Rafaela Sousa Costa

Java | C | Web (JavaScript, CSS, HTML) | Python

Bairro São João, Teresina Piauí | 86 98819-8163 | rafaelaengsousa@gmail.com

Linkedin: www.linkedin.com/in/rafaela-sousa-costa-3920572bb

Github: ca2sy https://github.com/ca2sy

Sobre

Estudante de Engenharia de Software, atualmente no quarto período, em busca de uma oportunidade para aplicar minhas habilidades em resolução de problemas. Busco desenvolver soluções a partir da compreensão das necessidades e desafios dos clientes, ampliando meu conhecimento ao explorar novas áreas e tecnologias, com o objetivo de gerar impacto positivo no meu cotidiano e no das pessoas ao meu redor.

Conhecimentos

- Linguagens: Java, C, JavaScript, Python
- Tecnologias: HTML, CSS, Tailwind CSS, Spring Boot, Node.js, React, bancos de dados (MySQL e PostgreSQL)
- Conceitos: Processo de Produção de Software, Interface Humano-Computador, Engenharia de Requisitos,
 Desenvolvimento Centrado no Usuário, Estrutura de Dados, Programação Orientada a Objetos (POO),
 Lógica Computacional, Engenharia de Software, Banco de dados, Probabilidade e Estatística
- Ferramentas: Git, GitHub
- Soft Skills: Liderança, trabalho em equipe, comunicação, organização, planejamento, proatividade e autodidatismo
- Idiomas: Inglês (nível B1 leitura, escrita e conversação

Experiências Acadêmicas e Projetos

- Diretora de Pesquisa e Comunicação na Liga Acadêmica de Engenharia de Software Aplicada (LAESA):
 Responsável por guiar alunos na construção de pesquisas na área de tecnologia, auxiliando dois grupos de
 estudo com temáticas distintas: Desenvolvimento de aplicativo educacional baseado em livro infantil e
 criação de uma comunidade online voltada à colaboração e troca de conhecimento. [09/2024 09/2025].
- Líder de Turma no curso de Engenharia de Software, promovendo integração entre alunos, professores e turmas, buscando oportunidades de projetos acadêmicos e fortalecendo o networking institucional. [02/2025 12/2025].
- Cofundadora do Grupo Binatti, iniciativa voltada ao fortalecimento da presença feminina na tecnologia.
 Responsável por coordenar a produção de blogs e artigos técnicos, como Diretora de Conteúdo, além de contribuir com textos autorais para o site do grupo. Atualmente, o grupo desenvolve um portal online voltado à comunidade, com conteúdos educativos e vídeos sobre tecnologia.

- Desenvolvedora do projeto Papagaiando, um aplicativo de comunicação aumentativa e alternativa (CAA) criado para promover a independência de pessoas autistas. Projeto de extensão universitária em fase de teste e validação com usuários reais.
 - Para o desenvolvimento da aplicação, primeiro foi realizada a modelagem da solução no Figma.
 Posteriormente, construí uma versão Web usando <u>React.js</u> para o Frontend, Springboot (Java) para o backend, o qual se conectava com um banco de dados PostgreSQL.
- Experiência docente como monitora nas disciplinas de **Engenharia de Software** e **Programação Orientada a Objetos em Java** (3º e 4º períodos), onde os alunos relataram melhor compreensão do conteúdo e maior preparo para aplicação prática após as aulas ministradas.
- Participação em hackathons e olimpíadas de programação, incluindo a ACM International Collegiate
 Programming Contest (ICPC) 2025, solucionando questões de alta complexidade lógica e aprimorando habilidades em algoritmos e raciocínio computacional.
- Envolvimento em projetos acadêmicos de desenvolvimento, aplicando lógica e programação para resolver problemas, como o Simulador de caminhões de lixo(Para prática de estrutura de dados) e outros exercícios, como sistema de reclamações conectado a banco de dados.

Educação

Engenharia de Software - Instituto de Ensino Superior iCEV - Março 2024 - Dezembro 2028

- Conhecimentos adquiridos: Algoritmos, Lógica de programação, Estrutura de Dados, Programação Orientada a Objetos (POO), Java, C, HTML, CSS, Javascript, Métodos ágeis, Modelagem de Software, Banco de dados, Álgebra linear, Cálculo, Probabilidade e estatística.