tmp = nums[left];  int i = left, j = right;  while(left < right) {  while(left < right && nums[right] <= tmp) --right;  nums[left] = nums[right];  while(left < right && nums[left] > tmp) ++left;  nums[right] = nums[left];  }  nums[left] = tmp;  return left;  }  int \_findKthLargest(vector<int>& nums, int left, int right, int k) {  int pos = partition(nums, left, right);  if(k == pos - left + 1)  return nums[left + k - 1];  else if(k < pos - left + 1)  return \_findKthLargest(nums, left, pos - 1, k);  else  return \_findKthLargest(nums, pos + 1, right, k - (pos - left + 1));  }  int findKthLargest(vector<int>& nums, int k) {  return \_findKthLargest(nums, 0, nums.size() - 1, k);  }  }; |

注意是第k大不是第k小, 被坑了一会.

partition()函数写起来还是有点手生.

左侧元素的个数是(pos - left + 1).

还可以用堆排序来做.

## 347 前 K 个高频元素(中等)

题目描述:

给你一个整数数组 nums 和一个整数 k ，请你返回其中出现频率前 k 高的元素。你可以按 任意顺序 返回答案。

桶排序方法

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  vector<int> topKFrequent(vector<int>& nums, int k) {  unordered\_map<int, int> numCnt;  int maxCnt = 0;  for(auto x : nums) {  ++numCnt[x];  maxCnt = max(maxCnt, numCnt[x]);  }  vector<vector<int>> buckets(maxCnt + 1);  for(auto &nc : numCnt) {  buckets[nc.second].push\_back(nc.first);  }  vector<int> rslt;  for(int i = maxCnt; i > 0 && rslt.size() < k; --i) {  for(auto num : buckets[i]) {  rslt.push\_back(num);  if(rslt.size() == k) {  break;  }  }  }  return rslt;  }  }; |

16 ms 13.4 MB

## 451 根据字符出现频率排序(中等)

题目描述:

给定一个字符串，请将字符串里的字符按照出现的频率降序排列。

桶排序

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  string frequencySort(string s) {  unordered\_map<char, int> charCnt;  int maxCnt = 0;  for(auto ch : s) {  ++charCnt[ch];  maxCnt = max(maxCnt, charCnt[ch]);  }  vector<vector<char>> buckets(maxCnt + 1);  for(auto &cc : charCnt) {  buckets[cc.second].push\_back(cc.first);  }  string rslt;  for(int i = maxCnt; i > 0; --i) {  for(auto ch : buckets[i]) {  for(int j = 0; j < i; ++j) {  rslt += ch;  }  }  }  return rslt;  }  }; |

## 75 颜色分类(中等)

题目描述:

给定一个包含红色、白色和蓝色，一共 n 个元素的数组，原地对它们进行排序，使得相同颜色的元素相邻，并按照红色、白色、蓝色顺序排列。

此题中，我们使用整数 0、 1 和 2 分别表示红色、白色和蓝色。

如果使用哈希表的方法, 本题目非常简单.

下面使用双指针的方法.

p0代表该位置应该存储0, p2代表该位置应该存储2.

用指针i从左向右遍历数组, p0一开始指向0, p2一开始指向n-1.

(1) 如果nums[i]是0, 则交换nums[p0]和nums[i], p0向右移动一格.

(2) 如果nums[i]是2, 则交换nums[p2]和nums[i], p2向左移动一格.

注意, (1)是可行的, (2)还有瑕疵.

因为i和p0都是从0开始出发的, 所以这种交换规则可以保证i和p0之间没有0, 所有0的位置都不超过p0.

但是对于(2), 无法保证所有2都在p2的右边.

假如交换前nums[p2]是2, 那么交换后, nums[i]是2\*, 然后i++, p2--, 那么这个2\*就落在了p2的左边了.

所以, 对于nums[p2]是2的情况, 交换完后, 首先应该移动p2, 然后判断nums[i]是否为2, 如果为2则又交换到p2这个位置.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  void sortColors(vector<int>& nums) {  int n = nums.size();  int p0 = 0, p2 = n - 1;  for(int i = 0; i <= p2; ++i) {  while(i <= p2 && nums[i] == 2) {  swap(nums[i], nums[p2--]);  }  if(nums[i] == 0) {  swap(nums[i], nums[p0++]);  }  }  }  }; |

# 五 搜索

## 695 岛屿的最大面积(中等)

题目描述:

给定一个包含了一些 0 和 1 的非空二维数组 grid 。

一个 岛屿 是由一些相邻的 1 (代表土地) 构成的组合，这里的「相邻」要求两个 1 必须在水平或者竖直方向上相邻。你可以假设 grid 的四个边缘都被 0（代表水）包围着。

找到给定的二维数组中最大的岛屿面积。(如果没有岛屿，则返回面积为 0 。)

直接广度优先

|  |
| --- |
| class Solution {  int m, n;  public:  struct Coor {  int x;  int y;  };  bool isCoorValid(Coor &cr) {  return (0 <= cr.x && cr.x < m) &&  (0 <= cr.y && cr.y < n);  }  int maxAreaOfIsland(vector<vector<int>>& grid) {  m = grid.size(), n = grid[0].size();  queue<Coor> qe;  int maxArea = 0;  int tmpArea = 0;  for(int i = 0; i < m; ++i) {  for(int j = 0; j < n; ++j) {  if(grid[i][j] == 1) {  qe.push({i, j});  grid[i][j] = 2;  tmpArea = 1;  while(!qe.empty()) {  Coor cr = qe.front();  qe.pop();  Coor up = {cr.x - 1, cr.y},  ri = {cr.x, cr.y + 1},  dn = {cr.x + 1, cr.y},  le = {cr.x, cr.y - 1};  Coor crs[4] = {up, ri, dn, le};  for(int k = 0; k < 4; ++k) {  int x = crs[k].x, y = crs[k].y;  if(isCoorValid(crs[k]) && grid[x][y] == 1) {  qe.push(crs[k]);  grid[x][y] = 2;  ++tmpArea;  }  }  }  maxArea = max(maxArea, tmpArea);  tmpArea = 0;  }  }  }  return maxArea;  }  }; |

24 ms 23.2 MB

## 547 省份数量(中等)

有 n 个城市，其中一些彼此相连，另一些没有相连。如果城市 a 与城市 b 直接相连，且城市 b 与城市 c 直接相连，那么城市 a 与城市 c 间接相连。

省份 是一组直接或间接相连的城市，组内不含其他没有相连的城市。

给你一个 n x n 的矩阵 isConnected ，其中 isConnected[i][j] = 1 表示第 i 个城市和第 j 个城市直接相连，而 isConnected[i][j] = 0 表示二者不直接相连。

返回矩阵中 省份 的数量。

采用深度遍历, 依次查看1~n座城市.

如果第i座没有被遍历过, 则省份数量++, 并且将i入栈, 并标识i已经遍历过了.

j从0开始, 如果isConnected[i][j]==1, 则去看城市j,

|  |
| --- |
| class Solution {  int m , n;  public:  void dfs(vector<vector<int>>& isConnected, int i, vector<bool> &dfsFlag) {  // 依次遍历与城市i直接相连的其它城市  for(int j = 0; j < n; ++j) {  if(j == i) continue;  if(isConnected[i][j] && !dfsFlag[j]) {  dfsFlag[j] = true;  dfs(isConnected, j, dfsFlag);  }  }  }  int findCircleNum(vector<vector<int>>& isConnected) {  stack<int> st;  m = isConnected.size();  n = isConnected[0].size();  vector<bool> dfsFlag(m, false);  int rslt = 0;  // 遍历每一座还没有被遍历过的城市  for(int i = 0; i < m; ++i) {  if(dfsFlag[i] == true) continue;  ++rslt;  dfsFlag[i] = true;  dfs(isConnected, i, dfsFlag);  }  return rslt;  }  }; |

## 417 太平洋大西洋水流问题(中等)

题目描述:

给定一个 m x n 的非负整数矩阵来表示一片大陆上各个单元格的高度。“太平洋”处于大陆的左边界和上边界，而“大西洋”处于大陆的右边界和下边界。

规定水流只能按照上、下、左、右四个方向流动，且只能从高到低或者在同等高度上流动。

请找出那些水流既可以流动到“太平洋”，又能流动到“大西洋”的陆地单元的坐标。

思路:

采用逆流法, 广度优先遍历.

先记录太平洋能流到的格子, 然后记录大西洋能流到的格子.

然后返回两者都能流到的格子.

|  |
| --- |
| class Solution {  int m, n;  public:  struct Coor {  int x;  int y;  };  bool isCoorValid(Coor cr) {  return (0 <= cr.x && cr.x < m) &&  (0 <= cr.y && cr.y < n);  }  void bfs(vector<vector<int>>& heights, vector<vector<bool>>& bfsFlag, int flag) {  queue<Coor> qe;  if(flag == 0) { // 太平洋遍历  for(int j = 0; j < n; ++j) qe.push({0, j}), bfsFlag[0][j] = true;  for(int i = 0; i < m; ++i) qe.push({i, 0}), bfsFlag[i][0] = true;  }  else { // 大西洋遍历  for(int j = 0; j < n; ++j) qe.push({m - 1, j}), bfsFlag[m - 1][j] = true;  for(int i = 0; i < m; ++i) qe.push({i, n - 1}), bfsFlag[i][n - 1] = true;  }  while(!qe.empty()) {  Coor cr = qe.front();  qe.pop();  Coor up = {cr.x - 1, cr.y},  ri = {cr.x, cr.y + 1},  dn = {cr.x + 1, cr.y},  le = {cr.x, cr.y - 1};  Coor crs[4] = {up, ri, dn, le};  for(int k = 0; k < 4; ++k) {  int x = crs[k].x, y = crs[k].y;  if(isCoorValid(crs[k]) && !bfsFlag[x][y] &&  heights[cr.x][cr.y] <= heights[x][y]) {  bfsFlag[x][y] = true;  qe.push(crs[k]);  }  }  }  }  vector<vector<int>> pacificAtlantic(vector<vector<int>>& heights) {  m = heights.size();  n = heights[0].size();  vector<vector<bool>> pfFlag(m, vector<bool>(n, false));  vector<vector<bool>> atFlag(m, vector<bool>(n, false));  bfs(heights, pfFlag, 0);  bfs(heights, atFlag, 1);  vector<vector<int>> rslt;  for(int i = 0; i < m; ++i) {  for(int j = 0; j < n; ++j) {  if(pfFlag[i][j] && atFlag[i][j]) {  rslt.push\_back({i, j});  }  }  }  return rslt;  }  }; |

## 46 全排列(中等)

题目描述:

给定一个不含重复数字的数组 nums ，返回其 所有可能的全排列 。你可以 按任意顺序 返回答案。

深度优先

|  |
| --- |
| class Solution {  vector<vector<int>> rslt;  int numsSize;  public:  void genPermute(vector<int>& nums, vector<int> &tmpRslt, int index, vector<int> &usedFlag) {  if(index == numsSize) {  rslt.push\_back(tmpRslt);  return;  }  for(int i = 0; i < numsSize; ++i) {  if(!usedFlag[i]) { // 如果nums[i]没有使用  usedFlag[i] = true;  tmpRslt[index] = nums[i];  // 探索tmpRslt[index + 1]  genPermute(nums, tmpRslt, index + 1, usedFlag);  usedFlag[i] = false;  }  }  }  vector<vector<int>> permute(vector<int>& nums) {  numsSize = nums.size();  vector<int> tmpRslt(numsSize, -1);  vector<int> usedFlag(6, false);  genPermute(nums, tmpRslt, 0, usedFlag);  return rslt;  }  }; |

## 77 组合(中等)

题目描述:

给定两个整数 n 和 k，返回 1 ... n 中所有可能的 k 个数的组合。

组合是没有顺序的, 为了避免重复, 下一次要从i+1开始遍历.

|  |
| --- |
| class Solution {  vector<vector<int>> rslt;  int cbSize;  public:  void helper(int n, vector<int> &tmpRslt, int index, int start, vector<bool> &usedFlag) {  if(index == cbSize) {  rslt.push\_back(tmpRslt);  return;  }  for(int i = start; i <= n; ++i) {  if(!usedFlag[i]) {  usedFlag[i] = true;  tmpRslt[index] = i;  helper(n, tmpRslt, index + 1, i + 1, usedFlag);  usedFlag[i] = false;  }  }  }  vector<vector<int>> combine(int n, int k) {  cbSize = k;  vector<int> tmpRslt(k, 0);  vector<bool> usedFlag(n + 1, false);  helper(n, tmpRslt, 0, 1, usedFlag);  return rslt;  }  }; |

36 ms 9.8 MB

官方题解思路:

对于1~n中的每个数, 只有两种状态: 选或不选.

