

Llegir d'un fitxer

1. Incloure el fitxer de capçalera **fstream**

2. Declarar una variable de tipus '**ifstream**'

3. Indicar el nom del fitxer que volem llegir.

4. Utilitzar la variable del fitxer en comptes de '**cin**'.

```
#include <fstream>
using namespace std;

int main() {
    ifstream F("nombres.txt");
    int a, b, c;
    F >> a >> b >> c;
    cout << a + b + c << endl;
}
```

Detecció de lectura correcta

- Qualsevol instrucció de lectura permet detectar si la lectura ha tingut èxit utilitzant-la com si fos una expressió booleana:

```
int a, b, c;  
bool lectura_ok = (cin >> a >> b >> c);
```

- Si la lectura va bé, l'expressió dona “**true**”, però si algun dels valors no es pot llegir, dona “**false**”.

Detecció de final de fitxer

- Quan arribem al final del fitxer, la lectura simplement falla (retorna “**false**”).
- Podem fer servir això per llegir totes les dades del fitxer:

```
#include <fstream>
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    ifstream F("dades.txt");

    while (F >> ...) {
        // processar cada element
    }
    // Donar el resultat
}
```

“Mentre pugui llegir del fitxer,
continuem..”

Suma d'una seqüència de reals en fitxer

```
#include <fstream>
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
    ifstream F("sequencia_reals.txt");
    float n, suma = 0;
    while (F >> n) {
        suma += n;
    }
    cout << suma << endl;
}
```