

## IAW

**Cuadro comparativo: Web 1.0, Web 2.0 y Web 3.0**

<b>Característica</b>	<b>Web 1.0 (1990s)</b>	<b>Web 2.0 (2000s)</b>	<b>Web 3.0 (Futuro/Actuali dad)</b>
<b>Definición</b>	Fue la primera versión de Internet que estuvo al alcance de los usuarios	Es el Internet que la mayoría de nosotros conocemos actualmente, el que es posible subir contenido con suma facilidad y hacerlo visible.	Esta tercera generación permite que las aplicaciones web se conecten entre sí para personalizando la navegación de cada persona
<b>Interacción del usuario</b>	Pasiva: Los usuarios solo consumen información.	Activa: Los usuarios generan contenido (blogs, redes sociales).	Interactiva e inmersiva: Los usuarios no solo interactúan, sino que también poseen y controlan sus datos.
<b>Tecnología principal</b>	HTML estático, enlaces, y páginas web sin interacción dinámica.	HTML dinámico, AJAX, APIs, redes sociales, aplicaciones web.	Blockchain, Inteligencia Artificial, Contratos Inteligentes, Realidad Virtual/Aumentada.
<b>Estructura de datos</b>	Información no interactiva y basada en texto.	Información colaborativa y organizada por comunidades.	Datos interconectados y entendidos por máquinas

			mediante la web semántica.
<b>Ejemplos de sitios</b>	Páginas estáticas como Geocities, Britannica Online.	Redes sociales (Facebook, YouTube), blogs, wikis (Wikipedia).	Plataformas descentralizadas, aplicaciones dApps, NFT, criptomonedas
<b>Rol del usuario</b>	Consumidor de contenido.	Consumidor y creador de contenido.	Propietario de su contenido y datos, involucrado en gobernanza (en blockchain).
<b>Modelo de negocio</b>	Publicidad limitada y comercio electrónico básico.	Modelos basados en publicidad, economía de atención y datos.	Modelos descentralizados, economías basadas en tokens y criptomonedas.
<b>Seguridad y privacidad</b>	Limitada; pocos estándares de seguridad.	Seguridad mejorada, pero dependiente de grandes plataformas.	Privacidad mejorada a través de criptografía y control descentralizado de datos.
<b>Economía digital</b>	Transacciones limitadas a sistemas centralizados.	Comercio electrónico y economías basadas en la publicidad y datos.	Criptomonedas, tokenización de activos, mercados descentralizados.

**Fuentes:** <https://brave.com/es/web3/versus-web1-and-web2/#web-10>

<https://www.telefonica.com/es/sala-comunicacion/blog/que-es-la-web-3-0-y-cuales-son-sus-caracteristicas/>

<https://www.euroinnova.com/blog/diferencias-web-1-web-2-y-web-3>

## **Investigación sobre la Web 4.0**

La web 4.0 es aquella en donde la experiencia del usuario es elemental al diseñar o crear plataformas, productos y servicio, Se trata de una web activa. Por ejemplo, hasta la fecha, el uso de buscadores es algo importante, ya que brindan información (páginas web) sobre lo que un usuario busca o escribe. Sin embargo, la web 4.0 será mucho más activa y funcionará como un asistente virtual con inteligencia artificial.

### **La web 4.0 supondrá un cambio radical.**

Cuando esté completamente desarrollada, suprimirá varios de los pasos que nos exige la utilización de la web 3.0, haciendo más directo e “invisible” su uso. En primer lugar, es posible que los tradicionales buscadores no desaparezcan, pero sí se integren en asistentes virtuales.

Estos asistentes virtuales serán capaces de entender el lenguaje natural, tanto hablado como escrito, y podremos lanzarles solicitudes como lo haríamos con un ayudante humano. Así, le diremos algo como “resérvame una habitación en Roma para el día 12 de julio”, y directamente obtendremos una reserva en un hotel elegido en base a nuestros gustos –que el asistente virtual conocerá previamente- y sólo tendremos que confirmar.

En mi opinión aun no estamos entrando en dicha etapa pero si ha habido bastantes acercamientos como por ejemplo con la nueva implementación de apple a sus dispositivos llamada “apple intelligence”, lo cual se asemeja bastante a las características de la “Web 4.0”y pienso que en los proximos años sí acabaremos definitivamente entrando a esta etapa.

**Fuentes:** <https://www.esan.edu.pe/conexion-esan/que-es-la-web-40-y-por-que-debes-estar-preparado-para-lo-que-se-viene>

<https://pandorafms.com/blog/es/la-web-4-0/>

**Rubén Casanova Fernández**

