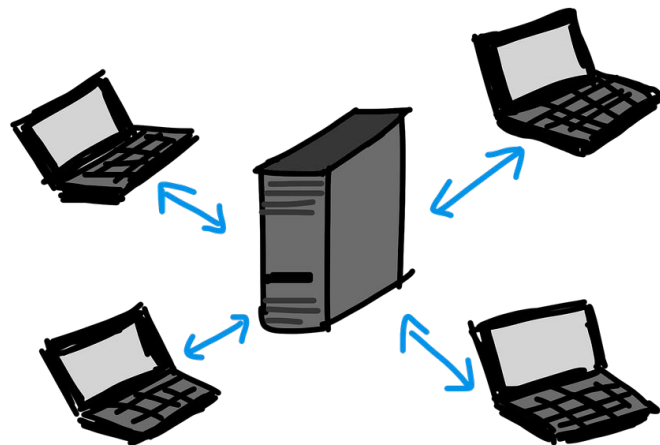
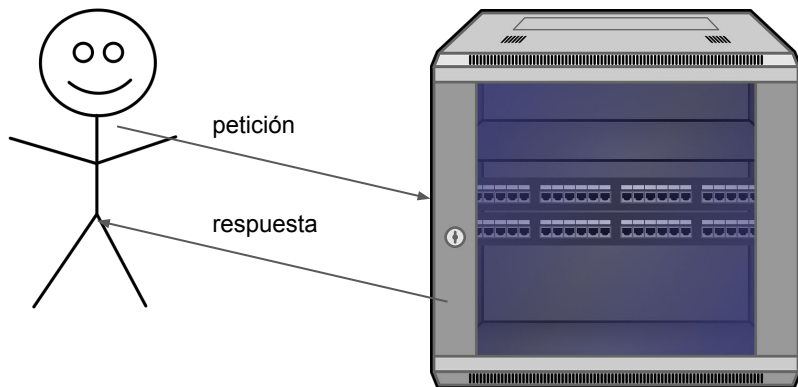


# Práctica 2

Servidor de aplicaciones

# Descripción

Simula un servidor de aplicaciones donde los clientes solicitan la realización de una tarea o cálculo.



# Arquitectura del sistema

## Cliente-Servidor Distribuido

- Cliente
- Balanceador replicado
- Servidor

Con una distribución aleatoria.



# Arquitectura del sistema

Balancedor de carga replicado

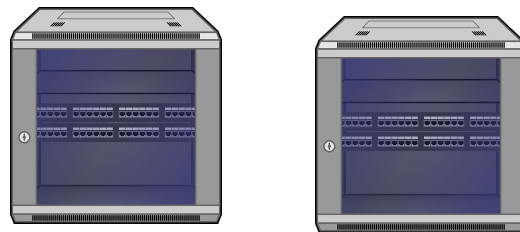
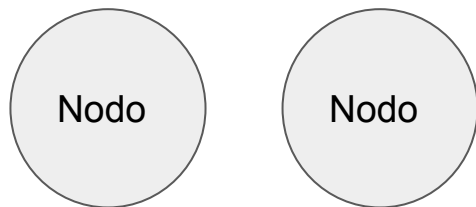
peticiones cliente



# Ventajas

Organización de funcionalidades como servicios independientes, proporcionados por componentes específicos y desplegados en máquinas diferentes

