



Carmen ALVAREZ

Développeuse Android

## En bref

### Contact

✉ carmen@rmen.ca

🐦 @caarmen

### Localisation

📍 Paris

### Langues

🇬🇧 English (native)

🇫🇷 Français (courant)

🇪🇸 Español (oxidado)



### Principes

Découpage en petites itérations gérables

Releases fréquentes

Mise à jour régulière des libs

Suivre les recommandations archi de Google

Viser une bonne couverture de code

Refactoring séparé des évolutions



### Compétences

Kotlin, Java, MVVM, modularisation

Room, LiveData, Data Binding, Paging

Material, Google Play Billing

Espresso, Robolectric, Mockito

Intégration continue

Publication sur Google Play, Apple App Store

## Expériences



### Mobile Lead

📍 Paris

📅 2018 - Aujourd'hui

👤 1 - 2 Android, 1 iOS

*Suite de l'expérience précédente : toujours le projet Libon mais au sein de l'entreprise Libon.*

Développement des évolutions : intégration des nouveaux moyens de paiement (espèces via cartes à gratter ou qr code à scanner, carte bancaire via Stripe), refonte UI/UX, ajout de nouveaux produits à acheter.

Customisation du SDK Braintree pour améliorer l'UX de la validation 3DS pour les achats par carte bancaire.

Intégration de l'A/B testing pour le paiement par carte bancaire (fournisseurs Stripe vs Braintree).

Migration du code legacy vers des standards récents : migration des écrans avec toute la logique dans l'activity vers MVVM, migration des tests Robolectric vers Espresso, migration des AsyncTask vers Kotlin coroutines.

Modularisation du projet monolith à 60 modules, pour une meilleure organisation de la code base et l'élimination des dépendances cycliques.

Mise en place des outils pour améliorer le développement des deux plateformes iOS et Android : génération des release notes sur GitHub, suivi de la couverture de code, suivi de l'évolution de la migration Objective-C vers Swift, jobs Jenkins pour synchroniser des strings de Lokalise, job Jenkins pour builder un fork de libphonenumber pour iOS.

**Organisation :** 1 release par mois en moyenne, daily avec les équipes mobile, backend et support, PR (même avant l'intégration d'un deuxième développeur Android).

Android Studio/Gradle, Kotlin, Coroutines, MVVM, Modularisation, Androidx/Jetpack, Android Architecture Components, Room, LiveData, Data Binding, Paging, Material, Google Play Billing, Firebase Crashlytics, Linphone, Libphonenumber, Json, Glide, Volley, Mapbox, Brainree, Sripe, Github, REST, Junit, Robolectric, Espresso, Mockito, Jenkins pipelines, Jacoco, Detekt, PR, Code Review



Carmen ALVAREZ

Développeuse Android



## Projets Perso



### Poet Assistant

Outils pour composer des poèmes

[Google Play](#), [Apple App Store](#), [Web](#) ([poetassistant.com](#))



### Pálida Muerte

Sélection de poèmes de mon père

[Google Play](#)



## Formation

M.Sc. en Informatique, 2004

Université de Montréal (Bac+5/6)

Bach. Sci, Computer Science, 2000

California State Polytechnic University, Pomona (Bac+4)



Genymobile



## Développeuse Android

Projet Libon, chez Orange



Châtillon



2011 - 2018 (7 ans)



8 - 13 Android

*L'application Libon permet de passer des appels VoIPout vers + de 150 pays.*

Développement sur l'application Libon avec d'autres développeurs Android basés à 3 sites (Châtillon, Lannion, Roumanie).

Intégration et customisation du SDK Linphone en C/C++ (NDK).

Augmentation de la couverture de code de 20% à 85%.

Modernisation de la code base avec la migration vers Kotlin, l'introduction des Google Architecture Components (LiveData, ViewModel, Room) et d'autres outils fournis par Google (ConstraintLayout, Data Binding, SMS Retriever).

Intégration des outils d'intégration continue (CI) dans un Jenkins avec Docker : Pipeline, Sonar, Jacoco, déploiement vers HockeyApp et Nexus.

Intégration des SDK Google Billing et Braintree pour les achats.

Point de contact avec les fournisseurs des SDK tierce partie.

Publication sur Google Play. Suivi des crashes sur Fabric Crashlytics (et migration vers Firebase Crashlytics).

Intégration de l'A/B testing avec Firebase Remote Config.

**Organisation :** Feature teams et component team, PR, code review, Scrum: sprint de 2-3 semaines, daily, rétro, démo.

Android Studio/Gradle, Eclipse/Maven, Kotlin, Java, C, C++, Shell, Linphone, Libphonenum, Json, Retrofit, RxJava, Firebase Remote Config, MVP, REST, Robolectric, Mockito, Wiremock, Gitlab, Github, Jenkins, Jacoco, Sonar, Scrum, Pull Request, Code Review



Carmen ALVAREZ

Développeuse Android



## Senior Consultant

Paris

2006 - 2011 (4 ans)

1 - 3 Devs

*Ariba fournit des applications et services B-to-B d'amélioration du processus d'achat.*

Customisation du logiciel Ariba pour des besoins du client.

Lead d'une équipe de 2 autres développeurs.

Clients: AXA, Alstom, BNPP, Société Générale, Decathlon, RTE, Sanofi-Aventis. Présence chez les clients ou depuis le bureau d'Ariba.

Java, JSP, Tomcat, Weblogic, Eclipse, Oracle, Maven, Windows, Svn, Perforce



## Consultant

Mission à la RATP

Noisy-le-Grand

2004 - 2006 (2 ans)

3 Devs

Développement d'un logiciel de supervision d'équipements dans les stations et gares de la RATP

C++, GCC, GDB, Makefile, Java, SNMP, Linux, CVS

## Consultant

Network Equipment Technologies (Net.com)

Télétravail

2003 - 2005 (temps partiel)

Customisation du logiciel Lumos, supervision des équipements réseau, pour les besoins de Net.com

Java, JSP, Tomcat, SNMP, SQL (Oracle/MySQL), Ant, ClearCase

## Member of Technical Staff

Lumos Technologies

Santa Monica

2000 - 2002 (2 ans)

7 Devs

Développement sur un logiciel de supervision des équipements réseau

Java, JSP, Tomcat, SNMP, SQL, Ant, Windows, CVS