



¿QUÉ VAMOS A VER?

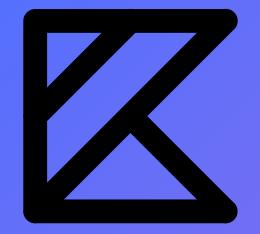




¡VAMOS A COMENZAR!



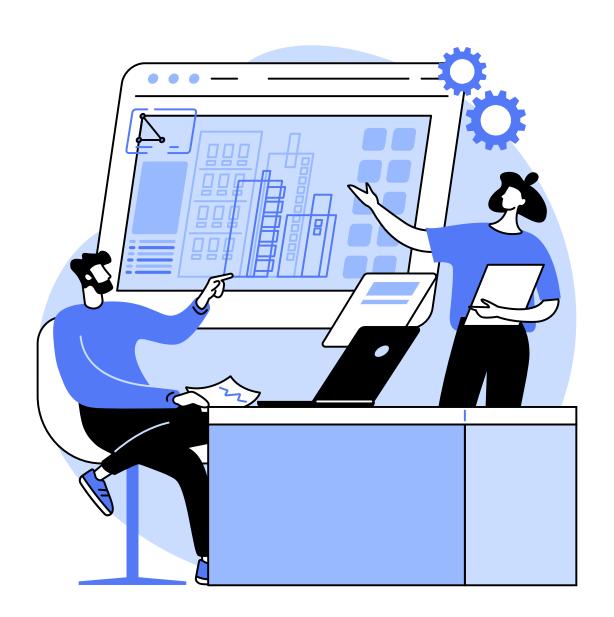




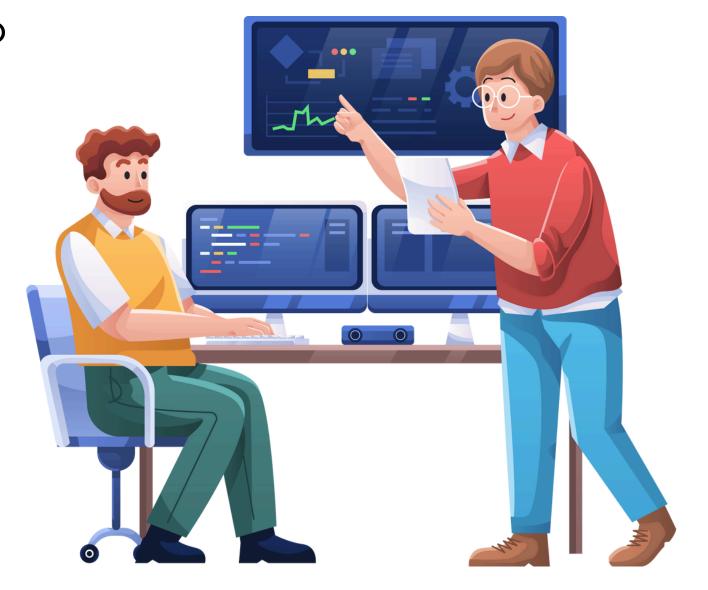




- Model -> Modelo de Datos.
- View -> Interfaz.
- ViewModel -> Lógica.
- El modelo de datos se representa a través de un archivo que contenga una data class.
- Toda la lógica, variables y constantes se van a agrupar en el ViewModel, limitando las vistas solamente a leerlas y mostrarlas al usuario.
- Cuando trabajamos con BBDD tenemos un repositorio que está en contacto con el ViewModel y el Model.



- Debemos tener en cuenta que no todas las aplicaciones van a tener un Modelo, en ocasiones solo va a bastar con un View y un ViewModel.
- Es gracias al **ViewModel** que vamos a tener paso a diferentes estructuras complejas dentro de **Compose**: *DataStore, Retrofit, Room, Coroutines, Flow, etc.*







GRACIAS POR LA ATENCIÓN

