

自定义 C2S接入 （iOS）

此文档介绍如何使用TradPlus聚合自定义接入GroMore

一、接入聚合

按照TradPlus文档正常接入并集成，[iOS文档地址](#)

二、接入GroMoreSDK及自定义Adapter

1.接入GroMore SDK

△注意：由于 6.4.1.0开始 GroMore 内部架构更改，需要使用最新代码

TradPlus版本	推荐的接入的GroMore版本
13.7.0	6.7.2.0
13.6.0	6.7.1.6
13.5.0	6.7.0.8
13.3.0,13.4.0	6.6.1.5
13.1.0,13.2.0	6.6.1.2
12.9.0,13.0.0	6.5.1.1
12.8.0	6.5.0.9
12.7.0	6.4.2.7
12.5.0,12.6.0	6.4.1.7
12.4.0	6.4.1.0
12.3.0	6.3.1.5
12.2.0	6.3.1.0
12.1.0	6.3.0.6

12.0.0	6.2.1.6
11.8.0,11.9.0	6.2.0.9
11.7.0	6.1.3.4
11.6.0	6.1.2.8
11.5.0	6.1.1.0
11.4.0	6.1.1.0

1.1 通过pod接入

Gromore v6.2.1.6及以上版本：

```
1 pod 'Ads-CN/BUAdSDK', '版本号'
2 pod 'Ads-CN/CSJMediation', '版本号'
```

之前版本使用：

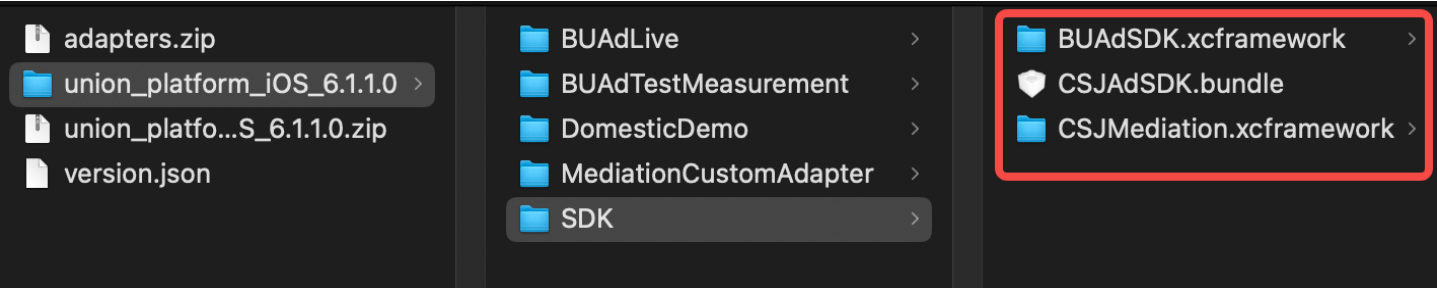
```
1 pod 'Ads-Fusion-CN-Beta/BUAdSDK', '版本号'
2 pod 'Ads-Fusion-CN-Beta/CSJMediation', '版本号'
```

