GRAU EN ENGINYERIA DE SISTEMES AUDIOVISUALS ESEIAAT

ESTRUCTURA DE DADES I ORIENTACIÓ A OBJECTES

24/03/2021, 16h

CONTROL 1 GRUP 1

ENUNCIAT — APARTAT2

<u>PHASE 2</u>: Lliureu la solució de l'apartat 2 a la tasca corresponent i dins el termini establert.

[5 punts, 50 minuts] Implementeu un programa main que:

- Mantingui
 - a. un vector de portes
 - b. un vector d'empleats
- Ofereixi un menú d'opcions:
 - a. Entra: pel DNI d'un empleat i el codi d'una porta, indica si l'empleat pot entrar o no. Per poder entrar, la porta ha d'estar habilitada, l'empleat no ha d'estar bloquejat, el seu permís no ha caducat al dia actual i el seu nivell de permís és superior o igual al nivell prioritat de la porta.
 - b. **Modifica permís**: pel DNI d'un empleat, incrementa el seu permís al nivell següent o el baixa a l'anterior.
 - c. **Bloqueja empleat**: amb el DNI d'un empleat, el bloqueja a efectes d'entrada a qualsevol porta.
 - d. **Llistat empleats**: pel DNI d'un empleat, escrigui un llistat de totes les portes on pot entrar
 - e. **Llistat de portes**: pel codi d'una porta, escrigui un llistat de tots els empleats que hi poden entrar.