[1~(cur-1)]表示状态已经确定的数, [cur~n]表示状态还未确定的数.

对于当前的数cur, 可以选或不选

如果选, 则

|  |
| --- |
| tmpRslt.push\_back(cur);  dfs(cur+1, n, k);  tmpRslt.pop\_back(cur); |

如果不选, 则直接

|  |
| --- |
| dfs(cur+1, n, k); |

dfs(cur, n, k)表示从1~n中选k个数, 当前正在考虑第cur个数.

剪枝

如果tmpRslt.size()+(n-cur+1)<k, 表示不管怎么凑数, 都不够k个数, 所以不用往后面尝试了.

如果tmpRslt.size()==k, 表示凑数成功, 将这个中间结果加入rslt.

|  |
| --- |
| class Solution {  vector<vector<int>> rslt;  vector<int> tmpRslt;  public:  void dfs(int cur, int n, int k) {  if(tmpRslt.size() + (n - cur + 1) < k) {  return;  }  if(tmpRslt.size() == k) {  rslt.push\_back(tmpRslt);  return;  }  tmpRslt.push\_back(cur);  dfs(cur + 1, n, k);  tmpRslt.pop\_back();  dfs(cur + 1, n, k);  }  vector<vector<int>> combine(int n, int k) {  dfs(1, n, k);  return rslt;  }  }; |

4 ms 18.4 MB

## 79 单词搜索(中等)

题目描述:

给定一个 m x n 二维字符网格 board 和一个字符串单词 word 。如果 word 存在于网格中，返回 true ；否则，返回 false 。

单词必须按照字母顺序，通过相邻的单元格内的字母构成，其中“相邻”单元格是那些水平相邻或垂直相邻的单元格。同一个单元格内的字母不允许被重复使用。

深度优先搜索.

如果下一个方向的字母与单词串对应的字母相同则入栈, 直到栈的深度与单词的长度一样.

|  |
| --- |
| class Solution {  int m, n, wordSize;    public:  struct Coor {  int x;  int y;  };  bool isCoorValid(Coor &cr) {  return (0 <= cr.x && cr.x < m) &&  (0 <= cr.y && cr.y < n);  }  bool bfs(vector<vector<char>>& board, Coor &cr, string &word, int deep, vector<vector<bool>> &usedFlag) {  if(deep == wordSize) {  return true;  }  Coor crs[4] = {{cr.x - 1, cr.y},  {cr.x, cr.y + 1},  {cr.x + 1, cr.y},  {cr.x, cr.y - 1}};  for(int i = 0; i < 4; ++i) {  int x = crs[i].x, y = crs[i].y;  if(isCoorValid(crs[i]) && word[deep] == board[x][y] && !usedFlag[x][y]) {  int rslt = false;  usedFlag[x][y] = true;  rslt = bfs(board, crs[i], word, deep + 1, usedFlag);  usedFlag[x][y] = false;  if(rslt)  return true;  }  }  return false;  }  bool exist(vector<vector<char>>& board, string word) {  stack<Coor> st;  m = board.size();  n = board[0].size();  wordSize = word.size();  vector<vector<bool>> usedFlag(m, vector<bool>(n, false));  bool rslt = false;  for(int i = 0; i < m; ++i) {  for(int j = 0; j < n; ++j) {  if(board[i][j] == word[0]) {  Coor cr = {i, j};  usedFlag[i][j] = true;  rslt = bfs(board, cr, word, 1, usedFlag);  usedFlag[i][j] = false;  if(rslt)  return true;  }  }  }  return false;  }  }; |

284 ms 7.1 MB

## 51 N皇后(困难)

题目描述:

n 皇后问题 研究的是如何将 n 个皇后放置在 n×n 的棋盘上，并且使皇后彼此之间不能相互攻击。

给你一个整数 n ，返回所有不同的 n 皇后问题 的解决方案。

每一种解法包含一个不同的 n 皇后问题 的棋子放置方案，该方案中 'Q' 和 '.' 分别代表了皇后和空位。

PAT版本

|  |
| --- |
| #include <cstdio>  #include <vector>  #include <cstdlib>  using namespace std;  int queenNum;  int solutionCnt = 0;  vector<int> locate;  vector<bool> used;  void nQueen(int index) {  if(index == queenNum) {  ++solutionCnt;  printf("The %dth solution is: \n", solutionCnt);  for(auto x : locate) {  printf("%2d ", x);  }  printf("\n");  for(auto x : locate) {  for(int i = 0; i < queenNum; ++i) {  if(i == x)  printf("Q");  else  printf(".");  }  printf("\n");  }  printf("======================================\n");  return;  }  for(int i = 0; i < queenNum; ++i) {  if(!used[i]) {  bool flag = true;  for(int j = 0; j < index; ++j) {  if(abs(j - index) == abs(locate[j] - i)) {  flag = false;  break;  }  }  if(!flag)  continue;  used[i] = true;  locate[index] = i;  nQueen(index + 1);  used[i] = false;  }  }  }  int main(int argc, char \*\*argv) {  printf("Enter the num of queen:");  scanf("%d", &queenNum);  used = vector<bool>(queenNum, false);  locate = vector<int>(queenNum, 0);  nQueen(0);  printf("Total solution: %d\n", solutionCnt);  return 0;  } |

leetcode版本

|  |
| --- |
| class Solution {  int queenNum;  vector<int> locate; // 记录皇后的位置(在哪一列)  vector<bool> used; // 标志皇后已经安排好  vector<vector<string>> rslt;  public:  void nQueen(int index) {  if(index == queenNum) {  vector<string> tmpSlt(queenNum, string(queenNum, '.'));  for(int i = 0; i < queenNum; ++i) {  tmpSlt[i][locate[i]] = 'Q';  }  rslt.push\_back(tmpSlt);  return;  }  for(int i = 0; i < queenNum; ++i) {  if(!used[i]) {  bool flag = true;  for(int j = 0; j < index; ++j) {  // 回溯  if(abs(j - index) == abs(locate[j] - i)) {  flag =false;  break;  }  }  if(!flag)  continue;  used[i] = true;  locate[index] = i;  nQueen(index + 1);  used[i] = false;  }  }  }  vector<vector<string>> solveNQueens(int n) {  queenNum = n;  used = vector<bool>(queenNum, false);  locate = vector<int>(queenNum, 0);  nQueen(0);  return rslt;  }  }; |

8 ms 7.4 MB

**回溯法**: 一般来说, 如果在达到递归边界前的某层, 由于一些事实导致已经不需要往任何一个子问题问题递归, 就可以直接返回上一层. 一般把这种方法称为回溯法.

## 934 最短的桥(中等)

题目描述:

在给定的二维二进制数组 A 中，存在两座岛。（岛是由四面相连的 1 形成的一个最大组。）

现在，我们可以将 0 变为 1，以使两座岛连接起来，变成一座岛。

返回必须翻转的 0 的最小数目。（可以保证答案至少是 1 。）

先使用深度优先搜索, 得出第一个岛屿的地图(所有值由1变为2, 记为源岛屿)

然后由源岛屿一层层往外扩张(广度优先), 将沿途的0变为2, 如果遇到1, 则碰到的第二个岛屿, 扩展完毕.

扩张这一部分的代码与二叉树的层次遍历很像.

|  |
| --- |
| class Solution {  int m, n;  struct Coor {  int x;  int y;  };  queue<Coor> src;  public:    bool isCoorValid(Coor &cr) {  return (0 <= cr.x && cr.x < m) &&  (0 <= cr.y && cr.y < n);  }  vector<Coor> aroundCoor(Coor &cr) {  return {{cr.x - 1, cr.y}, {cr.x, cr.y + 1},  {cr.x + 1, cr.y}, {cr.x, cr.y - 1}};  }  void dfs(vector<vector<int>>& grid, Coor &cr) {  grid[cr.x][cr.y] = 2;  vector<Coor> around = aroundCoor(cr);  for(int i = 0; i < around.size(); ++i) {  int x = around[i].x;  int y = around[i].y;  if(isCoorValid(around[i]) && grid[x][y] == 1) {  dfs(grid, around[i]);  }  }  }  int shortestBridge(vector<vector<int>>& grid) {  m = grid.size();  n = grid[0].size();  Coor startCoor = {-1, -1};  for(int i = 0; i < m; ++i) {  for(int j = 0; j < n; ++j) {  if(grid[i][j] == 1) {  startCoor = {i, j};  break;  }  }  if(startCoor.x != -1)  break;  }  dfs(grid, startCoor);  for(int i = 0; i < m; ++i) {  for(int j = 0; j < n; ++j) {  if(grid[i][j] == 2) {  src.push({i, j});  }  }  }  int rslt = 0;  while(!src.empty()) {  int queueSize = src.size();  // 对当前岛屿进行扩充  for(int i = 0; i < queueSize; ++i) {  Coor cr = src.front();  src.pop();  vector<Coor> around = aroundCoor(cr);  for(auto &ard : around) {  int x = ard.x;  int y = ard.y;  // 遇到边缘的0, 扩充岛屿  **if(isCoorValid(ard)) {**  **if(grid[x][y] == 0) {**  **grid[x][y] = 2;**  **src.push(ard);**  **}**  **else if(grid[x][y] == 1) {**  **return rslt;**  **}**  **}**  }  }  ++rslt;  }  return rslt;  }  }; |

注意红色加粗部分, 最好用递进的if判断, 否则isCoorValid()函数会消耗好多时间.

## 126

## 130

## 257

## 47

## 40

## 37

## 310

# 六 动态规划

## 题目列表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 基本动态规划: 一维 | 70 198 413 | 基本动态规划: 二维 |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## 70 爬楼梯(简单)

dp[i]表示爬到第i阶楼梯的方法数, 最后一步要么跨1步, 要么跨2步, 所以

dp[i] = dp[i–1] + dp[i-2].

显然dp[1]=1, dp[2]=2.

因为每次都只用到前两个结果, 所以可以压缩存储空间.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int climbStairs(int n) {  if(n < 3) return n;  int a = 1, b = 2, c;  for(int i = 3; i <= n; i++) {  c = a + b;  a = b;  b = c;  }  return c;  }  }; |

## 198 打家劫舍(中等)

题目描述:

你是一个专业的小偷，计划偷窃沿街的房屋。每间房内都藏有一定的现金，影响你偷窃的唯一制约因素就是相邻的房屋装有相互连通的防盗系统，如果两间相邻的房屋在同一晚上被小偷闯入，系统会自动报警。

给定一个代表每个房屋存放金额的非负整数数组，计算你 不触动警报装置的情况下 ，一夜之内能够偷窃到的最高金额。

dp[0][i] 不偷第i家的最大收益

dp[1][i] 偷第i家的最大收益

p[i]第i家的金钱.