1.2手动集成

从GroMore官方后台下载 融合SDK

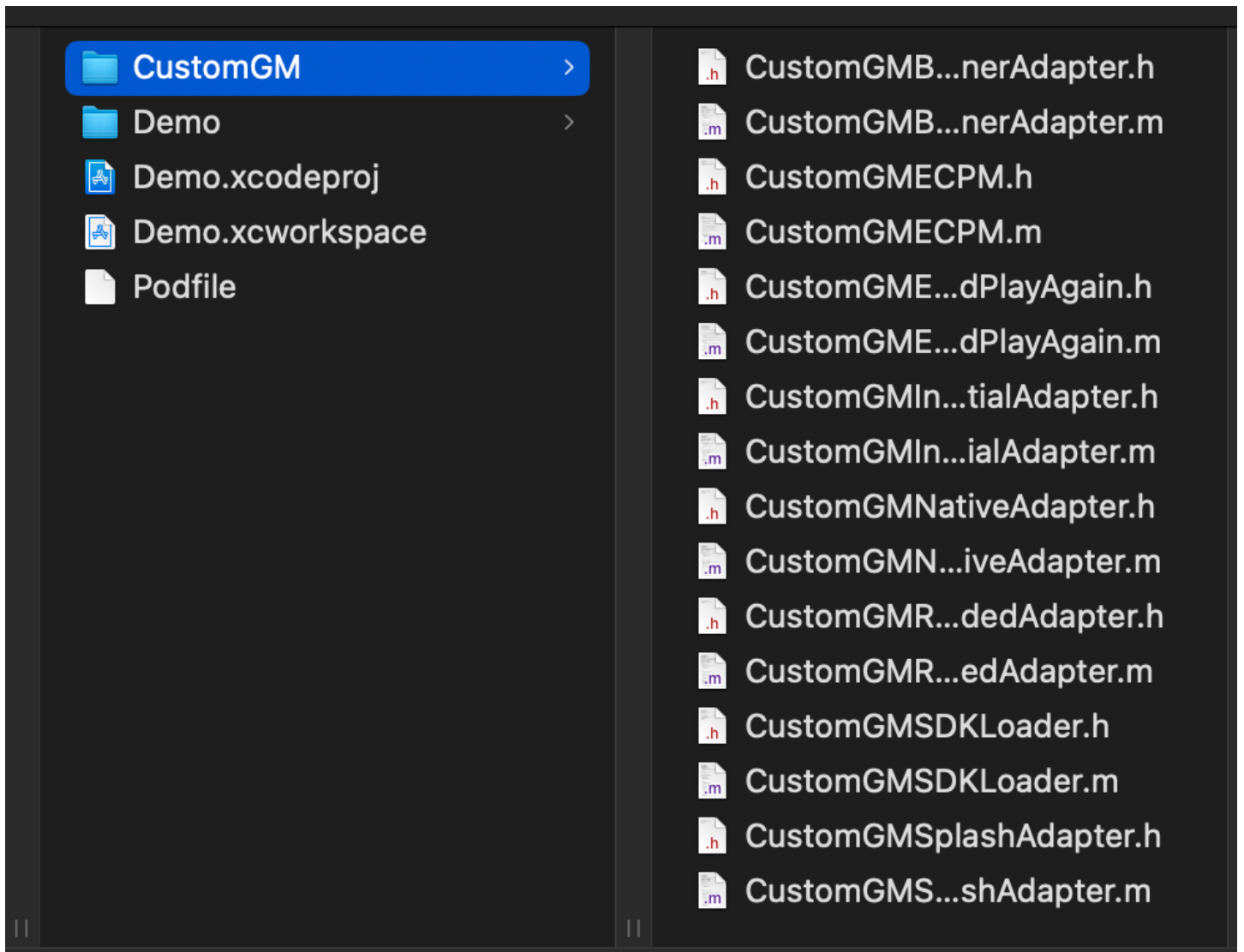


解压后将必要的SDK手动集成到Xcode项目中



2.添加自定义Adapter

将Demo中CustomGM整个文件夹，集成到Xcode项目中

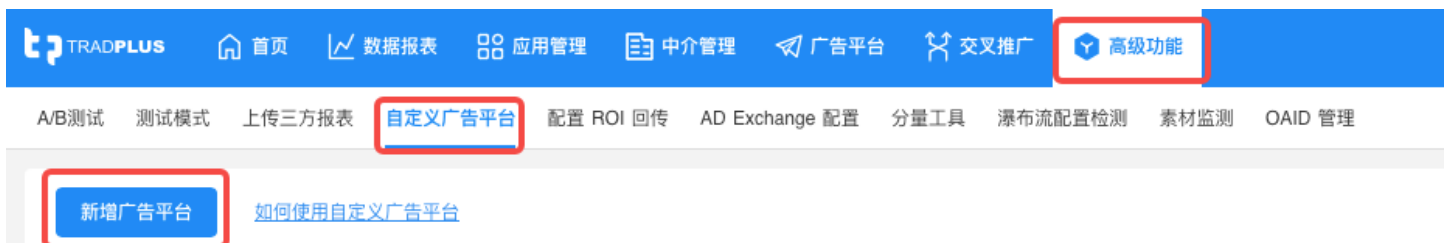


三、在TradPlus后台配置

1. 添加自定义广告平台

1.1 新增自定义广告平台

在高级功能-->自定义广告网络中点击新增广告平台



1.2 设置相关信息

设置广告平台名称，货币单位：**人民币** 及 Adapter类名

新增广告平台

广告平台名称

CustomGM

货币单位

人民币

如果是c2s bidding广告平台，请务必正确选择bidding价格的货币，否则会影响竞价准确性；非bidding广告平台，可以不填

Adapter 类名

开屏

示例：com.tradplus.ads.customnetwork.Splash

iOS

激励视频

CustomGMRewardedAdapter

插屏

CustomGMInterstitialAdapter

原生

CustomGMNativeAdapter

横幅

CustomGMBannerAdapter

开屏

CustomGMSplashAdapter

取消

确定

源码中类名和广告类型的对应列表

广告类型	Adapter类名
激励视频	CustomGMRewardedAdapter
插屏	CustomGMInterstitialAdapter
原生	CustomGMNativeAdapter
横幅	CustomGMBannerAdapter
开屏	CustomGMSplashAdapter

1.2 创建自定义广告位

这样就可以在对应的广告位下创建自定义广告了

添加广告源

Q c

IronSource

Chartboost

zMaticoo

AdColony

CustomGM

未创建广告源的广告平台

中介组 所有国家

广告源名称

CustomGM_int_bidding_iOS_GMTest_1

自定义命名规则

参数

{ "appld": "0", "placementId": "1", "videoMute": "true" }

Header Bidding

客户端实时竞价

关闭

TradPlus Android SDK >= 8.0, TradPlus iOS SDK >= 8.3 支持自定义广告平台 c2s Bidding

[如何找到这些信息](#)

取消

保存并继续

确定

1.3 参数设置说明

如上图，可以在参数中设置自定义的json数据用于广告加载时使用

源码中支持的自定义参数

参数	类型	说明
appld （必填）	string	GroMore 平台的应用ID
