



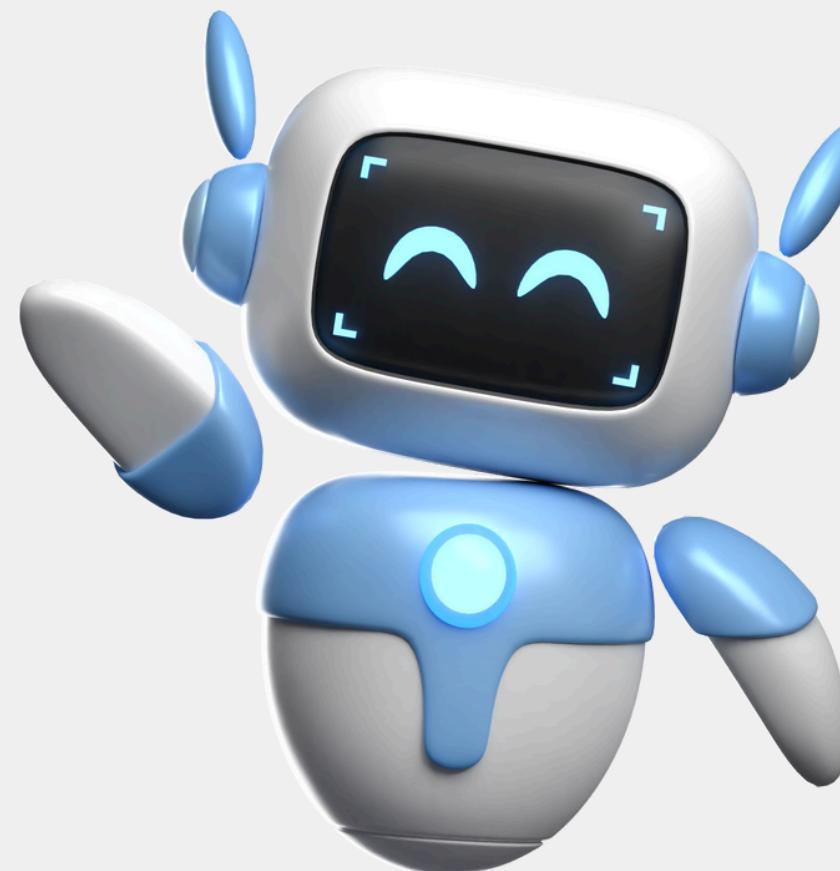
# Orientación al perfil y metodología del curso - Clase 3





## APRENDIZAJES ESPERADOS

Comprender la metodología de trabajo a lo largo del curso, distinguiendo la importancia del trabajo en equipo y el trabajo ético para contribuir al logro de las competencias del plan formativo.





## ¿QUÉ VAMOS A VER?

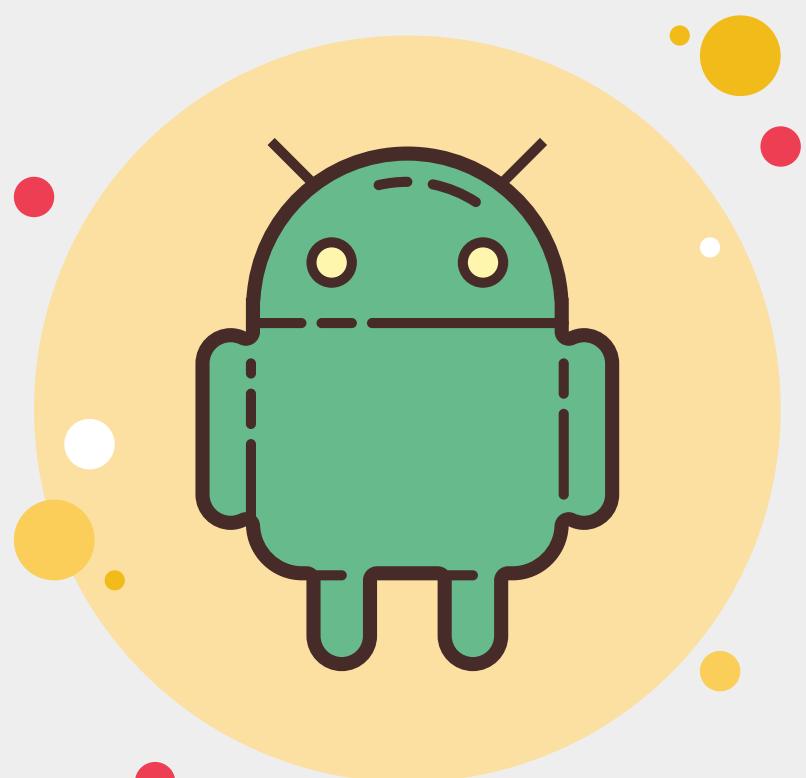
- 1) ¿Qué es un bootcamp?**
- 2) El día a día en un bootcamp de programación.**
- 3) Miedos habituales.**
- 4) Claves para enfrentar un bootcamp de programación.**
- 5) Importancia del trabajo en equipo.**
- 6) Buenas prácticas para el trabajo en equipo.**
- 7) Importancia del autoaprendizaje.**
- 8) ¿Qué es la tolerancia a la frustración en la programación?**
- 9) Importancia del comportamiento ético en la industria TI.**



# ¿QUÉ ES UN BOOTCAMP?

En palabras técnicas, es una metodología de estudio intensiva que se centra en adquirir conocimientos específicos sobre un área mediante la práctica.

