



CARLOS AGUDO
PROGRAMADOR DE VIDEOJUEGOS

FIRST NAME: CARLOS
LAST NAME: AGUDO POSTIGO
BIRTHDAY: 06/02/1996
ADRESS: MADRID, SPAIN



DATOS DE CONTACTO



carlosagudopos@gmail.com



<https://caagudop.github.io>



[linkedin.com/in/carlosagudop](https://www.linkedin.com/in/carlosagudop)



<https://github.com/caagudop>



<https://ac3po.itch.io/>



(+34) 608829345



SOBRE MI

Programador de Videojuegos con mucha ilusión y ganas de seguir cada día aprendiendo acerca del desarrollo de videojuegos.

Me considero una persona proactiva y con buenas dotes comunicativas.



FORMACIÓN ACADÉMICA



EXPERIENCIA LABORAL



HABILIDADES



HABILIDADES COMPLEMENTARIAS



COMPETENCIAS LINGÜÍSTICAS



FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

Master Desarrollo de Videojuegos
Universidad Complutense Madrid
(07/2020 -)



Grado en Ingeniería Informática
Universidad de La Rioja
(2014 - 2020)



Junior Unity Game Programmer
5th Element Gaming
(03/2021 -)



Desarrollador de videojuegos móviles (iOS, Android) con Unity y C# trabajando paralelamente en varios proyectos.



Unreal Game Programmer
Complex-27 Games
(11/2020 -)



Programador en C++ y Unreal para el Trabajo Final de Master, trabajando estrechamente con más de 27 personas de diferentes departamentos.



Junior Mobile Developer
The Demanda Valley
(07/2019 - 08/2020)



Desarrollo de una **app móvil** (iOS, Android) de cero con Xamarin y C#. Desarrollo de su CMS y la conexión entre ambos.



UNITY



UNREAL ENGINE 4



C#



C++



PYTHON



XAMARIN



JAVA



LUA

GIT / GITHUB / GITLAB
PERFORCE
JENKINS
MYSQL / MONGODB

AGILE DEVELOPMENT
INTERPERSONAL SKILLS
LEADERSHIP
TEAMWORK



Español/Castellano nativo



Intermediate level - B2

Curso de Formación en Xamarin (40h)



Permiso de conducir B

