



Máster Desarollo de Videojuegos Universidad Complutense Madrid (07/2020 - )



Grado en Ingeniería Informática Universidad de La Rioja (2014 - 2020)





Programador Unreal C++ Jump Into Reality (07/2021-)



Programador software generalista con Unreal Engine y C++. El software es de diseño de interiores en tiempo real con realidad virtual.

### Profesor Particular Universidad



Academia Cartagena99 (10/2021 - )



Programador Junior de Juegos en Unity 5th Element Gaming

(03/2021 - 06/2021)



Desarrollador de **videojuegos móviles** (iOS, Android) con Unity y C# trabajando paralelamente en varios proyectos.

## Programador de juegos en Unreal



Complex-27 Games (11/2020 - 09/2021)



Programador en C++ y Unreal Engine para el Trabajo Final de Máster, trabajando estrechamente con más de 27 personas de diferentes departamentos.

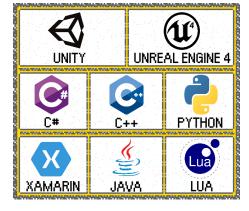
## Desarrollador Junior Aplicaciones Móviles



The Demanda Valley (07/2019 - 08/2020)



Desarrollo de una <u>app móvil</u> (iOS, Android) de cero con Xamarin y C\*. Desarrollo de su CMS y la conexión entre ambos.



GIT / GITHUB / GITLAB PERFORCE **JENKINS** MYSQL / MONGODB

METODOLOGÍAS ÁGILES BUENA COMUNICACIÓN **LIDERAZGO** TRABAJO EN EQUIPO



NOMBRE: CARLOS APELLIDOS: AGUDO POSTIGO FECHA NACIMIENTO: 06/02/1996 DIRECCION: MADRID, ESPAÑA



# DATOS DE

CONTACTO carlosagudopos@gmail.com



https://caagudop.github.io



linkedin.com/in/carlosagudop



https://github.com/caagudop



https://ac3po.itch.io/



(+34) 608829345



## SOBRE MI

Programador de Videojuegos con mucha ilusión y ganas de seguir cada día aprendiendo acerca del desarrollo de videojuegos y su industria.

Me considero una persona proactiva y con buenas dotes comunicativas.



## HABILIDADES



## Competencias LINGÜISTICAS



Nivel Intermedio - B2

