

Exemples applicatives (2/X)

Exercice 3- Exercice sur l'héritage et les méthodes

Dans cet exercice, nous noterons *(Toto)Titi* comme le transtypage de *Titi* en type *Toto*.

La classe *Voiture* dérive de la classe *Véhicule*.

Soit le programme suivant se trouvant dans une classe quelconque: (les notations ne correspondent pas à celles d'un véritable langage de programmation).

```
classe Véhicule
  méthode rouler(){
  ...
}
  méthode seGarer(){
  ...
}
```

```
classe Voiture dérive de Véhicule{
  méthode seGarer(){
  ...
}
  méthode klaxonner(){
  ...
}
  méthode rouler(){
  ...
}
}
```

Soit *une106*, une instance de *Voiture* et *monVehicule*, une instance de *Véhicule*.

1- Peux-t-on faire *une106.rouler()* ?

Pourquoi ?

Oui car l'objet *une106* a pour méthode *rouler()*

2- Si l'on fait *une106.seGarer()*, est-ce la méthode de la classe *Véhicule* ou de la classe *Voiture* qui est appelée ?

Si on fait *une106.seGarer()*, on devra faire appel a la classe *Voiture*.

3- Peux-t-on

		<p>faire <i>monVehicule.klaxonner()</i> ? Pourquoi ?</p> <p>Non car la classe véhicule ne possède pas la méthode klaxonner</p>
--	--	--