

Fundar, Social TIC y el Colectivo por la Transparencia convocan al Hackatón OpenDataMX

OpenDataMx es un *Hackatón* de datos abiertos públicos en el que, durante 36 horas, se desarrollarán soluciones tecnológicas creativas para las problemáticas que enfrentan las Organizaciones de la Sociedad Civil (OSC) respecto a su trabajo cotidiano:

- 1) la sistematización de grandes cantidades de información gubernamental y/o proveniente de estudios propios y
- 2) la presentación de dicha información, de manera accesible y creativa, para dar a conocer los resultados de sus análisis y/o investigaciones.

Con este propósito convocamos a programadores, diseñadores, académicos, miembros de las organizaciones de la sociedad civil y actores gubernamentales a colaborar en proyectos de desarrollo web y móvil que aborden dichas problemáticas. El *Hackatón* está abierto a todas las temáticas y retos que se puedan plantear a partir de datos públicos gubernamentales y/o provenientes de estudios de las organizaciones.

Bases de participación para Organizaciones de la Sociedad Civil:

1. No existe una temática específica, puede participar cualquier OSC nacional proporcionando bases de datos públicos.
2. Para proporcionar la información acerca de sus datos, se debe llenar este formato: <http://opendata.mx/organizaciones> a más tardar el 20 de agosto.
3. Las organizaciones convocantes evaluarán la información proporcionada y solicitarán, si lo consideran oportuno, la ampliación o la precisión de la misma. Una vez aceptadas las bases de datos, serán puestas a disposición de los equipos desarrolladores.
4. Las OSC nombrarán un representante como contacto entre su organización y los convocantes.

HACKATÓN WEB [OSC]
 DATOS ABIERTOS
 PROGRAMADORES
 GUBERNAMENTALES
 OPEN
 ANALÍTICA
 DISEÑO
 BIT
 GOBIERNO
 ABIERTO
 MEXICO
 OPENDATAMX
 INVESTIGACIÓN
 TRANSFORMACIÓN
 ALFABETIZACIÓN
 DATASETS
 FREEDOM
 HACKERS
 NUEVA
 TECNOLOGÍA
 AGOSTO
 DOSMILDOCE
 www.opendata.mx


El Hackatón consistirá en tres sesiones:

- a. En la primera un equipo especializado por parte de los convocantes asesorarán a los representantes de las OSC en cuanto a la mejor manera de presentar sus datos y problemáticas a los desarrolladores participantes. Dicha sesión se llevará a cabo el 22 de agosto a las 15:00 hrs en las instalaciones la Universidad de la Comunicación ubicadas en Zacatecas 120, Colonia Roma, C.P. 06700, México D.F.
- b. En la segunda, los representantes de las OSC presentarán los datos, su pertinencia y la expectativa de desarrollos que contemplan con base en las conclusiones de la reunión anterior. Dicha sesión se llevará a cabo el 22 de Agosto a las 17:00 hrs en las instalaciones de la Universidad de la Comunicación ubicadas en Zacatecas 120, Colonia Roma, C.P. 06700, México D.F.
- c. La tercera es propiamente el Hackatón, en el que los equipos de programadores y diseñadores emplearán los datos de las OSC para sus desarrollos. El Hackatón se realizará durante 36 horas seguidas desde el 24 de agosto a las 8:00 hrs hasta las 20:00 hrs del 25 de agosto en las instalaciones de la Universidad de la Comunicación. Al término de la sesión de Hackatón se otorgarán tres premios en efectivo a los mejores proyectos presentados, los cuales se juzgarán de acuerdo a los criterios de creatividad, profundidad analítica, propuesta comunicativa y potencial de incidencia en la problemática.

Durante la sesión de *Hackatón*, habrá cursos de alfabetización digital, datos abiertos, adopción de tecnologías y estrategias de comunicación orientadas a las OSC en los que podrán participar cualquiera de sus integrantes.

contacto@opendata.mx