

INGENIERO INFORMÁTICO

NOMBRE: CARLOS

APELLIDOS: AGUDO POSTIGO FECHA NACIMIENTO: 06/02/1996

DIRECCION: LOGROÑO, LA RIOJA



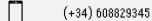


DATOS DE



carlosagudopos@gmail.com







linkedin.com/in/carlosagudop



github.com/caagudop





SOBRE MI

Brevemente me describiría como una persona activa, positiva y reflexiva, con facilidad de trato, con experiencia liderando personas o grupos, tanto en la vida laboral como en la académica, con ambición y perseverancia a la hora de alcanzar objetivos, con facilidad de aprendizaje y de adaptarse a casi todos los escenarios posibles. También me considero una persona empática, sincera, creativa y abierta hacía nuevas experiencias.

Con ganas de empezar a trabajar y seguir cada día aprendiendo.



FORMACIÓN **ACADÉMICA**



EXPERIENCIA LABORAL



HABILIDADES



COMPETENCIAS LINGÜISTICAS



FORMACIÓN COMPLEMENTARIA



OTROS



INTERESES













Estudiante de Máster de Desarrollo de Videojuegos (Universidad Complutense Madrid)

(2020-)

Grado en Ingeniería informática (Universidad de la Rioja)



Junior Mobile Developer (Xamarin, C#) The Demanda Valley (07/2019 - 08/2020)



Camarero de mesa, barra y bar de copas discoteca (2016-2017-2018-2019)



Profesor particular de Matemáticas (2016-2017-2018-2019)

Entrenador de balonmano (Temporadas 2012-2016)



XAMARIN JAVA JAVASCRIP1



Español/Castellano nativo



Intermediate level - B2

Curso de Formación en Xamarin (40h)

Permiso de conducir B



Curso básico de entrenadores de Juegos Deportivos de La Rioja (2012) y Curso de Entrenador Territorial de Balonmano. (2014) Formación musical tanto en solfeo como en diversos instrumentos (Piano, Guitarra y Bajo) durante los años (2002-2015)

Mis intereses son muy variados, desde mi notable amor hacia el mundo de los videojuegos, hasta la escritura introspectiva de poesía. Además del amor por la música, los comics, y el manga/anime. Toco tanto la guitarra como, mi instrumento favorito, el bajo. Todo esto complementado con un interés por los juegos de ingenio como el cubo de Rubik.