

Reporte de errores y limitaciones

En este archivo presentaremos los principales errores que hemos cometido durante el proceso de creación de nuestro proyecto y también sus limitaciones.

Error 1:

Un error que nos tomó bastante tiempo, fue el hecho de no tener bien los nombres de los ficheros nuevos, por lo tanto no sabíamos que fallaba de nuestro ofstream hasta que nos dimos cuenta de que era un error tan simple como ese.

Limitación 1:

Teníamos la idea de que los cambios que realizaríamos en los datos pudieran quedarse guardados en un ofstream, y cuando iniciamos el programa, podemos decir si podemos continuar con los datos que hemos alterado, o reiniciarlos y continuar con los ficheros originales, pero el problema está en cuando volvemos a iniciar el programa y queremos usar los ofstream alterados, al parecer toda la información que estaba en los ofstream desaparece y el programa no puede volver a usar la información que había ahí.

Suponemos que debe ser alguna limitación que tiene el "ofstream".

Error 2:

El error nace de la limitación numero 1, la del ofstream, nosotros teníamos en mente de cuando fuéramos a terminar el programa, teníamos la opción de guardar con cambios o guardar sin cambios, cuando elegimos SI, si funciona, ya que vuelve a rellenar los ofstream con los vectores de las dos entidades, en cambio cuando es NO, teniendo en cuenta la limitación numero 1, el ofstream queda vacío, en vez de guardarse con los cambios.