对于第i家

(1) 不偷, 上一家可偷可不偷. dp[0][i] = max{dp[0][i - 1], dp[1][i - 1]}.

(2) 偷, 上一家只能不偷. dp[1][i] = dp[0][i - 1] + p[i]

最后返回max{dp[0][size-1], dp[1][size – 1]}

边界:

dp[0][0] = 0;

dp[1][0] = p[0];

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int rob(vector<int>& nums) {  int size = nums.size();  vector<vector<int>> dp(2, vector<int>(size));  dp[0][0] = 0;  dp[1][0] = nums[0];  for(int i = 1; i < size; i++) {  dp[0][i] = max(dp[0][i - 1], dp[1][i - 1]);  dp[1][i] = dp[0][i - 1] + nums[i];  }  return max(dp[0][size - 1], dp[1][size - 1]);  }  }; |

压缩空间

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int rob(vector<int>& nums) {  int a = 0;  int b = nums[0];  for(int i = 1; i < nums.size(); i++) {  int t = a;  a = max(a, b);  b = t + nums[i];  }  return max(a, b);  }  }; |

注意, 在每个循环开始时, 要先用一个临时变量保存a的值.

## 413 等差数列划分(中等)

题目描述:

如果一个数列至少有三个元素，并且任意两个相邻元素之差相同，则称该数列为等差数列。

函数要返回数组 A 中所有为等差数组的子数组个数。

所谓子数组是指A的下标i~j的元素序列(0≤i≤j≤size-1)

A = [1, 2, 3, 4]

返回: 3, A 中有三个子等差数组: [1, 2, 3], [2, 3, 4] 以及自身 [1, 2, 3, 4]。

dp[i] 表示以元素A[i]结尾的等差子数组的数量.

如果A[i]-A[i-1]==A[i-1]-A[i-2]则元素A[i]可以加到前面的序列中形成等差数列, 则dp[i]=dp[i-1]+1, 否则dp[i]=0. 因为等差数列的划分是可以以任意一个元素作为结尾的, 所以最后返回dp[]数组的和.

为什么dp[i]=dp[i-1]+1?

想一下, a b c d ... x是等差数列, 它有n种划法, 等差数列有多少种划分方法与元素的值无关, 只与元素的个数有关.

将y加到原本数列末尾, 形成a b c d ... x y

{b c d ... x y}的个数={a b c d ... x}相等, 所以划分方法也一样, 都是n种.

而{a b c d ... x y}本身也是一种划分, 所以要+1.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int numberOfArithmeticSlices(vector<int>& nums) {  vector<int> dp(nums.size(), 0);  if(nums.size() < 3)  return 0;  int rslt = 0;  for(int i = 2; i < nums.size(); i++) {  if(nums[i] - nums[i - 1] == nums[i - 1] - nums[i - 2]) {  dp[i] = dp[i - 1] + 1;  rslt += dp[i];  }  }  return rslt;  }  }; |

空间压缩版本

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int numberOfArithmeticSlices(vector<int>& nums) {  int dp = 0;  if(nums.size() < 3)  return 0;  int rslt = 0;  for(int i = 2; i < nums.size(); i++) {  if(nums[i] - nums[i - 1] == nums[i - 1] - nums[i - 2]) {  dp = dp + 1;  rslt += dp;  }  else  dp = 0;  }  return rslt;  }  }; |

## 64 最小路径和

给定一个包含非负整数的 m x n 网格 grid ，请找出一条从左上角到右下角的路径，使得路径上的数字总和为最小。

说明：每次只能向下或者向右移动一步。

dp[i][j]表示到达坐标(i,j)的最小路径长度.

可以从左边或者上边到达坐标(i,j)

dp[i][j]=min(dp[i][j-1], dp[i-1][j])+grid[i][j].

(1)注意要检查坐标的合法性.

(2)要保证dp[i][j-1], dp[i-1][j]都是被计算过

初始时先遍历第一行和第一列,

然后按列遍历完剩下的每一列即可.

这样就不需要考虑坐标的合法性了.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int minPathSum(vector<vector<int>>& grid) {  int m = grid.size();  int n = grid[0].size();  vector<vector<int>> dp(m, vector<int>(n, 0));  dp[0][0] = grid[0][0];  for(int j = 1; j < n; j++) {  dp[0][j] = dp[0][j - 1] + grid[0][j];  }  for(int i = 1; i < m; i++) {  dp[i][0] = dp[i - 1][0] + grid[i][0];  }  for(int j = 1; j < n; j++) {  for(int i = 1; i < m; i++) {  dp[i][j] = min(dp[i - 1][j], dp[i][j - 1]) + grid[i][j];  }  }  return dp[m - 1][n - 1];  }  }; |

## 542 01矩阵

给定一个由 0 和 1 组成的矩阵，找出每个元素到最近的 0 的距离。

两个相邻元素间的距离为 1 。

一个元素

(1) 如果它是0, 则最近距离为0

(2) 如果它是1, 则最近距离为min(上, 下, 左, 右)+1.

如果用dp[i][j] 如何保证(i,j)的上下左右都是被计算过的?

如果只用一次循环, 是无论如何都做不到某个坐标(i,j)它的上下左右都被计算过.

要找出一个位置从四个方向到达0的最小距离, 可以为四个区域来做

从上方和左方达到的最小距离

从左方和下方到达的最小距离

从下方和右方到达的最小距离

从右方和上方到达的最小距离.

取四个距离的最小者, 就能得到答案. 相当于第64题做4次.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  vector<vector<int>> updateMatrix(vector<vector<int>>& mat) {  int m = mat.size();  int n = mat[0].size();  vector<vector<int>> dp(mat.size(), vector<int>(n, INT\_MAX - 4));  for(int i = 0; i < m; i++) {  for(int j = 0; j < n; j++) {  if(mat[i][j] == 0) {  dp[i][j] = 0;  }  }  }  // 下右  for(int i = 0; i < m; i++) {  for(int j = 0; j < n; j++) {  // dp[i][j] = min(dp[i][j], dp[i - 1][j] + 1, dp[i][j - 1] + 1);  if(i != 0)  dp[i][j] = min(dp[i][j], dp[i - 1][j] + 1);  if(j != 0)  dp[i][j] = min(dp[i][j], dp[i][j - 1] + 1);  }  }  // 上右  for(int i = m - 1; i >= 0; i--) {  for(int j = 0; j < n; j++) {  // dp[i][j] = min(dp[i][j], dp[i + 1][j] + 1, dp[i][j - 1] + 1);  if(i != m - 1)  dp[i][j] = min(dp[i][j], dp[i + 1][j] + 1);  if(j != 0)  dp[i][j] = min(dp[i][j], dp[i][j - 1] + 1);  }  }  // 上左  for(int i = m - 1; i >= 0; i--) {  for(int j = n - 1; j >= 0; j--) {  // dp[i][j] = min(dp[i][j], dp[i + 1][j] + 1, dp[i][j + 1] + 1);  if(i != m - 1)  dp[i][j] = min(dp[i][j], dp[i + 1][j] + 1);  if(j != n - 1)  dp[i][j] = min(dp[i][j], dp[i][j + 1] + 1);  }  }  // 下左  for(int i = 0; i < m; i++) {  for(int j = n - 1; j >=0; j--) {  // dp[i][j] = min(dp[i][j], dp[i - 1][j] + 1, dp[i][j + 1] + 1);  if(i != 0)  dp[i][j] = min(dp[i][j], dp[i - 1][j] + 1);  if(j != n - 1)  dp[i][j] = min(dp[i][j], dp[i][j + 1] + 1);  }  }  return dp;  }  }; |

注意是如何利用两个if语句巧妙的避免了边界行和列的判断.

dp[][]的初始值不要取满INT\_MAX, 只要取一个足够大的数保证+1不会溢出即可.

其实只需要 **下右** 和 **上左** 两个循环即可.

**没想懂**

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  vector<vector<int>> updateMatrix(vector<vector<int>>& mat) {  int m = mat.size();  int n = mat[0].size();  vector<vector<int>> dp(mat.size(), vector<int>(n, INT\_MAX - 4));  for(int i = 0; i < m; i++) {  for(int j = 0; j < n; j++) {  if(mat[i][j] == 0) {  dp[i][j] = 0;  }  }  }  // 下右  for(int i = 0; i < m; i++) {  for(int j = 0; j < n; j++) {  // dp[i][j] = min(dp[i][j], dp[i - 1][j] + 1, dp[i][j - 1] + 1);  if(i != 0) {  dp[i][j] = min(dp[i][j], dp[i - 1][j] + 1);  }  if(j != 0) {  dp[i][j] = min(dp[i][j], dp[i][j - 1] + 1);  }  }  }  // 上左  for(int i = m - 1; i >= 0; i--) {  for(int j = n - 1; j >= 0; j--) {  // dp[i][j] = min(dp[i][j], dp[i + 1][j] + 1, dp[i][j + 1] + 1);  if(i != m - 1) {  dp[i][j] = min(dp[i][j], dp[i + 1][j] + 1);  }  if(j != n - 1) {  dp[i][j] = min(dp[i][j], dp[i][j + 1] + 1);  }  }  }  return dp;  }  }; |

至于为什么只需要考虑**下右** 和 **上左,** 下面进行论证.

(1) 一个元素的周围元素, 可以分为左上, 左下, 右下, 右上四个区域. (这些区域是有坐标轴的重叠部分的, 如正左方既属于左上也属于左下)

(2) 某个位置的最终确定值, 一定要**全面考虑**了从四个区域结果来对比出最小值.

但是, 有例外! 比如说顶角的元素, 如右下角, 只需要考虑正左, 正上和左上区域的元素, 因为它其它方向没有元素.

如果按照从左往右, 从上往下(也就是**下右**的方式), 遍历到**最后一个**元素, 这个元素所得到的最小值, 一定是最终的值, 因为它已经全盘考虑了.

(3) 以一个3x3矩阵为例, 我们**看看先下右再上左**的程序执行过程. 矩阵按以下方式标索引:

1 2 3

4 5 6

7 8 9

先下右, 依次遍历1,2,...,9, 到[9]时, 已经得到这个位置的最终值了.

然后上左按9,8,...1的顺序, 位置[9]不用算了, 算位置[8], 在下右遍历时, 元素[8]已经考虑了左上方的元素, 此时, 进行上左遍历, 上左遍历要考虑下方和右方的元素结果, 由于没有下方元素, 所以[8]只要考虑右方[9]的情况, 因为[9]是考虑了除了元素[9]以外其它所有元素得出来的结果, 所以[8]考虑[9]再加上下右遍历已经进行过的工作, 相当于[8]就考虑了全盘的元素. 依次类推, [7], [6],..., 也会考虑了全盘的元素, 所以只需要两轮遍历即可.

## 221 最大正方形

在一个由 '0' 和 '1' 组成的二维矩阵内，找到只包含 '1' 的最大正方形，并返回其面积。

输出4.

dp[i][j]表示以元素[i][j]作为右下角的正方形的面积.

dp[i][j]的值右左边 上边 和 左上的三个元素共同影响.

