



PABLA BAZÁN LEIVA

UX / UI DESIGNER

Siempre he sentido **gran curiosidad por conocer y aprender** el cómo interactúa la tecnología en la vida de las personas. **Disfruto** observar, investigar, diseñar y testear productos para poder satisfacer las necesidades de las personas e influir en sus decisiones y así aportar valor en su día a día a través de una experiencia optima.

Constantemente estoy en la búsqueda de nuevos desafíos y experiencias, tanto a nivel personal como profesional, y una meta impuesta que me gustaría cumplir, es poder **perfeccionarme como diseñadora UX de productos digitales**. No busco el camino fácil, sino ese que hace sacar lo mejor de mí.

MIS DATOS PERSONALES

Fecha de nacimiento: 4 de Mayo 1990
Comuna: La Florida
Celular: +569 85277497
E-mail: pabla.bazan@gmail.com
Linkedin: linkedin.com/in/pablabazan
Portafolio: cabezadeoveja.github.io/pablabazan/

MIS HABILIDADES

Ux Research

Observación, investigación y análisis.

Prototipado

Creación de Sketch y mockup clickables en plataformas como adobe xd, marvelapp y figma.

Development

HTM y CSS avanzado.

Frameworks

Manejo de Bootstrap, Materialize y Ionic.

Visual thinking

Facilitación grafica en tiempo real.

Suit Adobe

Xd, illustrator, photoshop y premiere.

MI EXPERIENCIA

Abril 2018 - Actualidad

Accenture | **UX/UI & Desarrolladora Web**

Creo mejores productos e incremento el nivel de satisfacción que los usuarios tienen de ellos, teniendo presente la usabilidad y sus necesidades. Diseño de interfaces, flujo de navegación y experiencia de usuario. Desarrollo de plataformas Web y Mobile. (prototipos y MVP)

Agosto 2018 - Actualidad

SINAPTI & Hackmonkeys | **Facilitadora Gráfica**

Registro Gráfico en tiempo real y Sketchnotes de cursos certificados en Scrum master y Product owner. Ayudo a las personas a conectar las ideas de manera visual. Escucho, sintetizo e ilustro conversaciones de modo creativo y efectivo.

Diciembre 2015 - Actualidad

Ballena Submarina | **Diseñadora & Coofundadora**

Desarrollo de la marca y creación de accesorios ilustrados a través de la tecnología CNC laser. Conocimiento de software para cortes paramétricos.

Marzo 2015 - Julio 2016

B&V Ingeniería | **Coord. área Diseño Industrial**

A cargo de proyectos de innovación con energías limpias y proyectos de iluminación a través de paneles solares. Tuve la oportunidad de apasionarme por la tecnología, dirigir equipos de trabajo y poder resolver problemas en momentos difíciles.

Agosto 2014 - Diciembre 2014

UDP | **Ayudante de Proyección Digital I**

Ayudante de la clase de Proyección Digital; donde se impartió el programa Autodesk Inventor y AutoCAD. Aprendí a ser ordenada, disciplinada y metódica, además de tomar conciencia en que puedo ser un aporte e inspiración para los demás.

EDUCACIÓN

Febrero 2020 | **Universidad de Chile**

Arq. de la información para ambientes digitales

Septiembre 2018 | **CertiProf**

Design Thinking Professional Certificate (DTPC)

2017 - 2018 (Septiembre - Marzo) | **Laboratoria**

UX design & desarrollador front - end

2009 - 2015 | **Universidad Diego Portales**

Diseño Industrial profesional (titulada)