

Master Desarollo de Videojuegos Universidad Complutense Madrid (07/2020 -)

Grado en Ingeniería Informática Universidad de La Rioja (2014 - 2020)



Junior Unity Game Programmej 5th Element Gaming (03/2021 -)



Desarrollador de videojuegos móviles (iOS, Android) con Unity y C# trabajando paralelamente en varios proyectos.



Unreal Game Programmer Complex-27 Games

(11/2020 -)

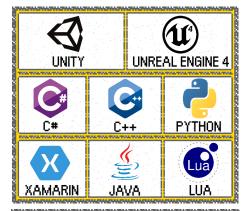
Programador en C++ y Unreal para el Trabajo Final de Master, trabajando estrechamente con más de 27 personas de diferentes departamentos.



Junior Mobile Developer The Demanda Valley (07/2019 - 08/2020)



Desarrollo de una app móvil (iOS, Android) de cero con Xamarin y C#. Desarrollo de su CMS y la conexión entre ambos.



GIT / GITHUB / GITLAB PERFORCE **JENKINS** MYSQL / MONGODB

AGILE DEVELOPMENT INTERPERSONAL SKILLS LEADERSHIP **TEAMWORK**



Permiso de conducir B





Intermediate level - B2

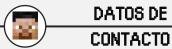
Curso de Formación en Xamarin (40h) 🚺



EXPERIENCIA LABORAL

FIRST NAME: CARLOS LAST NAME: AGUDO POSTIGO BIRTHDAY: 06/02/1996 ADRESS: MADRID, SPAIN







carlosagudopos@gmail.com



https://ca.agudop.github.io



linkedin.com/in/carlosagudop



https://github.com/caagudop



https://ac3po.itch.io/



(+34) 608829345



SOBRE MI

Programador de Videojuegos con mucha ilusión y ganas de seguir cada día aprendiendo acerca del desarollo de videojuegos.

Me considero una persona proactiva y con buenas dotes comunicativas.



HABILIDADES COMPLEMENTARIAS

HABILIDADES



COMPETENCIAS LINGÜISTICAS



FORMACIÓN COMPLEMENTARIA