placementId （必填）	string	GroMore 平台的广告位ID
videoMute	string	是否静音 "false" or "true" 仅支持GoreMore内配置的 腾讯、快手、MTG 设定 mute
supportZoomOut	string	开屏是否支持点睛 (仅开屏支持) "false" or "true"
tolerateTimeout （毫秒）	string	开屏加载超时(仅开屏支持)
bannerSize	string	横幅尺寸 (仅横幅支持)

		"1" = 320x50 "2" = 320x100 "3" = 300x250 "4" = 468x60 "5" = 728x90 未设置时默认使用 320x50
--	--	---

事例：

横幅

```
1  {"appId":"appId","placementId":"placementId","bannerSize":"1"}
```

激励视频

```
1  {"appId":"appId","placementId":"placementId"}
```

插屏

```
1  {"appId":"appId","placementId":"placementId"}
```

原生

```
1  {"appId":"appId","placementId":"placementId"}
```

开屏

```
1  {"appId":"appId","placementId":"placementId","supportZoomOut":"false","tolerateTimeout":"3500"}
```

四、同时使用穿山甲和GroMore

注：如只使用GroMore则无需关注以下说明

使用GroMoreSDK融合SDK无需再接入穿山甲SDK，只需要接入CSJAdapter。

1.通过pod接入CSJAdapter

```
1 pod 'TradPlusAdSDK', 'TradPlus版本号'
2 pod 'TradPlusAdSDK/CSJAdapter', 'TradPlus版本号'
```

2.在TradPlus初始化前进行如下调用设置

```
1 #import "CustomGMSDKLoader.h"
2 #import <TPCSJAdapter/TradPlusCSJSDKLoader.h>
3 //手动初始化GroMore SDK并传入AppID
4 [[CustomGMSDKLoader sharedInstance] initWithAppID:@"三方AppID" delegate:nil];
5 //设置穿山甲SDK已初始化
6 [TradPlusCSJSDKLoader sharedInstance].didInit = YES;
7 //初始化 TradPlus
8 [TradPlus initSDK:appID completionBlock:^(NSError *error){
9
10 }];
```