(1)A[i][j] == 0, dp[i][j]=0;

(2)A[i][j] == 1, dp[i][j] = (sqrt((min(dp[i-1][j], dp[i][j-1], dp[i-1][j-1]))+1)²

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int maximalSquare(vector<vector<char>>& matrix) {  int m = matrix.size();  int n = matrix[0].size();  vector<vector<int>> dp(m, vector<int>(n));  int rslt = 0;  for(int i = 0; i < m; i++) {  for(int j = 0; j < n; j++) {  dp[i][j] = 0;  if(matrix[i][j] == '1') {  dp[i][j] = 1;  if(i != 0 && j != 0) {  int left = dp[i][j - 1];  int up = dp[i - 1][j];  int lu = dp[i - 1][j - 1];  int minT = min(min(left, up), lu);  dp[i][j] = sqrt(minT) + 1;  dp[i][j] \*= dp[i][j];  }  }  rslt = max(rslt, dp[i][j]);  }  }  return rslt;  }  }; |

注: 其实可以标记dp为边长.

## 279 完全平方数

题目描述: (相关题目 518零钱兑换II)

给定正整数 n，找到若干个完全平方数（比如 1, 4, 9, 16, ...）使得它们的和等于 n。你需要让组成和的完全平方数的个数最少。

给你一个整数 n ，返回和为 n 的完全平方数的 最少数量 。

完全平方数 是一个整数，其值等于另一个整数的平方；换句话说，其值等于一个整数自乘的积。例如，1、4、9 和 16 都是完全平方数，而 3 和 11 不是。

这道题是一道完全背包的变形.

完全背包: 有n种重量的物品, 物品i的重量为w[i], 价值为c[i], 给定背包的容量V, 求V能容纳的最大物品的价值, 每种物品有无穷多个.

本题相当于, 物品i的重量为w[i]=i², 价值为c[i]=1, 背包容量n, 求在恰恰好装满背包的情况下, 物品的最小价值. w[]的元素从1到不大于n的平方数, 所以w[]的大小为sqrt(n)

dp[i][j]表示在种类1~i中选取物品, 恰好装满容量为j书包的最小价值, 因为c[i]=1, 等价于求最小物品数量.

(1) 如果w[i]>j, 则书包是不可能装下物品i的, 只能从前1~(i-1)种中挑选物品, 故

dp[i][j]=dp[i-1][j];

(2) 如果选择将物品i放入背包里, 因为每样物品有无数种, 则dp[i][j]=dp[i][j-w[i]]+1;

(3) 如果不选择将物品i放入背包里, 则dp[i][j]=dp[i-1][j].

因为题目要求最小的总价值, 所以上面取小者.

**边界: dp[:][0] = 0, dp[0][1:]=+∞**

**边界条件是什么不能与完全背包问题相同, 要针对具体的应用场景具体分析, 只是状态转移可以参考完全背包.**

因为当n为0时, 需要0个数的平方和相加, 当不适用任何一种物品时, 需要无穷多个数转满背包.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int numSquares(int n){  int m = sqrt(n) + 1;  vector<vector<int>> dp(m, vector<int>(n + 1, INT\_MAX - 4));  // 如物品总类数为0, 背包容量不为0, 则装无穷多件物品  // 背包容量为0, 则0不需要任何平方数相加  for(int i = 0; i < m; i++) {  dp[i][0] = 0;  }  for(int i = 1; i <= m - 1; i++) {  int w = i \* i;  for(int j = 1; j <= n; j++) {  if(j < w) dp[i][j] = dp[i - 1][j];  else {  dp[i][j] = min(dp[i][j - w] + 1, dp[i - 1][j]);  }  }  }  return dp[m - 1][n];  }  }; |

性能: 272ms 8.8MB

滚动数组

每次计算当前dp[i][j]时, 用到正上方和正左方的某个元素, 所以可以压缩存储, 注意子循环按顺序遍历.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int numSquares(int n){  int m = sqrt(n) + 1;  vector<int> dp(n + 1, INT\_MAX - 4);    dp[0] = 0;  for(int i = 1; i <= m - 1; i++) {  int w = i \* i;  for(int j = w; j <= n; j++) {  dp[j] = min(dp[j - w] + 1, dp[j]);  }  }  return dp[n];  }  }; |

性能: 224ms 8.9MB

滚动数组用法:

计算dp[i][j]时

(1) 用到左上和上方元素, 子循环倒着遍历.

(2) 用到左方和上方元素, 子循环顺着遍历.

(3) 用到左方和上方和左上方元素, 使用pre数组保存上一次的计算结果, 子循环顺着遍历.

## 91 解码方法(中等)

题目描述:

一条包含字母 A-Z 的消息通过以下映射进行了 编码 ：

'A' -> 1

'B' -> 2

...

'Z' -> 26

要 解码 已编码的消息，所有数字必须基于上述映射的方法，反向映射回字母（可能有多种方法）。例如，"11106" 可以映射为：

"AAJF" ，将消息分组为 (1 1 10 6)

"KJF" ，将消息分组为 (11 10 6)

注意，消息不能分组为  (1 11 06) ，因为 "06" 不能映射为 "F" ，这是由于 "6" 和 "06" 在映射中并不等价。

给你一个只含数字的 非空 字符串 s ，请计算并返回 解码 方法的 总数 。

题目数据保证答案肯定是一个 32 位 的整数.

dp[i]表示使用字符串s的前i个字符的解码方法数量.

s[i-2]是倒数第二个字符, 记为x.

s[i-1]是倒数第一个字符, 记为y.

x和y拼接形成的字符串记为xy

(1) x=='0' && y!='0', dp[i]=dp[i-1].

(2) x=='0' && y=='0', return 0.

(2) x!='0' && y=='0' && xy≤"26", dp[i]=dp[i-2].

(3) x!='0' && y=='0' && xy＞"26", return 0.

(5) x!='0' && y!='0' && xy≤"26", dp[i]=dp[i-2]+dp[i-1].

(6) x!='0' && y!='0' && xy>"26", dp[i]=dp[i-1].

边界条件: dp[0]=1, dp[1]=1

特判: 以0开头的字符串直接返回0.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int numDecodings(string s) {  int len = s.size();  if(s[0] == '0')  return 0;  vector<int> dp(len + 1, 1);  for(int i = 2; i < len + 1; i++) {  char x = s[i-2], y = s[i - 1];  string xy = s.substr(i - 2, 2);  if(x == '0' && y != '0')  dp[i] = dp[i - 1];  else if(x == '0' && y == '0')  return 0;  else if(x != '0' && y == '0') {  if(xy <= "26")  dp[i] = dp[i - 2];  else  return 0;  }  else if(x != '0' && y != '0') {  if(xy <= "26")  dp[i] = dp[i - 2] + dp[i - 1];  else  dp[i] = dp[i - 1];  }  }  return dp[len];  }  }; |

还可以压缩空间.

## 139 单词拆分(中等)

题目描述:

给定一个非空字符串 s 和一个包含非空单词的列表 wordDict，判定 s 是否可以被空格拆分为一个或多个在字典中出现的单词。

说明：

拆分时可以重复使用字典中的单词。

你可以假设字典中没有重复的单词。

题目理解:

用空格拆分s以后, 出现的单词必须属于wordDict集合.

先对wordDict按单词长度排序.

dp[i] 表示字符串s的前i个字符是否可以由wordDict集合中的单词组成.

对于word in wordDict, word长度为wLen,

如果最后几个字符与word重合且dp[i-wLen]为true, 则dp[i]=true

边界: dp[0]=true, 其余为false;

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  bool wordBreak(string s, vector<string>& wordDict) {  vector<bool> dp(s.size() + 1, false);  dp[0] = true;  for(int i = 1; i <= s.size(); i++) {  for(int j = 0; j < wordDict.size(); j++) { // 遍历每一个单词  int wLen = wordDict[j].size();  if(i < wLen) continue;  // 一定要加这个判断  if(dp[i - wLen] && s.substr(i - wLen, wLen) == wordDict[j]) {  dp[i] = true;  break;  }  }  }  return dp[s.size()];  }  }; |

为什么一定要加判断:

尾巴的几个字符能和某个单词匹配, 不等于去掉尾巴这几个字符以后的字符串拆分单词集合中的单词.

## 300 最长递增子序列(中等)

题目描述:

给你一个整数数组 nums ，找到其中最长严格递增子序列的长度。

子序列是由数组派生而来的序列，删除（或不删除）数组中的元素而不改变其余元素的顺序。例如，[3,6,2,7] 是数组 [0,3,1,6,2,2,7] 的子序列。

dp[j]表示以元素A[j]结尾的最长严格递增子序列的长度.

(1) 对于i<j, 如果存在A[i]<A[j], 则将A[j]加在旧序列后面, 长度增加1.

(2) 对于i<j, 所有的A[i]≥A[j], 则A[j]自己形成新的序列, 长度为1.

因为要求最长, 所以dp[j]取上述结果的最大者.

边界: 任何元素都可以自己形成长度为1的严格递增子序列, 所以dp[]=1

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int lengthOfLIS(vector<int>& nums) {  vector<int> dp(nums.size(), 1);  int rslt = 0;  for(int j = 0; j < nums.size(); j++) {  for(int i = 0; i < j; i++) {  if(nums[i] < nums[j]) {  dp[j] = max(dp[j], dp[i] + 1);  }  }  rslt = max(rslt, dp[j]);  }  return rslt;  }  }; |

## 1143 最长公共子序列(中等)

题目描述:

给定两个字符串 text1 和 text2，返回这两个字符串的最长 公共子序列 的长度。如果不存在 公共子序列 ，返回 0 。

一个字符串的 子序列 是指这样一个新的字符串：它是由原字符串在不改变字符的相对顺序的情况下删除某些字符（也可以不删除任何字符）后组成的新字符串。

例如，"ace" 是 "abcde" 的子序列，但 "aec" 不是 "abcde" 的子序列。

两个字符串的 公共子序列 是这两个字符串所共同拥有的子序列。

dp[i][j]表示字符串text1的前i个字符和字符串text2的前j个字符的最长公共子序列的长度.

最后一个字符是text1[i-1]和text[j-1]

(1) text1[i-1]==text[j-1], dp[i][j]=max(dp[i-1][j-1])+1;

(2) text1[i-1]!=text[j-1], dp[i][j]=max(dp[i-1][j], d[i][j-1]);

动态保存最大值: rslt=max(rslt, dp[i][j]);

边界: dp[][0]=0, dp[0][]=0;

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int longestCommonSubsequence(string text1, string text2) {  vector<vector<int>> dp(text1.size() + 1, vector<int>(text2.size() + 1, 0));  int rslt = 0;  for(int i = 1; i <= text1.size(); i++) {  for(int j = 1; j <= text2.size(); j++) {  if(text1[i - 1] == text2[j - 1])  dp[i][j] = dp[i - 1][j - 1] + 1;  else  dp[i][j] = max(dp[i - 1][j], dp[i][j - 1]);  rslt = max(rslt, dp[i][j]);  }  }  return rslt;  }  }; |

空间压缩

使用一个两行的数组, 轮番使用.

