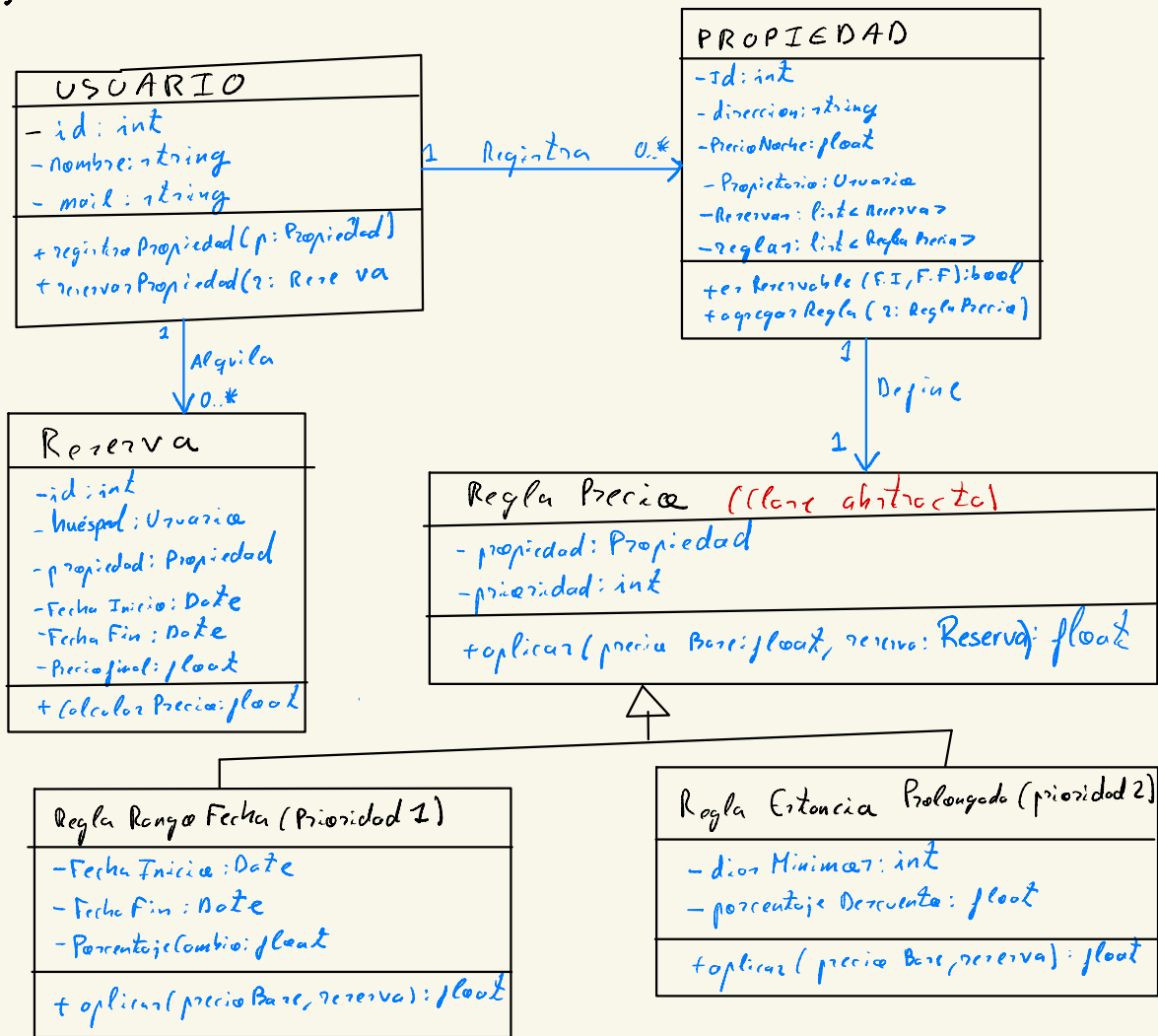


# EJERCICIOS EVALUADOS

1) 1. Diseño de solución y documentación del diagrama de clases UML



## DOCUMENTACIÓN

**Usuario:** Representa a un usuario registrado en el sistema, puede registrar propiedades y reservarlos.

**Propiedad:** Una propiedad en alquiler con precio por noche y propietario. Contiene la lista de reservas y RP.

**Reserva:** Representa una reserva con un usuario huésped, propiedad, fecha inicio y fin, precio calculado por las RP.

**Regla Precio (RP):** Superclase que define la estructura de las RP. Tiene la propiedad abierta.

↳ **Regla Fecha:** Modifica el precio por noche en un rango específico.

↳ **Estancia Prolongada:** Reduce el precio si la reserva es superior a un número mínimo de días.