

Disciplina:	Projeto Integrado 1	Semestre:	6°
Professor:	Jeferson Kenedy		
Alunos:	Carlos Vitor Andrade Macedo Francisco Rafael Lobo Pinho Paulo Vitor Pinheiro da Silva Thamires Taboza da Silva	Matrícula:	539097 542173 542156 540679

# Documento de Ferramentas e Processo

# Introdução

Este documento apresenta as ferramentas, tecnologias e os processos empregados no desenvolvimento do projeto SysBM, conduzido por alunos da Universidade Federal do Ceará (UFC), campus Quixadá. O projeto consiste em um sistema desktop voltado para a gestão da Biblioteca Pública de Milhã, com o objetivo de modernizar e automatizar o controle de seu acervo, eliminando o processo manual atualmente utilizado e para desenvolver este sistema, utilizaremos estas tecnologias e ferramentas, além de entender o processo escolhido:

## 1. Processos

## • Sobre o Processo

O Scrumban é uma abordagem ágil e híbrida que combina elementos do Scrum e do Kanban. Ele visa oferecer flexibilidade do Kanban enquanto mantém a estrutura do Scrum. Algumas características do Scrumban:

• Quadro Kanban: É utilizado um quadro visual para representar o fluxo de trabalho. Tarefas são movidas através de colunas que representam diferentes estágios no processo,

como "A fazer", "Em andamento", "Testando" e "Concluído". A ferramenta Trello será utilizada para simular o quadro Kanban.

- Iterações (Sprints): O Scrumban mantém a ideia de iterações do Scrum, chamadas de sprints. No entanto, ao contrário do Scrum tradicional, as sprints no Scrumban podem ter duração variável e não são fixas em um período de tempo definido.
- **Retrospectivas:** O Scrumban mantém a prática de realizar retrospectivas no final de cada sprint, onde a equipe revisa o trabalho feito e identifica oportunidades de melhoria.

#### Motivos da Escolha

O Scrumban é uma ótima forgonia e a transparência entre os membros da equipe.

Outro ponto muito positivo é o controle sobre o cumprimento de metas e se a velocidade de trabalho está adequada, uma vez que é planejado com antecedência tudo que deve ser realizado ao longo da sprint.

## Vantagens

- Maior organização: Com auxílio do quadro Kanban é possível controlar e organizar todo o trabalho que deve ser realizado ao longo da Sprint, tornando fácil a visualização das metas a serem cumpridas.
- **Transparência**: Com as reuniões diárias é possível discutir sobre os possíveis impedimentos no trabalho, além de alinhar o que está sendo desenvolvido por cada membro da equipe, facilitando a comunicação e desenvolvimento da Sprint.
- Sujeito a alterações: Diferente de um modelo "Waterfall" este processo permite voltar entre as etapas, sem muitos custos, para refinar etapas do desenvolvimento caso haja necessidade.

# 2. Técnologias

# java(não está sendo utilizado)

**Motivação:** Java é uma linguagem de programação amplamente utilizada e compatível com múltiplas plataformas, conhecida por sua orientação a objetos, o que facilita a escalabilidade e a reutilização de código. A escolha por Java se deve à sua portabilidade, segurança avançada, robustez, e um ecossistema vasto e bem suportado. É uma linguagem confiável e que permite a criação de aplicações seguras, com suporte a multithreading, ideal para ambientes que exigem processamento paralelo. Além disso, seu contínuo desenvolvimento, suporte por ferramentas robustas e ampla adoção no mercado tornam Java uma escolha valiosa, abrindo diversas oportunidades de carreira.

**Vantagens:** Portabilidade, com execução em diferentes plataformas, segurança com recursos avançados, e um ecossistema abrangente com uma comunidade ativa e muitas bibliotecas disponíveis.

## • JavaFX(não está mais sendo utilizado)

**Motivação:** JavaFX é uma tecnologia que, em conjunto com Java, permite o desenvolvimento de aplicações com interfaces modernas e conteúdo interativo, incluindo áudio e vídeo. Foi escolhida por sua extensa biblioteca de componentes, suporte a gráficos de alta qualidade e flexibilidade para personalização, além de oferecer uma experiência multimídia completa. JavaFX conta com recursos versáteis de layout, capacidade para gráficos em 2D e 3D, e integração nativa com Java, sendo multiplataforma, ágil no desenvolvimento e sustentada por uma comunidade ativa.

#### Vantagens:

- **Rich UI:** Proporciona uma ampla biblioteca de componentes para a criação de interfaces gráficas ricas e interativas.
- Integração com Java: Permite uma integração fluida com aplicativos Java, aproveitando a familiaridade e robustez da linguagem.
- **Gráficos avançados:** Suporte a gráficos 2D e 3D, ideal para aplicações que exigem visualização gráfica sofisticada.