- El objetivo principal es formar profesionalmente a los participantes en un tiempo acotado. A través de la práctica los alumnos adquieren los conocimientos necesarios para adentrarse al mercado laboral.
- No se requiere conocimiento previo para abordar un bootcamp.
- Ofrece la oportunidad de trabajar en un entorno real simulado.





# ¿CÓMO ES UN DÍA A DÍA EN UN BOOTCAMP?

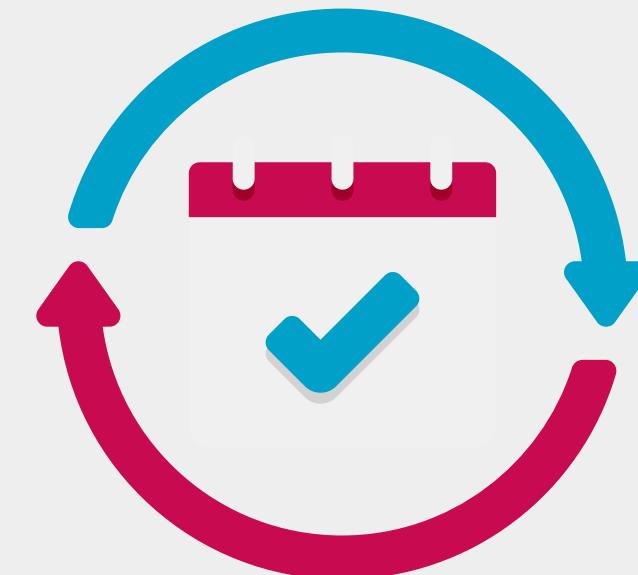
- Introducción o Daily.
- Teoría y conceptos fundamentales.
- Ejercicios prácticos y desarrollo de habilidades.
- Trabajo en grupo.
- Retroalimentación.
- Comunidad (o Networking).





# MIEDOS HABITUALES DE UN PROGRAMADOR

- Es un mito que necesitas ser un genio de las matemáticas para poder programar.
- Al principio cometerás errores y de seguro experimentarás la frustración, pero todo pasa, lo importante es persistir, mantener tus códigos actualizados y aprender de los errores.
- El trabajo en equipo es clave. No solo tú te frustras, a todos alguna vez les ha pasado o les va a pasar, es parte del proceso y hay que afrontarlo como corresponde, aprender de los errores y seguir adelante.





# CLAVES PARA ENFRENTAR UN BOOTCAMP

- Mantén siempre tu mente activa.
- Se realista con lo que quieres.
- Ten siempre en cuenta que un bootcamp es intensivo.
- Conoce a tus compañeros, comparte y colabora con ellos.
- No temas a los errores, comételos.
- Aprende a aprender.
- No te rindas.





# IMPORTANCIA DEL TRABAJO EN EQUIPO

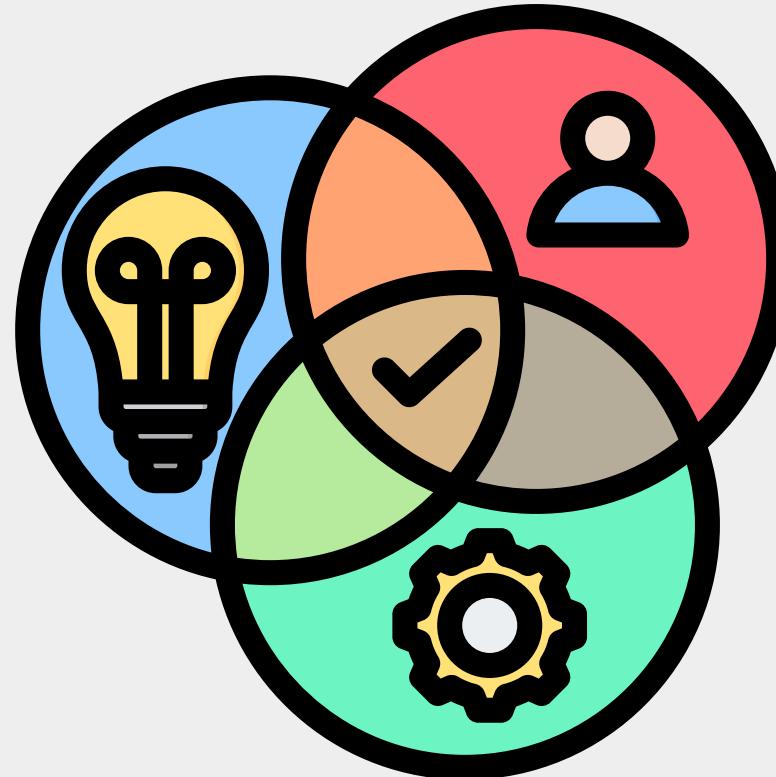
- Normalmente un equipo estará compuesto por personas con diferentes habilidades.
- Diferentes perspectivas pueden traducirse en múltiples soluciones.
- Divide y vencerás.
- En conjunto tendrán una visión más amplia del panorama.
- La diversidad de ideas y habilidades se puede gestionar en un ambiente positivo para el crecimiento profesional.
- Van a potenciar sus habilidades blandas.
- Se puede convertir en un núcleo importante de motivación.



