

Características del RMF

Características del framework RMF (v1.0)











Índice

- Antes de nada
- Características
- Cambiando el aspecto
- Navegación
- Controlador por defecto
- URLs amigables
- Cargando modelos
- Acceso a la BDD
- Cargando vistas
- ANEXOS









Antes de nada

- En la presentación anterior se explicó cómo configurar y probar el RobS Micro Framework (RMF) que usamos en clase.
- En esta presentación se describen las características del framework y se dan ejemplos cortos de uso.
- En la próxima presentación (tutorial de uso y creación de aplicaciones) se verá cómo utilizar dichas características en el proceso de creación de una aplicación completa.





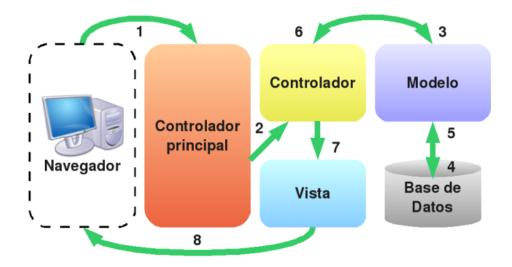






Antes de nada

 Recordemos que el RMF trabaja usando una arquitectura modelo-vista-controlador con controlador frontal.











Características

- En la versión 1.0 del *framework*, las principales características son:
 - PHP usando arquitectura MVC con controlador frontal.
 - Fichero de configuración independiente.
 - Gestión de usuarios (registro, modificación y baja).
 - Tratamiento de sesiones (login y logout).
 - Librería que simplifica y optimiza la conexión con la BDD.
 - Librería que simplifica la carga de imágenes.
 - Librería que permite exportación simple de objetos a XML.
 - Posibilidad de gestionar plantillas (templates).









Cambiando el aspecto

- Si queremos cambiar ya el aspecto de la aplicación, podemos editar directamente los siguientes ficheros:
 - El fichero css/estilo.css modifica el estilo de la aplicación.
 - El fichero templates/Template.php contiene patrones para crear de forma rápida las áreas comunes de todas las vistas (header, footer, menú, login, logout...).
 - Si modificamos las vistas directamente en la carpeta vi ews sólo cambiaremos la vista concreta que editemos.

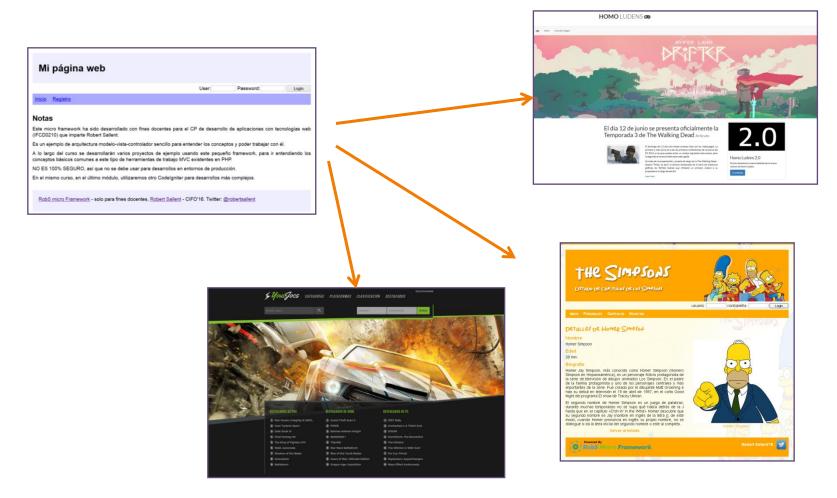








Ejemplos cambiando el aspecto













Navegación forma de la petición HTTP

- Al crear las vistas, necesitaremos poner enlaces a cada una de las operaciones de que dispone nuestra aplicación.
- Debemos tener en cuenta que todas las operaciones pasan por el fichero index.php (que invoca al controlador frontal).
- Las peticiones van en parámetros HTTP GET, con lo que tienen la forma:index.php?controlador=capitulo&operacion=ver& parametro=3
- En este ejemplo se mostrarían los datos del capítulo con código 3...