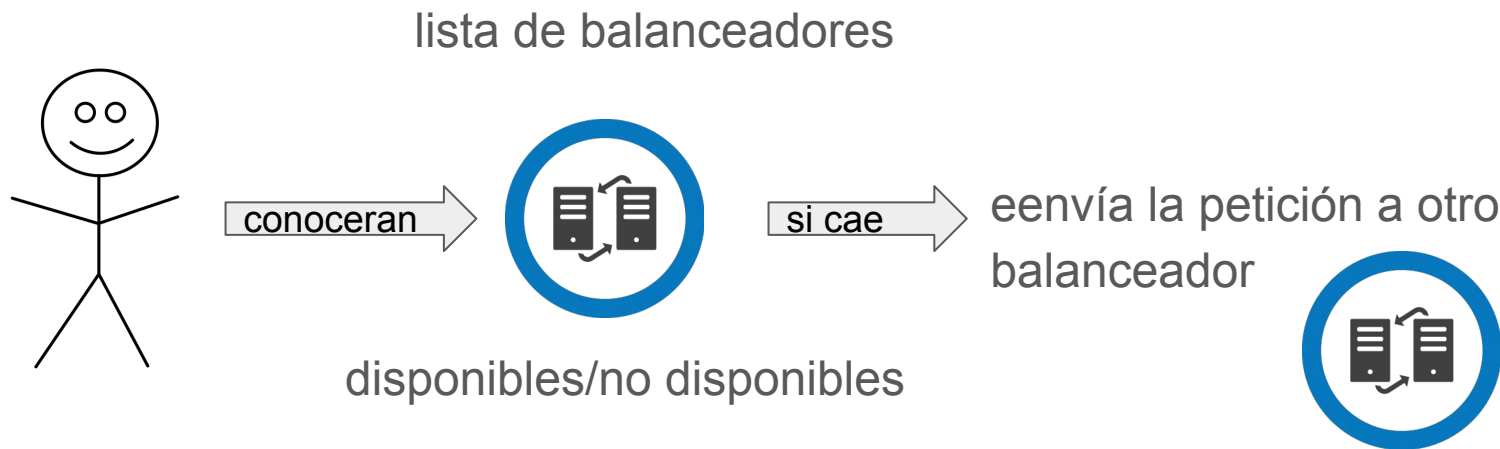
## Balanceador



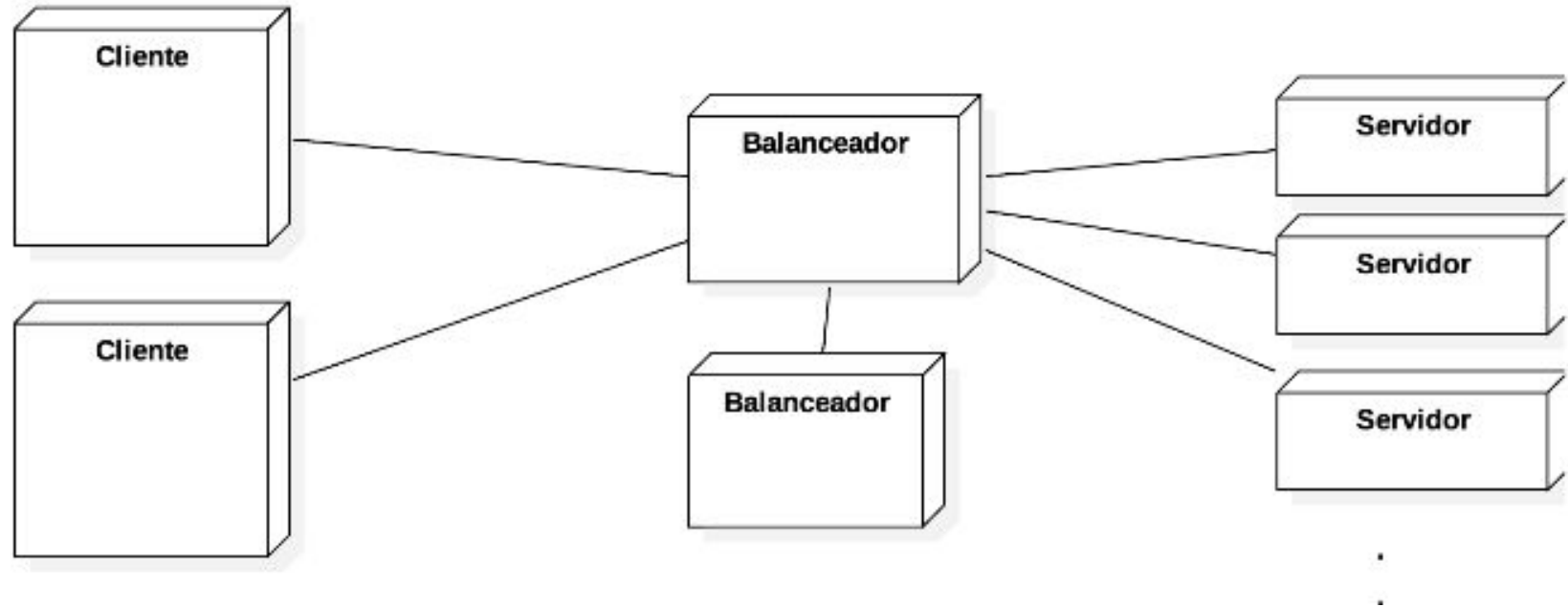
Activar y desactivar y administrar la disponibilidad de los servidores

# Clientes

Cliente ligero: los servidores implementan toda la lógica de servicios, siendo dichos clientes fáciles de mantener.



# Diagrama de despliegue



# Requisitos No-Funcionales

- Eficiencia
- Disponibilidad
- Seguridad
- Fiabilidad
- Escalabilidad

