

GM-C2S(android)

此文档介绍如何通过TradPlus聚合自定义接入Gromore

一、接入聚合

按照TradPlus文档正常接入并集成，[Android文档地址](#)

```
1 repositories {
2     mavenCentral()
3 }
4
5 dependencies {
6     // TradPlus
7     implementation 'com.tradplusad:tradplus:11.7.0.1'
8
9     //noinspection GradleCompatible
10    implementation 'androidx.legacy:legacy-support-v4:1.0.0'
11    implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.3.0-alpha02'
12 }
```

二、接入GroMoreSDK及自定义Adapter

1.接入GroMore SDK

TradPlus版本	推荐的接入的GroMore版本
11.7.0.1	6.1.0.4

1.1 Gradle接入

```
1 repositories {
2     // GroMore SDK依赖
3     maven {
4         url "https://artifact.bytedance.com/repository/pangle"
5     }
6 }
```

```
7 dependencies {
8     implementation 'com.pangle.cn:mediation-sdk:6.1.0.4'
9 }
```

1.2 源码

- 将目录下的代码复制拷贝到项目module下的src/main/java中
- 在项目的proguard-rules.pro中添加以下混淆规则（如果有修改类名，keep的类名需改为修改后的类名）

```
1 -keep class com.gm.mediation.adapters.** {*;}
```

1.3 AndroidManifest配置

在项目AndroidManifest.xml的<application>下，添加以下provider配置：

```
1 <provider
2     android:name="com.bytedance.sdk.openadsdk.TTFileProvider"
3     android:authorities="${applicationId}.TTFileProvider"
4     android:exported="false"
5     android:grantUriPermissions="true">
6
7     <meta-data
8         android:name="android.support.FILE_PROVIDER_PATHS"
9         android:resource="@xml/pangle_file_paths" />
10 </provider>
11
12 <provider
13     android:name="com.bytedance.sdk.openadsdk.multipro.TTMultiProvider"
14     android:authorities="${applicationId}.TTMultiProvider"
15     android:exported="false" />
```

注意：必须将res/xml/pangle_file_paths.xml文件，放到项目中的res/xml目录下

三、在TradPlus后台配置

1.添加自定义广告平台

1.1 新增自定义广告平台

在高级功能-->自定义广告网络中点击新增广告平台

新增广告平台

如何使用自定义广告平台

1.2 设置相关信息

设置广告平台名称，货币单位：**人民币** 及 Adapter类名

新增广告平台

* 广告平台名称

CustomGM

货币单位

人民币

?

如果是c2s bidding广告平台，请务必正确选择bidding价格的货币，否则会影响竞价准确性；非bidding广告平台，可以不填

* Adapter 类名

Android

激励视频

com.gm.mediation.adapters.GMRewardVideo

插屏

com.gm.mediation.adapters.GMInterstitial

原生

com.gm.mediation.adapters.GMNative

横幅

com.gm.mediation.adapters.GMBanner

开屏

com.gm.mediation.adapters.GMSplash

iOS

激励视频

示例: CustomnetworkRewardedvideo

取消

确定

源码中类名和广告类型的对应列表

广告类型	Adapter类名

激励视频	com.gm.mediation.adapters.GMRewardVideo
插屏	com.gm.mediation.adapters.GMInterstitial
原生	com.gm.mediation.adapters.GMNative
横幅	com.gm.mediation.adapters.GMBanner
开屏	com.gm.mediation.adapters.GMSplash

1.2 创建自定义广告位

这样就可以在对应的广告位下创建自定义广告了

编辑广告源

* 广告平台

GM_C2SBidding

中介组 p20

* 广告源名称

GM_C2SBidding_rv

自定义命名规则

* 参数

{"appld":"GM后台创建的appld","placementId":"GM后台创建的广告位ID","videoMute":"false"}

* Header Bidding

客户端实时竞价

关闭

TradPlus Android SDK >= 8.0, TradPlus iOS SDK >= 8.3 支持自定义广告平台 c2s Bidding

[如何找到这些信息](#)

取消

确定

1.3 参数设置说明

如上图，可以在参数中设置自定义的json数据用于广告加载时使用

源码中支持的自定义参数

参数	类型	说明
appld	string	GroMore 平台的应用ID
placementId	string	GroMore 平台的广告位ID
videoMute	string	是否静音。"false"有声播放，默认静音播放

tolerateTimeout	string	开屏加载超时时长(仅开屏支持)，单位：毫秒
bannerSize	string	横幅尺寸 (仅横幅支持) "1" = 320x50 "2" = 320x100 "3" = 300x250 "4" = 468x60 "5" = 728x90 未设置时默认使用 320x50

事例：

横幅

```
1 {"appId":"appId","placementId":"placementId","bannerSize":"1"}
```

激励视频

```
1 {"appId":"appId","placementId":"placementId","videoMute":"true"}
```

插屏

```
1 {"appId":"appId","placementId":"placementId","videoMute":"true"}
```

原生

```
1 {"appId":"appId","placementId":"placementId","videoMute":"true"}
```

开屏

```
1 {"appId":"appId","placementId":"placementId","videoMute":"true","tolerateTimeout":"3500"}
```

四、同时使用穿山甲和GroMore

注：如只使用GroMore则无需关注以下说明

使用GroMoreSDK融合SDK无需再接入穿山甲SDK，只需要接入CSJAdapter。

1.Gradle引用

```
1 repositories {
2     // TradPlus
3     mavenCentral()
4     // 穿山甲
5     maven {
6         url 'https://artifact.bytedance.com/repository/pangle'
7     }
8 }
9
10 dependencies {
11     // TradPlus
12     implementation 'com.tradplusad:tradplus:11.7.0.1'
13     // noinspection GradleCompatible
14     implementation 'androidx.legacy:legacy-support-v4:1.0.0'
15     implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.3.0-alpha02'
16     // CSJ
17     implementation 'com.tradplusad:tradplus-toutiao:17.11.7.0.1'
18 }
```

2.在TradPlus初始化前进行如下调用设置

```
1 // 初始化Gromore SDK
2 InitManager.getInstance().initSDKwithMixCSJ(context, "您在Gromore平台创建的应用ID");
3 // 通知穿山甲，已经完成初始化，应用ID必须一致
4 ToutiaoInitManager.getInstance().sendResult("您在Gromore平台创建的应用ID", true);
5
6 // 之后在调用 TP SDK初始化 API
7
```