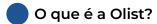
# Olist: Data Science Case



Como podemos maximizar os lucros da nossa operação?



# Olist e o seu modelo de negócio



**Olist** é uma empresa brasileira que oferece soluções de comércio eletrônico para negócios de pequeno e médio porte, facilitando a venda de produtos em diversos canais online

### Qual é o modelo d⊕negócio?

A Olist obtém receitas cobrando dos vendedores uma taxa fixa de 80 reais por mês e uma taxa variável de 10% sobre cada venda efetivamente entregue. Esses valores representam a principal fonte de renda da empresa, que monetiza tanto pela assinatura mensal quanto pela comissão das vendas realizadas. Nos custos, destacam-se as despesas de TI, que crescem de forma mais lenta conforme aumenta o número de vendedores e de itens vendidos (economias de escala), e os custos de reputação, que levam em conta o impacto de avaliações negativas. Avaliações ruins geram despesas adicionais que podem chegar a 100 reais por venda com nota 1.

### Questionamento do CEO



"Como aumentar a satisfação do cliente (para aumentar a margem de lucro) enquanto mantém um volume saudável de pedidos?" Tiago Dalvi, CEO & Founder da Olist

# Temos duas oportunidades para aumentar o lucro da Olist.

Podemos melhorar nossa margem de lucro em 21p.p. melhorando nossa relação com vendedores

Retirando da plataforma os 10% piores vendedores que trazem um prejuízo de R\$ 305 mil (antes de TI)

Reestruturando nosso sistema de cobrança para incentivar a busca por melhores avaliações

## Os 10% piores vendedores fazem nosso lucro ser 55% menor.

#### Cenário Base

sellers\_id: 2967 orders: 99.841 items: 112.441

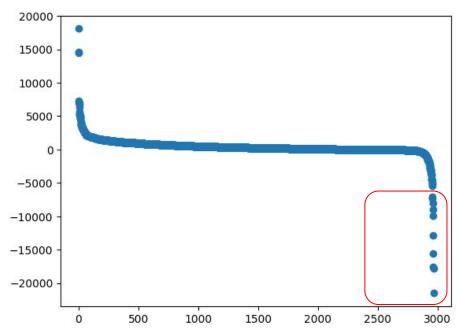
revenue: R\$ 2.785.818.44 cost\_of\_review: R\$ 1.618.210 profit: R\$ 1.167.608.44 cost of IT: R\$ 481.074.51 profit after IT: R\$ 686.533,93

### **Cenário Proposto**

sellers\_id: 2670 orders: 60.939 items: 67.969

revenue: R\$ 2.324.277.26 cost\_of\_review: R\$ 851.540 profit: R\$ 1.472.737.26 cost of IT: R\$ 404.626.74 profit after IT: R\$ 1.068.111,00

# Scatterplot da margem de contribuição de cada vendedor, por ordem descendente.

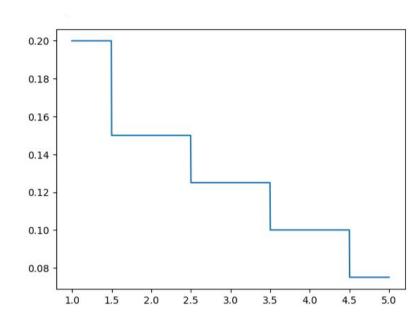


# Reestruturar o sistema de cobrança premiando quem atende bem

- Sistema atual cobra 10% igualmente por venda
- Cada venda mal avaliada nos custa pelo menos R\$ 40
- Sistema que premia vendedores bem avaliados alinhará incentivos

Todos começam com avaliação 0 e pagando taxa de 20% por venda.

Usaremos média móvel de 3 meses para permitir que os vendedores melhorem suas taxas ao longo do tempo.



# Manteríamos a receita e os bons vendedores ganhariam 3% a mais



Vamos tirar os 10% piores (297) e ficar com 2670 Cenário 2967

- orders: 99.841 - items: 112.441

revenue: R\$ 2.785.818.44cost\_of\_review: R\$ 1.618.210

São 2967 vendedores

profit: R\$ 1.167.608.44
 cost of IT: R\$ 481.074.51

profit after IT: R\$ 686.533,93
 Cenário 2670

Cenário 2670
- orders: 60.939
- items: 67.969

revenue: R\$ 2.324.277.26
cost\_of\_review: R\$ 851.540
profit: R\$ 1.472.737.26

profit: R\$ 1.472.737.26
cost of IT: R\$ 404.626.74
profit after IT: R\$ 1.068.111,00

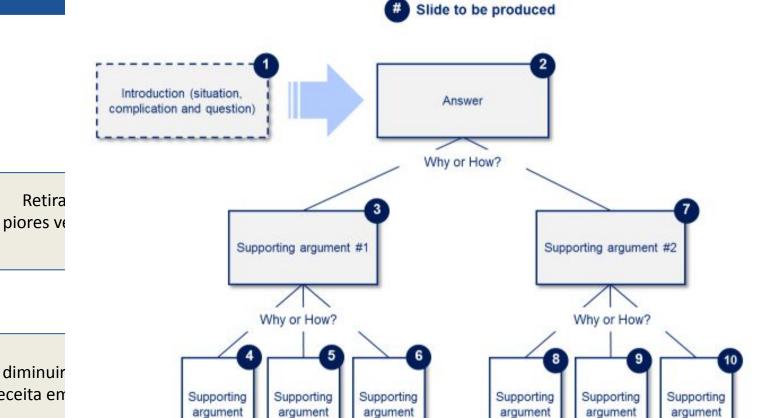
### São 2967 vendedores Vamos tirar os 10% piores (297) e ficar com 2670

### Cenário 297

- orders: 38.902
- items: 44.472
- revenue: R\$ 461.541.18
- cost\_of\_review: R\$ 766.670profit: R\$ 305.128

## 20 vende

### Based on your pyramid, identify the slides that you need to produce



#1.3

#2.1

#2.2

#2.3

Isso só diminuir receita en

#1.1

#1.2

proposto, imulada elhor