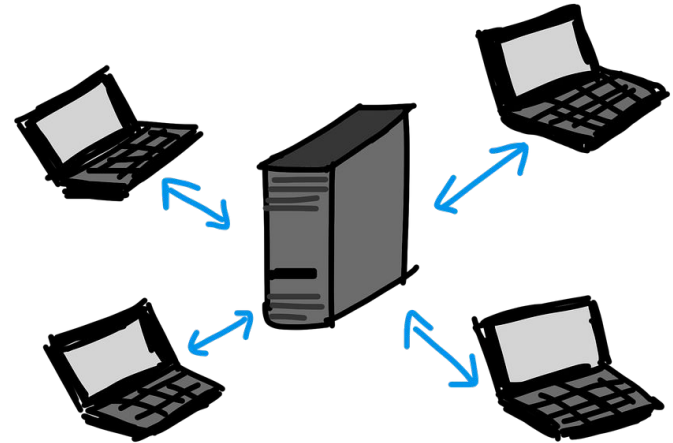
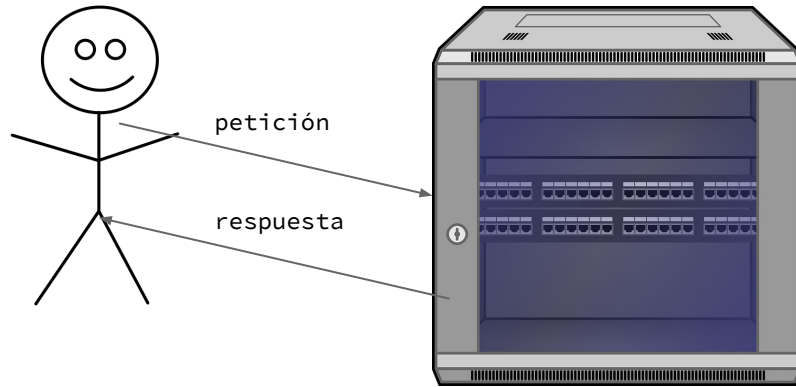


# PRÁCTICA 2

**Servidor De Aplicaciones**

# DESCRIPCIÓN

Simula un servidor de aplicaciones donde los clientes solicitan la realización de una tarea o cálculo.



# ARQUITECTURA DEL SISTEMA

## Cliente-Servidor Distribuido

- Cliente
- Balanceador replicado
- Servidor

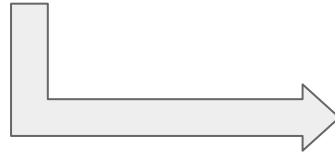
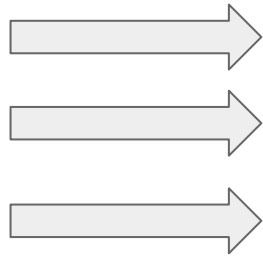
Con una distribución aleatoria.



