

INSTRUMENTO PARA EVALUAR EL CONJUNTO DE RECOMENDACIONES PROPUESTO

Este instrumento se crea con el objetivo de evaluar el cumplimiento del conjunto de recomendaciones para el apoyo del diseño y/o desarrollo de videojuegos serios enfocados en el diagnóstico temprano de la EA. Los ítems presentados en la Tabla 1 contemplan tanto las recomendaciones generales como las específicas.

- Para utilizar este instrumento, se solicita observar la presencia o ausencia absoluta de la recomendación a evaluar.
- Al final de cada recomendación, se deberá registrar con una “X” la casilla que corresponda: ‘Cumple’ o ‘No cumple’.

Tabla 1. Evaluación de las recomendaciones generales y específicas

No.	Recomendaciones a evaluar	Cumplimiento		Puntos	Observaciones
		Cumple	No cumple		
Recomendaciones generales: Si cumple se registra un valor de 1.25 puntos, de lo contrario 0 puntos.					
1	Colaboración interdisciplinaria				
2	Aplicación de técnicas de machine learning				
3	Establecimiento de reglas y estándares				
4	Dominios cognitivos				
5	Luminosidad adecuada				
6	Variables o datos a medir				
7	Realización en entornos reales				
8	Soporte multilingüe				
Total de puntos: _____					
Recomendaciones específicas					
Adaptabilidad: Si cumple se registra un valor de 1.43 puntos, de lo contrario 0 puntos.					
1	Interfaces portátiles y amigables				
2	Adaptación a deficiencias				
3	Interacciones naturales y ecológicas				
4	Mejorar la experiencia				
5	Interfaz táctil				
6	Ajuste de sonido				
7	Limitaciones físicas				
Total de puntos: _____					

No.	Recomendación a evaluar	Cumplimiento		Puntos	Observaciones
		Cumple	No cumple		
Accesibilidad: Si cumple se registra un valor de 2.50 puntos, de lo contrario 0 puntos.					
1	Instrucciones multimodales				
2	Colores y contrastes				
3	Evitar distracciones				
4	Claridad de objetos				
Total de puntos: _____					
Estimulación positiva: Si cumple se registra un valor de 2.50 puntos, de lo contrario 0 puntos.					
1	Incorporación de la diversión				
2	Elementos positivos y de desafío				
3	Mensajes motivacionales				
4	Estimulación autónoma				
Total de puntos: _____					
Estructura de niveles: Si cumple se registra un valor de 2.50 puntos, de lo contrario 0 puntos.					
1	Enfoque en áreas cognitivas específicas				
2	Simplificación de objetivos y reglas				
3	Flexibilidad en niveles y desafíos				
4	Tiempo de descanso				
Total de puntos: _____					
Mecanismo ecológico: Si cumple se registra un valor de 3.33 puntos, de lo contrario 0 puntos.					
1	Integración de la vida cotidiana				
2	Contenido ecológico				
3	Diversidad cultural y social				
Total de puntos: _____					

Interpretación de los valores

La Tabla 2 presenta la escala definida para la interpretación de los resultados, esta presenta los rangos de puntuación y su interpretación cualitativa a partir de la cantidad de puntos obtenidos en cada recomendación.

Tabla 2. Nivel de cumplimiento

Rango de puntuación	Nivel de cumplimiento	Cantidad de puntos obtenidos
7.76 – 10.00	Muy bueno	
5.51 – 7.75	Bueno	
3.26 – 5.50	Aceptable	
1.01 – 3.25	Mínimo	
0.00 – 1.00	Sin cumplimiento	