



CARLOS  
AGUDO

PROGRAMADOR DE  
VIDEOJUEGOS

Nombre: Carlos

Apellido: Agudo Postigo

Fecha Nacimiento: 06/02/1996

Dirección: Madrid, España



## DATOS DE CONTACTO



[carlosagudopos@gmail.com](mailto:carlosagudopos@gmail.com)



(+34) 608829345



<https://caagudop.github.io>



[linkedin.com/in/carlosagudop](https://www.linkedin.com/in/carlosagudop)



## SOBRE MI

Desarrollador de Videojuegos con más de un año de experiencia en Unreal Engine 4 y C++.

He trabajado haciendo videojuegos, aplicaciones móviles y diversas soluciones informáticas ad-hoc. Aprendo rápido, soy proactivo y me adapto a las necesidades de cada compañía.



## COMPETENCIAS LINGÜÍSTICAS



C2  
Mastery



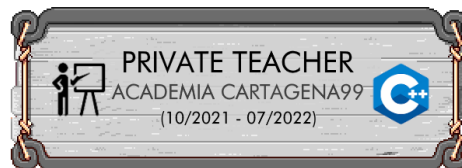
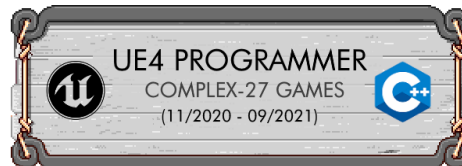
B2  
Upper  
Intermediate



## EXPERIENCIA LABORAL



Desarrollador de videojuegos móviles (iOS, Android) con **Unity** y **C#** trabajando paralelamente en varios proyectos.



Programador software generalista con **Unreal Engine** y **C++**. El software es de diseño de interiores en tiempo real con realidad virtual.



Programador en **C++** y **Unreal Engine** para el **Trabajo Final de Máster**, trabajando estrechamente con más de 27 personas de diferentes departamentos.



## FORMACIÓN ACADÉMICA



## HABILIDADES



## HABILIDADES COMPLEMENTARIAS

- PERFORCE
- JENKINS
- MYSQL / MONGODB
- METODOLOGÍAS ÁGILES (SCRUM, XP)
- TRABAJO EN EQUIPO
- CREATIVIDAD
- BUENA COMUNICACIÓN
- PASIÓN POR LOS VIDEOJUEGOS