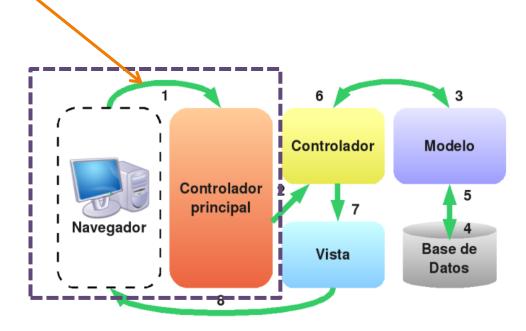






Ejemplo forma de la petición HTTP

index.php?controlador=capitulo&operacion=ver¶metro=3











Ejemplo resultado de la petición

index.php?controlador=capitulo&operacion=ver¶metro=3











Navegación relación con la estructura del fw

- En la URL:
 - index.php?controlador=capitulo&operacion=ver¶metro=3
 - controlador: indica el controlador a cargar. En este ejemplo,
 debe existir un fichero Capitulo.php en la carpeta
 controller y contener la definición de la clase Capitulo.
 - operación: método del controlador a invocar. En este ejemplo, debe existir un método llamado ver() dentro de la clase Capitulo.
 - parametro: parámetro que se le pasará al método del controlador.









Ejemplo relación con la estructura del fw

index.php?controlador=capitulo&operacion=ver¶metro=3

```
<?php
  //CONTROLADOB CAPITULO: operaciones con los capítulos
  class Capitulo extends Controller{
     //método para ver un capitulo concrete
     public function ver($id=0){
        //pedirle al modelo que me pase el capítulo deseado
        $this->load('model/CapituloModel.php');
        $capitulo = CapituloModel::getCapitulo($id);
        if(!$capitulo)
           throw new Exception('No se encuentra el capítulo');
        //pasarle el capítulo a la vista
                                                                              controller
        $datos = array();
        $datos['usuario'] = Login::getUsuario();
                                                                                  Capitulo.php
        $datos['capitulo'] = $capitulo;
                                                                                  Controller.php
        $this->load view('view/capitulos/detalles.php', $datos);
                                                                                  FrontController.php
```











Arquitectura MVC con CF

- Ante una petición con la forma: index.php?controlador=capitulo&operacion=ver¶metro=3
- El fichero i ndex.php carga el controlador frontal (dispatcher).
- 2. El controlador frontal llama al **controlador** Capitulo, ejecutando el **método** ver() con el **parámetro** 3.
- 3. El método ver() usa el **modelo** para recuperar los datos del capítulo 3 **de la base de datos** y los retorna al controlador.
- 7. El controlador carga la vista y le pasa los datos.

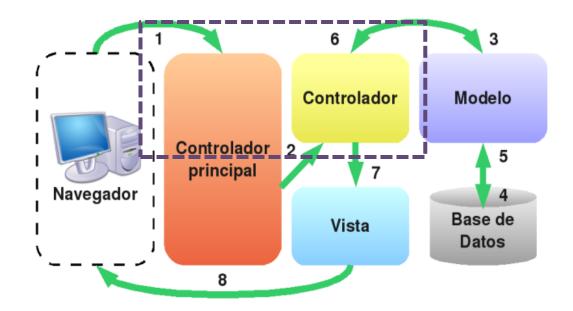








Navegación relación con la estructura del fw











Controlador por defecto

- Una particularidad que habréis notado al probar el framework es que, de entrada, ya se muestra un resultado (la vista de portada).
- Esto se debe a que si en la petición HTTP no se adjuntan los parámetros controlador y operación, se usa por defecto el controlador Welcome y el método index(), que carga la vista welcome_message.php.
- Esto se puede cambiar en el fichero Config.php.
- Si editáis la vista welcome_message.php, estaréis cambiando la portada por defecto de la aplicación.