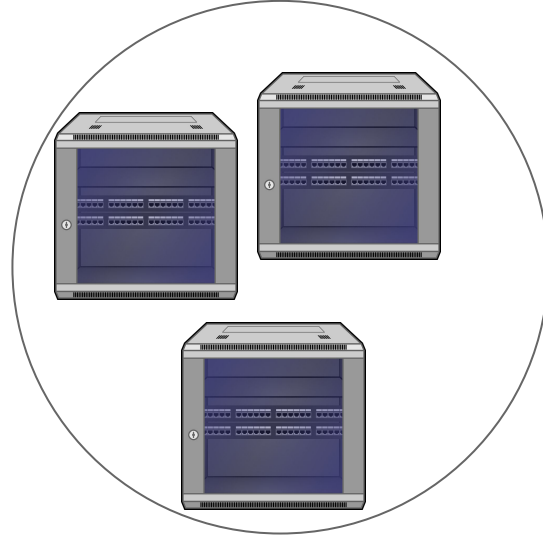
# ARQUITECTURA DEL SISTEMA

Balanceador de carga replicado

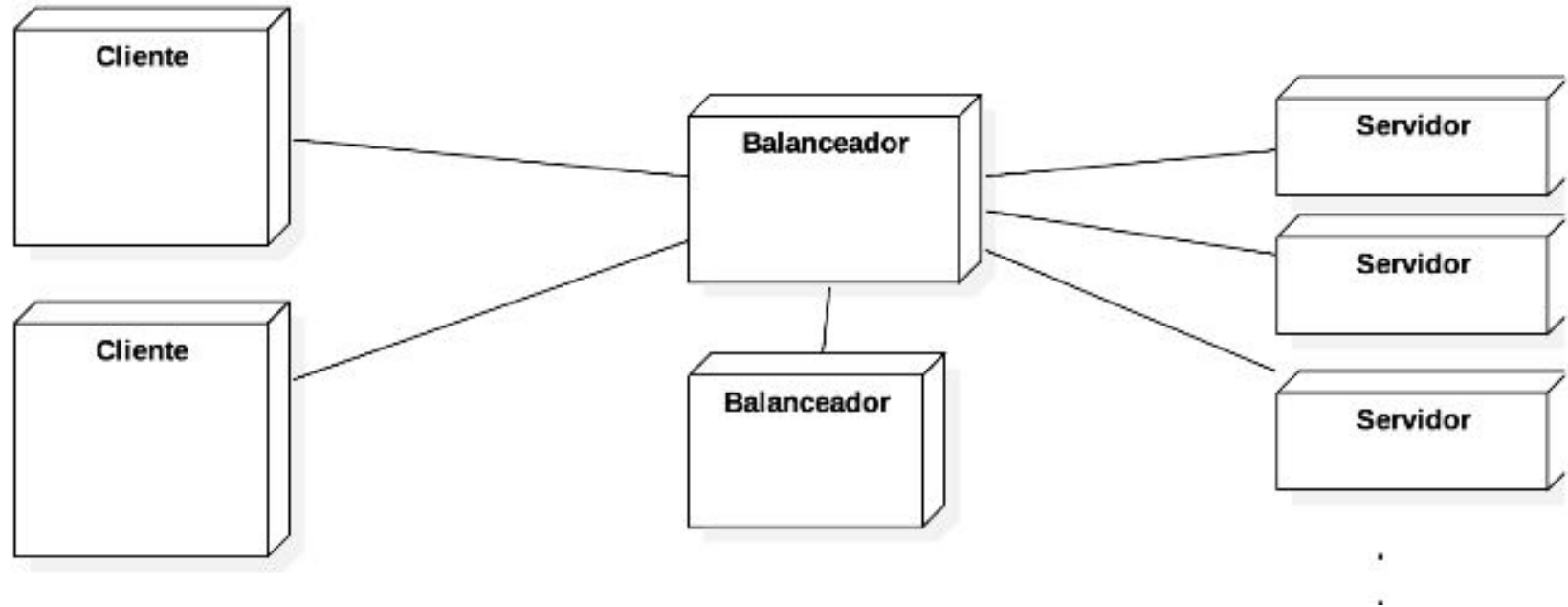
peticiones cliente



selección y envío



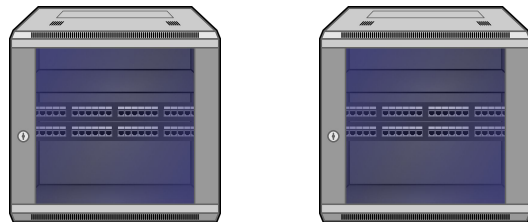
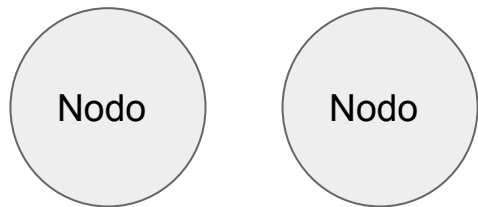
# DIAGRAMA DE DESPLIEGUE



# VENTAJAS

Organización de funcionalidades como servicios independientes, proporcionados por componentes específicos y desplegados en máquinas diferentes

## BALANCEADOR

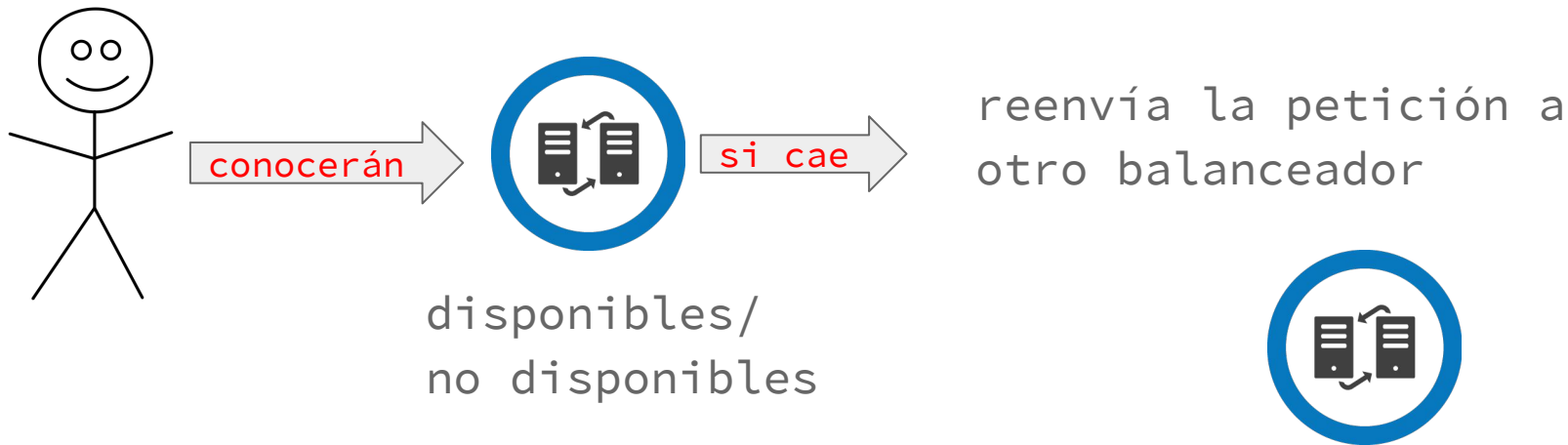


Activar y desactivar y administrar la disponibilidad de los servidores

# CLIENTES

Cliente ligero: los servidores implementan toda la lógica de servicios, siendo dichos clientes fáciles de mantener.

lista de balanceadores



# REQUISITOS NO-FUNCIONALES

- Eficiencia
- Seguridad
- Escalabilidad
- Disponibilidad
- Fiabilidad

