

RobS Micro Framework

Instalando y configurando el RMF (v1.0)











Índice

- Antes de nada
- ¿Qué debemos saber?
- Características
- Descargando e instalando
- Configurando
- Preparando la BDD
- Probando









Antes de nada

- Esta presentación forma parte de los apuntes del certificado de profesionalidad IFCD0210 – Desarrollo de aplicaciones con tecnologías web.
- Se incluye también a modo de documentación del framework RMF (RobS Micro Framework).
- RMF es un marco de trabajo pensado para desarrollar aplicaciones web con PHP de forma sencilla, que incorpora algunas de las funcionalidades más habituales usadas en nuestros proyectos de clase.









Antes de nada

- Dicha herramienta ha sido desarrollada para uso docente.
- Cualquier persona que la use con otros fines debe saber que no se trata de una herramienta 100% segura, puesto que ha sido pensada para trabajar en clase los conceptos de arquitectura MVC y frameworks de desarrollo de aplicaciones web.











Sobre la documentación...

- Este documento describe cómo descargar, instalar y preparar el RMF para desarrollar aplicaciones web.
- El las próximas presentaciones se mostrarán con más detalles sus características y se explicará cómo desarrollar una aplicación web completa a partir de esta herramienta.











¿Qué debemos saber?

- Para comenzar a trabajar desarrollando proyectos completos debemos conocer:
 - Desarrollo en el lado del cliente (HTML y CSS como mínimo).
 - Desarrollo en el lado del servidor con PHP.
 - Programación orientada a objeto.
 - Bases de datos relacionales y lenguaje SQL.
 - Arquitectura Modelo Vista Controlador (MVC).
 - Preparar un servidor web y de base de datos (con Xampp o similar es suficiente).
 - Uso de un entorno de desarrollo (yo usaré Eclipse).









Ejemplo aspecto inicial del RMF



Hola pepe (pepe@pepe.com), eres administrador Logout

Presentación

Este micro framework ha sido desarrollado con fines docentes para el CP de desarrollo de aplicaciones con tecnologías web (IFCD0210) que imparte Robert Sallent.

Es un ejemplo de arquitectura modelo-vista-controlador sencillo para entender los conceptos y poder trabajar con él.

A lo largo del curso se desarrollarán varios proyectos de ejemplo usando este pequeño framework, para ir entendiendo los conceptos básicos comunes a este tipo de herramientas de trabajo MVC existentes en PHP.

NO ES 100% SEGURO, así que no se debe usar para desarrollos en entornos de producción.

En el mismo curso, en el último módulo, utilizaremos otro Codelgniter para desarrollos más complejos.

RobS micro Framework - solo para fines docentes

Robert Sallent | - CIFO del Vallès'16.













Características

- En la versión 1.0 del *framework*, las principales características son:
 - PHP usando arquitectura MVC con controlador frontal.
 - Fichero de configuración independiente.
 - Gestión de usuarios (registro, modificación y baja).
 - Tratamiento de sesiones (login y logout).
 - Librería que simplifica y optimiza la conexión con la BDD.
 - Librería que simplifica la carga de imágenes.
 - Librería que permite exportación simple de objetos a XML.
 - Posibilidad de gestionar plantillas (templates).









Ejemplos

- Como ya he dicho se trata de una herramienta sencilla, que servirá para comprender el funcionamiento de la arquitectura MVC con controlador frontal y aprender a desarrollar aplicaciones haciendo uso de frameworks.
- Podemos hacer cosas interesantes con él:
 http://ejemplos.robertsallent.com/simpsons (ejemplo del tutorial)
- Observad algunos ejercicios realizados por alumnos del curso
 IFCD0210 Desarrollo de aplicaciones web:

http://formactiu.com/alumnes/aplicacions/2016/amateo/exercicis/youijocs_mvc/ http://formactiu.com/alumnes/aplicacions/2016/aarias/index.php









Ejemplo Aplicación sobre el framework RMF











Ejemplo Aplicación sobre el framework RMF











Pasos

- Los pasos que seguiremos para poner en marcha el framework serán:
 - 1. Descargarlo y descomprimirlo.
 - 2. Añadir el proyecto a Eclipse (u otro IDE).
 - 3. Realizar la configuración (fichero *Config.php*).
 - 4. Crear la base de datos y la tabla para los usuarios
 - 5. Comprobar el correcto funcionamiento.
 - 6. Comenzar el desarrollo de nuestra aplicación (en las siguientes transparencias).





