Приложение должно представлять собой тотализатор по ставкам на игры Российской Премьер Лиги.

Каждый участник в заранее отведенный период должен сделать ставку на каждый матч тура в формате «число-число», отражающую по его мнению будущий исход матча. По завершению тура должен проводится подсчет набранных очков и формирование таблицы лидеров, а также опрос ставок уже не следующий тур.

Сбор ставок, вывод результатов матчей, результатов ставок, показ таблицы лидеров и прочее взаимодействие участников с Приложением должно производиться через Телеграм Бот (далее – Бот).

По завершению сезона подводится окончательный итог соревнования. Участник, оказавшийся на первом месте, объявляется победителем.

1. Сборщик статистики

Статистика собирается при помощи API ELENASPORT.IO (<https://rapidapi.com/mararrdeveloper/api/elenasport-io1>).

Перед стартом сезона должен формироваться календарь сезона с указанием матчей, дат, времени матчей, места проведения и так далее.

После окончания матча информация по нему должна обновляться.

1. Бот.

Бот должен:

На уровне пользователей:

* не пускать посторонних!;
* приветствовать новых участников;
* показывать, для чего нужен бот;
* показывать информацию о следующем туре, матчах, датах и дедлайне;
* позволять делать ставки на следующий тур;
* показывать пользователю его ставки;
* давать возможность редактировать сделанные пользователем ставки;
* пересылать ставки в Базу Данных;
* напоминать про ставки участникам, которые забыли их сделать;
* давать возможность править ставки;
* давать возможность общаться в чате;
* показывать актуальную таблицу по запросу пользователя;
* показывать актуальную таблицу по завершению каждого тура (необходимо продумать реализацию для туров, в котором есть перенесенные матчи);
* оповещать о смене мест в таблице лидеров;
* оповещать пользователя об окончании матча в формате:

«Матч «Команда 1 – Команда 2» завершен! Счёт «такой-то»: авторы голов, минуты. Набранные очки: Вы: столько-то, Участник-2: столько-то, … , Участник-n: столько-то»;

* иметь заполненное поле «Описание бота»;
* иметь заполненное поле «О боте»;
* выдавать пользователю информацию о травмированных игроках в обоих командах перед туром;
* выдавать пользователю информацию о результатах последних пять матчей каждой из команд.

На уровне админа:

* быть задеплоен на постоянном сервере (% Heroku) для обеспечения постоянного онлайна;
* давать возможность админу писать в чат сообщения-уведомления для остальных пользователей;
* сообщать, что определенный пользователь сделал ставку;
* сообщать, что определенный пользователь изменил ставку;
* выдавать котировки букмекеров на матчи;
* информировать о достижении половины лимита на запросы по тарифу Сборщика статистики;
* информировать о достижении лимита на запросы по тарифу Сборщика статистики.

1. База данных

На начальном этапе может быть выполнена в формате текстового файла. После успешного выпуска версии 1.0 Приложения необходимо перевести БД в формате SQL.

База данных должна формироваться:

* из Сборщика статистики при формировании календаря сезона.
* пользователями при совершении ставок через Бот.

База данных должна обновляться:

* из Сборщика статистики при обновлении результатов матчей;
* Контроллером при расчете результатов ставок;
* пользователями при изменении ставок.

1. Контроллер

Должен осуществлять взаимодействие остальных компонентов Приложения между собой.

Должен проводить расчет результатов ставок.

* по достижении дата начала сезона (сразу по объявлении РПЛ календаря нового сезона) должен заставлять Сборщик статистики формировать календарь нового сезона;
* отправлять Админу сообщение от имени Бота об успешном формировании календаря и начале сезона соревнований;
* перед каждым туром должен заставлять Бот давать оповещения о туре;
* заставлять Бот напоминать о несделанных ставках;
* передавать ставки из Бота в БД;
* передавать измененные ставки из Бота в БД;