



# Parallel k-means

with joblib and numba

**Christian Mancini** 



#### Parallel k-means

L'obbiettivo del progetto è quello di utilizzare la libreria Joblib per parallelizzare il calcolo del kmeans e superare la limitazione del GIL. Oltre a joblib è stata usata anche la libreia Numba che è un compilatore Just in Time per eseguire codice su CPU o GPU. (Nel nostro caso solo CPU). La differenza è che JobLib crea processi che utilizzano l'interprete, Numba compila e poi esegue senza dover usare l'interprete.



#### Joblib implementazione

```
lef compute_label_joblib(point, centroids):
    k = centroids.shape[0]
    distances = np.empty(k)
    for i in range(k):
        distances[i] = np.linalg.norm(point - centroids[i])
    return np.argmin(distances)
```

L'implementazione è la stessa di quella sequenziale. Con Joblib ciò che cambia è la chiamata della funzione.

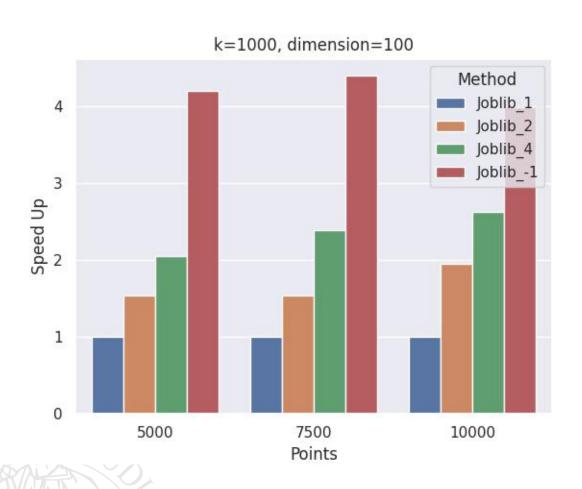


## Joblib implementazione

Nel metodo fit della classe kMeans viene chiamata la funzione con joblib specificando il numero di jobs.



# Joblib SpeedUp



Usando delle dimensioni che giustifichino l'overhead della gestione della parallelizzazione, possiamo ottenere uno speedup di 4 volte utilizzando tutti i core disponibili (in questo caso 16). Non otteniamo però uno speedup lineare nel numero di core.



#### Numba implementazione

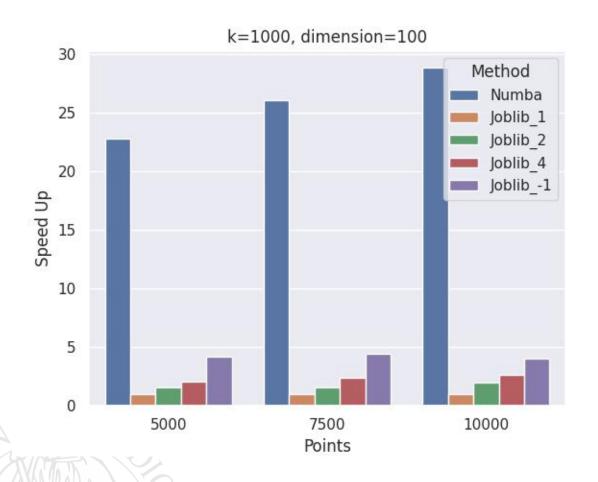
```
@njit(parallel=True)
def compute_label_numba(point, centroids):
    k = centroids.shape[0]
    distances = np.empty(k)
    for i in prange(k):
        distances[i] = np.linalg.norm(point - centroids[i])
    return np.argmin(distances)
```

Parallelizzare con numba è molto semplice, basta decorare la funzione dichiarando che deve essere compilata e parallelizzata. La n prima del decoratore jit indica di restituire un errore se numba non riesce a compilare la funzione e di non fare il fallback su python.

Per i for inoltre si deve usare prange al posto di range.



## Numba SpeedUp



Con Numba otteniamo uno speed up decisamente maggiore, superiore a 20 volte.