

## 2ª Avaliação de Programação de Scripts – 1ª Parte

Redes de Computadores – Campus da UFC em Quixadá – 2019.2

**Instruções:** dentro da pasta *prova* no servidor, crie a pasta *prova02* e coloque os *scripts* das questões. Cada questão vale 2,5 pontos.

1ª Questão) O nome do *script* deve ser questao01.sh. Faça um *script* que receba dois parâmetros:

1. -o <arquivo>: nome de um arquivo .html a ser gerado.
2. -i <arquivo>: um arquivo de texto já existente.

O arquivo de texto já existente deve ter o seguinte formato:

```
Noticias:www.diariodonordeste.com.br
Esportes:br.motorsport.com
Diversao:www.kibeloco.com.br
Banco:www.bradesco.com.br
```

Ou seja, uma **categoria** seguida de uma **URL** por linha. O *script* deve usar a informação do arquivo de entrada e gerar o seguinte .html:

```
<html>
  <head>
    <title>
      Meus Links Favoritos
    </title>
  </head>
  <body>
    <p>Apresento aqui meus sites favoritos:</p>
    <a href="http://www.diariodonordeste.com.br">Noticias</a>
    <br>
    <a href="http://br.motorsport.com">Esportes</a>
    <br>
    <a href="http://www.kibeloco.com.br">Diversao</a>
    <br>
    <a href="http://www.bradesco.com.br">Banco</a>
    <br>
  </body>
</html>
```

Um exemplo da invocação seria:

```
jmhal@TITAN:~$ ./questao01.sh -i noticias.txt -o noticias.html
```

2ª Questão) O nome do *script* deve ser questao02.sh. A variável \$RANDOM retorna um número inteiro aleatório toda vez que é lida. Crie um *script* que receba como primeiro e único parâmetro um número inteiro. Em seguida, o *script* deve preencher um vetor de tamanho igual ao valor do parâmetro com números aleatórios. Imprima o conteúdo do vetor na tela e depois o ordene sem utilizar o comando **sort**, mas sim uma função que implemente o algoritmo *Bubble Sort* (veja

o endereço [https://pt.wikipedia.org/wiki/Bubble\\_sort](https://pt.wikipedia.org/wiki/Bubble_sort) para entender como funciona) de ordenação. Para finalizar, o *script* deve exibir a versão ordenada do vetor. Exemplo de execução:

```
jmhal@TITAN:~$ ./questao02.sh 7
```

```
Vetor aleatório: 17512 15074 31892 31803 4056 15428 6163
```

```
Ordenando com BubbleSort...
```

```
Vetor ordenado: 4056 6163 15074 15428 17512 31803 31892
```

Irei testar com valores maiores (10, 100, 1000, ...)