

余名皓

906924612@qq.com | 1738 6042 684

教育经历

悉尼大学

硕士学位，主修软件工程
2022.08-2023.02

美国东北大学

本科学位，计算机科学
辅修平面设计
2017.09-2021.05

链接

Blog:// 个人网站

Github:// cab11918

技能

Web相关

HTML · JS/TS · CSS ·
React · Redux ·
网络知识

编程语言

JS · Python · Java

云计算

分布式原理 · AWS
腾讯云 · 谷歌云 ·
Docker/Kubernetes

工作经历

数坤科技 前端开发工程师

2021.09 - 2022.07

- 开发和维护数字健康影像辅助诊断平台。项目使用React函数/类组件、Redux、Scss样式、浏览器缓存、及canvas实现业务功能（X光片显示/交互、AI图像标注/建议指南），使用Fetch和axios与后端服务通信。
- 开发入账管理平台，使用React、Redux及UI组件库，并涉及列表操作、条件筛选、导出/下载以及基于URL的平台跳转功能
- 开发健康相关Web小程序，计算用户钙化积分并给予建议。项目使用移动端UI组件库，表格校验、以及插图UI的Scss样式

项目

AI文字生成3D模型Web平台 全栈开发

2023.11

- 基于React的AI应用平台,使用函数组件及其常用Hooks、Redux开发,实现了用户文字生成3D模型并保存、3D视图、浏览第三方作品等功能
- 谷歌云部署模型，使用Firebase数据库与Node.js，后端生成任务由Python, Flask Celery实现（任务队列、模型脚本的调用、进度查询）

安卓手机应用 · TravelBud 手机应用开发

2022.10

- 基于Java开发的安卓App，使用Android组件、谷歌云以及Firebase数据库,实现用户聊天，更新行程，查看地图/添加地点等功能

基于图像的年龄预测模型 代码/模型评估

2023.05

- 通过Wiki Face 数据集回归训练 ResNet, AlexNet, VGG 卷积神经网络，微调参数并综合对比结果实现的基于图片的年龄推测

地下城游戏 · Snarl 全栈开发

2021.07

- 基于Python的2D多人游戏，使用TCP协议及socket库实现客户端与服务器通信，多线程分开处理服务器的通信和游戏界面，使用广度搜索实现NPC找到并击杀玩家。

在线游戏平台 · myGame 全栈开发

2020.01

- 基于React框架以及Material-UI库以及MongoDB数据库开发，从RAWG.io API获取游戏资源的在线游戏论坛
- 用户可以搜索，收藏，观看游戏视频以及浏览信息，注册，评论，与其他用户互动

React 音乐播放器 前端开发

2020.04

- 基于React框架开发，使用网易云音乐API获取音乐数据
- 可实现播放，暂停，音量调节；可随机，顺序，循环播放，以及进行音乐搜索以及添加至列表