因为原本代码中计算dp[i][j]时同时用到了左上 上方和左上方的元素, 所以子循环要顺序遍历.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int longestCommonSubsequence(string text1, string text2) {  vector<vector<int>> dp(2, vector<int>(text2.size() + 1, 0));  int rslt = 0;  for(int i = 1; i <= text1.size(); i++) {  int pre = (i & 1) ? 0 : 1;  int cur = (i & 1) ? 1 : 0;  for(int j = 1; j <= text2.size(); j++) {  if(text1[i - 1] == text2[j - 1])  dp[cur][j] = dp[pre][j - 1] + 1;  else  dp[cur][j] = max(dp[pre][j], dp[cur][j - 1]);  rslt = max(rslt, dp[cur][j]);  }  }  return rslt;  }  }; |

## 416 分割等和子集(中等)

题目描述:

给你一个 只包含正整数 的 非空 数组 nums 。请你判断是否可以将这个数组分割成两个子集，使得两个子集的元素和相等。

0-1背包的变形

对数组求和sum, 若sum为奇数, 返回false;

dp[i][j]用数组的前i个数, 能否求和为j

前i个数的最后一个数是nums[i-1]

(1) 使用nums[i-1], 要看dp[i-1][j-nums[i-1]]

(2) 不使用nums[[i-1], 要看dp[i][j]=dp[i-1][j]

dp[i][j] = dp[i-1][j-nums[i-1]] || dp[i][j]=dp[i-1][j]

dp[0][0]=true

dp[0][1:]=false

dp[1:][0]=true 总可以构成0和

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  bool canPartition(vector<int>& nums) {  int sum = 0;  for(auto x : nums)  sum += x;  if(sum & 1) return false;  sum /= 2;  vector<vector<bool>> dp(nums.size() + 1, vector<bool>(sum + 1, false));  dp[0][0] = true;  for(int i = 1; i <= nums.size(); i++) {  dp[i][0] = true;  for(int j = 1; j <= sum; j++) {  **if(j < nums[i - 1])**  **dp[i][j] = dp[i - 1][j];**  else  dp[i][j] = dp[i - 1][j - nums[i - 1]] || dp[i - 1][j];  }  }  return dp[nums.size()][sum];  }  }; |

红色部分漏写了, 导致出错.

## 474 一和零(中等)

题目描述:

给你一个二进制字符串数组 strs 和两个整数 m 和 n 。

请你找出并返回 strs 的最大子集的大小，该子集中 最多 有 m 个 0 和 n 个 1 。

如果 x 的所有元素也是 y 的元素，集合 x 是集合 y 的 子集 。

对于字符数组中的每个字符串, 记录它的0的个数和1的个数, 存在cnt[2][x]中.

cnt[0][x]表示字符串strs[x]中'0'的个数.

cnt[1][x]表示字符串strs[x]中'1'的个数.

dp[i][j]表示用i个0和j个i能够拼出的字符串的最大数目.

对于strs[k], dp[i-cnt[0][k]][j-cnt[1][k]]+1

从i=n, j=m倒着尝试

对于每个strs[k]

如果选择凑它, 则数目=1+dp[i-cnt[0][k]][j-cnt[1][k]]

如果选择不凑它, 则数目=dp[i][j]

边界: 一开始可以理解为凑空串, dp[][]=0

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int findMaxForm(vector<string>& strs, int m, int n) {  vector<vector<int>> cnt(2, vector<int>(strs.size(), 0));  for(int i = 0; i < strs.size(); i++) {  for(auto c : strs[i]) {  if(c == '0') cnt[0][i]++;  else cnt[1][i]++;  }  }  vector<vector<int>> dp(m + 1, vector<int>(n + 1, 0));  for(int k = 0; k < strs.size(); k++) {  int cnt0 = cnt[0][k];  int cnt1 = cnt[1][k];  for(int i = m; i >= cnt0; i--) {  for(int j = n; j >= cnt1; j--) {  dp[i][j] = max(1 + dp[i - cnt0][j - cnt1], dp[i][j]);  }  }  }  return dp[m][n];  }  }; |

## 322 零钱兑换(中等)

题目描述:

给定不同面额的硬币 coins 和一个总金额 amount。编写一个函数来计算可以凑成总金额所需的最少的硬币个数。如果没有任何一种硬币组合能组成总金额，返回 -1。

相似题目: 518 零钱兑换II(中等) 求方案数.

这是完全背包问题.

dp[i][j]表示用前i种金币凑成金额j的最少硬币个数.

最后一种硬币是coins[i-1]

(1) 使用coins[i-1], 则硬币个数为1+dp[i][j-coins[i-1]].

(2) 不使用coins[i-1], 则硬币个数为dp[i-1][j].

二者取其小, dp[i][j]=min(dp[i-1][j], 1+dp[i][j-coins[i-1]]);

边界dp[0][1:]=+无穷, dp[][0]=0;

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int coinChange(vector<int>& coins, int amount) {  int m = coins.size();  int n = amount;  vector<vector<int>> dp(m + 1, vector<int>(n + 1, INT\_MAX - 2));  for(int i = 1; i <= m; i++) {  dp[i][0] = 0;  for(int j = 1; j <= n; j++) {  if(j < coins[i - 1])  dp[i][j] = dp[i - 1][j];  else  dp[i][j] = min(1 + dp[i][j - coins[i - 1]], dp[i - 1][j]);  }  }  return dp[m][n] >= INT\_MAX - 4 ? -1 : dp[m][n];  }  }; |

最后要如果没有办法凑成总金额, 要返回-1.

可以尝试以下压缩空间.

## 72 编辑距离(困难)

题目描述: (这题和44通配符匹配是同一类题目)

给你两个单词 word1 和 word2，请你计算出将 word1 转换成 word2 所使用的最少操作数 。

你可以对一个单词进行如下三种操作：

插入一个字符

删除一个字符

替换一个字符

输入：word1 = "intention", word2 = "execution"

输出：5

解释：

intention -> inention (删除 't')

inention -> enention (将 'i' 替换为 'e')

enention -> exention (将 'n' 替换为 'x')

exention -> exection (将 'n' 替换为 'c')

exection -> execution (插入 'u')

dp[i][j]表示将word1的前i个字符变为word2的前j个字符所需要的最少操作数.

(1) 替换. 总可以将word1[i-1]替换成与word2[j-1]相同的字符, dp[i-1][j-1]+1

(2) 插入. 在word1[i-1]后面插入一个与word2[j-1]相同的字符, dp[i][j-1]+1

(3) 删除. 删除word1[i-1], dp[i-1][j]+1

(4) 啥也不干. word1[i-1]== word2[j-1], dp[i-1][j-1].

dp[i][j] = min(dp[i-1][j-1], dp[i][j-1], dp[i-1][j]) + 1;

边界:

dp[0][0] = 0;

dp[0][j] = j, 从无变有 一直插入即可

dp[i][0] = i, 从有变无 一直删除即可

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int minDistance(string word1, string word2) {  int m = word1.size(), n = word2.size();  vector<vector<int>> dp(m + 1, vector<int>(n + 1));  for(int i = 0; i <= m; ++i) {  dp[i][0] = i;  }  for(int j = 0; j <= n; ++j) {  dp[0][j] = j;  }  for(int i = 1; i <= m; ++i) {  for(int j = 1; j <= n; ++j) {  dp[i][j] = min(dp[i - 1][j] + 1, dp[i][j - 1] + 1);  int leftup = (word1[i - 1] == word2[j - 1]) ?  dp[i - 1][j - 1] : dp[i - 1][j - 1] + 1;  dp[i][j] = min(dp[i][j], leftup);  }  }  return dp[m][n];  }  }; |

32ms 8.8MB

空间压缩

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int minDistance(string word1, string word2) {  int m = word1.size(), n = word2.size();  vector<vector<int>> dp(2, vector<int>(n + 1));  for(int j = 0; j <= n; ++j) {  dp[0][j] = j;  }    for(int i = 1; i <= m; ++i) {  int pre = i & 1 ? 0 : 1;  int cur = i & 1 ? 1 : 0;  dp[cur][0] = i;  for(int j = 1; j <= n; ++j) {  dp[cur][j] = min(dp[pre][j] + 1, dp[cur][j - 1] + 1);  int leftup = (word1[i - 1] == word2[j - 1]) ?  dp[pre][j - 1] : dp[pre][j - 1] + 1;  dp[cur][j] = min(dp[cur][j], leftup);  }  }  return dp[m & 1][n];  }  }; |

16ms 6.4MB

## 650 只有两个键的键盘(中等)

题目描述:

最初在一个记事本上只有一个字符 'A'。你每次可以对这个记事本进行两种操作：

Copy All (复制全部) : 你可以复制这个记事本中的所有字符(部分的复制是不允许的)。

Paste (粘贴) : 你可以粘贴你上一次复制的字符。

给定一个数字 n 。你需要使用最少的操作次数，在记事本中打印出恰好 n 个 'A'。输出能够打印出 n 个 'A' 的最少操作次数。

输入: 3

输出: 3

解释:

最初, 我们只有一个字符 'A'。

第 1 步, 我们使用 Copy All 操作。

第 2 步, 我们使用 Paste 操作来获得 'AA'。

第 3 步, 我们使用 Paste 操作来获得 'AAA'。

思路:

dp[i]表示得到i个字符的最少操作次数.

最终得到一个字符串, 最后一序列的操作一定是CPP..(中间都是P)..P, C后面至少一次P.

如果C之前有x个字符, 则一序列操作以后有y=x+nx个字符, 其中n是P的次数.

也就是说从状态x到达状态y要经历1+n次操作, 1是C这个操作

所以dp[y]=dp[x]+1+n, 又n=y/x-1, 所以dp[y] = dp[x]+y/x

注意dp要选最小.

对于某个y, 只能遍历y的因子, 即y%x==0

边界dp[1]=0.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int minSteps(int n) {  vector<int> dp(n + 1, INT\_MAX);  dp[1] = 0;  for(int i = 2; i <= n; i++) {  for(int j = 1; j <= i / 2; j++) {  if(i % j == 0)  dp[i] = min(dp[i], dp[j] + i / j);  }  }  return dp[n];  }  }; |

O(n²)

下面还有一种O(n\*sqrt(n))的代码

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int minSteps(int n) {  vector<int> dp(n + 1, 0);  for (int i = 2; i <= n; i++)  {  dp[i] = i;  /\* 这里的j不需要写成j <= i，因为判断j是不是因数只要检查到开平方的大小就好了，算是个小优化> \*/  for (int j = 2; j \* j <= i; j++)  {  if (i % j == 0)  dp[i] = dp[j] + dp[i / j];  }  }  return dp[n];  }  }; |

因为从

AA 变为AAAAAA和

从

A变为AAA是一样的

得到j个A以后, 将这j个A看作一个整体Z, i个A就是i/j个Z

所以从j个A变为i个A和从1个Z变成i/j个Z是一样的.

所以dp[i] = dp[j] + dp[i / j];

至于为什么不用min(), 从数学上我也没有想懂.

## 10 正则表达式匹配(困难)

题目描述: (相似题目44 通配符匹配)

给你一个字符串 s 和一个字符规律 p，请你来实现一个支持 '.' 和 '\*' 的正则表达式匹配。

'.' 匹配任意单个字符

'\*' 匹配零个或多个前面的那一个元素

所谓匹配，是要涵盖 整个 字符串 s的，而不是部分字符串。

dp[i][j]表示字符串s的前i个字符和模式串p的前j个是否匹配

最后一个字符是s[i-1]和p[j-1]

(1) s[i-1]==p[j-1]

dp[i][j]=dp[i-1][j-1]

(2) p[j-1]=='.'

dp[i][j]=dp[i-1][j-1]

(3) p[j-1]== '\*'

a) p[j-2]=='.', dp[i][j] = dp[i-1][j] || dp[i][j-1]

b) p[j-2]==s[i-1], dp[i][j] = dp[i-1][j] || dp[i][j-1] || dp[i][j - 2].

c) p[j-2]!=s[i-1], dp[i][j] = dp[i][j-2]

注意3)b) 黄色高亮部分代表'\*'匹配0个前面的那一个元素.

