

余名皓

906924612@qq.com | 1738 6042 684

教育经历

悉尼大学

硕士学位，主修软件工程
2022.08-2024.02

美国东北大学

本科学位，计算机科学
辅修平面设计
2017.09-2021.05

链接

Blog:// [链接](#)

Github:// [cab11918](#)

技能

Web相关

HTML · JS/TS · CSS ·
React · Redux ·
网络知识

编程语言

JS · Java · Python

云计算

分布式原理 · AWS
腾讯云 · 谷歌云 ·
Docker

工作经历

数坤科技 前端开发工程师

2021.09 - 2022.07

- 开发和维护数字健康影像辅助诊断平台。项目使用React函数/类组件、Redux、Scss样式、浏览器缓存、及canvas实现业务功能（X光片显示/交互、AI图像标注/建议指南），使用Fetch和axios与后端服务通信
- 开发入账管理平台，使用React、Reudx及UI组件库，并涉及列表操作、条件筛选、导出/下载以及基于URL的平台跳转功能
- 开发健康相关Web小程序，计算用户健康指标并给予建议。涉及移动端UI组件库，表格校验、以及插图UI样式

项目

AI文字生成3D模型Web平台 全栈开发

2023.11

- AI应用平台,使用React函数组件及其常用Hooks、Redux开发,实现了文字生成3D模型,查看/保存、调用API浏览第三方作品等功能
- 谷歌云部署模型,使用Firebase数据库与Node.js,后端AI生成任务由Python Flask/Celery实现（任务队列、模型脚本调用、进度查询）

安卓手机应用 · TravelBud 手机应用开发

2022.10

- 关于旅行的安卓应用,使用Java、Android组件、谷歌云以及Firebase数据库实现,用户可聊天、更新行程,查看地图/添加地点

基于图像的年龄预测模型 代码/模型评估

2023.05

- 通过Wiki Face 数据集回归训练 ResNet, AlexNet, VGG 卷积神经网络,微调参数并综合对比结果实现的基于图片的年龄推测

地下城游戏 · Snarl 全栈开发

2021.07

- 地牢多人游戏,基于Python、观察者模式开发,使用TCP协议及socket库实现客户端与服务器通信,并多线程分开处理服务器的通信和游戏界面,使用广度搜索实现NPC找到并击杀玩家

在线游戏平台 · myGame 全栈开发

2020.01

- 基于React框架以及Material UI库以及MongoDB数据库开发,从第三方API获取游戏资源的在线游戏论坛
- 用户可以搜索、收藏、观看游戏视频以及浏览信息、注册、评论、与其他用户互动

React 音乐播放器 前端开发

2020.04

- 一款基于React开发的音乐播放器,使用网易云音乐API获取音乐数据
- 可实现播放、暂停、音量调节;可随机/顺序/循环播放,以及进行音乐搜索和添加至播放列表