

EXPERIENCIA

LABORAL

Máster Desarrollo Videojuegos Universidad Complutense Madrid (09/2020 - 07/2021)

Grado en Ingeniería Informática. Universidad de La Rioja (2014 - 2020)



Programador Junior de Juegos en Unity

5th Element Gaming

(03/2021-)

Desarrollador de videojuegos móviles (iOS, Android) con Unity y C# trabajando paralelamente en varios proyectos.

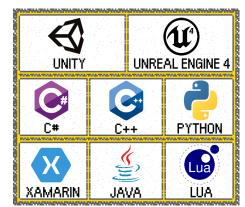
> Programador de juegos en Unreal Complex-27 Games (11/2020 -)

Programador en C++ y Unreal para el Trabajo Final de Master, trabajando estrechamente con más de 27 personas de diferentes departamentos.

Desarrollador Junior Aplicaciones Móviles

The Demanda Valley (07/2019 - 08/2020)

Desarrollo de una app móvil (iOS, Android) de cero con Xamarin y C#. Desarrollo de su CMS y la conexión entre ambos.



GIT / GITHUB / GITLAB PERFORCE **JENKINS** MYSQL / MONGODB

METODOLOGÍAS ÁGILES **BUENA COMUNICACIÓN** LIDERAZGO TRABAJO EN EQUIPO

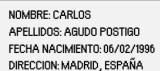




Nivel Intermedio - B2

Curso de Formación en Xamarin (40h) 🗙

Permiso de conducir B





DATOS DE CONTACTO



carlosagudopos@gmail.com



https://ca.agudop.github.io



linkedin.com/in/carlosagudop



https://github.com/caagudop



https://ac3po.itch.io/



(+34) 608829345



SOBRE MI

Programador de Videojuegos con mucha ilusión y ganas de seguir cada día aprendiendo acerca del desarollo de videojuegos.

Me considero una persona proactiva y conbuenas dotes comunicativas.



HABILIDADES COMPLEMENTARIAS

HABILIDADES



COMPETENCIAS LINGÜISTICAS