边界:

dp[0][0]=true

dp[0][1:] 要特殊处理, 见代码.

dp[1:][0]=false

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  bool isMatch(string s, string p) {  int m = s.size(), n = p.size();  vector<vector<bool>> dp(m + 1, vector<bool>(n + 1, false));  dp[0][0] = true;  for(int j = 1; j <= n; ++j) {  if(p[j - 1] == '\*') {  dp[0][j] = dp[0][j - 2];  }  }  for(int i = 1; i <= m; ++i) {  for(int j = 1; j <= n; ++j) {  if(p[j - 1] == '.' || p[j - 1] == s[i - 1]) {  dp[i][j] = dp[i - 1][j - 1];  }  else if(p[j - 1] == '\*') {  if(p[j - 2] == '.' || p[j - 2] == s[i -1]) {  dp[i][j] = dp[i - 1][j] || dp[i][j - 1] || dp[i][j - 2];  }  else {  dp[i][j] = dp[i][j - 2];  }  }  }  }  return dp[m][n];  }  }; |

4ms 6.7MB

## 121 买卖股票的最佳时机(简单)

题目描述:

给定一个数组 prices ，它的第 i 个元素 prices[i] 表示一支给定股票第 i 天的价格。

你只能选择 某一天 买入这只股票，并选择在 未来的某一个不同的日子 卖出该股票。设计一个算法来计算你所能获取的最大利润。

返回你可以从这笔交易中获取的最大利润。如果你不能获取任何利润，返回 0 。

一个不是动态规划的版本, 用这种方法可以找到历史最低点和历史最高点的差值, 并且满足最低点在前, 最高点在后.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int maxProfit(vector<int>& prices) {  int minp = prices[0];  int rslt = 0;  for(int i = 0; i < prices.size(); i++) {  if(minp > prices[i]) {  minp = prices[i];  }  rslt = max(rslt, prices[i] - minp);  }  return rslt;  }  }; |

好吧, 这就是动态规划.

## 309 买卖股票的最佳时机含冷冻期(中等)

题目描述:

给定一个整数数组，其中第 i 个元素代表了第 i 天的股票价格 。​

设计一个算法计算出最大利润。在满足以下约束条件下，你可以尽可能地完成更多的交易（多次买卖一支股票）:

你不能同时参与多笔交易（你必须在再次购买前出售掉之前的股票）。

卖出股票后，你无法在第二天买入股票 (即冷冻期为 1 天)。

dp[0][i] 第i天末尾持有股票的最大收益

dp[1][i] 第i天末尾不持有股票的最大收益

dp[0][i]

(1) 前一天是冷冻期, 收益为dp[1][i-2]-prices[i]

(2) 前一天不是冷冻期, 收益为max(-prices[i], dp[0][i-1]), 当天买入或前面就有股票.

dp[0][i]三者取最大

dp[1][i]

(1) 可以是今天卖股票 dp[0][i-1]+prices[i]

(2) 也可以是本来就有股票 dp[1][i-1]

二者取最大

边界:

dp[0][0] = -prices[0];

dp[0][1] = max(-prices[1], dp[0][0]);

dp[1][0] = 0;

dp[1][1] = max(dp[0][0] + prices[1], dp[1][0]);

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int maxProfit(vector<int>& prices) {  int n = prices.size();  if(n < 2)  return 0;  vector<vector<int>> dp(2, vector<int>(n));  dp[0][0] = -prices[0];  dp[0][1] = max(-prices[1], dp[0][0]);  dp[1][0] = 0;  dp[1][1] = max(dp[0][0] + prices[1], dp[1][0]);  for(int i = 2; i < n; ++i) {  dp[0][i] = max(dp[1][i-2]-prices[i], max(-prices[i], dp[0][i-1]));  dp[1][i] = max(dp[0][i-1]+prices[i], dp[1][i-1]);  }  return dp[1][n - 1];  }  }; |

0ms 11MB

## 188 买卖股票的最佳时机IV(困难)

题目描述:

给定一个整数数组 prices ，它的第 i 个元素 prices[i] 是一支给定的股票在第 i 天的价格。

设计一个算法来计算你所能获取的最大利润。你最多可以完成 k 笔交易。

注意：你不能同时参与多笔交易（你必须在再次购买前出售掉之前的股票）。

如果将连续递增序列按差值从大到小排序, 选择前k个是不是就可以了?

应该不是, 没有证明.

dp[i][j] 前i天(i从0到n)总共进行了j次操作的最大利润(j从0到2k都可)

(1) j是奇数 肯定是买入或不操作 max dp[i-1][j] dp[i-1][j-1]-p[i]

(2) j是偶数 肯定是卖出或不操作 max dp[i-1][j] dp[i-1][j-1]+p[i]

遍历dp[n-1][:] 返回最大

dp[i][0]=0;

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int maxProfit(int k, vector<int>& p) {  int n = p.size();  vector<vector<int>> dp(n + 1, vector<int>(2 \* k + 1, INT\_MIN / 2));  for(int i = 0; i <= n; ++i) {  dp[i][0] = 0;  }  for(int i = 1; i <= n; ++i) {  for(int j = 1; j <= i + 1; ++j) {  if(j > 2 \* k) break;  if(j & 1) { // 奇数  dp[i][j] = max(dp[i-1][j], dp[i-1][j-1]-p[i-1]);  }  else { // 偶数  dp[i][j] = max(dp[i-1][j], dp[i-1][j-1]+p[i-1]);  }  }  }  int rslt = INT\_MIN;  for(int j = 0; j <= 2 \* k; ++j) {  rslt = max(rslt, dp[n][j]);  }  return rslt;  }  }; |

16ms 12.1 MB

滚动数组

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int maxProfit(int k, vector<int>& p) {  int n = p.size();  vector<vector<int>> dp(2, vector<int>(2 \* k + 1, INT\_MIN / 2));  for(int i = 0; i < 2; ++i) {  dp[i][0] = 0;  }  for(int i = 1; i <= n; ++i) {  int pre = i & 1 ? 0 : 1;  int cur = i & 1 ? 1 : 0;  for(int j = 1; j <= i + 1; ++j) {  if(j > 2 \* k) break;  if(j & 1) { // 奇数  dp[cur][j] = max(dp[pre][j], dp[pre][j-1]-p[i-1]);  }  else { // 偶数  dp[cur][j] = max(dp[pre][j], dp[pre][j-1]+p[i-1]);  }  }  }  int rslt = INT\_MIN;  for(int j = 0; j <= 2 \* k; ++j) {  rslt = max(rslt, dp[n & 1][j]);  }  return rslt;  }  }; |

8 ms 10.6 MB

空间压缩

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int maxProfit(int k, vector<int>& p) {  int n = p.size();  // vector<vector<int>> dp(2, vector<int>(2 \* k + 1, INT\_MIN / 2));  vector<int> dp(2 \* k + 1, INT\_MIN / 2);  dp[0] = 0;  for(int i = 1; i <= n; ++i) {  for(int j = min(2 \* k, i + 1); j >= 1; --j) {  if(j & 1) { // 奇数  dp[j] = max(dp[j], dp[j-1]-p[i-1]);  }  else { // 偶数  dp[j] = max(dp[j], dp[j-1]+p[i-1]);  }  }  }  int rslt = INT\_MIN;  for(int j = 0; j <= 2 \* k; ++j) {  rslt = max(rslt, dp[j]);  }  return rslt;  }  }; |

这里子循环是要倒着遍历的, 之前写法是

|  |
| --- |
| for(int i = 1; i <= n; ++i) {  for(int j = i + 1; j >= 1; --j) {  if(j > 2 \* k) break; |

这总写法是不对的, break应该写成continue, 或者这样写

|  |
| --- |
| for(int i = 1; i <= n; ++i) {  for(int j = min(2 \* k, i + 1); j >= 1; --j) { |

## 213 打家劫舍 II(中等)

题目描述:

你是一个专业的小偷，计划偷窃沿街的房屋，每间房内都藏有一定的现金。这个地方所有的房屋都 围成一圈 ，这意味着第一个房屋和最后一个房屋是紧挨着的。同时，相邻的房屋装有相互连通的防盗系统，如果两间相邻的房屋在同一晚上被小偷闯入，系统会自动报警 。

给定一个代表每个房屋存放金额的非负整数数组，计算你 在不触动警报装置的情况下 ，今晚能够偷窃到的最高金额。

对于所以偷窃方案, 可以分类两类

(1) 偷第0家(意味着一定不能偷第n-1家)

(2) 不偷第0家

dp0[0][i] 偷第0家, 且偷第i家的最大收益(1≤i≤n-2)

dp0[1][i] 偷第0家, 且不偷第i家的最大收益(1≤i≤n-2)

dp0[0][i]

(1) 前一家只能不偷, dp0[1][i-1]+nums[i]

dp0[1][i]

(1) 前一家不偷 dp0[1][i-1]

(2) 前一家偷了 dp0[0][i-1]

dp0[1][i] = max(dp0[1][i-1], dp0[0][i-1]);

边界

dp0[0][1] = -∞

dp0[1][1] = nums[0]

i从2到n-2遍历

dp1[0][i] 不偷第0家, 且偷第i家的最大收益(1≤i≤n-1).

dp1[1][i] 不偷第0家, 且不偷第i家的最大收益(1≤i≤n-1).

dp1[0][i]

(1) 前一家只能不偷 dp1[1][i-1] + nums[i]

dp1[1][i]

(1) 前一家不偷 dp1[1][i-1]

(2) 前一家偷了 dp1[0][i-1]

dp1[1][i] = max(dp1[1][i-1], dp1[0][i-1]);

边界

dp1[0][1] = nums[1]

dp1[1][1] = 0

i从2到n-1遍历

最后返回max(dp0[0][n-2], dp0[1][n-2], dp1[0][n-1], dp1[1][n-1]);

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int rob(vector<int>& nums) {  int n = nums.size();  if(n == 1) return nums[0];  if(n == 2) return max(nums[0], nums[1]);    vector<vector<int>> dp0(2, vector<int>(n)); // 偷第0家的最大收益  dp0[0][1] = INT\_MIN / 2;  dp0[1][1] = nums[0];  vector<vector<int>> dp1(2, vector<int>(n)); // 不偷第0家的最大收益  dp1[0][1] = nums[1];  dp1[1][1] = 0;  // 处理dp0 (偷第0家)  int rslt = 0;  for(int i = 2; i <= n - 2; ++i) {  dp0[0][i] = dp0[1][i - 1] + nums[i];  dp0[1][i] = max(dp0[1][i - 1], dp0[0][i - 1]);  }  rslt = max(dp0[0][n - 2], dp0[1][n - 2]);  // 处理dp1 (不偷第0家)  for(int i = 2; i <= n - 1; ++i) {  // 偷第i家  dp1[0][i] = dp1[1][i - 1] + nums[i];  // 不偷第i家  dp1[1][i] = max(dp1[1][i - 1], dp1[0][i - 1]);  }  rslt = max(rslt, dp1[0][n - 1]);  rslt = max(rslt, dp1[1][n - 1]);  return rslt;  }  }; |

官方题解思路

dp[i] 表示处理到第i家可以得到的最大金额.

dp[i] = max(dp[i-2]+nums[i], dp[i-1]);

## 53 最大子序和(简单)

给定一个整数数组 nums ，找到一个具有最大和的连续子数组（子数组最少包含一个元素），返回其最大和。

dp[i]表示以nums[i]结尾的连续子数组的最大和

dp[i]=max(nums[i], nums[i] + dp[i-1]);

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int maxSubArray(vector<int>& nums) {  int n = nums.size();  vector<int> dp(n);  dp[0] = nums[0];  int rslt = dp[0];  for(int i = 1; i < n; ++i) {  dp[i] = max(nums[i], nums[i] + dp[i - 1]);  rslt = max(rslt, dp[i]);  }  return rslt;  }  }; |

## 343 整数拆分(中等)

题目描述:

给定一个正整数 n，将其拆分为至少两个正整数的和，并使这些整数的乘积最大化。 返回你可以获得的最大乘积。

有点像完全背包

从1~n-1, 背包容量为n

dp[i][j] 第0到第i个数中选择恰好装满容量为j的背包的最大乘积.

