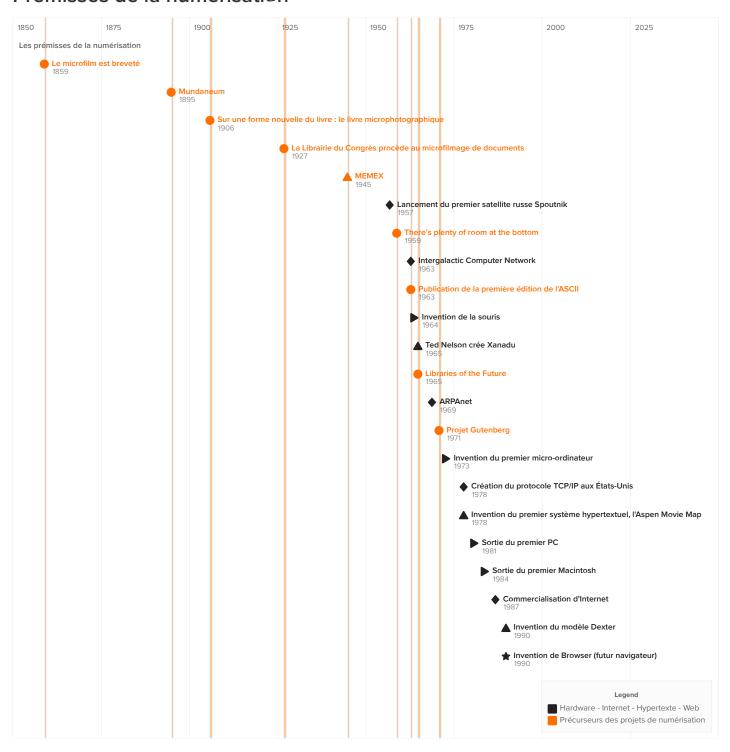
Prémisses de la numérisation



1978

Le microfilm est breveté 1859	L'invention du microfilm est brevetée par le français René Dagron.
Mundaneum 1895	Conjointement avec Henri La Fontaine, Paul Otlet initie le projet du Mundaneum, centre de documentation universel.
Sur une forme nouvelle du livre : le livre microphotographique 1906	Paul Otlet publie son livre et suggère que les plus importantes transformations ne prendront pas place dans le livre lui-même mais dar son substitut.
La Librairie du Congrès procède au microfilmage de documents 1927	Près de trois millions de livres et manuscrits issus des collections de la British Library sont ainsi numérisés.
MEMEX 1945	Vannevar Bush invente les bases de l'hypertexte, non pas comme un système pour relier des informations entre elles à travers des interfaces d'ordinateurs mais comme un système documentaire en soit. Son systè s'inspire de la représentation du cerveau humain et place l'utilisateur au centre. Cette méthode servira à poser des bases au concept de lien et d'ancre utilisé sur internet.
Lancement du premier satellite russe Spoutnik 1957	Les américains qui ne veulent pas rester sur le banc de touche se lance à leur tour dans la conquête de l'espace. L'ARPA (Advanced Research Projects Agency) est créée une année plus tard.
There's plenty of room at the bottom 1959	Lors d'une conférence, l'américain Richard Feynman propose de comprimer l'intégralité de l'encyclopédie britannique afin de la réduire taille d'une tête d'épingle.
Intergalactic Computer Network	Le premier réseau de machines voit le jour.
Publication de la première édition de l'ASCII 1963	L'American Standard Code for Information Interchange (ASCII) est un standard d'encodage des caractères permettant de rendre compréhensible l'écriture latine en la transformant en une suite binaire et 1), lisible par les systèmes des ordinateurs. La première version est limitée aux caractères utilisés dans la langue anglaise.
Invention de la souris	Douglas Engelbart, membre de Xerox entreprise au sein de la Silicone Valley invente la souris.
Ted Nelson crée Xanadu 1965	Ce prototype se base sur les travaux de Vannevar Bush mais distingue deux points de vue, celui de l'utilisateur et celui du producteur. En effet un lien est une association entre deux documents, celui qui crée l'information connaît le système des liens qu'il crée par opposition à cel qui découvre cette navigation. C'est à lui que l'on doit la création du ter hypertexte.
Libraries of the Future	Dans son ouvrage, J.C.R Licklider propose d'étendre le monde des bibliothèques à celui des ordinateurs.
ARPAnet 1969	ARPAnet est le premier réseau de machines réellement implémenté, installé pour relier quatre universités de Californie.
Projet Gutenberg 1971	Initié par Michel Hart, le projet incarne la première version de ce que deviendront les bibliothèques numériques. Une équipe de volontaires saisit au clavier des textes libres de droit dans un format accessible et compréhensible par les ordinateurs : une version basique de l'ASCII. Le textes analogues sont ainsi convertis sous une forme numérique et sor ensuite diffusés auprès des membres du réseau ARPAnet.
Invention du premier micro-ordinateur 1973	Inventé par les français Micral, ce premier micro-ordinateur fonctionne avec des boutons.
Création du protocole TCP/IP aux États-Unis 1978	C'est le protocole servant à l'échange entre les machines. C'est également à ce moment-là que le nom d'internet est utilisé à la place d celui d'Arpanet.
Invention du premier système hypertextuel, l'Aspen Movie Map	Inventé par le MIT, l'http se constitue de documents et de nœuds, c'est dire de documents reliés entre eux par des liens.

Sortie du premier PC 1981	Créé par IBM, son coût est relativement faible.
Sortie du premier Macintosh 1984	Apple dévoile son premier Macintosh.
Commercialisation d'Internet 1987	Internet commence à se commercialiser. A noter qu'en France le réseau Minitel développé par France Telecom va retarder l'entrée du pays dans l'ère d'Internet.
Invention du modèle Dexter 1990	Ce modèle d'hypertexte définit les standards que l'on retrouve encore dans les modèles actuels. Il normalise la description de l'http.
Invention de Browser (futur navigateur) 1990	Au CERN en Suisse, Tim Berners-Lee invente un logiciel pour retrouver ses documents, qu'il nomme Browsers (futur navigateur). Le CERN va contribuer au développement de cette idée et créer un intranet pour son usage interne. En 1993, Tim Berners-Lee crée le W3C (World Wide Web Consortium) afin de s'assurer de la bonne évolution du web. C'est à lui

Language).

que l'on doit les différentes versions d'HTML (Hypertext Markup