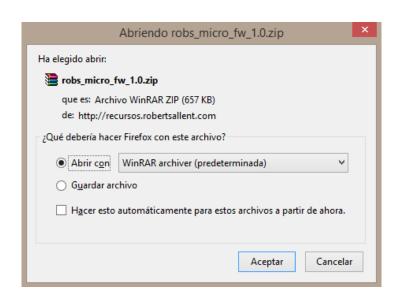




Descargar y descomprimir

Para descargarlo, lo encontraréis en:

http://recursos.robertsallent.com/mvc/rmf.zip







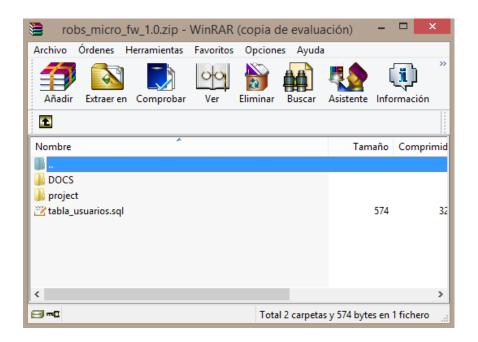






Descargar y descomprimir

 Una vez descargado el fichero, descomprimidlo a la carpeta donde queráis tener ubicado el proyecto (a vuestro Workspace).











Descargar y descomprimir

- La carpeta DOCS contiene información sobre el framework, así como tutoriales y ejercicios.
- La carpeta project contiene el framework. La podéis renombrar a vuestro antojo.
- El fichero tabla_usuarios.sql lo usaremos para crear la tabla usuarios en la BDD, que necesitaremos para la gestión de usuarios. Una vez creada lo podremos eliminar.

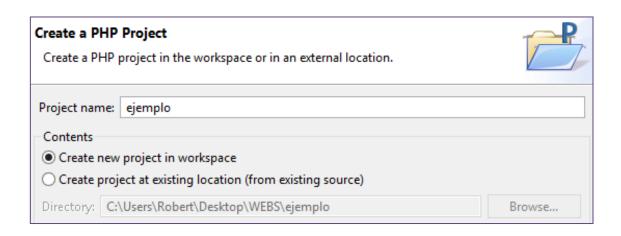






Crear el proyecto

- En mi caso, he descomprimido la carpeta **project** directamente sobre mi *Workspace* y la he renombrado a "ejemplo".
- Tras esto, abrimos Eclipse y creamos un nuevo proyecto con el mismo nombre que la carpeta.



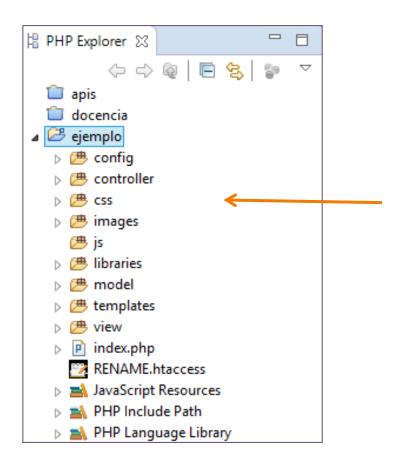








Ejemplo Crear el proyecto



Debemos ver esta estructura de carpetas











Listado de carpetas

- config: ficheros de configuración (lo primero que miraremos).
- controller: controladores.
- css: carpeta para los ficheros CSS.
- images: ubicación de las imágenes del proyecto.
- js: scripts.
- libraries: librerías con funcionalidades.
- model: modelos.
- templates: plantillas para agilizar la creación de vistas.
- view: vistas.









Ficheros importantes

- Ficheros que se deben editar y modificar:
 - config/Config.php: fichero con la configuración de la aplicación.
 - css/estilo.css: fichero de estilos.
 - templates/Template.php: plantilla genérica para las vistas
 - Los ficheros de la carpeta de vistas.
 - RENAME.htaccess: si cambiamos el nombre por .htaccess podremos usar URLs abreviadas (comentado más adelante).









Ficheros importantes

- Ficheros importantes que no hay por qué editar:
 - index.php: fichero por el que pasan todas las peticiones.
 - controller/FrontController.php: controlador frontal.
 - controller/Usuario.php: controlador que gestiona las operaciones de usuario.
 - libraries/database_library.php: librería que gestiona la conexión con la base de datos.
 - model/UsuarioModel.php: modelo para la gestión de usuarios.









Configurar el framework

- La configuración del framework se realiza a través del fichero config/Config.php.
 - ejemplo
 config
 □ Config.php
 □ Controller
 - ⊳ /# css

 En él encontraréis todos los parámetros configurables. En la transparencia siguiente se muestra un ejemplo para la configuración de prueba.









Ejemplo Configurar el framework

```
//EDITAR ESTOS PARAMETROS PARA CAMBIAR LA CONFIGURACION
//URL BASE (ruta donde se encuentre el proyecto, desde el DOCUMENT_ROOT)
private $url_base = '/ejemplo/';
//PARA LA BDD
private $db_host = 'localhost'; //ubicación de la BDD
private $db_user = 'root'; //usuario
private $db charset = 'utf8'; //codificación a utilizar
private $db user table = 'usuarios'; //nombre para la tabla de usuarios
//CONTROLADOR Y OPERACION POR DEFECTO
private $default_controller = 'Welcome'; //controlador por defecto
private $default method = 'index'; //método por defecto
//FSTILO POR DEFECTO
private $css = 'css/estilo.css'; //fichero CSS con el estilo por defecto
//OPCIONES PARA LAS IMAGENES
private $image_not_found = 'images/no_image.png'; //imagen no encontrada
private $user_image_directory = 'images/users/'; //directorio para las imágenes de usuario
private $default_user_image = 'images/users/user.png'; //imagen por defecto para usuarios
private $user image max size = 500000; //tamaño máx imágenes de usuario
```









Configurar el framework

- Las opciones de configuración están agrupadas en varios grupos:
 - url_base: es importante indicar la URL base del proyecto si queremos usar URLs amigables sin tener problemas.
 - Configuración de la base de datos.
 - Controlador y método por defecto.
 - Hoja de estilos por defecto
 - Configuración de las imágenes de usuario y por defecto.