(1) 选择数字i, dp[i][j] = dp[i][j-i] \* i

(2) 不选择数字i, dp[i][j] = dp[i-1][j]

dp[i][j] = max(dp[i][j-i] \* i, dp[i-1][j]);

最后是dp[1:n-1][n]中的最大值.

边界: dp[1][:] = 1

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int integerBreak(int n) {  vector<vector<int>> dp(n, vector<int>(n + 1, 1));  for(int i = 2; i <= n - 1; ++i) {  for(int j = 1; j <= n; ++j) {  if(j < i) dp[i][j] = dp[i - 1][j];  else {  dp[i][j] = max(dp[i - 1][j], dp[i][j - i] \* i);  }  }  }  int rslt = 0;  for(int i = 1; i <= n - 1; ++i) {  rslt = max(rslt, dp[i][n]);  }  return rslt;  }  }; |

0ms 6.6MB

空间压缩

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int integerBreak(int n) {  vector<int> dp(n + 1, 1);  int rslt = 1;  for(int i = 2; i <= n - 1; ++i) {  for(int j = i; j <= n; ++j) {  dp[j] = max(dp[j], dp[j - i] \* i);  }  rslt = max(rslt, dp[n]);    }  return rslt;  }  }; |

最大值的寻取没必要用一个独立的循环来找.

## 583 两个字符串的删除操作(中等)

题目描述:

给定两个单词 word1 和 word2，找到使得 word1 和 word2 相同所需的最小步数，每步可以删除任意一个字符串中的一个字符。

找最长公共子序列? 假设长度为x

那么结果为(len1-x)+(len2-x)

dp[i][j] 表示得字符串word1的前i个字符和字符串word2的前j个字符的最长公共子序列.

最后一个字符是word1[i-1]和word2[i-1]

(1) word1[i-1]==word2[i-1], dp[i][j]=dp[i-1][j-1]

(2) word1[i-1]!=word2[i-1], dp[i][j]=max(dp[i-1][j], dp[i][j-1]);

边界:

dp[0][0] = 0;

dp[][0] = 0;

dp[0][] = 0;

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int minDistance(string word1, string word2) {  int len1 = word1.size();  int len2 = word2.size();  vector<vector<int>> dp(len1 +1, vector<int>(len2 + 1, 0));  for(int i = 1; i <= len1; ++i) {  for(int j = 1; j <= len2; ++j) {  if(word1[i - 1] == word2[j - 1])  dp[i][j] = dp[i - 1][j - 1] + 1;  else  dp[i][j] = max(dp[i - 1][j], dp[i][j - 1]);  }  }  int x = dp[len1][len2];  return len1 + len2 - 2 \* x;  }  }; |

28 ms 11.9 MB

空间压缩 要用两行的滚动数组

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int minDistance(string word1, string word2) {  int len1 = word1.size();  int len2 = word2.size();  vector<vector<int>> dp(2, vector<int>(len2 + 1, 0));  for(int i = 1; i <= len1; ++i) {  int pre = i & 1 ? 0 : 1;  int cur = i & 1 ? 1 : 0;  for(int j = 1; j <= len2; ++j) {  if(word1[i - 1] == word2[j - 1])  dp[cur][j] = dp[pre][j - 1] + 1;  else  dp[cur][j] = max(dp[pre][j], dp[cur][j - 1]);  }  }  int x = dp[len1 & 1][len2];  return len1 + len2 - 2 \* x;  }  }; |

24 ms 6.9 MB

## 646 最长数对链（中等）

题目描述:

给出 n 个数对。 在每一个数对中，第一个数字总是比第二个数字小。

现在，我们定义一种跟随关系，当且仅当 b < c 时，数对(c, d) 才可以跟在 (a, b) 后面。我们用这种形式来构造一个数对链。

给定一个数对集合，找出能够形成的最长数对链的长度。你不需要用到所有的数对，你可以以任何顺序选择其中的一些数对来构造。

原来的序对是乱序的, 对于一个结果集合set, 如果按set中数对的第一个数字从小到大排序, 那么一次遍历排序完以后的数对中的每个数, 一定是一个严格递增的序列.

所以, 我们可以先将pairs数对数组按第一个数从小到大排序

对于排完序以后的数对数组pairs

dp[j]表示以pairs[j]结尾的数对能形成最大数链的长度

(1) 对于任意i<j, 如果pairs[j][0]≤pairs[i][1], 则pairs[j]自己形成新的数对链, dp[j]=1

(2) 对于i<j, 如果pairs[j][0]>pairs[i][1], 计算dp[i]+1, 选最大的那个

动态保存rslt=max(rslt, dp[i]);

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int findLongestChain(vector<vector<int>>& pairs) {  sort(pairs.begin(), pairs.end(),  [](vector<int> &a, vector<int> &b) -> bool {  if(a[0] != b[0]) return a[0] < b[0];  else return a[1] < b[1];  });  int n = pairs.size();  vector<int> dp(n, 1);  int rslt = 1;  for(int j = 1; j < n; ++j) {  for(int i = 0; i < j; ++i) {  if(pairs[j][0] > pairs[i][1]) {  dp[j] = max(dp[j], dp[i] + 1);  }  rslt = max(rslt, dp[j]);  }  }  return rslt;  }  }; |

424ms 22.3 MB

还可以用区间贪心

对pairs[]按第一个数从大到小排序, 第二个数从小到大排序.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int findLongestChain(vector<vector<int>>& pairs) {  sort(pairs.begin(), pairs.end(), [](vector<int> &a, vector<int> &b) -> bool {  if(a[0] != b[0]) return a[0] > b[0];  else return a[1] < b[1];  });  int n = pairs.size();  int rslt = 1;  int last0 = pairs[0][0];  for(int j = 1; j < n; ++j) {  if(pairs[j][1] < last0) {  rslt++;  last0 = pairs[j][0];  }  }  return rslt;  }  }; |

68ms 22MB

## 376 摆动序列(中等)

如果连续数字之间的差严格地在正数和负数之间交替，则数字序列称为 摆动序列 。第一个差（如果存在的话）可能是正数或负数。仅有一个元素或者含两个不等元素的序列也视作摆动序列。

例如， [1, 7, 4, 9, 2, 5] 是一个 摆动序列 ，因为差值 (6, -3, 5, -7, 3) 是正负交替出现的。

相反，[1, 4, 7, 2, 5] 和 [1, 7, 4, 5, 5] 不是摆动序列，第一个序列是因为它的前两个差值都是正数，第二个序列是因为它的最后一个差值为零。

子序列 可以通过从原始序列中删除一些（也可以不删除）元素来获得，剩下的元素保持其原始顺序。

给你一个整数数组 nums ，返回 nums 中作为 摆动序列 的 最长子序列的长度 。

dp[0][i] 以元素nums[i]结尾的最长摆动子序列的长度, 最后一个差值是负数

dp[1][i] 以元素nums[i]结尾的最长摆动子序列的长度, 最后一个差值是正数

dp[0][j]

(1) 对于i<j, 不存在nums[j]<nums[i], 则dp[0][j]=1

(2) 对于i<j, 存在nums[j]<nums[i], 计算dp[1][i]+1, 算完以后取最大值

用rslt动态保存最大值

dp[1][j]

(1) 对于i<j, 不存在nums[j]>nums[i], 则dp[1][j]=1

(2) 对于i<j, 存在nums[j]>nums[i], 计算dp[0][i]+1, 算完以后取最大值

用rslt动态保存最大值

边界:

dp[0][0]=1

dp[1][0]=1

dp[0][1] = (nums[1] < nums[0]) ? 2 : 1;

dp[1][1] = (nums[1] > nums[0]) ? 1 : 2;

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int wiggleMaxLength(vector<int>& nums) {  int n = nums.size();  vector<vector<int>> dp(2, vector<int>(n, 1));  if(n == 1) return 1;  dp[0][0] = 1;  dp[1][0] = 1;  dp[0][1] = (nums[1] < nums[0]) ? 2 : 1;  dp[1][1] = (nums[1] > nums[0]) ? 2 : 1;  int rslt = max(dp[0][1], dp[1][1]);  for(int j = 2; j < n; ++j) {  for(int i = 0; i < j; ++i) {  if(nums[j] < nums[i]) {  dp[0][j] = max(dp[0][j], dp[1][i] + 1);  }  if(nums[j] > nums[i]) {  dp[1][j] = max(dp[1][j], dp[0][i] + 1);  }  }  rslt = max(dp[0][j], dp[1][j]);  }  return rslt;  }  }; |

官方题解

上升摆动序列: 当且仅当该序列是摆动序列，且最后一个元素呈上升趋势.

下降摆动序列: 当且仅当该序列是摆动序列，且最后一个元素呈下降趋势.

对于长度为1的序列, 它既是**上升摆动序列**, 也是**下降摆动序列**.

峰: 该元素两侧的相邻元素均小于它.

谷: 该元素两侧的相邻元素均大于它.

位于序列两端的元素既是**峰**也是**谷**.

对于一段相同元素, 我们最多只能选择一个元素, 所以可以忽略相同的元素.

现在假定序列中任意两个元素都不相同.

过度元素: 既不是峰也不是谷, 如{1,2,3,4}中的3.

up[i] 前i个元素的最长上升摆动序列的长度.

dn[i] 前i个元素的最长下降摆动序列的长度.

最后一个元素是nums[i-1]

对于up[i], 从若nums[k]是最长上升摆动序列的最后一个元素, 则nums[k+1]~num[i-1]一定是程稳定的下降趋势的.

对于dn[i], 从若nums[k]是最长下降摆动序列的最后一个元素, 则nums[k+1]~num[i-1]一定是程稳定的上升趋势的.

计算up[i]

(1) nums[i]≤nums[i-1], 无法得到更长的上升摆动序列, up[i]=up[i-1].