Ejemplo controlador por defecto

```
//CONTROLADOR Y OPERACION POR DEFECTO
   confia
                             private $default_controller = 'Welcome';
       Config.php
                             private $default method = 'index';
                            <?php
                               //CONTROLADOR POR DEFECTO
                               //Si el controlador frontal no recibe controlador ni operación,
                               //invoca por defecto el método index() del controlador Welcome
                               class Welcome extends Controller{
  controller
      Controller.php
                                 //Método por defecto
                                 //Carga la portada del sitio (vista welcome message)
      FrontController.php
                                 public function index(){
₩...
      Usuario.php
                                       //preparar los datos a pasar a la vista
      Welcome.php
                                       $datos = array('usuario'=>Login::getUsuario());
                                       //cargar la vista
                                       $this->load view('view/welcome message.php', $datos);
```







URLs amigables

- Las URL comentadas anteriormente son largas, complicadas, difíciles de recordar y dan detalles del funcionamiento de la aplicación que es posible que no queramos dar.
- RMF incorpora la posibilidad de utilizar el mecanismo de URLs amigables, con el que la ruta:

index.php?controlador=capitulo&operacion=ver¶metro=3

Se convierte en: index.php/capituo/ver/3



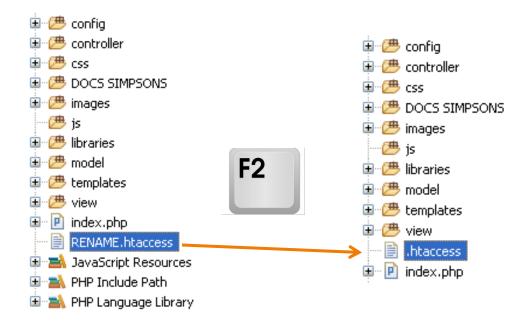






URLs amigables

 Para usarlo, tan solo hay que renombrar el fichero RENAME.htaccessa.htaccess.



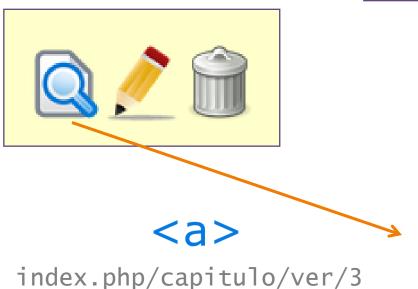








Ejemplo ejemplo de URLs amigables (resultado)





ejemplos.robertsallent.com/simpsons/index.php/capitulo/ver/3











URLs amigables

- Para que las URL amigables funcionen, debe estar habilitado el módulo mod rewrite en el servidor web de Apache 2.
- Si estáis trabajando con Xampp ya estará habilitado y también debería estarlo en vuestro hosting.
- Sin embargo, es posible que si estáis usando Linux tengáis que habilitarlo manualmente. En ese caso seguid las instrucciones de las siguientes transparencias.







Habilitar URLs amigables

- En caso que no tengáis habilitado mod_rewrite, abrid una terminal en Linux y escribid:
 - Para habilitar el módulo: sudo a2enmod rewrite
 - Para reiniciar el apache:
 sudo service apache2 restart
 - Para comprobar si está habilitado:
 apache2ctl -M









Habilitar URLs amigables

 Ahora, debéis editar la configuración de vuestro sitio en uno de estos ficheros (depende de la versión de Apache):

```
/etc/apache2/sites-available/000-default.conf
/etc/apache2/sites-available/default
/etc/apache2/apache2.conf
```

• Buscad estas líneas, donde /var/www es la ruta a vuestro Document Root, y aseguraros que AllowOverride está en All.

```
<Directory /var/www/>
     AllowOverride All
</Directory>
```









Cargar modelos

- Pasemos ahora a detallar algunos de los conceptos necesarios para la implementación de nuestras aplicaciones.
- Los controladores trabajan con el modelo, solicitando datos y operaciones.
- Para que un controlador pueda usar los métodos del modelo, antes debe cargarlo. Para ello existe el método load() de la clase Controller (que heredan todos los controladores).







Cargar modelos

- La sintaxis es: load(url);
- url: ruta del fichero que contiene el modelo. Generalmente indicaremos una ruta relativa respecto a la ubicación del fichero index.php.
- Lo más habitual será: model/NombreModelo.php.
- Este método también permite cargar controladores.









