

ESTRUCTURES DE DADES

LLIBRERIA STL

L'objectiu d'aquesta pràctica és practicar amb estructures de dades de la llibreria STL. Concretament, haureu d'implementar un programa que fa servir les estructures de dades adequades, essent el criteri de selecció de l'estructura de dades ell de l'eficiència.

Implementeu un programa que processa les notícies que entren en la agència de notícies *BreakingNews*.

Part 1: Implementeu una classe Noticia

Dades:

- Títol de la notícia
- Text de la notícia
- Data i hora quan ha ocorregut
- Data i hora quan ha entrat a l'agència de notícies
- Àmbit (local, nacional, internacional)

API

- Constructors
- Mètodes consultors
- Mètodes modificadors
- Operadors

Feu un programa que provi la classe **Noticia** per tal que funcioni correctament.

Part 2: Implementeu una classe AgenciaNoticias.

Dades:

- Notícies recents (les d'antiguitat de màxim d'un dia)
- Notícies del passat

API

- Constructors
- Mètodes consultors
 - Consultar la última notícia
 - Llistar les notícies recents del dia
 - Consultar quan notícies recents entren en mitjana per hora
 - Cercar una notícia recent per paraula en el títol
 - Llistar les notícies del passat per un àmbit donat
- Mètodes modificadors
 - Afegir una nova notícia
 - Eliminar la última notícia i guardar-la en una estructura de notícies del passat
 - Eliminar totes les notícies del passat que són més antigues que una data donada.

Part 3: Implementeu un programa principal.

Utilitzeu les classes anteriors per implementar un programa principal que utilitza la classe AgenciaNoticias i ofereix un menú d'opcions per operar amb les notícies. Cal carregar dades des de fitxers.

Documentació i lliurament

- Un document Word/pdf amb els noms i cognoms dels integrands del grup, una avaluació de la pràctica, les parts que ha implementat cadascú han d'estar indicades en el codi i *una avaluació fil per randa de la feina que ha fet cada membre del grup.*
- Lliureu en un sol zip: el document i tots els fitxers cpp de les Part 1, Part 2 i Part 3.