

```

#include <LiquidCrystal.h>

LiquidCrystal lcd(12, 11, 5, 4, 3, 2);

double flow; // Water flow L/Min
int flowsensor = 2;
unsigned long currentTime;
unsigned long lastTime;
unsigned long pulse_freq;

void pulse() // Interrupt function
{
    pulse_freq++;
}

void setup()
{
    pinMode(flowsensor, INPUT);
    Serial.begin(9600);

    // Inicializa el LCD
    lcd.begin(16, 2);
    lcd.setCursor(0, 0);
    lcd.print("Caudal (L/min):");

    attachInterrupt(0, pulse, RISING); // Setup Interrupt
    currentTime = millis();
    lastTime = currentTime;
}

```

```

void loop()
{
    currentTime = millis();
    // Every second, calculate and print L/Min
    if (currentTime >= (lastTime + 1000))
    {
        lastTime = currentTime;

        // Pulse frequency (Hz) = 7.5Q, Q is flow rate in L/min.
        flow = (pulse_freq / 7.5);
        pulse_freq = 0; // Reset Counter
        Serial.print(flow, DEC);
        Serial.println(" L/Min");

        // Mostrar el valor de flow en el LCD
        lcd.setCursor(0, 1); // Establece la posición del cursor en la segunda línea
        lcd.print("      "); // Borra el valor anterior en el LCD
        lcd.setCursor(0, 1);
        lcd.print(flow, 2); // Muestra el valor de flow en el LCD
    }
}

```