

Développeuse de logiciels avec une vaste expérience dans plusieurs écosystèmes technologiques, des applications Java aux applications Android en Kotlin et, plus récemment, dans le développement backend en Python et Node.js.

Contact

- Caarmen

Langues

- English (native)
- Français (courant)
- Español (oxidado)

Caractéristiques

- ✓ Force de proposition
- Minutieuse
- ✓ Analytique

Principes

Découpage en petites itérations gérables

Releases fréquentes

Mise à jour régulière des libs

Suivre les recommandations archi

Viser une bonne couverture de code

Refactoring séparé des évolutions

Bien documenter pour l'équipe et pour future moi

Langages

Python, Kotlin, Java, Javascript, SQL, C/C++

Général

Conception technique, refactoring, modularisation

Intégration continue, Jenkins pipeline, Github Actions

Git, GitHub, Pull Request review, Gitflow, trunk-based development

Tests unitaires, tests d'intégration, tests end-to-end, couverture de code,

Programmation orientée objet, programmation fonctionnelle, scripts

Backend

YAML, Swagger/OpenAPI, ReDoc, MySQL/MariaDB

Pytest, Mocha

Django REST framework, Node.js

Android

MVVM, Room, LiveData, Data Binding, Paging, Material Design

Google Play Billing, Espresso, Robolectric, Mockito

Projets perso/hobby

Spring boot, Qt, FastAPI, Swift, Vanilla JS/Electron, PWA

Expériences



Ingénieur Conception et Développements (Backend)

mar 2022 - Aujourd'hui

3 back, 2 front

Lyon, France

Développement sur une plateforme SaaS, avec une architecture basée sur des microservices, qui propose des devices virtuels Android dans le cloud

Développement de nouvelles fonctionnalités : endpoints et tâches pour la migration/importation de données.

Assister l'équipe SRE dans l'investigation des problèmes de production.

Conception technique, estimation et planification des epics des évolutions.

Coordination avec l'équipe front-end pour la conception des endpoints REST.

Optimisation des opérations SQL en s'appuyant sur l'ORM.

Maintenance : corrections des anomalies et mises à jour des dépendances.

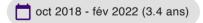
Culture de documentation, test, et collaboration.

Organisation : Équipe avec backend, front, QA, PO. Scrum : sprints de 3 semaines : daily, rétro, grooming, poker planning.

Django REST framework (DRF), Python, Express (Node.js), AMQP (RabbitMQ), tests unitaires et E2E (pytest, Mocha), Swagger/OpenAPI/ReDoc, MariaDB/MySQL, GitHub, Jenkins, Kibana, gateway, GraphQL



Mobile Lead



3 1-2 Android, 1 iOS



Suite de l'expérience précédente : toujours le projet Libon mais au sein de l'entreprise Libon.

Développement des évolutions : intégration des nouveaux moyens de paiement (espèces via cartes à gratter ou qr code à scanner, carte bancaire via Stripe), refonte UI/UX, ajout de nouveaux produits à acheter.

Customisation du SDK Braintree pour améliorer l'UX de la validation 3DS pour les achats par carte bancaire.

Intégration de l'A/B testing pour le paiement par carte bancaire (fournisseurs Stripe vs Braintree).

Migration du code legacy vers des standards récents : migration des écrans avec toute la logique dans l'activity vers MVVM, migration des tests Robolectric vers Espresso, migration des AsyncTask

vers Kotlin coroutines.

Modularisation du projet monolith à 60 modules, pour une meilleure organisation de la code base et l'élimination des dépendances cycliques.

Mise en place des outils pour améliorer le développement des deux plateformes iOS et Android : génération des release notes sur GitHub, suivi de la couverture de code, suivi de l'évolution de la migration Objective-C vers Swift, jobs Jenkins pour synchroniser des strings de Lokalise, job Jenkins pour builder un fork de libphonenumber pour iOS.

Organisation : 1 release par mois en moyenne, daily avec les équipes mobile, backend et support, PR (même avant l'intégration d'un deuxième développeur Android).

