



Disciplina:	Projeto Integrado 1	Semestre:	6º
Professor:	Jeferson Kenedy		
Alunos:	Carlos Vitor Andrade Macedo Francisco Rafael Lobo Pinho Paulo Vitor Pinheiro da Silva Thamires Taboza da Silva	Matrícula:	539097 542173 542156 540679

Diário de Bordo - Projeto SysBM

Planejamento da Coleta de Requisitos

A equipe se reuniu no **Discord** para definir os principais objetivos e o escopo inicial do sistema. Optamos por entrevistas com a bibliotecária para coletar requisitos funcionais e não funcionais. Durante as reuniões, foram identificados os módulos principais: Gerenciamento de Livros, Leitores, Estantes e Gerar relatórios

Reunião com o Orientador

Durante a reunião com o orientador Jefferson, apresentamos a ideia inicial do projeto, que consistia no desenvolvimento de um sistema para gerenciamento de prontuários. No entanto, o orientador apontou desafios significativos relacionados às leis e regulamentações da área da saúde, sugerindo a mudança do tema. Como alternativa, sugerimos o desenvolvimento de um sistema para gestão de bibliotecas, uma ideia que já havia sido considerada como segunda opção pela equipe.

Durante a conversa, explicamos as ferramentas e tecnologias que pretendíamos utilizar inicialmente, incluindo Java e JavaFX. Essa abordagem foi considerada viável pelo orientador. Também apresentamos o processo de desenvolvimento ágil Scrum como base organizacional do projeto. Detalhamos que cada sprint teria duração de duas semanas, com um planejamento inicial para distribuição das tarefas de maneira equilibrada entre os membros. Ao final de cada sprint, serão realizadas revisões para avaliar os resultados alcançados e discutir ajustes necessários no planejamento.

Em resumo, explicamos que essa abordagem foi escolhida para garantir uma organização eficiente, promover interações constantes e assegurar entregas frequentes e de qualidade ao longo do desenvolvimento do projeto.

Decisão Final de Tecnologias

Inicialmente, decidimos utilizar Java e JavaFX como as tecnologias principais para o desenvolvimento do sistema. Essa abordagem foi implementada até certo ponto, mas durante testes realizados no computador da biblioteca, observamos limitações significativas. As dificuldades incluíam problemas para rodar as dependências do Java, o que resultava em bugs e desconfortos visuais na interface.

Diante dessa situação, organizamos uma reunião no dia 29/11 para discutir soluções alternativas. Durante a discussão, decidimos adotar o Electron como base para o empacotamento do sistema em formato desktop. Para o desenvolvimento da interface, optamos pelo React, utilizando CSS Modules para gerenciar os estilos. Essa abordagem proporciona maior leveza e flexibilidade na criação do front-end. No backend, escolhemos o Node.js para a implementação da lógica principal e das rotas seguras, aproveitando a integração eficiente com o Electron IPC.

A escolha do banco de dados também passou por revisão. Inicialmente, consideramos o PostgreSQL, mas devido às limitações do sistema operacional e do hardware da biblioteca, optamos por utilizar SQLite. Essa decisão foi baseada na simplicidade e na facilidade de integração com o Node.js, garantindo um desempenho adequado para as necessidades do projeto.

Como IDE principal, adotamos o Visual Studio Code. A escolha foi motivada pela familiaridade de toda a equipe com a ferramenta e sua simplicidade, tornando-a a opção mais eficiente em relação a outras ferramentas, como o IntelliJ IDEA.

Para o gerenciamento de tarefas e organização do cronograma, estamos utilizando o Trello e o Excel. Essas ferramentas permitem uma gestão ágil e clara das tarefas do projeto. A comunicação entre a equipe é realizada por meio do Discord para alinhamento de ideias e discussões técnicas, enquanto o WhatsApp é usado para marcar reuniões. O Google Meet foi escolhido como ferramenta principal para reuniões com o cliente, possibilitando validações e alinhamentos importantes durante o desenvolvimento.

Em resumo:

- 1. Front-end:** React com CSS Modules e Type Script
- 2. Back-end:** Integração com Node.js e implementação de rotas seguras utilizando Electron IPC.
- 3. Banco de Dados:** SQLite devido à simplicidade e integração eficiente em aplicações desktop.

4. **Empacotador:** Electron Builder para criação de instaladores multiplataforma.
5. **Controle de Versão:** Git com repositório no GitHub.
6. **Gestão de tarefas e cronograma:** Google Docs(excel) e Trello
7. **Comunicação:** Discord, Whatsapp e Google Meet

Gestão de Tarefas

- Gestor do Projeto: Thamires Taboza
- Product Owner: Paulo Vitor
- Desenvolvedores para o front-end: Carlos Vitor, Thamires Taboza, Rafael Lobo e Paulo Vitor

Para Implementação e entrega final:

- Banco de Dados: Paulo Vitor
- Back-end: Carlos Vitor, Thamires Taboza, Rafael Lobo e Paulo Vitor
- Todos os membros serão responsáveis por integralizar o Back-end com Front-end

Objetivos e resultados das sprints

Sprint 1

Objetivos

1. Implementar tela de Login com validação e navegação para a Home
2. Criar estrutura inicial para os módulos de Livros e Leitores
3. Garantir comunicação entre frontend e backend utilizando Electron IPC

Resultados(Previstos)

- Tela de Login responsiva e funcional.
- Navegação inicial configurada.
- Estrutura de estilos unificada utilizando ****CSS Modules****.

Sprint 2

Objetivos

1. Completar os módulos de Gerenciamento de Livros e Leitores
2. Criar módulo para Cadastro de Estantes.

Resultados(Previstos)

- Sistema funcional com persistência de dados.
- Pacote final pronto para distribuição.

Próximos Passos

1. Finalizar implementação do módulo de Login.
2. Desenvolver os módulos de Livros e Leitores.

3. Realizar testes unitários em todos os módulos.
4. Garantir o empacotamento para Windows 7.
5. Criar e integrar o banco de dados.

Esse documento será atualizado com os avanços realizados nas sprints e os resultados obtidos.