João Filipe Campos Cabrito

SKILLS

Como Software Developer, tenho desenvolvido projetos de aplicações web e mobile atrativas e funcionais, utilizando uma variedade de linguagens e tecnologias modernas. Ao longo da minha carreira, já trabalhei com Java, C, Python, JavaScript, Dart, PHP, SQL e MongoDB, e adquiri experiência com ferramentas e frameworks como NodeJS, Tailwind, React e Flutter. Sou apaixonado por criar experiências de utilizador excecionais e por implementar soluções inovadoras que se alinhem com as melhores práticas do desenvolvimento. Dedico-me a aperfeiçoar constantemente as minhas competências, estando sempre à procura de novas oportunidades para aplicar o meu conhecimento e crescer profissionalmente.

EXPERIENCE

Dinefer, SA - Técnico de eletrónica (Em curso)

Eletrónica realizada em módulos para teste de cablagem Automóvel. Testes compostos por deteções específicas, Estanqueidade e outras lógicas requeridas por clientes.

Dinefer, SA - Técnico de pneumática

Pneumática realizada em módulos para teste de cablagem Automóvel. Testes compostos por deteções específicas, Estanqueidade e outras.

MobileTec - Estágio integrado

reparação de equipamentos eletrônicos, como computadores, smartphones, iPhones e consolas.

Horus Gaming Entertainment — Estágio integrado

Desenvolvimento aplicativos e jogos para Android e iOS

usando a linguagem C# e o GameEngine Unity.

Utilização de ferramentas como Inscape e UnityEngine.

COMPETENCIAS SOCIAS

Destaco-me pela excelência na comunicação, sendo naturalmente sociável e eficaz na transmissão de ideias. Trabalho bem sob pressão, cumprindo prazos com rigor, e valorizo o espírito de equipa, contribuindo para um ambiente colaborativo. Possuo uma rápida capacidade de aprendizagem e mantenho uma ambição saudável, procurando constantemente oportunidades para o meu desenvolvimento pessoal e profissional.

EDUCATION

IEFP Castelo Branco - Técnico de Informática e Sistemas

Curso prático focado na instalação e configuração de sistemas operativos e utilitários, administração de redes locais e implementação/gestão de bases de dados. Adquiri competências na planificação e gestão de servidores tanto em ambientes intranet como Internet, além de desenvolver páginas web através de hipertexto, preparando-me para integrar soluções informáticas eficazes e modernas.

ESTCB - Licenciatura em Informática e Multimédia (Em curso)

Formação em Computer Science com vertentes em Multimédia e Inteligência Artificial, orientada para projetar, implementar e manter aplicações de software e sistemas de informação. O curso integra uma forte componente de programação, abordando áreas essenciais como: Multimédia e Conteúdos para a Internet, Programação e Engenharia de Software, Bases de Dados e Sistemas de Informação e Sistemas Inteligentes e de Apoio à Decisão (AI).

Adicionalmente, participei em programas de mentorias, nomeadamente no projeto RevUp, onde orientei alunos e apoiei o desenvolvimento de competências práticas, fortalecendo a minha capacidade de liderança e coordenação de equipas. Esta formação prepara-me para diversas saídas profissionais, incluindo Software Engineer, Web Developer e Mobile Developer, bem como cargos de gestão na área tecnológica, como Tech Lead, Gestor de Projetos de TI e Engineering Manager, alinhando as minhas competências às exigências do mercado atual.

Language

Língua	Compreensão Oral	Leitura	Expressão Oral	Escrita
Português	C2	C2	C2	C2
Inglês	C2	C2	C1	C1
Espanhol	B1	B1	A1	A2
Francês	A2	A1	A1	A1

PROJECTS

Software Reconhecimento Visual para Componentes de Cablagem Automóvel

YOLO | PyTorch | PYTHON | OPENCV | LabelIMG

Projeto de final de licenciatura focado no desenvolvimento de um software inteligente de reconhecimento visual, capaz de identificar e classificar componentes de cablagem elétrica automóvel. Utilizando machine learning e algoritmos de computação visual, a solução visa otimizar processos de inspeção e qualidade na indústria automóvel, reduzindo erros e aumentando a eficiência produtiva.

Website da Feira de Emprego Universitária

HTML | Tailwind | JAVASCRIPT

Desenvolvimento do website oficial da feira de emprego da universidade, um evento crucial para a ligação entre estudantes e o mercado de trabalho. O site oferece uma plataforma intuitiva para consulta de empresas participantes, agenda do evento e inscrição em sessões de networking. Implementado com um design responsivo e otimizado para uma experiência de utilizador fluida e acessível.

Fitness4U

REACT | TAILWIND | NODEJS | EXPRESSJS | MONGODB | REDUX

Aplicação com Authorization e Autentication desenhada para aplicações de ginásios. Com user login, cada user pode criar o seu plano de treino adicionando exercícios de mais de 1000 exercícios diferente, pode associar o treino a um calendário dinâmico que renderiza treinos marcados nos respetivos dias. Informações sobre BMI e sugestões de exercícios adicionadas

Faltas4U

REACT | CHAKRAUI | NODEJS | EXPRESSJS | MONGODB

Aplicação desenhada para utilizadores realizarem uma despensa de falta ou Férias. Esta possui sistema de login e roles, assim diferentes layouts e autorizações estão disponíveis consoante a Role (trabalhador, chefia, Recursos Humanos). Acessos diferentes para todos os roles, users independentes e com credenciais devidamente encriptadas.

CryptoPartner

REACT | CSS

A aplicação permite que o usuário veja informações em tempo real sobre criptomoedas, como valores comerciais, entre outros. A utilização de estados/hooks do React tornou a aplicação dinâmica e responsiva. Tecnologias utilizadas: REACT.

Contact with login system

HTML | CSS | JAVASCRIPT | NODEJS | EXPRESSJS | MONGODB

Projeto criado por mim utilizando JavaScript e MongoDB como banco de dados. A aplicação permite que os usuários façam login, registrem e editem contatos após o login. Este projeto ajudou a compreender o sistema CRUD com a tecnologia MongoDB e Mongoose

Personal Portfolio

HTML | CSS | BOOTSTRAP | SASS | JAVASCRIPT

Projeto desenvolvido por mim com o objetivo de exibir meu trabalho na internet de maneira criativa e eficiente.