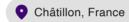
Android Studio/Gradle, Kotlin, Coroutines, MVVM, Modularisation, Androidx/Jetpack, Android Architecture Components, Room, LiveData, Data Binding, Paging, Material, Google Play Billing, Firebase Crashlytics, Linphone, Libphonenumber, Json, Glide, Volley, Mapbox, Brainree, Sripe, Github, REST, Junit, Robolectric, Espresso, Mockito, Jenkins pipelines, Jacoco, Detekt, PR, Code Review



Ingénieur Conception et Développements (Android)







L'application Libon permet de passer des appels VolPout vers + de 150 pays.

Développement sur l'application Libon avec d'autres développeurs Android basés à 3 sites (Châtillon, Lannion, Roumanie).

Intégration et customisation du SDK Linphone en C/C++ (NDK).

Augmentation de la couverture de code de 20% à 85%.

Modernisation de la code base avec la migration vers Kotlin, l'introduction des Google Architecture Components (LiveData, ViewModel, Room) et d'autres outils fournis par Google (ConstraintLayout, Data Binding, SMS Retriever).

Intégration des outils d'intégration continue (CI) dans un Jenkins avec Docker : Pipeline, Sonar, Jacoco, déploiement vers HockeyApp et Nexus.

Intégration des SDK Google Billing et Braintree pour les achats.

Point de contact avec les fournisseurs des SDK tierce partie.

Publication sur Google Play. Suivi des crashs sur Fabric/Firebase Crashlytics.

Intégration de l'A/B testing avec Firebase Remote Config.

Organisation : Feature et component teams, PR review, Scrum: sprint de 2-3 semaines, daily, rétro, démo.

Android Studio/Gradle, Eclipse/Maven, Kotlin, Java, C, C++, Shell, Linphone, SIP, RTP, Libphonenumber, Json, Retrofit, RxJava, Firebase Remote Config, Firebase Cloud Messaging (FCM), Crashlytics, Smartling, MVP, REST, Robolectric, Mockito, Wiremock, Gitlab, Github, Jenkins, Jacoco, Sonar, Scrum, Pull Request, Code Review



Senior Consultant

oct 2006 - fév 2011 (4.4 ans) 1-3 Devs

Paris, France

Ariba fournit des applications et services B-to-B d'amélioration du processus d'achat.

Customisation du logiciel Ariba pour des besoins du client.

Lead d'une équipe de 2 autres développeurs.

Clients: AXA, Alstom, BNPP, Société Générale, Decathlon, RTE, Sanofi-Aventis.

Présence chez les clients ou depuis le bureau d'Ariba.

Java, Weblogic, Eclipse, Oracle, Maven, Windows, Svn, Perforce





Consultant

nov 2004 - sep 2006 (1.9 ans)





Mission à la RATP

Développement d'un logiciel de supervision d'équipements dans les stations et gares de la RATP

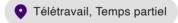
C++, GCC, GDB, Makefile, Java, SNMP, Linux, CVS





Consultant

jul 2003 - fév 2005 (1.7 ans)



Customisation du logiciel Lumos, supervision des équipements réseau, pour les besoins de Net.com

Java, JSP, Tomcat, SNMP, SQL, Ant, Windows



Member of Technical Staff

nov 2000 - déc 2002 (2.2 ans)





Développement sur un logiciel de supervision des équipements réseau

Java, JSP, Tomcat, SNMP, SQL, Ant, Windows



Client Integration Engineer

Customisation du logiciel B-B de homepage.com pour les besoins des différents clients

Perl, C, BSD, CVS

Publications

Toward Cross-Language and Cross-Media Image Retrieval

Co-auteurs: Ahmed Id Oumohmed, Max Mignotte, Jian-Yun Nie

15 septembre 2004, CLEF'04 (Cross-Language Evaluation Forum)

Modèles de langue en recherche d'information

29 avril 2004, Université de Montréal

Mots composés dans les modèles de langue pour la recherche d'information

Co-auteurs: Philippe Langlais, Jian-Yun Nie

19 avril 2004, TALN 2004, Session Poster, Fès, 19-21 avril 2004

Formation

Maîtrise ès sciences, Informatique

Université de Montréal

Équivalent en France : Bac + 5/6

Janvier 2003 - Mai 2004

Bachelor of Science, Computer Science

California State Polytechnic University-Pomona

Équivalent en France : Bac + 4

1998 - 2000

Bachelor of Science, Civil Engineering

California State Polytechnic University-Pomona

Équivalent en France : Bac + 4

1994 - 1998