



CARLOS AGUDO

PROGRAMADOR DE VIDEOJUEGOS

NOMBRE: CARLOS
APELLIDOS: AGUDO POSTIGO
FECHA NACIMIENTO: 06/02/1996
DIRECCION: MADRID, ESPAÑA



DATOS DE CONTACTO



carlosagudopos@gmail.com



<https://caagudop.github.io>



[linkedin.com/in/carlosagudop](https://www.linkedin.com/in/carlosagudop)



<https://github.com/caagudop>



<https://ac3po.itch.io/>



(+34) 608829345



SOBRE MI

Programador de Videojuegos con mucha ilusión y ganas de seguir cada día aprendiendo acerca del desarrollo de videojuegos.

Me considero una persona proactiva y con buenas dotes comunicativas.



FORMACIÓN ACADÉMICA

Máster Desarrollo Videojuegos
Universidad Complutense Madrid
(09/2020 - 07/2021)



Grado en Ingeniería Informática
Universidad de La Rioja
(2014 - 2020)



EXPERIENCIA LABORAL

Programador Junior de Juegos en Unity
5th Element Gaming
(03/2021 -)



Desarrollador de videojuegos móviles (iOS, Android) con Unity y C# trabajando paralelamente en varios proyectos.

Programador de juegos en Unreal
Complex-27 Games
(11/2020 -)



Programador en C++ y Unreal para el Trabajo Final de Master, trabajando estrechamente con más de 27 personas de diferentes departamentos.

Desarrollador Junior Aplicaciones Móviles
The Demanda Valley
(07/2019 - 08/2020)



Desarrollo de una [app móvil](#) (iOS, Android) de cero con Xamarin y C#. Desarrollo de su CMS y la conexión entre ambos.



HABILIDADES



UNITY



UNREAL ENGINE 4



C#



C++



PYTHON



XAMARIN



JAVA



LUA



HABILIDADES COMPLEMENTARIAS

GIT / GITHUB / GITLAB
PERFORCE
JENKINS
MYSQL / MONGODB

METODOLOGÍAS ÁGILES
BUENA COMUNICACIÓN
LIDERAZGO
TRABAJO EN EQUIPO



COMPETENCIAS LINGÜÍSTICAS



Español/Castellano nativo



Nivel Intermedio - B2



FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

Curso de Formación en Xamarin (40h)



Permiso de conducir B