Ejemplo cargar modelos

```
//método para ver un capítulo concreto
public function ver($id=0){
   //pedirle al modelo que me pase el capítulo deseado
   $this->load('model/CapituloModel.php');
   $capitulo = CapituloModel::getCapitulo($id);

if(!$capitulo)
    throw new Exception('No se encuentra el capítulo');

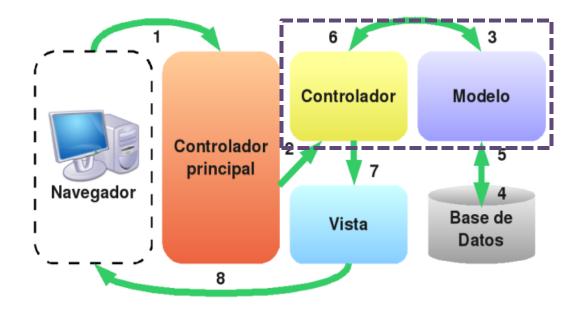
//pasarle el capítulo a la vista
   $datos = array();
   $datos['usuario'] = Login::getUsuario();
   $datos['capitulo'] = $capitulo;
   $this->load_view('view/capitulos/detalles.php', $datos);
}
```







Cargar modelos











Acceso a la BDD

- Los modelos interactúan con la base de datos para guardar, recuperar, modificar o borrar información.
- Para trabajar con la BDD, los modelos conectarán, ejecutarán sus operaciones y desconectarán.
- Para simplificar la tarea y evitar errores (como la apertura de excesivas conexiones), el RMF incorpora una herramienta sencilla de conexión con la BDD.







Database_library

- La librería libraries/database_library.php contiene un método estático get() que establece o recupera la conexión con la base de datos a partir de los parámetros indicados en el fichero Config.php.
- Esto simplifica la conexión y además controla que no se creen múltiples conexiones a la BDD desde un mismo script.
- El prototipo es: public static mysqli get();
- Para usarlo, podemos hacer: Database::get();









Ejemplo database_library

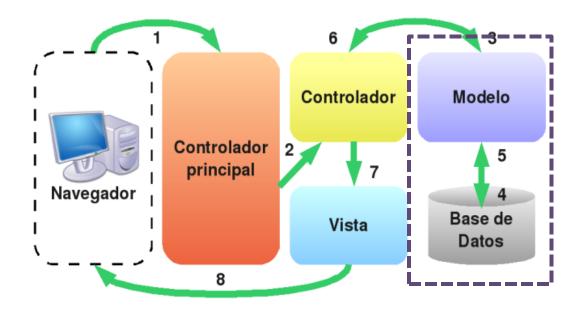
```
//Método que recupera un capítulo concreto de la BDD
//(devuelve null si no lo encuentra)
public static function getCapitulo($id=0){
  //preparar la consulta
   $consulta = "SELECT * FROM capitulos WHERE id=$id;";
  //ejecutar la consulta (devuelve un mysqli_result)
   resultado = Database::get()->query($consulta); \leftarrow
   if(!$resultado) return null;
   $capitulo = $resultado->fetch_object('CapituloModel');
   $resultado->free();
   return $capitulo;
```







Acceso a la BDD











Cargar las vistas

- Los controladores cargan vistas para que las vea el usuario que está utilizando la aplicación.
- Cuando un controlador carga una vista, debe pasarle la información que ésta debe mostrar.
- Para cargar la vista, hay un **método llamado** load_view() en la clase Controller (que heredan todos los controladores), que además **permite pasar un** *array* **asociativo o un objeto con los datos a la vista**.







Cargar las vistas

- La sintaxis es: load_view(url [, datos]);
- url: ruta del fichero que contiene la vista. Generalmente indicaremos una ruta relativa respecto a la ubicación del fichero index.php. Lo más habitual será: view/nombrevista.php.
- datos: array asociativo u objeto que contendrá la información que debe mostrar la vista, en forma de pares de nombre/valor.