 Obsérvese que en el fichero de configuración he indicado los datos de configuración de la BDD:

```
//PARA LA BDD

private $db_host = 'localhost'; //ubicación de la BDD

private $db_user = 'root'; //usuario

private $db_pass = "; //password

private $db_name = 'tmp'; //nombre de la BDD

private $db_charset = 'utf8'; //codificación a utilizar

private $db_user_table = 'usuarios'; //nombre para la tabla de usuarios
```

- Necesitaré crear la base de datos tmp con la tabla "usuarios".
- Para simplificar este proceso, usaré phpmyadmin y el fichero tabla_usuarios.sql que se adjunta con el framework.

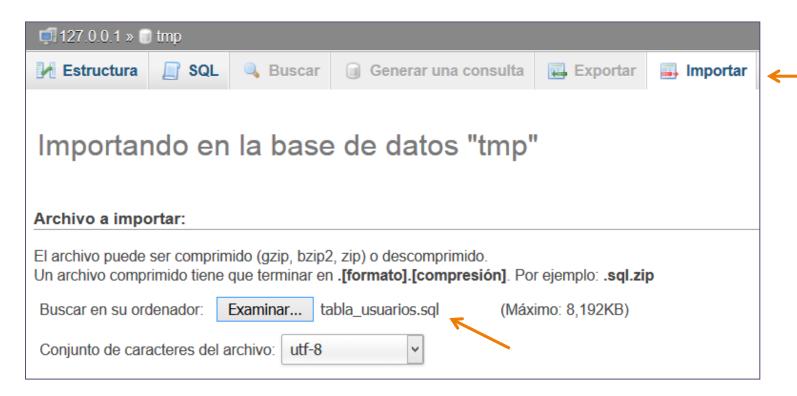






















- La importación del fichero creará la tabla usuarios en la BDD.
- Si se ha cambiado el nombre de la tabla en el fichero Config.php, deberemos renombrar dicha tabla para que coincida.
- También se habrá creado un usuario "admin" con password "1234" para comenzar a hacer pruebas.









private \$db_user_table = 'usuarios';



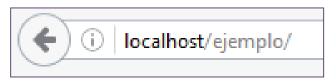








- Si todo ha ido bien y hemos realizado los pasos descritos correctamente, nuestro framework ya debe estar operativo con sus funcionalidades básicas.
- Escribiré en la barra de navegación del navegador: localhost/ejemplo.
- Recordemos que tengo configurado el Workspace y el DocumentRoot en la misma carpeta para simplificar el proceso de prueba.





















 A continuación probaremos el usuario administrador, modificaremos sus datos (incluido el password y la imagen) y comprobaremos que todo funcione correctamente.



Hola Administrador (admin@miapp.com), eres administrador Logout













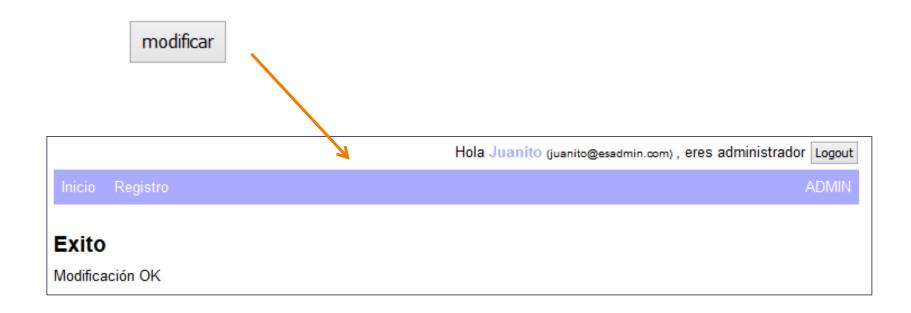
































 Finalmente crearemos un usuario, haremos login, modificaremos los datos. Después lo daremos de baja y trataremos de hacer login de nuevo.

Formulario de registro

User:	RobS	
Password:	••••	
Nombre:	robert	
Email:	robert@juegayestudia.com	Exito
Imagen:	Examinar monster.png	 Operación de registro completada con éxito
	guardar	





















Todo listo

- Ya hemos visto cómo descargar, instalar y configurar nuestro framework.
- El siguiente paso es desarrollar una aplicación completa que haga uso de él.

CHALLENGE ACCEPTED

