



Máster Desarollo de Videojuegos Universidad Complutense Madrid (07/2020 -)



Grado en Ingeniería Informática Universidad de La Rioja (2014 - 2020)





Programador Unreal C++ Jump Into Reality (07/2021-)



Programador software generalista con **Unreal Engine** y C++. El software es de diseño de interiores en tiempo real con realidad virtual.

Profesor Particular Universidad



Academia Cartagena99 (10/2021 -)



Programador Junior de Juegos en Unity

5th Element Gaming

th Element Gaming (03/2021 - 06/2021)



Desarrollador de **videojuegos móviles** (iOS, Android) con **Unity** y **C*** trabajando paralelamente en varios proyectos.

Programador de juegos en Unreal



Complex-27 Games (11/2020 - 09/2021)



Programador en **C++** y **Unreal Engine** para el **Trabajo Final de Máster**, trabajando estrechamente con más de 27 personas de diferentes departamentos.

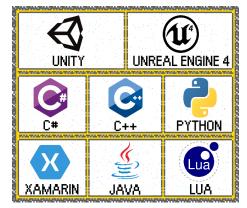
Desarrollador Junior Aplicaciones Móviles



The Demanda Valley (07/2019 - 08/2020)



Desarrollo de una <u>app móvil</u> (iOS, Android) de cero con **Xamarin** y **C#**. Desarrollo de su CMS y la conexión entre ambos.



GIT / GITHUB / GITLAB PERFORCE JENKINS MYSQL / MONGODB METODOLOGÍAS ÁGILES BUENA COMUNICACIÓN LIDERAZGO TRABAJO EN EQUIPO



NOMBRE: CARLOS APELLIDOS: AGUDO POSTIGO FECHA NACIMIENTO: 06/02/1996 DIRECCION: MADRID, ESPAÑA



DATOS DE

CONTACTO

carlosagudopos@gmail.com



htdps://caagudop.github.io



linkedin.com/in/carlosagudop



https://github.com/caagudop



https://ac3po.itch.io/



(+34) 608829345



SOBRE MI

Programador de Videojuegos con mucha ilusión y ganas de seguir cada día aprendiendo acerca del desarrollo de videojuegos y su industria.

Me considero una persona proactiva y con buenas dotes comunicativas.



HABILIDADES

COMPETENCIAS LINGÜISTICAS





Nivel Intermedio – B2