Ejempo pasar info a las vistas

```
🕮 controller:
//método para ver un capítulo concreto
                                                                           📳 Capitulo.php.
public function ver($id=0){
  //pedirle al modelo que me pase el capítulo deseado
  $this->load('model/CapituloModel.php');
   $capitulo = CapituloModel::getCapitulo($id);
  if(!$capitulo)
     throw new Exception('No se encuentra el capítulo');
                                                                Array de datos que
  //pasarle el capítulo a la vista
   $datos = array();
                                                                se le pasa a la vista
   $datos['usuario'] = Login::getUsuario();
  $datos['capitulo'] = $capitulo;
   $this->load_view('view/capitulos/detalles.php', $datos);
```









Pasar info a las vistas

 En la vista, las claves del array asociativo pasado (o las propiedades del objeto pasado), se convierten en variables globales de PHP.

```
$datos = array();

$datos['usuario'] = Login::getUsuario();

$datos['capitulo'] = $capitulo;

<nontrolador

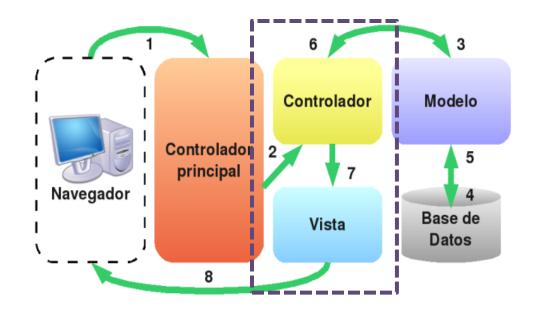
<nontr
```







Pasar info a las vistas









Anexos

Librerías y herramientas













Login_library

- En la librería libraries/login_library.php encontramos los siguientes métodos útiles:
 - Login::getUsuario(); recupera un objeto UsuarioModel con los datos del usuario que ha hecho *login* o null si no hay ningún usuario identificado.
 - Login::isAdmin(); retorna true si hay un usuario identificado en el sistema y tiene permiso de administrador. Retorna false en caso contrario.







Ejemplo de uso login_library

```
//método del controlador para el listado de capitulos
public function listar(){
   //pedirle al modelo que recupere los capítulos
   $this->load('model/CapituloModel.php');
   $capitulos = CapituloModel::getCapitulos();
   //pasarle los capítulos a la vista
   $datos = array();
   $datos['usuario'] = Login::getUsuario(); ←
   $datos['capitulos'] = $capitulos:
   if(!Login::isAdmin()) //el admin verá una lista diferente ←
      $this->load view('view/capitulos/lista.php', $datos);
   else
      $this->load view('view/capitulos/admin/lista admin.php', $datos);
}
```







Upload_library

- Para subir un fichero de imagen, podemos usar la librería upload_library, que se corresponde con el fichero libraries/upload_library.php.
- Ejemplo de subida de un fichero de imagen:

```
//recuperar y guardar la imagen (solamente si ha sido enviada)
if($_FILES['imagen']['error']!=4){
    $upload = new Upload($_FILES['imagen'], 'images/capitulos/', 1000000);
    $capitulo->imagen = $upload->upload_image();
}
```

 Primero se construye un objeto de tipo Upload y posteriormente se llama al método upload_image();









Librerías del framework

- La sintaxis para construir un nuevo Upload es:
 new Upload(array_fichero, ruta_final [, tamaño_max]);
 - array_fichero: es la posición del array \$_FILES que se corresponde con el fichero que deseamos subir.
 - ruta_final: es la ruta donde se ubicará el fichero en el servidor. El usuario www-data debe tener permiso de escritura.
 - tamaño_max: es el tamaño máximo del fichero en bytes. Si no se indica, el tamaño del fichero vendrá limitado por las directivas de configuración en el fichero de configuración php.ini.







Ejemplos

Ejemplo de aplicación hecha con RMF













Ejemplo del tutorial

 El ejemplo que se explicará en la siguiente presentación lo podéis probar en: http://ejemplos.robertsallent.com/simpsons