## • PostgreSQL(não está mais sendo utilizado)

**Motivação:** O PostgreSQL é uma opção sólida para sistemas de banco de dados devido à sua confiabilidade, suporte completo a SQL, extensibilidade e segurança avançada. É altamente escalável e aderente a padrões, atendendo a uma ampla gama de casos de uso. Além disso, conta com uma comunidade ativa, que contribui para sua constante evolução e manutenção.

#### Vantagens:

**Confiabilidade e estabilidade:** PostgreSQL é reconhecido por sua alta estabilidade e desempenho consistente em aplicações de diferentes portes.

- Segurança: Oferece recursos robustos de segurança, incluindo autenticação avançada e controle de acesso.
- Extensibilidade: Possui flexibilidade para ser expandido com tipos de dados e funcionalidades personalizadas, permitindo uma personalização adequada às necessidades do projeto.

# Atualizações das tecnologias e frameworks

#### Electron

**Motivação:** O Electron foi escolhido por ser uma tecnologia que permite o desenvolvimento de aplicações desktop multi plataforma (Windows, macOS e Linux) utilizando tecnologias web como HTML, CSS e JavaScript. Ele combina o poder do Node.js para backend local e o Chromium para renderizar a interface gráfica, proporcionando uma experiência fluida e consistente para os usuários. A escolha se deve à sua flexibilidade, fácil integração com outras tecnologias, como React, e sua capacidade de criar interfaces modernas e altamente interativas. Além disso, o Electron é bem suportado por uma comunidade ativa e extensiva documentação.

#### Vantagens:

 Multiplataforma: Permite criar aplicações para Windows, macOS e Linux com um único código-base.

- Integração: Suporte a Node.js para acesso nativo aos recursos do sistema operacional.
- Modernidade: Usa tecnologias web modernas para interfaces atraentes e intuitivas.

#### React

**Motivação:** O React foi escolhido como biblioteca principal para desenvolvimento da interface gráfica devido à sua capacidade de criar componentes reutilizáveis e sua eficiência na manipulação do DOM através do Virtual DOM. Ele facilita o desenvolvimento de interfaces interativas e reativas, que são indispensáveis para uma aplicação desktop moderna. Sua curva de aprendizado moderada, vasto ecossistema e suporte pela comunidade garantem a escalabilidade e manutenção do projeto.

#### Vantagens:

- Componentização: Reuso e manutenção facilitados através de componentes modulares.
- Eficiência: Atualização otimizada do DOM por meio do Virtual DOM.
- Ecosistema: Suporte robusto por ferramentas como Redux e React Router para gerenciamento de estado e navegação.

#### **SOLite**

**Motivação:** O SQLite foi escolhido para o armazenamento local de dados devido à sua leveza e simplicidade. Ele é uma solução ideal para aplicações desktop offline, pois não requer a configuração de um servidor de banco de dados separado. O SQLite é confiável, altamente eficiente e suporta a sincronização com sistemas remotos, o que atende ao requisito de suporte offline e sincronização posterior.

#### Vantagens:

- Portabilidade: Banco de dados armazenado em um único arquivo, facilitando backups e transferências.
- Simplicidade: Sem necessidade de instalação ou configuração de servidor.
- Eficiência: Desempenho rápido para operações de leitura e escrita.

#### Webpack

**Motivação:** O Webpack foi escolhido para gerenciar o empacotamento do código do projeto, permitindo a modularização de arquivos JavaScript, CSS e outros recursos. Ele é essencial para otimizar o desempenho da aplicação e suportar desenvolvimento e produção com

ferramentas como hot reload e minificação.

## Vantagens:

- Modularização: Organiza e empacota o código em módulos reutilizáveis.
- Otimização: Reduz o tamanho dos arquivos para produção.
- Hot Reload: Atualização instantânea durante o desenvolvimento.

#### **Babel**

**Motivação:** O Babel é usado para transpilar o código moderno escrito em ES6+ e JSX (React) para um JavaScript compatível com versões mais antigas do Node.js e navegadores. Isso garante a compatibilidade da aplicação com diferentes plataformas e ambientes.

## Vantagens:

- Compatibilidade: Transpila código moderno para ambientes legados.
- Suporte a React: Habilita o uso de JSX no desenvolvimento de interfaces.
- Flexibilidade: Suporta plugins e configurações personalizadas.

#### **CSS Modules (Style Loader e CSS Loader)**

**Motivação:** O uso de CSS Modules permite a estilização de componentes de forma encapsulada, evitando conflitos de nomes e mantendo a organização do código. Style Loader e CSS Loader trabalham com o Webpack para processar e carregar os estilos necessários de forma eficiente.

#### Vantagens:

- Escopo isolado: Evita conflitos de estilos entre componentes.
- Integração: Funciona perfeitamente com React e Webpack.
- Modularidade: Promove organização e manutenção do código.