(2) nums[i]>nums[i-1]

a) 选择从up转移, nums[i]比nums[k]大或小或等于, 都无法形成更长的**上升摆动序列**.

up[i] = up[i – 1]

b) 选择从dn转移, 可以形成比dn长1的上升摆动序列.

up[i] = dn[i – 1] + 1.

up[i] = max(up[i – 1], dn[i – 1] + 1);

计算dn[i]

(1) nums[i]≥nums[i-1], 无法得到更长的下降摆动序列, dn[i]=dn[i-1]

(2) nums[i]<nums[i-1]

a) 选择从dn转移, nums[i]比nums[k]大或小或等于, 都无法形成更长的**下降摆动序列**.

dn[i] = dn[i – 1]

b) 选择从up转移, 可以形成比up长1的上升摆动序列.

dn[i] = up[i – 1] + 1.

dn[i] = max(dn[i – 1], up[i – 1] + 1);

最终返回max(up[n – 1], dn[n – 1]);

边界: 数组初始化为1

up[1] = nums[1] > nums[0] ? 2 : 1;

dn[1] = nums[1] > nums[0] ? 2 : 1;

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int wiggleMaxLength(vector<int>& nums) {  int n = nums.size();  if(n < 2) return 1;  vector<int> up(n, 1);  vector<int> dn(n, 1);  for(int i = 1; i < n; ++ i) {  if(nums[i] > nums[i - 1]) {  up[i] = max(up[i - 1], dn[i - 1] + 1);  }  else if(nums[i] < nums[i - 1]) {  dn[i] = max(dn[i - 1], up[i - 1] + 1);  }  else {  up[i] = up[i - 1];  dn[i] = dn[i - 1];  }  }  return max(up[n - 1], dn[n - 1]);  }  }; |

空间压缩

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int wiggleMaxLength(vector<int>& nums) {  int n = nums.size();  if(n < 2) return 1;  int up = 1;  int dn = 1;  for(int i = 1; i < n; ++ i) {  if(nums[i] > nums[i - 1]) {  up = max(up, dn + 1);  }  else if(nums[i] < nums[i - 1]) {  dn = max(dn, up + 1);  }  }  return max(up, dn);  }  }; |

## 494 目标和(中等)

给定一个非负整数数组，a1, a2, ..., an, 和一个目标数，S。现在你有两个符号 + 和 -。对于数组中的任意一个整数，你都可以从 + 或 -中选择一个符号添加在前面。

返回可以使最终数组和为目标数 S 的所有添加符号的方法数。

有点像背包问题

将数组的数字求和得sum, sum-target=x, target<sum, x一定为正数,

即从nums[i]中选择数字其和为x得方案数, 0-1背包.

dp[i][j] 表示从前i个数中取数和为j得方案数

(1) 不使用nums[i-1], dp[i][j] = dp[i-1][j]

(2) 使用nums[i-1], dp[i][j] = dp[i-1][j-nums[i-1]]

dp[i][j] = dp[i - 1][j] + dp[i - 1][j - nums[i - 1]];

边界条件

dp[0][0]=1

dp[0][1:] = 0

dp[][0] = 1

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int findTargetSumWays(vector<int>& nums, int target) {  int sum = 0;  int n = nums.size();  int cntZero = 0;  for(int i = 0, j = 0; j < n; ++j) {  if(nums[j] == 0) {  ++cntZero;  continue;  }  sum += nums[j];  nums[i++] = nums[j];  }  if(sum < target) return 0;  int v = sum - target;  if(v & 1) return 0;  v /= 2;  vector<vector<int>> dp(n + 1 - cntZero, vector<int>(v + 1, 0));  dp[0][0] = 1;  for(int i = 1; i < dp.size(); ++i) {  dp[i][0] = 1;  for(int j = 1; j <= v; ++j) {  if(j < nums[i - 1]) dp[i][j] = dp[i - 1][j];  else {  dp[i][j] = dp[i - 1][j] + dp[i - 1][j - nums[i - 1]];  }  }  }  return dp[n - cntZero][v] \* pow(2, cntZero);  }  }; |

4 ms 98.86% 11.9 MB 31.18%

## 714 买卖股票的最佳时机含手续费

题目描述:

给定一个整数数组 prices，其中第 i 个元素代表了第 i 天的股票价格 ；非负整数 fee 代表了交易股票的手续费用。

你可以无限次地完成交易，但是你每笔交易都需要付手续费。如果你已经购买了一个股票，在卖出它之前你就不能再继续购买股票了。

返回获得利润的最大值。

注意：这里的一笔交易指买入持有并卖出股票的整个过程，每笔交易你只需要为支付一次手续费。

买出的时候才算手续费fee

dp[0][i]表示第i天末尾不持有股票得最大收益

dp[1][i]表示第i天末尾持有股票的最大收益

dp[0][i]

(1) 可能是第i天本来就没有股票, dp[0][i] = dp[0][i-1]

(2) 可能是第i天把股票卖出去了, dp[0][i] = dp[1][i - 1] + prices[i]-fee

dp[0][i] = max(dp[0][i - 1], dp[1][i - 1] + prices[i] - fee);

dp[1][i]

(1) 可能是第i天买的股票, dp[1][i] = dp[0][i-1]-prices[i].

(2) 可能是前一天已经有股票了, dp[1][i] = dp[1][i-1]

dp[1][i] = max(dp[0][i - 1] - prices[i], dp[1][i - 1]);

边界

dp[0][0] = 0;

dp[1][0] = -prices[0]

最后返回dp[0][n-1]

标准动态规划

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int maxProfit(vector<int>& prices, int fee) {  int n = prices.size();  vector<int> dp(2);  dp[0] = 0;  dp[1] = -prices[0];  for(int i = 1; i < n; ++i) {  int a = dp[0], b = dp[1];  dp[0] = max(a, b + prices[i] - fee);  dp[1] = max(a - prices[i], b);  }  return dp[0];  }  }; |

144ms 60.6MB

空间压缩版本

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int maxProfit(vector<int>& prices, int fee) {  int n = prices.size();  vector<int> dp(2);  dp[0] = 0;  dp[1] = -prices[0];  for(int i = 1; i < n; ++i) {  int a = dp[0], b = dp[1];  dp[0] = max(a, b + prices[i] - fee);  dp[1] = max(a - prices[i], b);  }  return dp[0];  }  }; |

92ms 53.7MB

## 403 青蛙过河(困难)

题目描述:

一只青蛙想要过河。 假定河流被等分为若干个单元格，并且在每一个单元格内都有可能放有一块石子（也有可能没有）。 青蛙可以跳上石子，但是不可以跳入水中。

给你石子的位置列表 stones（用单元格序号 升序 表示）， 请判定青蛙能否成功过河（即能否在最后一步跳至最后一块石子上）。

开始时， 青蛙默认已站在第一块石子上，并可以假定它第一步只能跳跃一个单位（即只能从单元格 1 跳至单元格 2 ）。

如果青蛙上一步跳跃了 k 个单位，那么它接下来的跳跃距离只能选择为 k - 1、k 或 k + 1 个单位。 另请注意，青蛙只能向前方（终点的方向）跳跃。

dp[i][j]表示青蛙最后一步跳j步是否能跳到石头i上.

边界: dp[1][1] = true;

由于数组的元素范围比较大, 可以用集合里面是否存在元素来表示布尔值.

每一步都要从dp[i][j]推出 dp[k1][j-1] dp[k2][j] dp[k3][j+1]

其中k1表示高度为stones[i]+(j-1)的石头的下标, 当然这样的石头很可能是不存在, 所以通过二分查找来排除不需要计算的项目.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  int binSearch(vector<int> &nums, int left, int right, int val) {  int mid;  while(left < right) {  mid = (right - left) / 2 + left;  if(nums[mid] < val)  left = mid + 1;  else if(nums[mid] > val)  right = mid;  else  return mid;  }  return -1;  }  bool canCross(vector<int>& stones) {  int n = stones.size();  vector<unordered\_set<int>> dp(n);  if(stones[1] != 1) return false;  dp[1].insert(1);  for(int i = 1; i < n - 1; ++i) {  for(auto it = dp[i].begin() ; it != dp[i].end(); it++) {  for(int j = \*it - 1; j <= \*it + 1; j++) {  int k = binSearch(stones, i + 1, n, stones[i] + j);  if(k != -1) {  dp[k].insert(j);  }  }  }  }  return !dp[n - 1].empty();  }  }; |

C++ STL的二分查找函数:

bool binary\_search(arr.begin(), arr.begin() + size, val);

找打分会true, 否则返回false.

## 44 通配符匹配(困难)

题目描述:

给定一个字符串 (s) 和一个字符模式 (p) ，实现一个支持 '?' 和 '\*' 的通配符匹配。

'?' 可以匹配任何单个字符。

'\*' 可以匹配任意字符串（包括空字符串）。

dp[i][j]表示字符串s的前i个字符和字符模式p的前i个字符是否能匹配.

s[i-1]和p[j-1]是最后一个字符.

(1) p[j-1]=='?', 匹配当前字符, dp[i][j]=dp[i-1][j-1]

(2) p[j-1]=='\*', '\*'可以进行匹配(可以重复利用)或不匹配(和空串匹配)

dp[i][j] = d[i-1][j] || dp[i][j-1]

(3) p[j-1]==s[i-1], 匹配当前字符, dp[i][j]=dp[i-1][j-1]

(4) p[j-1]!=s[i-1], dp[i][j] = false

边界:

空串和空串可以匹配dp[0][0] = true

dp[1:][0] = false

dp[0][1:] = p[j - 1] == '\*' ? dp[0][j - 1] : false;

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  bool isMatch(string s, string p) {  int m = s.size(), n = p.size();  vector<vector<bool>> dp(m + 1, vector<bool>(n + 1, false));  dp[0][0] = true;  // 边界  for(int i = 1; i <= m; ++i) {  dp[i][0] = false;  }  for(int j = 1; j <= n; ++j) {  dp[0][j] = p[j - 1] == '\*' ? dp[0][j - 1] : false;  }  for(int i = 1; i <= m; ++i) {  for(int j = 1; j <= n; ++j) {  if(p[j - 1] == '\*')  dp[i][j] = dp[i - 1][j] || dp[i][j - 1];  else if(p[j - 1] == '?' || p[j - 1] == s[i - 1])  dp[i][j] = dp[i - 1][j - 1];  else  dp[i][j] = false;  }  }  return dp[m][n];  }  }; |

108ms 11.1MB

黄色高亮语句不能写为return false.

空间压缩

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  bool isMatch(string s, string p) {  int m = s.size(), n = p.size();  vector<vector<bool>> dp(2, vector<bool>(n + 1, false));  dp[0][0] = true;  dp[1][0] = false;  for(int j = 1; j <= n; ++j) {  dp[0][j] = p[j - 1] == '\*' ? dp[0][j - 1] : false;  }  for(int i = 1; i <= m; ++i) {  int pre = i & 1 ? 0 : 1;  int cur = i & 1 ? 1 : 0;  dp[cur][0] = false;  for(int j = 1; j <= n; ++j) {  if(p[j - 1] == '\*')  dp[cur][j] = dp[pre][j] || dp[cur][j - 1];  else if(p[j - 1] == '?' || p[j - 1] == s[i - 1])  dp[cur][j] = dp[pre][j - 1];  else  dp[cur][j] = false;  }  }  return dp[m & 1][n];  }  }; |

72ms 7MB

注意黄色高亮语句, 用以代替第0列的初始化.

dp[i-1]对应dp[pre]

dp[i]对应dp[cur]

## 368 最大整除子集(中等)

题目描述:

给你一个由 无重复 正整数组成的集合 nums ，请你找出并返回其中最大的整除子集 answer ，子集中每一元素对 (answer[i], answer[j]) 都应当满足：

answer[i] % answer[j] == 0 ，或

answer[j] % answer[i] == 0

如果存在多个有效解子集，返回其中任何一个均可。

先对nums进行升序排序.

dp[j]表示以A[j]为最后一个元素的最大整除子集.

由于要返回的是集合的元素, 所以dp[]是一个结构体数, 这个结构体的成员有长度len和除数pre.

初始时, dp[].len = 1, dp[].pre = -1.

如何得出dp[j]:

对于i<j, 如果存在A[j]%A[j]==0, 则dp[j]=max(dp[j], do[i+1]);

最后反向遍历dp[], 将pre元素加入容器, 直到遇到-1.

|  |
| --- |
| class Solution {  public:  struct Node {  int len = 1;  int pre = -1;  };  vector<int> largestDivisibleSubset(vector<int>& nums) {  int n = nums.size();  vector<Node> dp(n);  sort(nums.begin(), nums.end());  int maxIndex = 0;  for(int j = 0; j < n; ++j) {  for(int i = 0; i < j; ++i) {  if(nums[j] % nums[i] == 0) {  if(dp[j].len < dp[i].len + 1) {  dp[j].len = dp[i].len + 1;  dp[j].pre = i;  }  }  }  if(dp[maxIndex].len < dp[j].len) {  maxIndex = j;  }  }  vector<int> rslt;  for(int i = maxIndex; i != -1; i = dp[i].pre) {  rslt.push\_back(nums[i]);  }  return rslt;  }  }; |

# 分治

# 数学

# 位运算

# 简单数据结构

# 字符串

# 链表

# 树

# 图

# 复杂数据结构