# BUENAS PRÁCTICAS PARA EL TRABAJO EN EQUIPO



- Comunicación constante.
- Establecer roles y responsabilidades.
- Usar git.
- Utilizar normas de codificación.
- Tener reuniones grupales.
- Documentar el código.
- Tener respeto y empatía.
- Implementen las metodologías agiles.





# IMPORTANCIA DEL AUTOAPRENDIZAJE

- La tecnología evoluciona constantemente.
- Explora tus temas de interés por cuenta propia.
- El autoaprendizaje fomenta la creatividad.
- Te adaptarás a tus propias necesidades.
- Ser autodidacta es una habilidad valiosa.



# ¿QUÉ ES LA TOLERANCIA A LA FRUSTRACIÓN EN LA PROGRAMACIÓN?

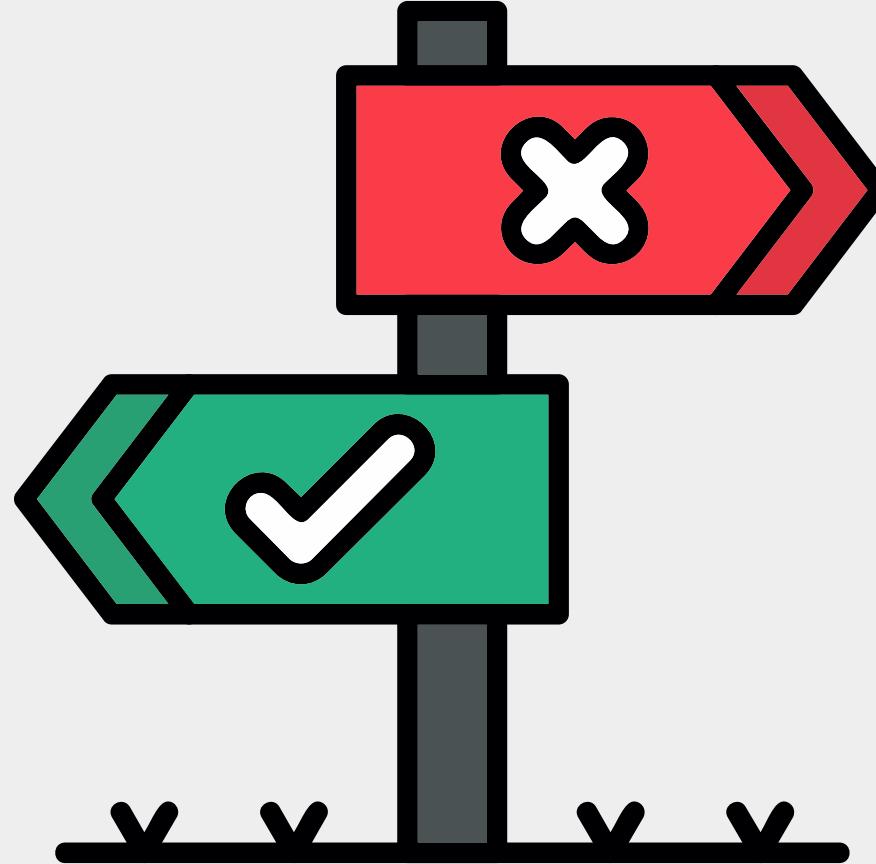
- Acepta la frustración como parte del proceso.
- Divide los problemas en partes más pequeñas.
- Haz pausas regulares.
- Busca recursos adicionales.
- Experimenta con diferentes enfoques.
- Celebra tus éxitos por pequeños que sean.



# IMPORTANCIA DEL COMPORTAMIENTO ÉTICO EN LA INDUSTRIA TI



- Nadie quiere trabajar con quien no tenga ética.
- Respeta siempre la privacidad de tus clientes, no juegues con la información sensible.
- Tus acciones pueden perjudicar a más de una persona.
- El comportamiento ético fortalece la imagen.
- Nunca olvides que toda acción tiene una reacción.





# ¿Ha quedado todo claro?

*Antes de suponer o asumir,  
prueba este loco método que es preguntar.*



**GRACIAS POR  
LA ATENCIÓN**

**Nos vemos en la próxima clase**