## 3. Ferramentas

#### • Git/GitHub

**Motivação:** O Git é um sistema de controle de versões de arquivos amplamente usado no desenvolvimento de software, especialmente em projetos colaborativos onde várias pessoas podem contribuir simultaneamente. Como software livre, ele permite a criação, edição e

rastreamento detalhado das alterações nos arquivos de um projeto. O GitHub, por sua vez, é uma plataforma de hospedagem e compartilhamento de projetos, similar a uma rede social voltada para códigos. Juntos, Git e GitHub oferecem um controle de versão eficiente, colaboração simplificada, histórico detalhado, gerenciamento de ramificações, fácil distribuição e hospedagem remota. A plataforma ainda possibilita o rastreamento de problemas, integração com outras ferramentas, aprendizado colaborativo e aumenta a visibilidade profissional dos desenvolvedores e equipes.

#### Vantagens:

- **Controle de versão robusto:** Facilita o rastreamento de alterações e a colaboração eficiente em equipe.
- Comunidade ativa: Amplo suporte da comunidade, com recursos e ajuda disponíveis.
- **Integração com ferramentas:** Integra-se bem a diversas ferramentas de desenvolvimento, agilizando o fluxo de trabalho.

## • Figma

**Motivação:** O Figma é uma plataforma de destaque para design de interfaces de usuário, reconhecida por sua capacidade de colaboração em tempo real e acessibilidade em diversos dispositivos com conexão à internet. Suas funcionalidades incluem prototipagem interativa, reutilização de componentes e integração eficiente, o que o torna indispensável para equipes de design e desenvolvimento. Além disso, permite criar protótipos que simulam os fluxos de interação do usuário, facilitando testes de usabilidade, com uma interface intuitiva e fácil de usar.

#### Vantagens:

 Colaboração em tempo real: Facilita o trabalho em equipe, com atualizações imediatas.

D

• Acessibilidade: Pode ser acessado de qualquer lugar com conexão à internet, facilitândo a mobilidade dos profissionais.

• **Prototipagem interativa:** Permite criar protótipos de alta qualidade e testar a usabilidade de forma cooperativa.

# • Trello

Motivação: O Trello é uma ferramenta visual de gerenciamento de projetos que permite às equipes of UR.@ L@ Lu ur'wsDÁ àstato de de BW•%Đ€@€2À ð À p @or p R U de

- Colaboração em tempo real: Permite a criação e edição simultânea de documentos,
   o que facilita o trabalho em equipe.
- Gerenciamento de versões: Possui funcionalidades para controle de versões,
   possibilitando o rastreamento de alterações realizadas nos documentos.

# Google Meet

**Motivação:** O Google Meet é uma plataforma de videoconferência desenvolvida pelo Google, que permite realizar reuniões online com alta qualidade de áudio e vídeo. É utilizado para facilitar a comunicação e colaboração entre os membros da equipe, especialmente em projetos remotos.

## Vantagens:

- Facilidade de uso: A plataforma é simples de configurar e usar, com integração direta ao Google Calendar e outros serviços do Google.
- Acessibilidade: Permite reuniões de vídeo em qualquer dispositivo com conexão à internet, sem a necessidade de software adicional.
- **Segurança e privacidade:** Oferece criptografia para garantir a segurança das reuniões e proteção dos dados compartilhados.
- Colaboração em tempo real: Permite compartilhar telas, documentos e apresentações durante as reuniões, facilitando a colaboração ativa.

# • ClickUp

**Motivação:** O ClickUp é uma ferramenta de gestão de projetos e tarefas que centraliza o planejamento, a organização e a colaboração da equipe em um único ambiente. Projetada para aumentar a produtividade e facilitar o acompanhamento de atividades, a plataforma é amplamente utilizada em projetos de diferentes escalas e setores, incluindo o desenvolvimento de software.

#### Vantagens:

- Versatilidade: Oferece uma ampla gama de recursos, como listas de tarefas, quadros Kanban, cronogramas e visualizações personalizáveis, adaptando-se a diversos estilos de gerenciamento.
- Centralização da informação: Permite integrar diferentes ferramentas e serviços, como Google Drive, Slack e GitHub, consolidando todas as informações do projeto em um único lugar.
- Colaboração eficiente: Facilita a comunicação da equipe com comentários, menções e atribuição de tarefas, promovendo a interação contínua e organizada.
- Acompanhamento de progresso: Oferece relatórios detalhados e gráficos para monitorar o desempenho e identificar gargalos, ajudando a equipe a se manter alinhada com os prazos e metas.
- Acessibilidade: Disponível em diferentes plataformas, incluindo web, desktop e mobile, garantindo acesso às informações do projeto a qualquer momento e em qualquer lugar.