

Exemples applicatives (2/X)

Exercice 3- Exercice sur l'héritage et les méthodes

Dans cet exercice, nous noterons (*Toto*)*Titi* comme le transtypage de *Titi* en type *Toto*.

La classe *Voiture* dérive de la classe *Véhicule*.

Soit le programme suivant se trouvant dans une classe quelconque: (les notations ne correspondent pas à celles d'un véritable langage de programmation).

classe Véhicule méthode rouler(){ ... } méthode seGarer(){ ... }	classe Voiture dérive de Véhicule{ méthode seGarer(){ ... } méthode klaxonner(){ ... } méthode rouler(){ ... }	Soit <i>une106</i> , une instance de <i>Voiture</i> et <i>monVehicule</i> , une instance de <i>Véhicule</i> . 1- Peux-t-on faire <i>une106.rouler()</i> ? Pourquoi ? Oui car l'objet <i>une106</i> a pour méthode rouler() 2- Si l'on fait <i>une106.seGarer()</i> , est-ce la méthode de la classe <i>Véhicule</i> ou de la classe <i>Voiture</i> qui est appelée ? Si on fait <i>une106.seGarer()</i> , on devra faire appel a la classe Voiture. 3- Peux-t-on
--	---	---

faire *monVehicule.klaxonner()* ? Pourquoi ?

Non car la classe véhicule ne possède pas la méthode klaxonner